



NUR HIER: PS2-HITS SELBST TESTEN!

Exklusiv: spielbare PS2-Demos auf der DVD

€ 7,50

10/2003

Österreich € 7,80
Belgien € 7,80
Luxemburg € 7,80
Schweiz sFr 14,80

PlayStation 2

PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

DVD DAS EINZIGE MAGAZIN MIT SPIELBAREN PS2-DEMOS!
8 SPIELBARE NEUE DEMOS



COLIN MCRAE RALLY 4

SPIELBAR! Weltpremiere: Demo und riesiger Test. Jetzt mit Vollgas selbst Probe fahren!



JAK 2: RENEGADE

SPIELBAR: Fette Ballermänner, coole Helden: Erlebt den Action-Hammer!



ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

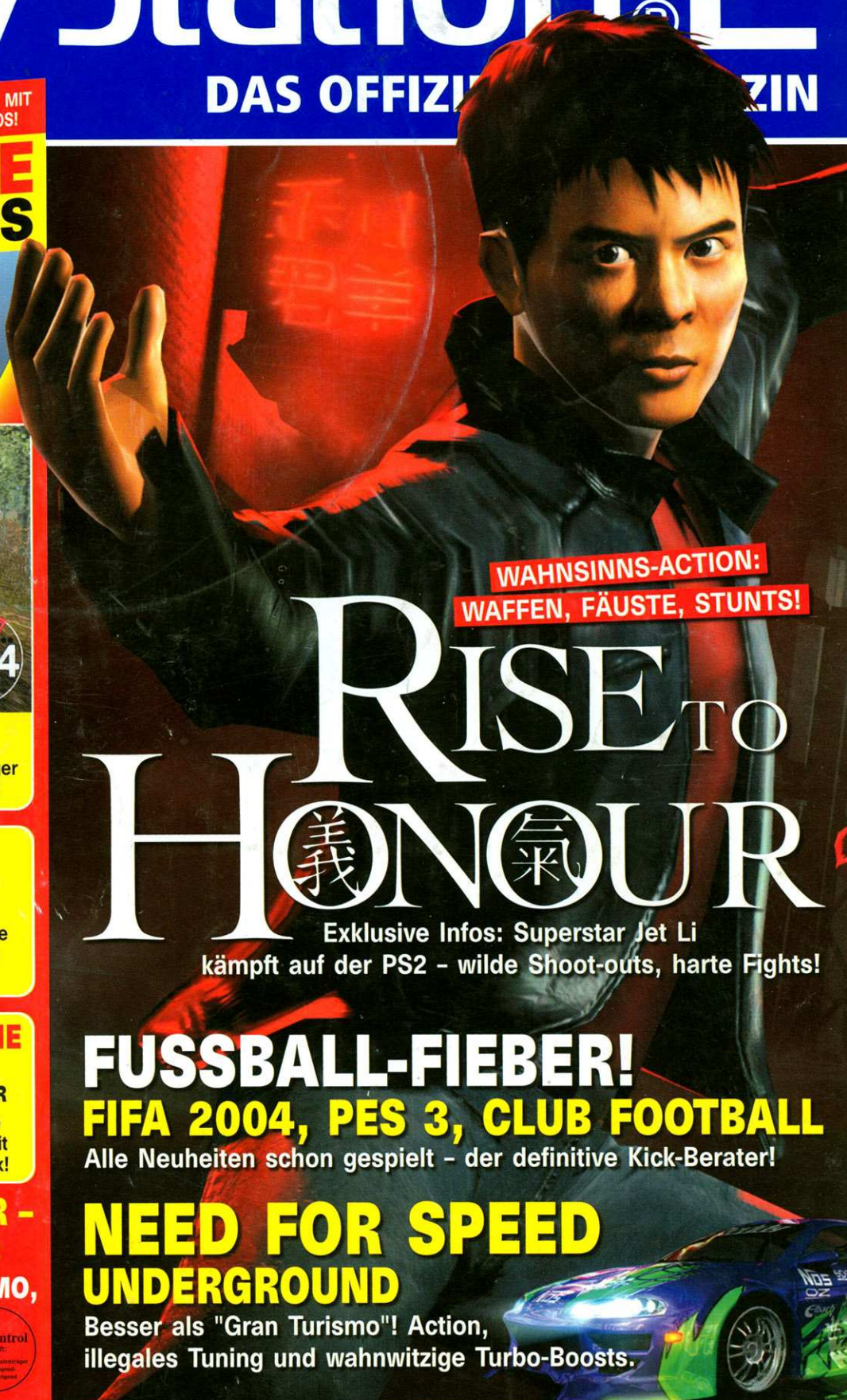
SPIELBAR: Furiose Zukunfts-Ballerei mit unglaublicher Grafik!

AUSSERDEM SPIELBAR - NUR AUF DIESER DVD:

SPLASHDOWN 2, FINDET NEMO, FORMEL EINS 2003, THE GREAT ESCAPE...



DT-Control geprüft: Der beiliegende Datenträger ist nicht jugendbeeinträchtigend. Verkauf ohne Altersbeschränkung!



WAHNSINNS-ACTION: WAFFEN, FÄUSTE, STUNTS!

RISE TO HONOUR

Exklusive Infos: Superstar Jet Li kämpft auf der PS2 - wilde Shoot-outs, harte Fights!

FUSSBALL-FIEBER!

FIFA 2004, PES 3, CLUB FOOTBALL

Alle Neuheiten schon gespielt - der definitive Kick-Berater!

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Besser als "Gran Turismo"! Action, illegales Tuning und wahnwitzige Turbo-Boosts.



TIPPS & TRICKS: TOMB RAIDER MEGA-CHEATS, SOCOM: U.S. NAVY SEALS, INDIANA JONES - DIE KAISERGRUFT



PREISWERT + KOMPETENT

600mal in Deutschland, 3000mal in Europa.

expert



NEU auf Platinum!

PS one™

WRC Arcade Platinum (USK 6)



Schatzplanet Platinum (USK 6)



Beyblade (USK o.A.)

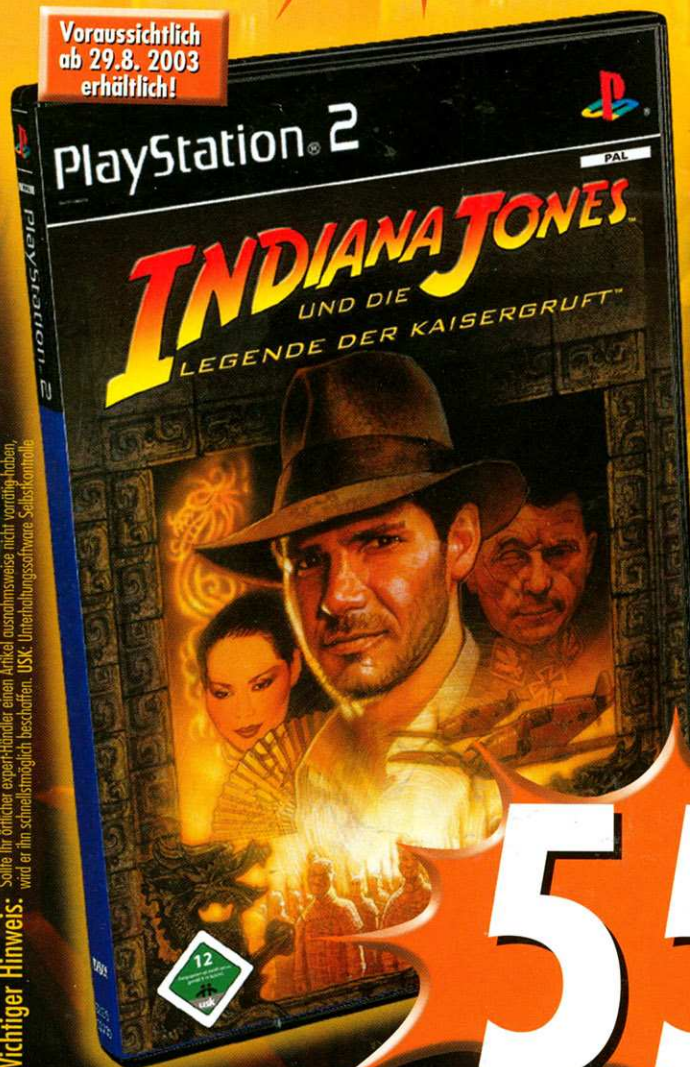
Das Spiel zur
Kult-Sendung
auf RTL2!



29.90 €

Get the
Adventure
kick!

Voraussichtlich
ab 29.8. 2003
erhältlich!

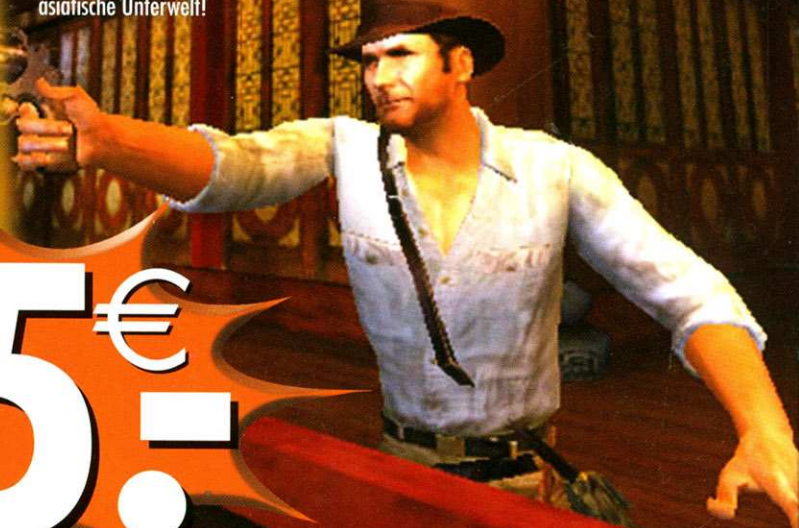


Indiana Jones

>Legende der Kaisergruft< (USK 12)

Zum ersten Mal auf Konsole:
Begleite Dr. Henry "Indiana" Jones auf
seiner spannenden und gefährlichen
Suche nach dem geheimnisvollen
„Herz des Drachen“ und im Kampf
gegen die Deutschen und die
asiatische Unterwelt!

55.90 €



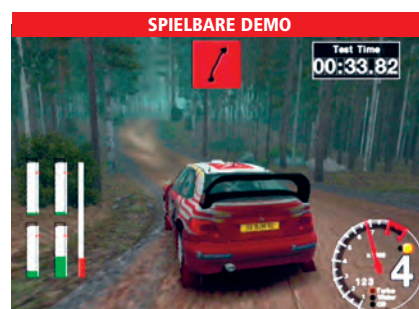


Die spielbare Demo-DVD

Exklusiv: Live-Action!

Woanders dürft ihr nur zuschauen, hier dürft ihr selbst spielen: Jeden Monat die brandheiße Demo-DVD mit spielbaren Demos der neuesten Hits.

OPM2 – für alle, die mehr wollen!



Colin McRae Rally 4

Spitzenmäßige Schlamm-Schlacht:
Spielt den besten Rallye-Racer zuerst!

SPIELBAR! Jak 2: Renegade

Zwei ganze Levels voller Action, Spaß und sensationeller Optik: Jetzt Demo-DVD einlegen und rein ins Vergnügen!

Der Inhalt

Das alles gibts diesen Monat...

10 spielbare Demos

Colin McRae Rally 4

Jak 2: Renegade

Formel Eins 2003

Findet Nemo

Splashdown 2: Rides gone wild

Summer Heat: Beach Volleyball

The Great Escape

Zone of the Enders:

The 2nd Runner

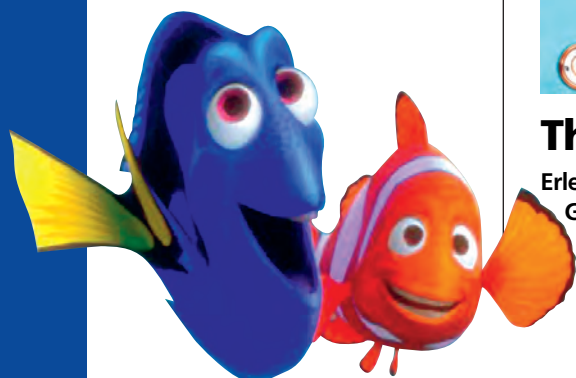
Sly Raccoon

WRC II Extreme (Platinum)

Videos

Amplitude

Jak 2: Renegade



Zone of the Enders The 2nd Runner

Brandneu: Mech-Action in Perfektion!



Formel Eins 2003

Jetzt losfahren: Dynamik & Dramatik
mit aktuellen Daten der Saison 2003!



The Great Escape

Erlebt die spannende Flucht aus einem
Gefangenenerlager – jetzt testen!



Summer Heat Beach Volleyball

Bälle in der Sonne!

Das volle Demo-Programm
OPM2-Abo
Jetzt auf Seite 66 blättern!

PREISWERT + KOMPETENT

600mal in Deutschland, 3000mal in Europa.

expert



Die besten Spiele aller Zeiten!

Voraussichtlich
ab 29.8. 2003
erhältlich!

USK 6

PlayStation 2

PlayStation 2

USK 12

PlayStation 2

PlayStation 2



USK 12

PlayStation 2

PlayStation 2



PlayStation 2



USK o.A.

PlayStation 2

PlayStation 2



PlayStation 2

PlayStation 2



Platinum

USK 6

Voraussichtlich
ab 29.8. 2003
erhältlich!

Wichtiger Hinweis:

Sollte Ihr örtlicher expert-Händler einen Artikel ausnahmsweise nicht vorrätig haben, wird er ihn schnellstmöglich beschaffen. USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle, UVPs: Unverbindliche Preisempfehlungen des Herstellers

JE

29.€

Voraussichtlich
ab 29.8. 2003
erhältlich!

Voraussichtlich
ab 29.8. 2003
erhältlich!

Futurama (USK 6)

Die Fernsehserie wurde bereits mit einem Emmy Award ausgezeichnet. Jetzt kannst Du 3 Charaktere endlich auf der PS2 spielen. Als Bonus für's komplette Durchspielen gib's eine noch nie gezeigte Folge zu sehen — dann mal los!

PlayStation 2



55.€



on !

LASST DIE SPIELE BEGINNEN! Die Hitzepause ist vorbei, unsere Demo-DVD startet voll durch! Ihr seid **weltweit die ersten Testpiloten** im packenden "Colin McRae Rally 4", ballert im blitzschnellen "Z.O.E.: The 2nd Runner" und pflügt mit den "Splashdown 2"-Seadoos durchs Wasser. Insgesamt **zehn heiße Demos** drängeln sich auf der Scheibe – und nächsten Monat wirds noch besser. Alle Demo-Infos ab **Seite 8**

FUSSBALL-FIEBER: Spätestens seit Beginn der neuen Bundesliga-Saison hält König Fußball wieder Hof. Exklusiv in unserem Heft findet ihr im "Champions-Check" **die definitiven Infos zu allen neuen PS2-Kicks**. Sony, Konami, Electronic Arts oder Codemasters: Wir verraten euch Aufstellung und Taktik der kommenden Hoffnungsträger schon jetzt – ab **Seite 56**

ELECTRONIC ARTS GIBT GAS! Mit dem Snowboard-Epos "SSX 3" und dem furiosen Nachtrennen "Need for Speed Underground" schaltet die PS2 in den höchsten Gang. Wir haben beide ausführlich angespielt und bald dürft ihr selbst ran – diese Adrenalin-Titel stehen **in Kürze auf der Demo-DVD zur Testfahrt bereit!** Vorab-Infos ab **Seite 44**

EYETOY HAUT REIN! Ein riesiger Erfolg: Sony's PS2-Kamera entpuppte sich in den letzten Wochen als **absoluter Verkaufsschlager**. Vielerorts war die coole Mitmach-Spielesammlung sogar vergriffen. Hoffentlich nehmen sich andere Hersteller ein Beispiel an diesem Erfolg: **Kreativität statt Einheitsbrei** ist gefragt...

Und jetzt viel Spaß mit dem aktuellen Magazin!



Ch. Blendl

Christian Blendl
Chefredakteur

"SSX 3" ist so coool!



Nur im OPM2: Der Champions-Check 2004



Jet Li teilt aus: "Rise to Honour"



Action und Taktik: "Freedom Fighters"



PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

18 NEWS



Die Topspiele im Überblick.....	30
DVD-Charts	123
DVD-Erscheinungstermine	123
Games-News	18
Hitech-News	124
Movie-News	118
Preis-Check	34
Spiele-Neuheiten: Termine	28
Wertungs-Check/Most Wanted	32
World of PlayStation2	26

120 MOVIE-TEST

Inhalt	118
K-19: Showdown in der Tiefe	120
Jackass – The Movie	120
I-Spy	120
My Big Fat Greek Wedding	121
Shocking Shorts	121
The Tuxedo	121
Buffalo Soldiers – Army Go Home!	122
The Yards – Im Hinterhof der Macht	122
Voll verheiratet	122

56 SPECIAL

Fußball: Champions-Check 2004 ... 56

RUBRIKEN

Ausblick, Impressum	128
Comic	130
Demo-Disc	3, 8
DVD-Amaray-Cover	16
Inhalt	6
Leserbriefe/Profi-Tipps	94
OPM2-Shop: Nachbestellung	114
Power On – Editorial	5
PSone-Perle	130

INDEX

Amplitude	17, 89
Airborne Troops	20
Autobahn Racer: World Challenge	88
Battle Engine Aquila	98
BDFL Manager 2004	65
Beach King Stunt Racer	86
Chaos Legion	80
Club Football	62
Colin McRae Rally 4	9, 70
Conflict: Desert Storm 2	54
Dark Chronicle	84
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme 91, 115	20
Deutschland sucht den Superstar	99
Die Hard: Vendetta	24
Die Sims brechen aus	23
Downhill Domination	88
Drei Engel für Charlie	88
Dynasty Warriors 4	98
EA Sports Fußball Manager 2004	64
Evil Dead: A Fistful of Boomstick	98
FIFA Football 2003 (Platinum)	93
FIFA Football 2004	60
Findet Nemo	13
Formel Eins 2003	11
Freedom Fighters	22, 78
Galidor	85
Ghost Recon: Jungle Storm	48
Hardware Online Arena	89
Hulk	98
Hunter: The Reckoning Wayward	82
Indiana Jones	106
u. d. Legende d. Kaisergruft	10, 17
Jak 2: Renegade	92
James Bond 007: Nightfire (Platinum)	17, 93
Kampfstern Galactica	23
Killzone	42
Kingdom Hearts (Platinum)	90
Legacy of Kain: Defiance	52
Lord of the Rings: Isengard's Verrat	19
Madden NFL 2004	87
Medal of Honor: Frontline (Platinum)	90
Mercedes Benz World Racing	76
Need for Speed Underground	46
NHL 2004	24
Prince of Persia: The Sands of Time	51
Pro Beach Soccer	86
Pro Evolution Soccer 3	58
Ratchet & Clank (Platinum)	92
Rise to Honour	38
R-Type Final	20
Sly Raccoon	14
SOCOM: U.S. Navy Seals	100
Sphinx	50
Splashdown: Rides gone wild	13
Spy vs Spy	24
SSX 3	44
Starsky & Hutch	99
Summer Heat Beach Volleyball	14
Syphon Filter: Omega Strain	40
The Great Escape	12, 83
This Is Football 2004	64
Tiger Woods 2004	24
Tomb Raider 7 (Arbeitstitel)	18
Tomb Raider: The Angel of Darkness	99, 115
Tony Hawk's Pro Skater 4	111
Tony Hawk's Underground	20
Urban Freestyle Soccer	65
Virtua Fighter 4 Evolution	98
WRC 2 Extreme (Platinum)	17, 93
Zone of the Enders: The 2nd Runner	8, 72

INHALT Oktober 2003

56

Champions-Check 2004

SPECIAL: In wenigen Wochen liefern sich vier große Kicker-Simulationen im PS2-Stadion spannende Matches. Analysen, Taktiken und Statistiken auf zehn Seiten!

78

Freedom Fighters

TEST: EA springt auf den ratternden Taktik-Shooter-Zug auf und präsentiert ein packendes und zugleich simples Strategie-Geballer.

Need for Speed Underground

46

VORSCHAU: Mit jedem neuen Teil wird EAs "Need for Speed"-Serie besser. Der neueste Ableger toppt alles bisher da gewesene.

DAS MEISTGEKAUFTE PS2-MAGAZIN.



VORSCHAU: Ein würdiger "SOCOM"-Konkurrent? Codemasters schickt seine Eingreiftruppe zum zweiten Mal ins Krisengebiet.

54



Conflict: Desert Storm 2



38



Rise to Honour

VORSCHAU: Martial-Arts-Gott Jet Li prügelt sich in Sony's neuem Fighting-Abenteuer durch Gegnerhorden – und das mit superben Animationen und coolen Effekten.



70



Colin McRae Rally 4

TEST: So schnell kann's gehen! Nicht mal ein Jahr nach "Colin McRae Rally 3" stellt sich der Nachfolger dem Ausdauertest und bricht alle Rekorde.

38 VORSCHAU

Conflict: Desert Storm 2	54
Ghost Recon: Jungle Storm	48
Killzone	42
Legacy of Kain: Defiance	52
Need for Speed Underground	46
Prince of Persia: The Sands of Time	51
Rise to Honour	38
Sphinx	50
SSX 3	44
Syphon Filter: Omega Strain	40

68 TEST

Testeinführung	68
Testübersicht	36
Amplitude	89
Autobahn Raser: World Challenge	88
Beach King Stunt Racer	86
Chaos Legion	80
Colin McRae Rally 4	70
Dark Chronicle	84
Der Herr der Ringe:	
Die zwei Türme (Platinum)	91
Drei Engel für Charlie	88
FIFA Football 2003 (Platinum)	93
Freedom Fighters	78
Galidor	87
Hardware Online Arena	89
Hunter: The Reckoning Wayward	82
James Bond 007: Nightfire (Platinum)	92
Kingdom Hearts (Platinum)	90
Madden NFL 2004	87
Medal of Honor: Frontline (Platinum)	90
Mercedes Benz World Racing	76
Pro Beach Soccer	86
Ratchet & Clank (Platinum)	92
The Great Escape	83
WRC 2 Extreme (Platinum)	93
Zone of the Enders: The 2nd Runner	74

124 HI-TECH

Inhalt	124
Online-ABC	126

96 TIPPS

Inhalt	96
Tippsübersicht	112
Aktuelle Tipps	97
Action-Replay-2-Codes	98
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	106
SOCOM US Navy Seals – Online-Strategien	100
Tony Hawk's Pro Skater 4 – Online-Tipps	111
Cheat-Karten	
Tomb Raider: The Angel of Darkness	115
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme (Platinum)	115

PS2 Demo-DVD 10/2003

Nur im OPM2!! Nur bei uns könnt ihr Spiele vor dem Kauf selbst ausprobieren. Und hier lest ihr die Beschreibungen zu den spielbaren Demos auf unserer Disc:

Inhalt

Spielbare Demos

Colin McRae Rally 4	9
Findet Nemo	13
Formel Eins 2003	11
Jak 2: Renegade	10
Sly Raccoon	14
Splashdown:	
Rides gone wild	13
Summer Heat	
Beachvolleyball	14
The Great Escape	12
WRC II Extreme Platinum	17
Zone of the Enders:	
The 2nd Runner	8

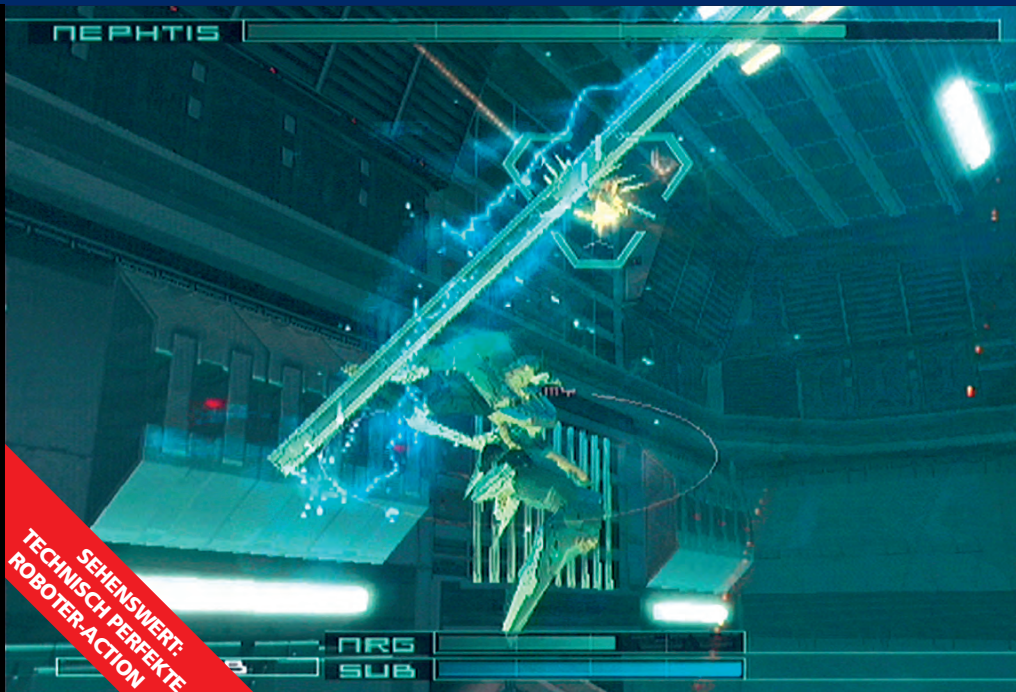
Video

Amplitude	17
Jak 2: Renegade	17

DVD defekt?

Ist eure Demo-DVD defekt? Achtung: Oft ist es erforderlich, die PS2 kurz auszuschalten. Falls dies nicht hilft, schickt die Disc mit Fehlerbeschreibung an:

CyPress GmbH • Kennwort: OPM2-Disc-Service •
Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg
Wir schicken euch dann bei einem Defekt umgehend eine neue DVD zu.



ⓘ Dieser Bossgegner lässt sich nicht so einfach besiegen. Reißt mit der ○-Taste Stäbe aus dem Boden und werft sie in Richtung Nephtis (nochmal ○). Nach kurzer Zeit hängt sie an der Wand.

Z.O.E.: The 2nd Runner

Hier ist sie, die spielbare XXL-Demo zur Action-Granate "Z.O.E. 2".

Ihr seid Dingo Egret, Bauarbeiter auf einer fernen Marskolonie. Durch einen Zufall landet ihr im Kampfroboter Jehuty und werdet bereits kurze Zeit später von allen Seiten angegriffen. Versucht, den Angriffen mit schnellen Bewegungen auszuweichen (mehrmals R2 drücken) bzw. mit R1 euer Schild zu aktivieren und kontert mit der ○-Taste. Aus der Ferne feuert ihr Energieblitze ab, im Nahkampf schlagt ihr mit eurem Schwert zu. Mit der ○-Taste greift ihr einen Gegner, den ihr mit R1 als zusätzlichen Schild einsetzen oder durch erneutes Betätigen von ○ auf einen anderen Gegner werfen

könnt. Tauchen Dutzende kleiner Drohnen auf, könnt ihr diese mit einem Homing-Laser anvisieren (R2 und ○ gedrückt halten) und dann alle auf einmal umlegen (Tastenkombination loslassen). Und noch ein Tipp: Haltet nach "Metatron" Ausschau, das eure Energie wiederherstellt.

OPM2 Spielbare Demo

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

GENRE	Action
HERSTELLER	Konami
ERSCHEINT	September 2003
TEST	in diesem OPM2 (S.74)

Linker Analog-Stick: Damit lenkt ihr den Kampfroboter
Rechter Analog-Stick: Ihr steuert eure Flugrichtung
○ Damit steigt ihr auf.
○ Ihr greift einen nahen Gegner an. Drückt ihr nochmals ○, werft ihr ihn weg.
○ Mit dieser Taste verringert ihr eure Flughöhe.
○ Aus der Ferne feuert ihr kleine Energiebälle ab, im Nahkampf setzt ihr euer Schwert ein.
L2 Mit L2 wechselt ihr den anvisierten Gegner. Haltet ihr L2 länger gedrückt, könnt ihr euch wieder frei bewegen.
R1 Mit R1 aktiviert ihr euer Schild.
R2 Drückt R2 für schnelle Seitwärts-Bewegungen.
R2 + ○ Haltet bei Stillstand R2 gedrückt, um einen Energieball aufzuladen. Drückt ○ zum Feuern. Aus der Bewegung heraus visiert ihr mit R2 + ○ mehrere Gegner mit dem Homing-Laser an.





⚠ Schwierige Verhältnisse: Im schönen Japan habt ihr mit schmierigem Asphalt, vielen Spitzkehren und einer teilweise üppig wuchernden Vegetation zu kämpfen.

Colin McRae Rally 4

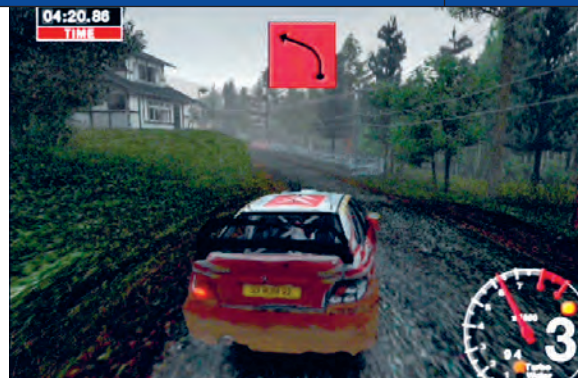
Der amtierende König der Rallye-Piste ist zurück – besser und schöner als je zuvor!

Bitte Platz nehmen und anschnallen! Auf euch wartet der erste Ausritt mit dem neuen "Colin McRae Rally 4". Wählt im Hauptmenü den Unterpunkt "Stages" und entscheidet euch für eine der beiden Etappen: In Japan könnt ihr euch auf nassem, rutschigen Asphalt austoben, in den USA fordern heiße Temperaturen und eine staubige Schotterpiste Mensch und Maschine alles ab. Ein Citroën Xsara WRC und ein Peugeot 206 WRC stehen bereit. Habt ihr keine Lust, euch selbst für eine Kombination zu entscheiden, tippt ihr im Hauptmenü auf den Punkt "Quick Race" und lasst euch überraschen.

Vor einer Etappe könnt ihr den Schwierigkeitsgrad einstellen und festlegen, ob ihr das Setup des Fahrzeugs modifizieren wollt. Dieses könnt ihr später in der Service-Zone erledigen, die ihr nach einigen Bildschirmen

über die Fahrer-Konfiguration erreicht. Spielt ein wenig an den verschiedenen Einstellungen herum und probiert einfach mal aus, wie sich diese nachher im Rennen auswirken! Wagemutige stellen den Schaden zudem einmal auf "Expert" – schnell werdet ihr feststellen, dass ihr euren Untersatz nun deutlich behutsamer als noch beim Vorgänger über die Etappen tragen müsst. Schon ein, zwei schwere Crashes können die Bestzeit in weite Ferne rücken lassen und euer Auto ordentlich in Mitleidenschaft ziehen.

Die beiden Abschnitte sind jedoch nicht alles, was unsere Demo an Spielspaß zu bieten hat. Unter dem Menüpunkt "Test 1" wartet ein Vorgeschmack auf die insgesamt sechs interaktiven Entwicklungs-Sessions, die ihr im Laufe einer Saison bestreiten werdet. Mit einem Xsara müsst ihr auf einer finischen Waldbuckelpiste neue Federn testen. Dabei solltet ihr nicht nur die Zeit einhal-



⚠ Der rote Umriss markiert die Fahrt des bis dahin Zeitschnellsten.

ten, sondern auch die Federn bis zum Anschlag belasten. Ganz füllt ihr den großen Balken nur auf, wenn ihr viele Sprünge meistert.

OPM2 Spielbare Demo

COLIN MCRAE RALLY 4

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Codemasters
ERSCHEINT	September 2003
TEST	in diesem OPM2 (S.70)

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

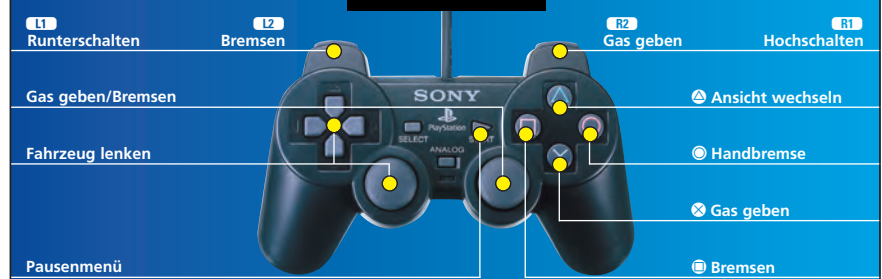
Damit lenkt ihr euer Rallye-Auto

Rechter Analog-Stick:

Damit könnt ihr analog Gas geben und bremsen.

- ⬆ Schaltet durch die drei verschiedenen Kameraperspektiven.
- ⬇ Betätigt die Handbremse.
- ⬇ Die normale Taste, um Gas zu geben.
- ⬇ Damit verlangsamt ihr euer Auto.
- ⬇ Bei manuellem Getriebe schaltet ihr damit einen Gang runter.
- ⬇ Alternative Brems-Möglichkeit.
- ⬇ Bei manuellem Getriebe schaltet ihr damit einen Gang hoch.
- ⬇ Alternative Möglichkeit, Gas zu geben.
- ⬇ Damit pausiert ihr das Spiel.

DualShock2





ⓘ Risky: Mit dem Hoverboard springt Jak über einen massigen Felsbohrer.



ⓘ Während euer Partner seine Kanone auflädt, müsst ihr ihn gegen Angriffe schützen.

Jak 2: Renegade

Schluss mit lustig: Der ehemals ach so freundliche Jak wird zum gnadenlosen Rächer!

Zur Überbrückung der momentanen Jump'n'Run-Dürre präsentieren wir euch eine super Demo mit zwei packenden Spielabschnitten des brillanten Hüpfabenteuers "Jak 2: Renegade"! Anfangs wählt ihr zwischen Pumping Station und Strip Mine. Im ersten Abschnitt seid ihr zu Fuß unterwegs und müsst einem Söldner im Kampf gegen gemeine Metalheadz und deren Verbündete zur Seite stehen. Jaks neue Pumpgun steigert eure Überlebenschancen in dieser Mission enorm. Drückt **R1**, um die Knarre aus dem Halfter zu ziehen. Jeder weitere Druck auf diese Taste löst einen gewaltigen Feuerstoß aus. Weitere Angriffe, Fausthieb und Wirbelkick, initiiert ihr mit den Tasten **□** und **○**. Sowohl die Pumpgun als auch die Nahkampfattacken könnt ihr im Sprung einsetzen. Eure Aufgabe in der Pumping-

Station-Mission ist es, euren Partner gegen feindliche Angriffe zu schützen, vor allem dann, wenn er seine Kanone auflädt. Gelangt ihr zu einer Hubplattform, erklimmt ihr sie mit einem Doppelsprung (zweimal **⊗** drücken), um sie herabzusetzen und so den Weg für euren Partner zu ebnen.

In der Mission Strip Mine surft ihr auf dem Hoverboard durch ein mit Fallen und Feinden gespicktes Abbaugelände. Drückt **R2**, um das Board zu aktivieren und aufzuspringen. Ihr beschleunigt, indem ihr den linken Analog-Stick nach vorne drückt. Beachtet, dass mit dem Board keine Doppelsprünge möglich sind. Bei großen und weiten Abgründen müsst ihr also den Absprung genau abpassen, wenn ihr nicht in die Tiefe stürzen wollt. Eine sehr knifflige Angelegenheit sind Grinds. An bestimmten Stellen müsst ihr mit dem Hoverboard über schmale Rohre schliddern. Wichtig ist hierbei, dass ihr das Rohr, auf dem ihr grinden wollt, exakt



ⓘ Am Anfang der Strip-Mine-Mission greifen euch fiese Skorpione blitzschnell an.

anpeilt und dass ihr bei der Landung **□** drückt. Nicht selten kommt es vor, dass ihr das Rohr knapp verpasst und den Löffel abgibt. Hals- und Beinbruch!

OPM2 Spielbare Demo

JAK 2: RENEGADE	
GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	Oktober 2003
VORSCHAU	OPM2 08/2003

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

Mit dem linken Stick steuert ihr Jak

Rechter Analog-Stick: Damit rotiert ihr die Kamera.

△ Die Filmsequenzen brecht ihr mit dieser Taste ab.
○ Damit kickt ihr Gegner weg oder macht einen Grind mit dem Board.

⊗ Mit dieser Taste springt ihr. Drückt sie in der Luft ein zweites Mal für einen Doppelsprung. Jak führt einen Schlag aus oder grindet.

L1 Drückt diese Taste, um die Pumpgun zu bedienen oder um einen Trick auszuführen.

L2 Habt ihr genug dunkles Eco gesammelt, verwandelt ihr euch auf Knopfdruck in Dark Jak.

R1 Jak duckt sich oder macht im Laufen eine Rolle.

R2 In der Strip-Mine-Mission packt ihr damit das Board ein und aus.

R3 Egoperspektive

DualShock2

L1 Pumpgun/Drehung oder Flip

L2 In Dark Jak verwandeln

R2 Hoverboard aus- und einpacken

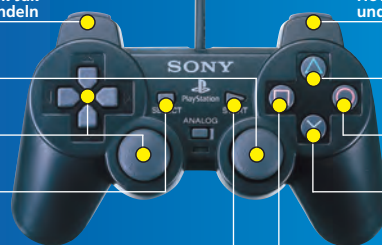
R1 Ducken und Rolle/Trick

Kamera rotieren

Laufen/Hoverboard steuern

Pause

Menü



△ Zwischensequenz abbrechen

○ Kick/Grind

⊗ Springen

□ Schlag/Grind



Fernando Alonso hat sich mit seinem eigenwilligen Fahrstil und seiner unbeschwerten Art einen Namen unter den F1-Fahrern gemacht. In unserer Demo dürft ihr sein Steuer übernehmen.

Formel Eins 2003

Nehmt Platz in den rasanten 850-PS-Monstern von Ferrari, Mercedes und BMW.

Die aktuelle Formel-1-Saison ist spannend wie selten eine zuvor. Gleich mehrere Fahrer streiten sich um die WM-Krone. Wer bei der Pokal-Vergabe schon immer mal selbst ein Wörtchen mitreden wollte, sollte sich den neuesten Ableger von Sony's "Formel Eins"-Serie genauer anschauen. Das OPM2 verschafft euch – dank spielbarer Demo – einen Einblick ins Spiel.

Kaum habt ihr die Demo gestartet und im Sprachmenü die deutsche Flagge gewählt, gehts auch schon los. Im Hauptmenü habt ihr die Wahl zwischen einem Arcade-Rennen und einem benutzerdefinierten Wettstreit. Im Arcade-Rennen geht es in erster Linie um Punkte-Scheffelei und gnadenlose Überholmanöver, während es beim benutzerdefinierten Modus deutlich auf die Fahrkultur ankommt. In diesem Fall dürft ihr

sogar die Position in der Startaufstellung editieren.

Als Fahrer bzw. Teams stehen euch der amtierende Weltmeister Michael Schumacher von der Scuderia Ferrari und der Newcomer Fernando Alonso von Benetton zur Verfügung.

Auf welcher Strecke ihr nach Bestzeiten jagt, ist vom Modus abhängig. Während ihr im Arcade-Rennen um den Nürburgring brettert und immer ein Auge auf die Schadensanzeige links unten haben müsst, gehts im benutzerdefinierten Modus nach Magny-Cours in Frankreich. Auf beiden Rundkursen wird der Sieger in drei Runden ermittelt.

Solange ihr das Pad nicht aus der Hand legt, gibt es für die "Formel Eins 2003"-Demo keine Zeitbegrenzung. Wenn ihr wollt, dürft ihr ein laufendes Rennen sogar immer wieder von vorne beginnen – oder kurz nach der Zieldurchfahrt neu anfangen. Dazu müsst ihr nur die -Taste betätigen und im



Wer fährt hier falsch herum? Nach einem Dreher kommen euch Kontrahenten entgegen.

Menü "Rennen erneut starten" auswählen. Ansonsten müsst ihr die Demo neu laden. Auf die Simulationsaspekte und Boxenstopps müsst ihr leider verzichten.

OPM2 Spielbare Demo

FORMEL EINS 2003

GENRE	Formel-1-Rennspiel
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM 9/2003

Steuerkreuz oben/unten:

Variiert die Bremskraftverteilung und holt so das Letzte aus dem Wagen raus.

Steuerkreuz links/rechts:

Stellt die Traktionskontrolle in vier Schritten ein.

Linker Analog-Stick:

Steuert euren F1-Boliden um die Kurven.

Rechter Analog-Stick:

Gebt dank analoger Eingabe gefühlvoll Gas und bremst sauber ab.

Das gleiche (Gas geben/Bremsen) könnt ihr mit diesen Tasten auch digital machen.

Schaltet zwischen den drei Kameraeinstellungen. Werft einen kurzen Blick nach hinten und haltet heranrasende Gegner in Schach.

DualShock2

Beschleunigen/Bremsen

rechts/links: Traktionskontrolle
oben/unten: Bremsbalance

Fahrzeug steuern

Rennen pausieren

RT
Rückspiegel

Perspektive ändern

Beschleunigen

Bremsen



ⓘ Vergesst den Schlüssel an der Wand nicht, um aus dem Haus wieder herauszukommen.



ⓘ Ein Blick über die Schulter verrät: Die Verfolger sind MacDonald auf den Fersen!

The Great Escape

Werdet im Zweiten Weltkrieg zum Ausbrecherkönig!

Schon die beiden spielbaren Levels der "Great Escape"-Demo veranschaulichen blendend, wie abwechslungsreich die Aufgaben in diesem Action-Adventure ausfallen. Im ersten Abschnitt, Struggle in the Mountains, steuert ihr MacDonald, der in einer deutschen Uniform steckt. Dadurch kann er sich relativ frei bewegen.

Allerdings wurde euer Verschwinden bereits entdeckt: Damit sich die Kunde von eurer Flucht nicht noch weiter verbreiten kann, müsst ihr zuerst unbedingt ein Telefonat abfangen. Rennt dazu über die Brücke und geht rechts in die Holzbaracke. Nehmt dort die rechte Tür und hebt nach dem Klingeln das Telefon ab. Nun kommt ein deutscher Soldat, der euch fragt, was los sei.

Drückt einfach die **X**-Taste, nachdem eine Sprechblase erscheint. Ihr lügt dem Deutschen etwas vor und könnt euch

dadurch ungehindert weiter bewegen. Sammelt Waffen und Munition ein und kämpft euch weiter durch das Level – nach fünf Minuten endet die Demo automatisch.

Im zweiten Level spielt ihr wiederum MacDonald, der vor seinen Verfolgern quer durch ein Städtchen flüchten muss. Leider habt ihr nahezu keine Hilfestellung und müsst euch im Try-and-error-Verfahren durch die Stadt wühlen. Rennt zuerst ein Stück mit Big X mit. Dieser klettert links über einen Zaun. Rennt am Auto geradeaus weiter, ihr findet eine Tür. Öffnet diese mit **X** und rennt weiter, bis ihr rechts hinten an zwei Kisten gelangt, auf die ihr klettert, dann springt über den Zaun und rennt die Straße entlang, die vom Zaun weg führt.

Nun ist euch ein Schäferhund auf den Fersen, den ihr mit **R1** abschütteln könnt. Flitzt am LKW vorbei. Ein paar Meter weiter ist rechts eine Treppe – steigt hinauf. Rennt die Stiege entlang und springt hinter dem



ⓘ Den lästigen Hund könnt ihr per Tastendruck abschütteln.

LKW durch das Loch. Nun könnt ihr in die Kanalisation hinabsteigen... Der rote Pfeil auf dem Kompass gibt an, wohin ihr euch ungefähr wenden müsst.

OPM2 Spielbare Demo

THE GREAT ESCAPE	
GENRE	Action-Adventure
HERSTELLER	Take 2
ERSCHEINT	September 2003
TEST	In diesem OPM2 (S. 83)

Steuerkreuz: So werft ihr einen Blick um die Ecke.
Linker Analog-Stick: Damit steuert ihr MacDonald.
Rechter Analog-Stick: Steuert die Bewegungsrichtung.
△ Gedrückt halten, um das Inventory aufzurufen.
○ Drücken, um hinzuknien, gedrückt halten, damit MacDonald sich hinlegt.
X Aktion ausführen (Dinge aufheben, Türen öffnen).
L2 Damit wechselt MacDonald in den lautlosen Schleich-Modus.
L3 Zoomstufe umschalten
R1 Damit kämpft MacDonald: Er beschießt oder würgt seinen Gegner.
R2 MacDonald wirft einen Blick über die Schulter nach hinten.
R3 In die Ego-Perspektive schalten
Notizbuch Ruft das Notizbuch auf, in dem ihr die Missionsziele nachlesen könnt.



Findet Nemo

Das Spiel zum neuen Disney-Vorweihnachtsfilm ist ein optischer Leckerbissen.

Das ist kein Wunder, kooperieren doch die Spiele-Entwickler Traveller's Tales mit den Animationsprofis von Pixar. Nemos Unterwasser-Abenteuer ist schon in unserer Demo superwitzig. Als kleiner süßer Fisch sammelt ihr Kristalle ein und weicht Hindernissen aus. Kleiner Tipp: Habt ihr einen Hummer in einer Blase gefangen, solltet ihr diese mit der -Taste zum Platzen bringen. Ihr werdet mit einigen Kristallen belohnt. Später wechselt die Perspektive, so dass ihr in die Tiefe schwimmen und Hindernissen ausweichen müsst.

Die Steuerung ist sehr einfach gehalten, doch was auf den ersten Blick nach einem Kinderspiel aussieht, kann schnell frustrierend werden, denn nach einem Fehler landet ihr beim letzten Rücksetzpunkt. Egal, dann probiert ihr's nochmal und schafft es irgendwann ganz bestimmt!

OPM2 Spielbare Demo

FINDET NEMO

GENRE	Jump'n'Swim
HERSTELLER	THQ
ERSCHEINT	14. November 2003
TEST	OPM2 12/2003



Achtung: Vor diesem aufgeblasenen Stachelkarpfen müsst ihr euch hüten.

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

Damit steuert ihr Nemo durch sein Abenteuer. Drückt ihr die -Taste, beschleunigt Nemo für kurze Zeit. Gleichzeitig ist Nemo nun robuster und kann kleinere Gegner bezwingen oder große Blasen zum Platzen bringen.



Ihr pausiert das Spiel. Hier könnt ihr auch das umfangreiche Optionsmenü aufrufen.

DualShock2

Schwimmen

Pause/Option



Beschleunigen/
Schwanzflossenaufschlag

Splashdown 2: Rides gone wild

Hohe Wellen, schroffe Klippen und halsbrecherische Stunts: Steigt auf den Jet-Ski und bringt das Meer zum Schäumen.

In dieser Demo dreht ihr eure spritzigen Runden an der Cannonball Cove. Um eure drei Rivalen abzuhängen, müsst ihr zunächst die Eigenheiten der Jet-Ski-Steuerung verinnerlichen – beispielsweise gibt es keine Bremse. Fahrt ihr zu schnell in eine Kurve hinein, geht besser kurz vom Gas, lenkt ein und beschleunigt sofort wieder. Nur wenn ihr Gas gebt, kann euer Jet-Ski die Richtung ändern.

Zieht ihr den linken Stick nach hinten, legt ihr auf gerader Strecke gut zehn bis 20

Meilen pro Stunde zu. Nur wenn ihr diese Technik anwendet, könnt ihr eure flinken Konkurrenten einholen. Waghalsige Stunts führt ihr im Sprung mit den Schultertasten aus. Haltet eine dieser Tasten gedrückt und bewegt den linken Analog-Stick in eine Richtung.

OPM2 Spielbare Demo

SPLASHDOWN 2: RIDES GONE WILD

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	THQ
ERSCHEINT	September 2003
VORSCHAU	05/2003



Umfahrt die Bojen auf jeden Fall auf der richtigen Seite, sonst säuft der Jet-Ski ab.

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

Drückt nach links und rechts um zu lenken, nach vorne, um einzutauchen oder nach hinten, um den Hydroplane auszulösen.

Rechter Analog-Stick:

Hiermit könnt ihr die Kamera frei bewegen. Wählt zwischen zwei Kameraeinstellungen. Haltet diese Taste gedrückt für eine Action-Cam. Damit drückt ihr ordentlich auf die Tube. Werft einen Blick auf eure Verfolger. Zus. mit Richtungsangaben macht ihr Stunts. Mit dieser Taste macht ihr Vehicle-Stunts. Hiermit macht ihr weitere Tricks. Auch mit dieser Taste führt ihr Stunts aus. Pausiert das Spiel und ruft die Optionen auf. Hängt ihr fest oder habt ihr euch verirrt? Select bringt euch zurück zur Strecke.

DualShock2

Stunt 1

Jet-Ski-Stunt

Stunt 3

Stunt 2

Kamera rotieren

Lenken
↓ Hydroplane (schneller)
↑ Submarine (eintauchen)

Zurück zur Strecke



Perspektivenwechsel

Thrill-Kamera

Beschleunigen

Nach hinten schauen



Summer Heat Beach Volleyball

Sonne, Strand und süße Schnitten: Unsere heiße Demo zu "Summer Heat Beach Volleyball" bietet sportlichen Strandspaß für einen oder zwei Spieler.

Unter den Klängen der geilen Kylie stehen sich zwei gemischte Teams (jeweils ein Typ und ein Mädels) in vorteilhaft knapper Badekleidung gegenüber. Acclaims Beach-Volleyball spielt sich total unkompliziert, Spaß sollte sich bei euch sofort einstellen.

Einen Aufschlag könnt ihr auf drei Arten durchführen. Mit △ wird er relativ schwach und langsam, mit × mittelstark und mit ■ macht ihr einen Sprungaufschlag. Landet der Ball dann wieder in eurer Hälfte, müsst

ihr schnellstens zum angezeigten Zielpunkt laufen und dort möglichst früh × drücken. Je länger ihr × gedrückt haltet, desto präziser wird euer Zuspiel. Wollt ihr den Ball stellen, um eurem Partner eine gute Gelegenheit zum Schmettern zu bieten, drückt ihr die ■-Taste. Selbst schmettern könnt ihr mit × (starker Schmetterball) oder ■ (gezielter Angriff), mit △ täuscht ihr einen Angriff an und lupft den Ball stattdessen sanft übers Netz.

Die Demo ist zeitlich unbegrenzt – wer zuerst fünf Punkte erzielt hat, gewinnt. Versäumt aber nicht die Highlights nach dem Spiel – und schaut euch die coolen Babes, äh, Aktionen noch mal ganz genau an...



ⓘ Unkomplizierter Beach-Volleyball-Spaß – nur der Sand zwischen den Zehen fehlt.

OPM2 Spielbare Demo

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

GENRE	Sport
HERSTELLER	Acclaim
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 9/2003

Linker Analog-Stick:

- △ Damit bewegt ihr euren Spieler.
- △ Ihr führt einen Aufschlag von unten aus, spielt den Ball sofort übers Netz oder täuscht einen Angriff an.
- × Mit diesem Knopf macht ihr je nach Situation einen normalen Aufschlag von oben, einen Pass oder einen Powerangriff.
- Mit dieser Taste macht ihr einen kräftigen Sprungaufschlag, stellt den Ball oder führt einen gezielten Angriff aus.
- Start Damit ruft ihr das Pausenmenü auf.



Sly Raccoon



ⓘ Die Biber im Möbelpacker-Format gehören zu den härtesten Feinden von Sly.

Ein gewitzter Waschbär kämpft sich durch bunte Comic-Welten.

Der flauschige Sly ist Held des vielleicht besten Jump'n'Runs der letzten zwölf Monate. Davon könnt ihr euch selbst gründlichst überzeugen: Mit rund einer Stunde Spielzeit gehört "Sly Raccoon" zu den umfangreichsten Demos überhaupt. Sammelt Flaschen, findet Levelausgänge, bekämpft witzige Feinde und erfreut euch an der fantasievollen Grafik – volle vier Levels lang!

Vergesst auch nicht, eifrig die herumliegenden Münzen einzusammeln. Für 100 Stück bekommt Sly einen Schutzschild, mit dessen Unterstützung er fortan nicht mehr beim ersten Feindkontakt ins Gras beißt.

Nutzt regelmäßig eure Sense, um damit auf herumstehende Kisten und sonstige Gegenstände einzudreschen – nicht selten kommt ihr so an nützliche Goodies. Obwohl eine Zeitbeschränkung fehlt, solltet ihr nicht Däumchen drehen: Passiert lange nichts, fliegt ihr aus dem laufenden Spiel.

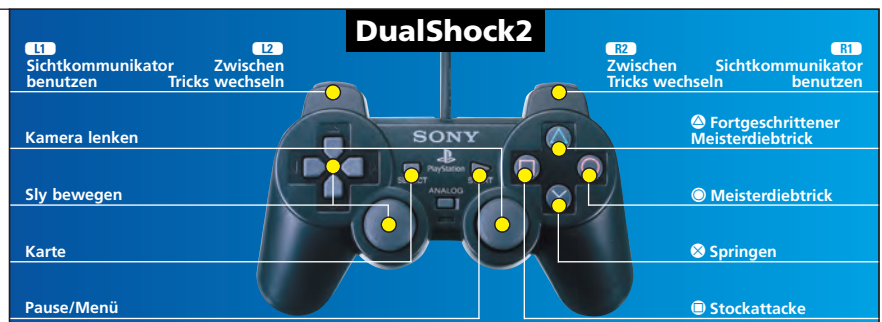
OPM2 Spielbare Demo

SLY RACCOON

GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 2/2003

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

- So bewegt ihr Sly.
- Rechter Analog-Stick: Hiermit lenkt ihr die Kamera.
- △ Mit dieser Taste wendet ihr eine fortgeschrittene Technik des Meisterdiebtricks an.
- So wendet ihr einen Meisterdiebtrick an.
- × Mit dieser Taste springt der Held.
- Damit führt ihr eine Attacke mit eurem Stock aus.
- L1 Damit benutzt ihr den Sichtkommunikator.
- L2 Mit dieser Taste schaltet ihr zwischen den Tricks hin und her.
- R1 Damit benutzt ihr den Sichtkommunikator.
- R2 Mit dieser Taste schaltet ihr zwischen den Tricks hin und her.
- Start Damit pausiert ihr die Demo und ruft das Menü auf.
- Stop Hiermit werft ihr einen Blick auf die Karte.



Krieger. Anführer. Held.

Spannende Kämpfe in Echtzeit. Ein völlig neuer Held.
Ein gnadenloses Heer gemeiner Gegner. Bei den blutigsten Schlachten
diesseits der Hölle kämpfen sieben mächtige Legionen mit Ihnen.

OFFIZIELLES LÖSUNGSBUCH IM HANDEL ERHÄLTICH



ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

Linker Analog-Stick: Schießen/Nahkampf
Rechter Analog-Stick: Taster/FMV's überspringen
Kamera drehen
Steigflug
Greifen/Werfen
Sinkflug

WRC II EXTREME

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Wagen steuern
Rechter Analog-Stick: Gas geben/Bremsen
Kameraperspektive ändern
Handbremse
Gas geben
Bremsen

THE GREAT ESCAPE

Steuerkreuz: Um die Ecke spähnen
Rechter Analog-Stick: Kamera steuern
Inventory aufrufen
Hinknien/Hinlegen
Aktion ausführen

SPLASHDOWN: RIDES GONE WILD

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Lenken:
Hydroplane (schneller)
Submarine (eintauchen)
Rechter Analog-Stick: Kamera rotieren
Perspektivenwechsel

FINDET NEMO

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Schwimmen
Beschleunigen/Schwanz flossenausschlag
Pause/Option



COLIN MCRAE RALLY 4

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Fahrzeug lenken
Rechter Analog-Stick: Gas geben/Bremsen
Ansicht wechseln
Handbremse
Gas geben

FORMEL EINS 2003

Steuerkreuz: rechts/links: Traktionskontrolle
oben/unten: Bremsbalance
Linker Analog-Stick: Fahrzeug steuern
Rechter Analog-Stick: Beschleunigen/Bremsen
Perspektive ändern
Beschleunigen
Bremsen

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Linker Analog-Stick: Spieler bewegen/Anschnellen
Aufschlag von hinten/
Sofort Rückschlag/
Angetauschter Angriff
Aufschlag von oben/
Pass/Powerangriff

SLY RACCOON

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Sly steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera steuern/
Zentrieren
Aktion ausführen
Sprung/Doppelsprung

JAK 2: RENEGADE

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Laufen/Hoverboard steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera rotieren
Zwischensequenz abbrechen
Kick/Grind
Springen

Schlag/Grind
Pausenmenü
Menü
Pumpgun/Drehung oder Flip
In Dark Jak verwandeln
Ducken und Roller/Trick
Hoverboard aus- und einpacken



SPIELBARE DEMO

COLIN MCRAE RALLY 4

SPIELBARE DEMO	SPIELBARE DEMO	SPIELBARE DEMO	SPIELBARE DEMO	SPIELBARE DEMO	SPIELBARE DEMO	SPIELBARE DEMO	SPIELBARE DEMO
Jak 2: Renegade	Zone of the Enders: The 2nd Runner	Formel Eins 2003	Splashdown 2: Rides gone wild	Summer Heat: Beach Volleyball	Amplitude	WRC II Extreme (Platinum)	Sly Raccoon
The Great Escape	Findet Nemo	Findet Nemo	Findet Nemo	Findet Nemo	Findet Nemo	Findet Nemo	Findet Nemo
Jak 2: Renegade	Jak 2: Renegade	Jak 2: Renegade	Jak 2: Renegade	Jak 2: Renegade	Jak 2: Renegade	Jak 2: Renegade	Jak 2: Renegade

Die PlayStation2 Demo-DVD
- Exklusiv im OPM2:
10 spielbare Demos!

DT-Control gepulste Dwr beiliegende Dwauntzäger ist nicht jugendbeinträchtigend.

für DVD-Hülle

Das DVD-Cover passt in jede handelsübliche DVD-Hülle. Solche Hüllen findet ihr überall im Handel oder im OPM2-Shop auf Seite 114. Einfach das Cover ausschneiden, falten und einlegen - so archiviert ihr eure OPM2-Demos bequem und übersichtlich.

WRC II Extreme – Platinum

Asphalt, Schnee und Schotter: Erlebt Drift-Spaß im Dreierpack!

Passend zur Platinum-Neuauflage von Sony's "WRC 2 Extreme" dürft ihr bei dieser umfangreichen Demo selbst bei drei Etappen an den Start gehen. In Schweden ist gefühlvolles Schliddern auf Schnee angesagt, in Italien erwarten euch griffige Asphalt-Sträßchen und in England gießt es natürlich wie aus Eimern. In Angriff nehmen dürft ihr die Abschnitte entweder mit dem Citroen Xsara oder dem Subaru WRC.

Die ersten Meter werden euch nicht leicht fallen: Die Wagen verhalten sich ein wenig bockig und sind wegen der fehlenden Analogsteuerung nicht einfach auf Kurs zu

halten, zumal es selten mehr als 50 Meter lang geradeaus geht. Lasst es am Anfang also eher vorsichtig angehen! Sollte nichts mehr gehen: Mit der Select-Taste könnt ihr die Etappe neu starten. Bummelt aber nicht zu lange, denn die Demo ist auf fünf Minuten begrenzt.

OPM2 Spielbare Demo

WRC II EXTREME	
GENRE	Offroad-Rennspiel
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 1/2003



☞ Driften im Schnee ist schnee: Mit dem Xsara seid ihr unterwegs in Schweden.

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

Dient als Lenkrad für euren "WRC"-Flitzer.

Rechter Analog-Stick:

- ☉ Damit könnt ihr Gas geben und bremsen. Wechselt zwischen den verschiedenen Kameraperspektiven.
- ☉ Für enge Kurven aktiviert ihr so die Handbremse. Auch mit diesem Knopf beschleunigt ihr.
- ☉ Per Knopfdruck steigt ihr in die Eisen.
- ☉ L1 Damit schaltet ihr bei manuellem Getriebe einen Gang herunter.
- ☉ R1 Schaltet bei manuellem Getriebe in den nächsthöheren Gang.
- ☉ Wechselt ins Pausenmenü
- ☉ Damit könnt ihr das Auto auf die Strecke zurücksetzen oder neu starten.

DualShock2

L1	Gang runter	R2	Kamera ausrichten	R1	Gang hoch schalten
	Gas geben/Bremsen		Kameraperspektive ändern		Handbremse
	Wagen steuern		Gas geben		Bremsen
	Wagen zurücksetzen				
	Pausenmenü				

Jak 2: Renegade



☞ "Hey Jason, wieso zum Henker hast du meinen Namen aus dem Titel entfernt, häh?"

Jump'n'-Run-Fans bekommen diesen Monat die volle Ladung: Passend zur spielbaren Demo von "Jak 2: Renegade", die natürlich nur einen Teil des faszinierenden Abenteuers der "Crash Bandicoot"-Erfinder Naughty Dog zeigen kann, präsentieren wir euch einen sehenswerten "Jak 2"-Trailer.

Nicht nur Titelheld Jak ist deutlich erwachsener geworden, sondern das komplette Spiel scheint herangereift zu sein. Na, was ist euer Eindruck nach Demo und Video? Kauft ihr euch "Jak 2: Renegade" im

Oktober? Wir freuen uns jedenfalls schon wie ein Schnitzel auf die finale Version! Vielleicht können wir euch schon nächsten Monat den Test präsentieren – lasst euch überraschen.

OPM2 Video

JAK 2: RENEGADE	
GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Sony
VORSCHAU	OPM2 7/2003

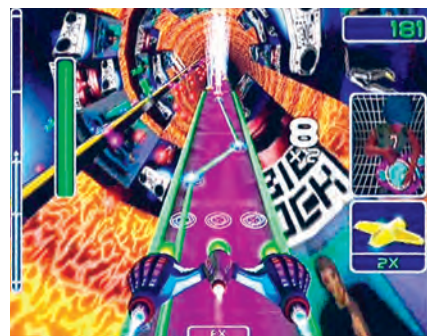
Amplitude

It's music time! Sony's Nachfolger zur musikalischen Joypad-Akrobatik "Frequency" erscheint grafisch gehörig aufgebohrt und rückt mit einem Sack voll zugkräftiger Lizenz-Songs an. Unter anderem steuern David Bowie, Blink 182, Pink, P.O.D., Run-

DMC und Garbage bekannte Tracks bei, ein cooler Remix von Herbie Hancock's "Rock it" ist das Zugpferd für die Ab-30-Fraktion.

Unser Video gibt aber nicht nur einen Einblick ins Song-Repertoire, sondern zeigt auch den hippen Grafik-Style von "Amplitude". Sony hat die Optik deutlich aufgebohrt, schnelle Bildwechsel sind genau das Richtige für die MTV-Generation.

Und nicht vergessen: Dank Online-Feature dürft ihr "Amplitude" ab September auch zusammen mit PS2-Fans weltweit erleben! Den Test lest ihr auf Seite 89.



☞ Hier macht ihr selbst Musik: Sony's "Amplitude" ist eines der innovativsten PS2-Spiele.

OPM2 Video

AMPLITUDE	
GENRE	Geschicklichkeit
HERSTELLER	Sony
TEST	in diesem OPM2 (S. 89)

PlayStation2 Games-News

Wissenswertes aus der Welt der PlayStation2-Spiele: brandaktuelle Infos, interessante Branchennews und neue Bilder frisch von den Entwicklern.

Neue Details zum "PlayStation-Game-Boy"!

In Ausgabe 08/03 haben wir brandaktuell über Sony's Game-Boy-Konkurrenten berichtet, den "PlayStation Portable" (kurz: PSP). Nun kennen wir weitere technische Daten: So wird Sony's Handheld-Konsole über zwei MIPS R4000 32 Bit Prozessoren verfügen, die mit maximal 333 MHz getaktet werden. Zusätzlich steht für



OPM2-Studie: So könnte Sony's Handheld aussehen.

3D-Berechnungen eine Floating Point Vector Unit zur Verfügung. Sony spricht von theoretisch darstellbaren 33 Millionen Polygonen pro Sekunde. Das entspricht der zehnfachen Leistung der PSone. Selbst an die Performance der PlayStation2 soll der PSP annähernd herankommen.

Als Schmankerl für alle Mehrspieler-Fans wird Sony den PSP standardmäßig mit Wireless LAN (11 Mbit) und eventuell auch mit Bluetooth ausstatten, ein Link-Kabel wie beim Game Boy Advance wird also nicht nötig sein.

Dank MPEG4-Unterstützung kann man mit dem PlayStation Portable bis zu zwei Stunden Videos in DVD-Qualität genießen und MP3-Songs abspielen. Zudem bietet der PSP eine 7.1-Kanal Sound Option.

Sony verspricht außerdem höchsten Kopierschutz für PSP-Spiele auf der Universal Media Disc (UMD), was durch

die Nutzung von DiscID und AES-Technologie gewährleistet werden soll.

Was der Hersteller leider noch immer geheim hält, sind Details zum Design des PSPs. Sicher ist aber, dass fast alle Tasten des DualShock-Controllers sowie ein Analog-Stick zur Spielsteuerung dienen werden.

Sobald es offizielle Bilder vom PSP gibt, werden die OPM2-Leser zu den ersten gehören, die sie zu Gesicht bekommen!

Titel: PlayStation Portable

Hersteller: Sony | Erscheint: Ende 2004

OPM2-Kommentar:

"Wo sind die Games?"



Thomas Szedlak

Stellv. Chefredakteur OPM2

Endlich bekommt Nintendos Game Boy (Advance) starke Konkurrenz möchte man meinen. Nokia versucht ab Oktober mit dem Spiele-Handy N-Gage und Sony betritt Ende 2004 nach langer Vorbereitung den Handheld-Markt. Und der PSP scheint alles zu können: MP3 abspielen, Termine verwalten, DVD im 4,5-Zoll-Format, Synchronisation mit dem PC, Internet-Anschluss und, und, und. Schön und gut, aber was uns eigentlich viel mehr interessiert: Wie sieht das Gerät aus, was kostet es und welche Spiele gibt es dafür? Fragen, die Sony allesamt noch nicht beantwortet.

Hoffentlich verzetteln sich die Japaner nicht im Anwendungswust und verlieren dabei die Hauptzielgruppe für eine portable PlayStation aus den Augen – die Spieler!

Lara Croft wird adoptiert!

Lara Crofts Erfinder verlieren ihr liebstes Kind! Publisher Eidos zieht die Notbremse und nimmt den bisherigen Entwicklern, dem englischen Core-Design-Team, die "Tomb Raider"-Reihe weg. Als Begründung führt Eidos die vielen Fehler in "Tomb Raider: The Angel of Darkness" sowie die lange Entwicklungszeit des Titels an. Core Designs Geschäftsführer und Entwicklungs-Chef Jeremy Heath-Smith hat die Entscheidung wohl bereits kommen sehen und ist wenige Tage vor Bekanntgabe des "Tomb Raider"-Wechsels von allen Posten abgetreten.

Laras neue Pflege-Eltern heißen Crystal Dynamics. Das amerikanische Entwickler-Team beweist zurzeit mit dem brillanten "Legacy of Kain: Defiance" sein herausragendes Talent. Bis zum neuen "Tomb Raider" wird es noch dauern, ein siebter Teil erscheint frühestens Ende 2004.

Titel: Tomb Raider 7 (Arbeitstitel)

Entwickler: Crystal Dynamics

Erscheint: Ende 2004



Ärger um Eminem-Spiel

Der US-Entwickler Conspiracy hat die Manager von Rapstar Eminem wegen Betrugs und Vertragsbruches auf fünf Millionen US-Dollar verklagt. Hintergrund ist ein geplantes Videospiel, in dem Eminem-Musikvideos auftauchen sollten. Es habe ein mündlicher Vertrag existiert, so Conspiracy-Chef Tanaka. Doch dann wollte Eminems Lizenzierungsagentur nichts mehr von dem Deal wissen, gleichzeitig machten Gerüchte die Runde, Eminem würde mit Rockstar oder einem anderen großen Videospiele-Publisher einen besseren Vertrag aushandeln. Wir sind gespannt, wie das noch weitergeht.





Strampeln für Speed:
Das "Cyberrider"-Fitnessgerät.

Abnehmen mit der PlayStation2

Jedes dritte Kind in Deutschland leidet an Übergewicht – sagt Renate Künast, Bundesministerin für Ernährung. Zur besseren Ernährung der Kinder kann Sony nichts beitragen, aber den Bewegungsmangel kann der Konzern bekämpfen.

Neben EyeToy, das sich hierzulande sensationell gut verkauft, dient auch der in Zusammenarbeit mit Reebok entwickelte Cyberrider dem spielerischen Workout. Der Cyberrider macht aus Muskelkraft Geschwindigkeit, z.B. bei "Gran Turismo 3". Zwei Knöpfe auf beiden Seiten des Lenkers dienen als Richtungstasten, als X-Taste fungieren die Pedale. Macht der Fahrer schlapp, bleibt das Auto stehen. Der Cyberrider kostet 500 Euro und ist u.a. erhältlich unter www.raddiscount.de.

Titel: Cyberrider

Hersteller: Sony/Reebok

Preis: 500 Euro

Lord of the Rings: Isengard's Verrat

Die Macher von "Drakan 2" arbeiten im Auftrag von Vivendi an einem Actionspiel zur "Der Herr der Ringe"-Trilogie. Surreal nimmt das zweite Buch, "Die zwei Türme", als Vorlage und teilt die Handlung nach EA-Vorbild ("Der Herr der Ringe: Die zwei Türme") in mehrere lineare Levels auf. Ihr steuert sieben Charaktere inklusive Golem – natürlich nicht alle auf einmal. Als Bonus-Charakter hat Surreal den meterhohen Ent Baumbart eingebaut. Wie beim EA-Konkurrenten "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" wird es einen Zweispieler-Modus geben.



War da jemand? Baumbart muss aufpassen, wo er hintritt.

Titel: Lord of the Rings: Isengard's Verrat

Hersteller: Vivendi Universal

Erscheint: Ende 2003

WWW.GIGAHANDY.DE

POWER!!

FÜR DEIN HANDY

SO GEHTS PER SMS:
TIPPE DEN TEXT
"PLI" UND DIE
BESTELLNUMMER EIN
UND SENDE DAS AN :
84242*

Bestell-Beispiel: PLI42119
(Du bestellst: 11XX Nr. 42119)

ODER:
NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG:
0190 856742

BESTELLEN SCHWEIZ: 0900902307 (SPR 423/Min.)
BESTELLEN OSTERREICH: 0900560552 (€3,63/Min.)

Sound-Package

COOLE SOUNDS UND WITZIGE GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

- 36004 SEX-SOUNDS
- 36015 MUNDHARMONIKA DES TODES
- 36014 MANN SCHREIT WIE IRRE
- 36020 NYMPHOMANNEN GEBEN GAS
- 36021 GANG BANG SOUNDS
- 36028 AUF DER TOILETTE
- 36041 MÄCHTIGER RÜLPSE
- 36011 DEUTSCHE HYMNE
- 36010 GELÄCHTER MEHRERE LEUTE
- 36009 LAUTE SIRENE MIT EXPLOSION

FÜR NOKIA 7650, 3650, SIEMENS C55, SHARP GX 10

POLYPHONE RINGTONES

- 82319 AICHA
- 82318 KÜSS MICH
- 82317 THE SACRAMENT
- 82316 AXEL F 2003
- 82315 VIP
- 82314 REIGN
- 82313 FIGHTER
- 82312 RIGHT NOW
- 81030 DAS LIED VOM TOD
- 81182 SENDUNG M. DER MAUS
- 82149 WICKI
- 82311 FÜR DICH
- 82310 HEARTBEAT
- 82309 DU BIST DAS GRÖSSTE
- 82307 ANYPLACE, ANYWHERE
- 82305 NOTHING'S GONNA STOP
- 82282 MÖRCHEN SONG
- 82281 ALL THE THINGS SHE SAID
- 82279 YEAR 3000
- 81764 DAS A-TEAM
- 82168 SOUTH PARK
- 81814 MISS MARPLE
- 81149 ADAMS FAMILY
- 82241 STEUER-SONG
- 82272 JENNY F. T. BLOCK
- 81041 DEUTSCHE HYMNE
- 82155 COBRA 11
- 81164 MISS IMPOSSIBLE
- 82146 PIPPI LANGSTRUMPF
- 82144 LÖWENZAHN
- 82150 INSEL M.2 BERGEN
- 81653 BACCARDI FEELING
- 82148 CAPTAIN FUTURE

RINGTONES

FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4-STELLIGE BEST.NR.
FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5-STELLIGE BEST. NR.

TOP-CHARTS

- 2319 96787 AICHA
- 2318 96796 KÜSS MICH
- 2317 96795 THE SACRAMENT
- 2316 96794 AXEL F 2003
- 2315 96793 VIP
- 2314 96792 REIGN
- 2313 96791 FIGHTER
- 2312 96790 RIGHT NOW
- 2311 96789 FÜR DICH
- 2310 96788 HEARTBEAT
- 2309 96787 DU BIST DAS GRÖSSTE
- 2307 96785 ANYPLACE, ANYWHERE...
- 2305 96783 NOTHING'S GONNA STOP
- 2304 96782 FOREVER AND FOR ALWAYS
- 2303 96781 ALLES ÄNDERT SICH
- 2302 96780 BRING ME TO LIFE
- 2301 96779 NO ANGEL
- 2300 96778 RIDE OR DIE
- 2298 96776 YOU DRIVE ME CRAZY

KULT-KRACHER

- 1653 96380 BACCARDI FEELING
- 1030 96122 DAS LIED VOM TOD
- 1041 96133 DEUTSCHE HYMNE
- 2151 96660 LINDENSTRASSE
- 2157 96664 BALKO
- 2158 96665 DIE WACHE
- 2155 96663 ALARM COBRA 11
- 1819 96497 MANA MANA
- 1810 96489 VOYAGER
- 1809 96488 DER PATE
- 1808 96487 FINAL COUNTDOWN
- 1675 96402 FRIENDS
- 2168 96672 SOUTH PARK
- 2169 96673 DAWSON'S CREEK
- 2173 96677 TATORT
- 2174 96678 DER KOMMISSAR
- 1169 96197 GZSZ
- 2147 96656 SESAMSTRASSE
- 1182 96210 DIE MAUS
- 2148 96657 CAPTAIN FUTURE
- 2149 96658 WICKI
- 2150 96659 INSEL M.2 BERGEN
- 1140 96171 FLINTSTONES
- 1149 96179 ADAMS FAMILY
- 1164 96193 MISSION IMP.
- 1168 96196 JAMES BOND THEMA
- 1764 96470 DAS A-TEAM
- 1814 96492 MISS MARPLE
- 1817 96495 PAULCHEN PANTHER

FARBIGE XXXL-PIX

viele Neue

42125	42114	42134
42136	42041	42060
42094	42100	42071
42137	42103	42122
42098	42099	42089
42091	42132	42133
42062	42131	42064

DISPLAY-ANIMATIONS

viele Neue

45478	45436	45479
45377	45480	45481
45462	45441	45380
45437	45482	45364

VOLL STARK: SMS-PIXIES

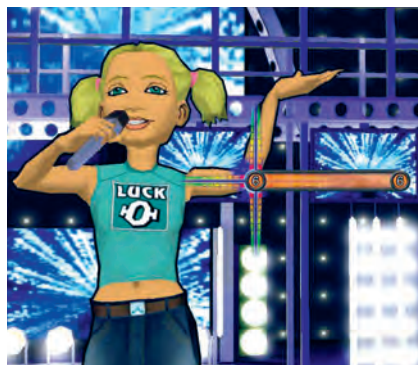
viele Neue

67364	67355	67308
63071	61804	67310
67358	67307	64734
61664	67309	60105
67365	62666	67356
61580	61343	60001

* Colored Logos €1,99/SMS, max. €3,98 für 2 SMS (12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS)

DSDS unterstützt Tanzmatte

Wir haben neue Infos zum offiziellen "Deutschland sucht den Superstar"-Game. Neben dem Gesangs-Wettbewerb (also rhythmisches Knöpfedrücken) werdet ihr auf der PS2-Tanzmatte auch eure Beweglichkeit unter Beweis stellen können. Der neu angekündigte "Party-Wettbewerb" lockt bis zu vier Spieler vor den Bildschirm. Nach jeder Performance lauscht ihr nicht nur der Kritik der virtuellen Jury, sondern werdet auch von den anderen Mitspielern bewertet – per geheimem Tastendruck. Zusätzlich gibt es die Modi Duett, Gesangstraining, Jukebox, Karaoke und natürlich den eigentlichen "DSDS"-Wettbewerb. Freut euch schon mal auf Dieter Bohlen Sprüche und auf flotte Tanzeinlagen – Ende 2003 auf eurer PS2!



📌 Je exakter ihr im richtigen Moment die angezeigte Taste drückt, desto besser singt ihr.

Titel: Deutschland sucht den Superstar
Hersteller: Codemast. | **Erscheint:** 12/03

R-Type: Final

Ein vom Aussterben bedrohtes Genre erfährt eine kleine Wiederbelebung. Mit "R-Type: Final" von Irem kommt das klassische Weltraum-Ballerspiel wieder auf die Bildschirme. Diesmal jedoch mit moderner 3D-Polygon-Grafik. Zunächst stehen euch vier unterschiedliche Raumjäger zur Verfügung – mit zunehmender Spieldauer werden es bis zu 99. Euren Favoriten wählt ihr vor dem Start einfach im Hangar aus und modifiziert den Gleiter mit diversen Lenkraketen und Beischiffen. Der Schwierigkeitsgrad ist "R-typisch" hoch. Unsere Vorab-Version hat zwar mächtig Spaß gemacht, ruckelte aber leider des Öfteren bis zur Unspielbarkeit, so dass bis zur angepassten Deutschland-Fassung sicher noch ein paar Monate ins Land gehen werden.

Titel: R-Type: Final
Hersteller: Irem | **Erscheint:** Ende 2003



📌 Totgesagte leben länger: Das neue "R-Type" macht eine gute Figur.

Tony Hawk's Underground & EyeToy



📌 "Tony wer? Äh, ich bin hier der Star!" Mit der EyeToy-Cam sieht euer Held so aus wie ihr.

Beamt euch rein in "Tony Hawk's Underground": Teil fünf von Activisions Trendsport-Reihe wird Sony's Spaß-Zubehör EyeToy unterstützen – mit der PS2-Kamera könnt ihr euer Gesicht ins Spiel implementieren. Auch Größe, Gewicht sowie die Länge eurer Arme und Beine können eingebunden werden. In der kommenden Ausgabe werden wir eine fortgeschrittene Version des neuartigen "Trendsport-Adventures" genau unter die Lupe nehmen.

Titel: Tony Hawk's Underground
Hersteller: Activision | **Erscheint:** 12/03

Airborne Troops

Die Entwickler von WideScreen Games schicken militante PS2-Zocker Ende des Jahres in den Zweiten Weltkrieg zurück. Im



📌 Erwischt: Neben leisen Sohlen ist hier auch ein flinker Zeigefinger gefragt.

3rd-Person-Action-Adventure schlüpft ihr in die Haut eines jungen amerikanischen Fallschirmjägers namens John Welsh.

Nachdem eure Maschine abgeschossen wurde, landet ihr mit eurem Schirm in Frankreich. Dort sollt ihr in der ersten von sieben Missionen zunächst wichtige Gegenstände finden, die nach einem Absturz verstreut herumliegen. Hierbei ist, wie in fast 50 Prozent des Spielablaufs, leise Stealth-Action angesagt.

Weiterhin bestreitet ihr mit sieben authentischen Schießweisen aus dem Zweiten Weltkrieg, darunter auch Luger und Bazooka, heiße Feuergefechte. Johns Primärziel ist im weiteren Verlauf, deutsche Operationen zu sabotieren. Zeitweise unterstützt ihn eine französische Widerstandsgruppe namens Comet Network.

Titel: Airborne Troops
Hersteller: WideScreen | **Erscheint:** 12/03

games ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

True Crime verschoben: Activisions potenzieller "GTA"-Killer "True Crime: Streets of LA", wurde vom 18. September auf "Ende des Jahres" verschoben. Luxoflux braucht noch Zeit fürs Feintuning.

Pünktlich kommt dagegen unsere spielbare Demo: In der nächsten Ausgabe dürft ihr erstmals selbst Nick Kang sein. Erlebt schon am 17. September, Monate vor allen anderen, heiße Verfolgungsjagden, harte Fights und blutige Schusswechsel – unzensuriert!

Stirbt Red Dead Revolver? Die Fertigstellung des Action-Hits "Red Dead Revolver" ist ernsthaft gefährdet. Capcom soll den Geldhahn zugedreht haben – die Entwickler bemühen sich nun um andere Geldgeber.

Fortsetzung zu Vib Ribbon: Sony Japan arbeitet an einer Fortsetzung des kultigen Musikspiels "Vib Ribbon". "Mojib Ribbon" wird den ungewöhnlichen Grafikstil weiterführen und online spielbar sein. In Japan erscheint "Mojib Ribbon" in Kürze, einen Termin für Deutschland gibt es noch nicht.

MATTHEW McCONAUGHEY

CHRISTIAN BALE

**DER
NR. 1 MEGAHIT
AUS DEN
VERLEIHCHARTS!**

EXTRAS

- MAKING OF: Die digitale Geburt einer Kreatur des Schreckens
- MAKING OF: Das feurige Inferno gewinnt Gestalt. Pyrotechnische Special Effects erläutert von Vfx Supervisor Dave Gauthier
- Erläuterung des Films und seiner Hintergründe vom Star-Regisseur Rob Bowman
- Original Kinotrailer
- Demoversion des Videospiele „Die Herrschaft des Feuers“ - der ultimative Actionthrill!



DIE HERRSCHAFT DES FEUERS

AB 14. AUGUST AUF VIDEO UND DVD!

FREEDOM FIGHTERS™

Gewinnspiel

Um die Veröffentlichung des grandiosen Actionspiels "Freedom Fighters" (Test ab Seite 78) gebührend zu feiern, spendiert Electronic Arts, exklusiv für OPM2-Leser, superstarke Preise!



Preise im Wert von über 3000 €

Gewinnt eine Reise nach New York!



Das gibts zu gewinnen:

1. Preis

Reise für zwei Personen nach New York im Gesamtwert von 2.000 Euro

2. Preis

Mega-Paket "Freedom Fighters", bestehend aus einer Airbrush-PS2, lackiert im "Freedom Fighters"-Design, einem exklusiven "Freedom Fighters"-T-Shirt und "Freedom Fighters" für PlayStation2

3. – 6. Preis

Super-Paket "Freedom Fighters", bestehend aus einem exklusiven "Freedom Fighters"-T-Shirt und "Freedom Fighters" für PS2

7. – 11. Preis

"Freedom Fighters" für PlayStation2

Die Preisfrage:

In welchem Land kämpft ihr in "Freedom Fighters" gegen die sowjetischen Besatzer?

■ Deutschland

■ USA

■ Japan

Schickt eine Postkarte mit der richtigen Antwort an:
CyPress GmbH
OPM2/Freedom-Gewinnspiel
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

Teilnahme auch per SMS möglich!



LÖSUNGSWORT
per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss ist der 7. Oktober 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, Mitarbeiter von CyPress und Electronic Arts dürfen nicht teilnehmen.



ⓘ "SSX" ohne Schnee: Sony's Mountainbike-Rennen sind ähnlich spektakulär wie die beliebten Snowboard-Abfahrten von EA Sports Big.

Downhill Domination

Im ersten Mountainbike-Spiel für die PS2 schwingt ihr euch in den Sattel eines lizenzierten Bikes. 14 Furchtlose, darunter fünf Profis wie Eric Carter und Richie Schley, riskieren an 27 steilen Berghängen rund um den Globus Kopf und Kragen. Während ihr in einem Affenzahn bei Wind und Wetter die gefährlichen Pisten hinunterjagt, könnt ihr eure Kontrahenten ganz frech vom Drahtesel schubsen, wenn sie euch zu sehr auf die Pelle rücken. Um zusätzliche Punkte zu erhaschen, zieht ihr auf eurer Talfahrt 30 Tricks und sammelt Power-ups, die euch und bis zu drei weiteren Spielern das harte Bikerleben versüßen. Untermalt wird die Höllenfahrt, die ihr wahlweise in der Ego- oder in der 3rd-Person-Perspektive erlebt, von 16 coolen Hip Hop-, Alternative-, Punk-, Techno- oder Rocksongs.

Titel: Downhill Domination

Hersteller: Sony

| Erscheint: Ende 2003

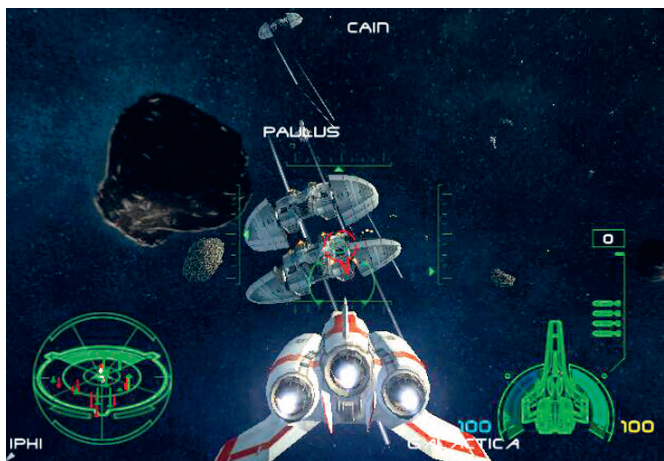
Kampfstern Galactica

Spiele auf Basis alter TV-Serien haben Hochkonjunktur. Nach "Ein Duke kommt selten allein", "Knight Rider", und "Starsky & Hutch" kommt Ende 2003 der "Kampfstern Galactica". 40 Jahre vor den Ereignissen der TV-Serie seid ihr der junge Pilot William Adama (in der Serie gespielt von Lorne Green). Im Laufe eurer Karriere lenkt ihr verschiedene Raumschiffe, auf späteren, gefährlicheren Missionen auch mit Wingman-Begleitung. Das Spiel soll aufgebaut sein wie die Serie, so sehen es die Fans wohl gerne – viel Story, viele Filmszenen und viel heiße Action.

Titel: Kampfstern Galactica

Hersteller: Vivendi Universal

| Erscheint: Ende 2003



ⓘ Na, erkennt ihr euren etwas gewöhnungsbedürftig anmutenden Gleiter wieder? Freut euch auf ein Wiedersehen mit Adama Ende 2003.

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

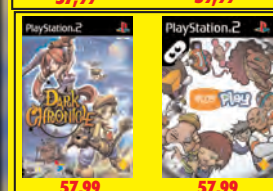
Grundgerät	199,00
Action Replay V2	44,99
Breitband Adapter Sony Original	37,99
Fernbedienung Original Schwarz	27,99
Memory Card Sony Original	27,99
Dual Shock Sony Original	27,99
Gun Guncon 2 (RE Dead Aim geeignet)	35,99
X Port	49,99
Baphomets Fluch 3 <i>jetzt vorbestellen</i>	59,99
Alien Vs. Predator	55,99
Armored Core 3	49,99
BDFL Manager 2003	54,99
BloodRayne Altersnachweis erforderlich	59,99
Breath of Fire Dragon Quarter Sep	57,99
Clock Tower 3	55,99
Conflict Desert Storm 2 <i>jetzt vorbestellen</i>	57,99
Destruction Derby Online	59,99
Devil May Cry 2	57,99
Die Sims	59,99
Die Hard Vendetta	54,99
Dragon Ball Z Budokai	29,99
Dynasty Warriors 4	59,99
Evil Dead Fist Full of	29,99
F1 2003 (Sony)	57,99
F1 Career Challenge	57,99
Final Fantasy X	29,95
Getaway	29,99
Ghost Hunter <i>jetzt vorbestellen</i>	59,95
Gladiator <i>jetzt vorbestellen</i>	57,99
Great Escape	59,99
GTA Vice City USK 16	59,99
Guilty Gear X 2	54,99
Hardware Online	39,99
HedHunter Redemption <i>mitte Okt.</i>	59,99
Herr der Ringe die zwei Türme	29,99
Herr der Ringe Rückkehr des... <i>Nov.</i>	56,99
Indiana Jones	57,99
James Bond Nightfire	29,99
Judge Dredd VS. Death	55,99
Madden 04	56,99
Mark of Kri	59,99
Matrix	57,99
Medal Of Honor Frontline	29,99
Medal of Honor Rising Sun <i>ab Nov.</i>	56,99
Midnight Club 2	59,99
Onimusha 2	29,99
Primal	57,99
Pro Evolution Soccer 3 <i>jetzt vorbestellen</i>	i.v.
Red Faction 2	29,99
Resident Evil Dead Aim	55,99
Shinobi	57,99
Splinter Cell	59,99
SSX 3 <i>jetzt vorbestellen</i>	56,99
Tenchu Wrath of Heaven	59,99
Tekken 4	29,99
This is Football 04	57,99
Tomb Raider Angel of	57,99
Tony Hawk Underground <i>jetzt vorbestellen</i> i.v.	
Tribes	34,99
Twisted Metal Black Online	39,99
Unlimited Saga <i>jetzt vorbestellen</i>	49,99
Virtual Fighter 4 Evolution	59,99
War of the Monster	57,99
Wild Arms 3	59,99
Xgra <i>ab ende September</i>	59,99
XIII <i>jetzt vorbestellen</i>	59,99
Z.O.E. Zone of the Enders 2	57,99

24 Stunden
Online-Shoppen
www.primalgames.de

Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM



56,99



PLAYSTATION

Beyblade	29,99
Final Fantasy Origins (1+2)	29,99
Final Fantasy IX	29,99
Final Fantasy Anthology (IV+V)	29,99
Metal Slug X	29,99
One Piece Grand Battle	29,99
Yu Gi Oh	29,99

Wir führen das komplette Programm für folgende Konsolen und auch PC Software!

DVD VIDEO

GAME CUBE

X-BOX

GAMEBOY ADVANCE

MEHR UNTER
WWW.PRIMALGAMES.DE

BESTELLUNGEN ODER VORBESTELLUNGEN
UNTER:

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis.
Versand per Nachnahme 2,50 Porto+Post-NH & Zahlungsgebühr. Preisänderungen vorbehalten.
Ab einem Software-Bestellwert von 99 EUR Portofrei, bei Nachnahme Sendungen entfallen nur noch die Post NH & Zahlungsgebühr.

Die Sims brechen aus



Na, haben eure Freunde auch eine meterhohe Kletterwand in ihrem Fitness-Raum?

Der Titel "Die Sims brechen aus" ist beim zweiten PS2-"Sims" wörtlich zu nehmen, denn dieses Mal folgt ihr den kleinen Persönchen auf Schritt und Tritt, auch wenn sie

das Haus verlassen. Mit dem Motorroller oder dem Auto erkundet ihr die Stadt und besucht einen angesagten Club, eine Kunstgalerie, eine Sporthalle oder ihr macht einen Ausflug zur Liebeshütte...

Außerdem könnt ihr neue Laufbahnen anstreben, z.B. als Gangster, Profi-Sportler oder als verrückter Professor. Die vielen Karrierepfade und Levels verbergen zahlreiche neue Objekte für euer Heim, wie die Laser-Lightshow, das DJ-Pult oder die Kletterwand. Außerdem schaltet ihr Tattoos und Piercings frei, zudem gibts zweideutige soziale Aktivitäten wie "French Kiss" und "Moon Walk".

Titel: Die Sims brechen aus

Hersteller: EA | **Erscheint:** Februar 2004

Tiger Woods 2004



Rein ins Spiel: Kopfform, Augenfarbe und weitere Details lassen sich beliebig verändern.

Ein weiteres Mal schickt EA unser aller Lieblingsgolfer aufs saftige Grün. Interessanteste Neuerung ist der Create-a-Golfer-Mode, in dem ihr euch selbst nachbildet. Außerdem haben die Entwickler sieben neue Kurse ins Spiel eingebaut, so dass jetzt insgesamt 19 Grüns zur Auswahl stehen. Im neuen World-Tour-Mode reist ihr um den Globus um neue Golfer freizuspielen, Geld zu verdienen und neue Ausrüstung zu gewinnen.

Titel: Tiger Woods 2004

Hersteller: EA | **Erscheint:** Oktober 2003

NHL 2004



Im neuen "NHL" sind erstmals auch DEL-Teams wie hier die Kölner Haie dabei.

EAs Eishockey-Hit geht in die 12. Saison, dieses Mal mit deutscher Beteiligung! Neben 30 aktuellen NHL-Teams, NHL-All-Star-Teams und 20 Nationalmannschaften stehen euch in der internationalen Elite-Liga 39 Teams aus Deutschland, Schweden und Finnland zur Auswahl. Ein verbessertes Rendering, realistisches Skateverhalten der harten Jungs und viele authentische Stadien sollen eine perfekte NHL-Atmosphäre schaffen. Darüber hinaus kann man sich mit Freunden auch heiße übers Internet liefern.

Sogar in der Sprecherkabine hat sich was getan: Ex-NHL-Profi Craig Simpson ersetzt Don Taylor und bringt durch seine witzigen Sprüche etwas Humor in die eiskalten Hallen.

Titel: NHL 2004

Hersteller: EA | **Erscheint:** Okt. 2003



Strebt ihr eine Karriere in der Spiele-Branche an? Die private Hochschule BITS (Business and Information Technology School) in Iserlohn (Sauerland) plant zum Wintersemester 2004/05 die Einführung eines Studienschwerpunktes für die Spiele-Industrie.

Der Schwerpunkt der Studiengänge Wirtschaftsinformatik, Betriebswirtschaftslehre und Medienmanagement bereitet auf zukünftige Jobs in dieser Branche vor. Studenten erhalten einen umfassenden Überblick über die Konzeption, Entwicklung und Vermarktung von Computer- und Videospielen.

Interessenten können alles Wichtige unter www.bits-iserlohn.de nachlesen.

Spy vs. Spy



Wer ist gemeiner? Spielt ihr zu zweit, zu dritt oder zu viert, wird der Bildschirm geteilt.

Fans der hinterlistigen Spione aus der Satire-Zeitschrift MAD dürfen sich auf eine witzige Minispiele-Sammlung freuen, die vor allem im Multiplayer-Mode begeistern soll. Bis zu vier Spieler dürfen sich gegenseitig oder im Team bekriegen, jede Menge Gadgets sollen dabei für Abwechslung sorgen.

Titel: Spy vs. Spy

Hersteller: TDK | **Erscheint:** Ende 03

games ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

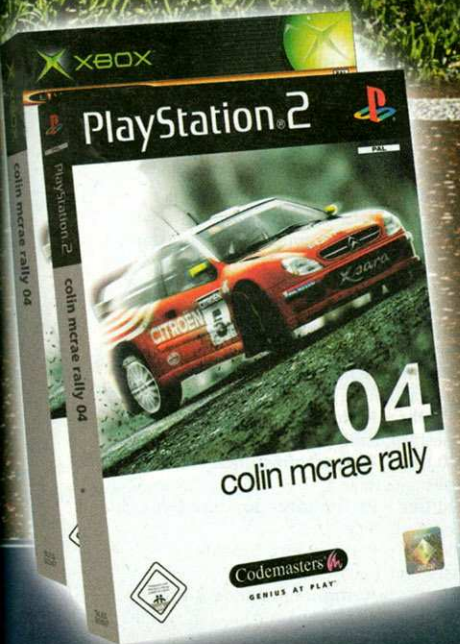
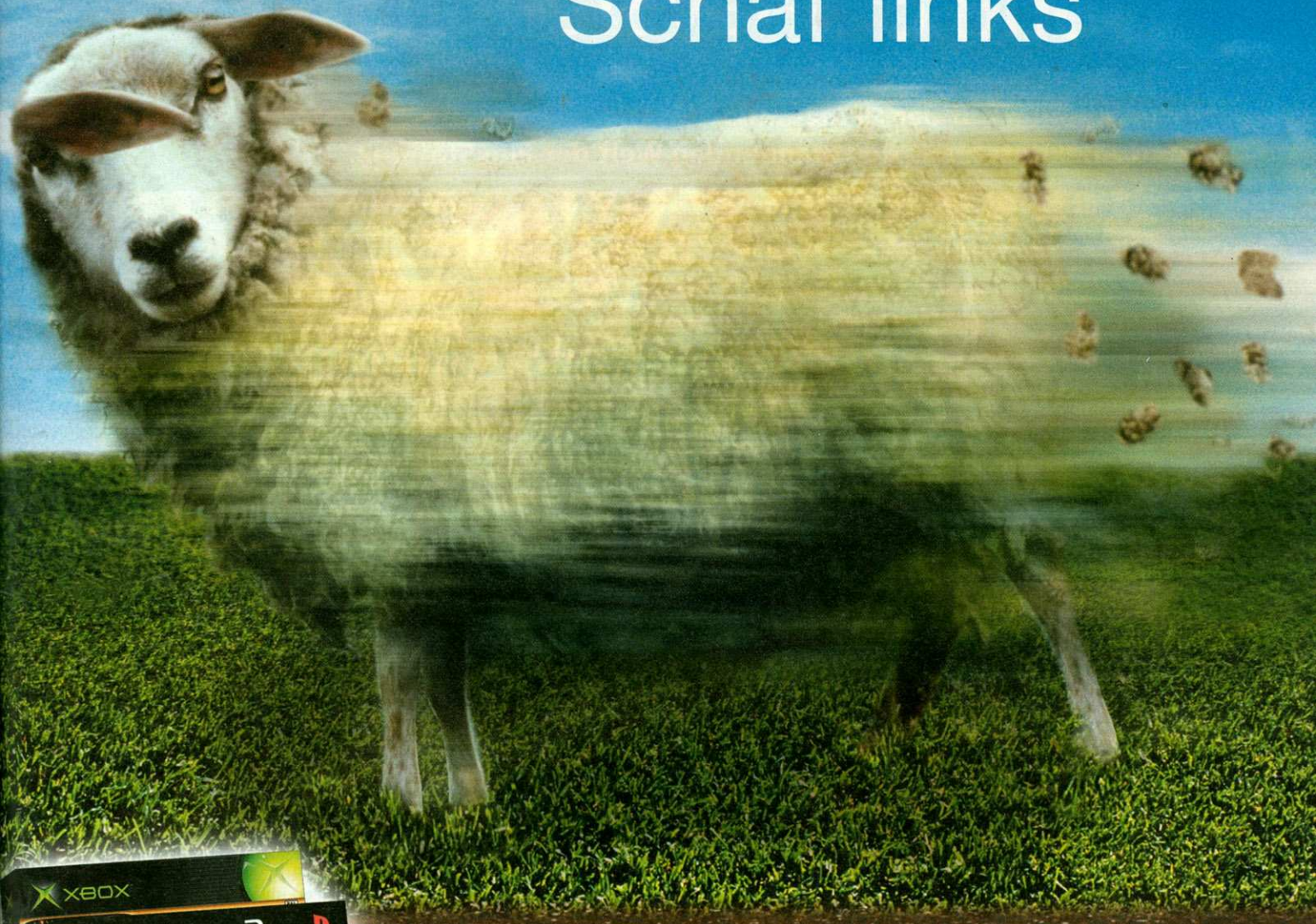
PS2 spielt in der 1. Bundesliga: SCED sponsert alle Sendungen zur Fußball-Bundesliga im Deutschen Sportfernsehen (DSF). Im Rahmen des Bundesliga-Gewinnspiels verlost Sony an jedem Wochenende PlayStation2-Konsolen und aktuelle Spiele.

Hitman 3: Contracts kommt: Nachdem die dänischen Entwickler IO Interactive gerade "Freedom Fighters" fertig gestellt haben (Test ab Seite 78), arbeiten sie nun am dritten Teil der "Hitman"-Serie. Details zu "Hitman 3: Contracts" gibt es noch nicht.

Defender of the Crown kommt nach Europa: Capcom erweckt mit "Robin Hood: Defender of the Crown" einen Klassiker des Amiga-Heimcomputer-Zeitalters wieder zum Leben. Das Remake des Action-Strategie-Mixes erscheint bald auch in Deutschland.

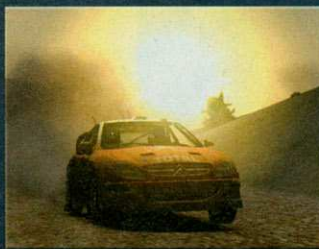
PSone fliegt mit: Die Fluggesellschaft "Swiss Sun" verteilt in Zukunft PSone-Konsolen mit integriertem Display an Fluggäste. Ab einer Flugzeit von 2,5 Stunden dürfen sich Kinder die Geräte ausleihen.

Nächste Kurve, Schaf links



04™

colin mcrae rally



next generation rally

Colin McRae ist zurück. Mit packendem Meisterschafts-Modus, brandneuem freien Rallye-Modus, revolutionärem Test-Center und, und, und. Colin McRae Rally 04. Nie wurde der Rallye-Sport kompromissloser umgesetzt. Mehr Spiel-Modi. Verbesserte Fahrphysik. Ultimatives Rallye-Feeling. Colin McRae Rally 04. Da bleibt kein Gegner ungeschoren...

www.codemasters.com

Codemasters™

GENIUS AT PLAY™

©2003 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters" is a registered trademark owned by Codemasters. "Colin McRae Rally 04"™ and "GENIUS AT PLAY"™ are trademarks of Codemasters. "Colin McRae"™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae used under license. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. "P" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox and logos are either registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries and are used under license from Microsoft.

World of PlayStation®2

Willkommen auf der OPM2-Infoseite! Hier präsentieren wir Storys, Events und Anekdoten aus der spannenden Welt der PlayStation2.

PlayStation. EXPERIENCE auf der Games Convention 2003

PlayStation Experience, die weltweite Veranstaltungsreihe von Sony Computer Entertainment (SCE), findet 2003 erstmals den Weg nach Deutschland. Auf der Games Convention 2003 vom 21. bis 24. August in Leipzig, stellt SCE Deutschland in einer 1.000 Quadratmeter großen Erlebniswelt neue Spiele vor, veranstaltet Aktionen und Events. Sogar **Weltpremieren** gibts zu feiern – "WRC 3" und "This Is Football 2004" werdet ihr zu sehen bekommen. Weitere Schwerpunkte sind Online-Gaming und natürlich "EyeToy", Sony's neue Spiele-Sensation.

Best PS2-Gamer 2003

Die größte Gewinnaktion der GC 2003 wartet am Eingang zu den Messehallen. Hier beginnt die Aktion 'Best PS2-Gamer', die SCED und Publisher wie EA, Eidos und Konami veranstalten. In der Eingangshalle und auf den jeweiligen Messeständen sammeln die Teilnehmer bei bestimmten Spielen

Punkte, die dann addiert werden. Der Sieger fliegt zusammen mit fünf Freunden eine Woche lang in den Süden und entspannt sich in einem Robinson Club. Außerdem verlost SCED einen Motorroller und Sachpreise wie Spiele oder Netzwerkadapter. Das aktuelle Ranking findet ihr unter www.opm2.de.

Party und entspannte Atmosphäre sind Mittelpunkt des Standkonzepts. Am Freitagabend ist die Halle 3 kostenlos geöffnet, ab 21.00 Uhr veranstaltet Sony auf dem riesigen Messestand eine Publikumsparty – die **PlayStation2-Night** mit DJs und Games. An den Turntables stehen mit Phil Fuldner sowie Phats and Small Top-Acts der internationalen DJ-Szene. In Party-Atmosphäre haben dann auch die tagsüber gehetzten Besucher Zeit, die neuesten Games auf PlayStation2 anzuspielden.

Hier alle Termine und Veranstaltungen der PlayStation Experience 2003 im Überblick:

Donnerstag, 21.8.2003

11:00 Uhr > Performance Poolstar
Messestand, Halle 3, E02
11:30 Uhr > Autogrammstunde Poolstar
Messestand, Halle 3, E02
13:00 Uhr > Performance Freistil
Messestand, Halle 3, E02
13:30 Uhr > Autogrammstunde Freistil
Messestand, Halle 3, E02
14:00 Uhr > Performance Yasmin K.
Messestand, Halle 3, E02
16:00 Uhr > Performance Brooklyn Bounce
Messestand, Halle 3, E02
16:30 Uhr > Autogrammstunde Brooklyn Bounce
Messestand, Halle 3, E02

Freitag, 22.8.2003

11:00 Uhr > Performance Brooklyn Bounce
Messestand, Halle 3, E02
11:30 Uhr > Autogrammstunde Brooklyn B.
Messestand, Halle 3, E02
13:00 Uhr > Performance Poolstar
Messestand, Halle 3, E02
13:30 Uhr > Autogrammstunde Poolstar
Messestand, Halle 3, E02
16:00 Uhr > Performance Freistil
Messestand, Halle 3, E02
17:00 Uhr > Performance Silly Walks Movement
Messestand, Halle 3, E02
17:30 Uhr > Autogrammstunde Silly Walks M.
Messestand, Halle 3, E02
21.00 Uhr > PlayStation2-Night Publikumsparty
auf dem Messestand mit den DJs Phil Fuldner und Phats and Small, Messestand, Halle 3, E02



📍 Der Gelsenkirchener DJ Phil Fuldner ist Star der PlayStation2-Night am Freitagabend.

Samstag, 23.8.2003

11:00 Uhr > Performance Freistil
Messestand, Halle 3, E02
11:30 Uhr > Autogrammstunde Freistil
Messestand, Halle 3, E02
13:00 Uhr > Performance Brooklyn Bounce
Messestand, Halle 3, E02
13:30 Uhr > Autogrammstunde Brooklyn Bounce
Messestand, Halle 3, E02
14:00 Uhr > Performance Natasha Thomas
Messestand, Halle 3, E02
16:00 Uhr > Performance Poolstar
Messestand, Halle 3, E02
16:30 Uhr > Autogrammstunde Poolstar
Messestand, Halle 3, E02

Sonntag, 24.8.2003

11:00 Uhr > Performance Poolstar
Messestand, Halle 3, E02
11:30 Uhr > Autogrammstunde Poolstar
Messestand, Halle 3, E02
13:00 Uhr > Performance Freistil
Messestand, Halle 3, E02
13:30 Uhr > Autogrammstunde Freistil
Messestand, Halle 3, E02
14:00 Uhr > Performance Joachim Deutschland
Messestand, Halle 3, E02
16:00 Uhr > Performance Brooklyn
Messestand, Halle 3, E02
16:30 Uhr > Autogrammstunde Brooklyn
Messestand, Halle 3, E02

Täglich von Donnerstag, 21.8. bis Sonntag, 24.8.

Ganztags > Promotion PlayStation-Truck
Innenstadt Leipzig
Ganztags > Promotion PlayStation2-Konsolen
Café Hundertwasser, Lounge
Ganztags > Best PS2-Gamer
Gewinnaktion für eine Reise mit fünf Freunden in einen Robinson-Club, GC-Messegelände
Ganztags > Ministry of Games – GAMES/LOUNGE
Cyberturnier mit diversen Clans,
Hauptpreis: Eine limitierte PS2 für jedes teilnehmende Mitglied, Halle 2



📍 Bei Sony's "Best PS2-Gamer"-Wettbewerb gibts eine coole Party-Reise zu gewinnen.

WARHAMMER
40.000

FIRE WARRIOR™

"Geniale Lizenz, cooles Design und tonnenweise Action: Was kann da noch schief gehen?"
Einschätzung: sehr gut
(PlayZone 05/2003)

"Ist 'Fire Warrior' der nächste Referenz-Shooter?"
(OPM2 04/2003)

"Erstklassige Umsetzung des Warhammer 40.000-Universums im Ego-Shooter-Format."
Einschätzung: hervorragend!
(PlayThePlayStation 06/2003)



ÜBERLEBEN SIE DIE ULTIMATIVE FEUERPROBE!



Der erste Ego-Shooter aus dem Warhammer 40.000-Universum
Voller Online-Support für PC und PlayStation®2
Erhältlich ab September 2003



PlayStation®2

PC
CD-ROM



© Games Workshop Ltd 2003. Game and Software © 2003 THQ Inc. All Rights Reserved. Fire Warrior, the Fire Warrior logo, the GWI logo, Games Workshop, the Games Workshop logo, Space Marine, Space Marine chapter logos, Tau, the Tau caste designations, Warhammer, Warhammer 40k Device and all associated races, race insignia, marks, names, characters, illustrations and images from the Fire Warrior game and the Warhammer 40.000 universe are either ®, ™ and/or © Games Workshop Ltd 2000-2003, variably registered in the UK and other countries around the world, and used under license. All Rights Reserved. THQ and the its logo are registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PS2" and "PlayStation 2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

PS2-Spiele: Das alles kommt!

September 2003

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
Alter Echo	Action-Adventure	THQ	☆☆☆
Amplitude	Geschicklichkeit	Sony	☆☆☆☆
Borussia Dortmund Club Football	Fußball	Codemasters	☆☆☆
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	☆☆☆
Chaos Legion	Action-Adventure	Capcom	☆☆☆☆
Conflict Desert Storm 2	Action	Take 2	☆☆☆☆
Dark Chronicle: Dark Cloud 2	Rollenspiel	Sony	☆☆☆☆☆
Dragon's Lair 3D – Return to the Lair	Action-Adventure	THQ	☆☆☆☆
FC Bayern München Club Football	Fußball	Codemasters	☆☆☆
Freedom Fighters	Action	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Freestyle Metal X	Action-Rennspiel	Konami	☆☆☆
HSV Club Football	Fußball	Codemasters	☆☆☆
Madden NFL 2004	American Football	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Racing Simulation 3	Formel1-Rennspiel	Ubi Soft	☆☆☆
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Splashdown 2: Rides Gone Wild	Action-Rennspiel	THQ	☆☆☆☆
The Great Escape – Gesprengte Ketten	Action-Adventure	Take 2	☆☆☆
The Hobbit	Action-Adventure	Vivendi	☆☆☆
Unlimited Saga	Rollenspiel	Atari	☆☆
Warhammer 40000: Fire Warrior	Ego-Shooter	THQ	☆☆☆☆
XGRA	Action-Rennspiel	Acclaim	☆☆☆☆
Zone of the Enders: The 2nd Runner	Action	Konami	☆☆☆☆☆



Oktober 2003

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
Asterix & Obelix XXL	Action	Atari	☆☆☆
Baphomets Fluch 3	Adventure	THQ	☆☆☆☆
Battlestar Galactica	Action	Vivendi	☆☆☆
Breath of Fire: Dragon Quarter	Rollenspiel	Capcom	☆☆☆
Destruction Derby Arenas	Action-Rennspiel	Sony	☆☆☆☆
Disney's Extreme Skate Adventure	Trendsport	Activision	☆☆☆☆
Dog's Life	Geschicklichkeit	Sony	☆☆☆
Dungeons & Dragons Heroes	Rollenspiel	Atari	☆☆☆☆
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	☆☆☆☆
Ghosthunter	Adventure	Sony	☆☆☆☆
Gladiator – Sword of Vengeance	Action-Adventure	Acclaim	☆☆☆☆
Gregory Horror Show	Geschicklichkeit	Capcom	☆☆☆
Jak 2: Renegade	Jump'n'Run	Sony	☆☆☆☆☆
KYA: Dark Lineage	Action	Atari	☆☆☆
Mega Man X7	Action	Capcom	☆☆☆
Pitfall Harry	Jump'n'Run	Activision	☆☆☆
This Is Football 2004	Fußball	Sony	☆☆☆☆
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	☆☆☆☆☆
Wallace & Gromit	Action-Adventure	Konami	☆☆☆
Wrath Unleashed	Action	Activision	☆☆☆
XIII	Ego-Shooter	Ubi Soft	☆☆☆☆



Hier findet ihr die ultimative Spiele-Vorschau. Unsere Einschätzung (ein bis fünf Sterne) verrät das Potenzial der Neuheiten. Freut euch auf den Winter!

ALIAS **BACKYARD WRESTLING: DON'T TRY THIS...**



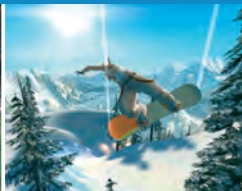
BATMAN: RISE OF SIN TZU **BLOODY ROAR 4**



LEGACY OF KAIN: DEFIANCE **PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME**



PRO EVOLUTION SOCCER 3 **SSX 3**



BUFFY THE VAMPIRE SLAYER: CHAOS BLENDS **DAREDEVIL**



MAFIA **MX UNLEASHED**



PILOT DOWN! BEHIND ENEMY LINES **THE SIMPSONS: HIT & RUN**



November 2003

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
Alias	Action	Acclaim	☆☆☆
Backyard Wrestling: Don't try this at Home	Beat'em-Up	Eidos	☆☆☆
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubi Soft	☆☆☆
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubi Soft	☆☆☆☆
Bloody Roar 4	Beat'em-Up	Konami	☆☆☆☆
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	☆☆☆
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆☆
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	☆☆☆☆☆
Maximo vs The Army of Zin	Jump'n'Run	Capcom	☆☆☆☆
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Konami	☆☆☆
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	☆☆☆
Need for Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubi Soft	☆☆☆☆☆
Pro Evolution Soccer 3	Fußball	Konami	☆☆☆☆☆
Sphinx and the Shadow of Set	Action-Adventure	THQ	☆☆☆☆
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	Konami	☆☆☆☆
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	☆☆☆☆☆
Terminator 3 – Rebellion der Maschinen	Action	Atari	☆☆☆☆
The Italian Job	Action-Rennspiel	Eidos	☆☆☆☆
Tiger & Dragon	Action-Adventure	Ubi Soft	☆☆☆
Whiplash	Action-Adventure	Eidos	☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses	Strategie	Konami	☆☆☆☆

2003

Titel	Genre	Hersteller	Einschätzung
Altered Beast	Action	Sega	☆☆☆
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Blends	Action	Vivendi	☆☆☆☆
Crash Nitro Karts	Action-Rennspiel	Vivendi	☆☆☆
Daredevil	Action	THQ	☆☆☆
Headhunter 2	Action-Adventure	Sega	☆☆☆☆
Hungry Ghosts	Horror-Adventure	Sony	☆☆☆
Lord of the Rings: Isengard's Verrat	Adventure	Vivendi	☆☆☆
Mafia	Action	Take 2	☆☆☆☆
MX Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	☆☆☆
Pilot Down! Behind Enemy Lines	Action-Adventure	Wanadoo	☆☆☆
Ratchet & Clank 2	Jump'n'Run	Sony	☆☆☆☆☆
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Sony	☆☆☆☆
Rise to Honour	Action	Sony	☆☆☆
SWAT Global Strike Team	Action	Vivendi	☆☆☆
The Simpsons: Hit & Run	Geschicklichkeit	Vivendi	☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	Electronic Arts	☆☆☆☆
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Action	Ubi Soft	☆☆☆☆
WRC 3	Offroad-Rennspiel	Sony	☆☆☆☆



Alle Top-Hits im Überblick

Abenteuer



- 1** **Flucht von Monkey Island**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 82% in OPM2 9/2001
- 2** **Shadow of Memories**
Hersteller: Konami
Test: 82% in OPM2 5/2001
- 3** **Prisoner of War**
Hersteller: Codemasters
Test: 76% in OPM2 8/2002

Action

- 1** **GTA: Vice City (dt.)**
Hersteller: Take 2
Test: 92% in OPM2 1/2003
- 2** **SOCOM: U.S. Navy Seals**
Hersteller: Sony
Test: 86% in OPM2 7/2003
- 3** **Zone of the Enders**
Hersteller: Konami
Test: 84% in OPM2 4/2001



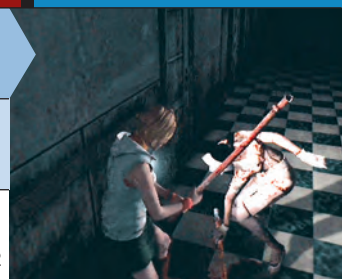
Action-Adventure



- 1** **Splinter Cell**
Hersteller: Ubi Soft
Test: 91% in OPM2 5/2003
- 2** **MGS 2: Substance**
Hersteller: Konami
Test: 90% in OPM2 4/2003
- 3** **Blood Omen 2**
Hersteller: Eidos
Test: 88% in OPM2 5/2002

Horror-Adventure

- 1** **Silent Hill 3**
Hersteller: Konami
Test: 90% in OPM2 6/2003
- 2** **Alone in the Dark 4**
Hersteller: Atari
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 3** **Das Ding**
Hersteller: Vivendi
Test: 86% in OPM2 10/2002



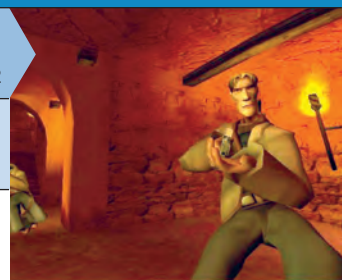
Beat'em-Up



- 1** **Virtua Fighter 4 Evolution**
Hersteller: Atari/Sega
Test: 91% in OPM2 9/2003
- 2** **Dead or Alive 2**
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 2/2001
- 3** **Tekken 4**
Hersteller: Sony
Test: 87% in OPM2 10/2002

Ego-Shooter

- 1** **TimeSplitters 2**
Hersteller: Eidos
Test: 92% in OPM2 11/2002
- 2** **Medal of Honor: Frontline**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 89% in OPM2 7/2002
- 3** **James Bond: Nightfire**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 86% in OPM2 1/2003



Geschicklichkeit



- 1** **Frequency**
Hersteller: Sony
Test: 82% in OPM2 7/2002
- 2** **Super Bust-A-Move**
Hersteller: Acclaim
Test: 77% in OPM2 1/2001
- 3** **Space Channel 5 Part 2**
Hersteller: Sony
Test: 77% in OPM2 4/2003

Jump'n'Run

- 1** **Ratchet & Clank**
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 12/2002
- 2** **Jak & Daxter**
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 1/2002
- 3** **Sly Raccoon**
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 2/2003



Rollenspiel



- 1** **Baldur's Gate: Dark Alliance**
Hersteller: Virgin
Test: 90% in OPM2 1/2002
- 2** **Final Fantasy 10**
Hersteller: Sony
Test: 88% in OPM2 6/2002
- 3** **Kingdom Hearts**
Hersteller: Sony
Test: 86% in OPM2 12/2002

Strategie

- 1** **Theme Park World**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 84% in OPM2 2/2001
- 2** **Die Sims**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 83% in OPM2 2/2003
- 3** **Jurassic Park Operation Genesis**
Hersteller: Vivendi Universal
Test: 81% in OPM2 5/2003



OPM2 präsentiert die **besten Spiele für maximalen Spaß!** Unsere Übersicht zeigt pro Genre die "Top Drei" mit Wertungsinfo – für mehr Durchblick!

Action-Rennspiel



- 1** Need for Speed: Hot Pursuit 2
Hersteller: Electronic Arts
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 2** Burnout 2
Hersteller: Acclaim
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 3** Splashdown
Hersteller: Atari
Test: 88% in OPM2 12/2001

Formel1-Rennspiel



- 1** F1 2001
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 2** Formel Eins 2003
Hersteller: Sony
Test: 78% in OPM2 9/2003
- 3** F1 Career Challenge
Hersteller: electronic Arts
Test: 77% in OPM2 7/2003

Rennsimulation



- 1** Gran Turismo 3: A-spec
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 8/2001
- 2** DTM Race Driver
Hersteller: Codemasters
Test: 86% in OPM2 9/2002
- 3** Moto GP 2
Hersteller: Sony
Test: 85% in OPM2 3/2002

Offroad-Rennspiel



- 1** Colin McRae Rally 3
Hersteller: Codemasters
Test: 85% in OPM2 12/2002
- 2** V-Rally 3
Hersteller: Atari
Test: 84% in OPM2 8/2002
- 3** WRC 2 Extreme
Hersteller: Sony
Test: 81% in OPM2 1/2002

Basketball



- 1** NBA Street Vol. 2
Hersteller: Electronic Arts
Test: 86% in OPM2 6/2003
- 2** NBA Live 2003
Hersteller: Electronic Arts
Test: 84% in OPM2 1/2003
- 3** NBA 2K3
Hersteller: Atari
Test: 82% in OPM2 4/2003

Eishockey



- 1** NHL 2K3
Hersteller: Atari
Test: 88% in OPM2 4/2003
- 2** NHL 2003
Hersteller: Electronic Arts
Test: 84% in OPM2 11/2002
- 3** NHL Hitz 20-03
Hersteller: Konami
Test: 79% in OPM2 12/2002

Fußball



- 1** Pro Evolution Soccer 2
Hersteller: Konami
Test: 91% in OPM2 12/2002
- 2** TIF – This Is Football 2003
Hersteller: Sony
Test: 85% in OPM2 11/2002
- 3** FIFA Football 2002
Hersteller: Electronic Arts
Test: 85% in OPM2 12/2001

Trendsport



- 1** Tony Hawk's Pro Skater 4
Hersteller: Activision
Test: 90% in OPM2 1/2003
- 2** Aggressive Inline
Hersteller: Acclaim
Test: 87% in OPM2 9/2002
- 3** SSX Tricky
Hersteller: Electronic Arts
Test: 87% in OPM2 12/2001

Sonstige Sportspiele



- 1** NFL 2K3
Hersteller: Atari
Test: 90% in OPM2 5/2003
- 2** Virtua Tennis 2
Hersteller: Acclaim
Test: 85% in OPM2 1/2003
- 3** Tiger Woods PGA Tour 2003
Hersteller: Electronic Arts
Test: 84% in OPM2 2/2003

Test verpasst? Kein Problem!

Es gibt doch nichts Schöneres als eine komplette OPM2-Kollektion. Deshalb könnt ihr fehlende OPM2-Ausgaben auf Seite 114 bequem nachbestellen! Einfach die gesuchten Magazine auswählen und die Sammlung ist vollständig!



Tests & Charts aktuell

OPM2 sorgt für **absoluten Überblick**: Alle Tests der vergangenen Ausgaben im Wertungsvergleich, Verkaufscharts und eure Favoriten in den **"Most Wanted"**.

Wertungs-Check



Jeden Monat vergleicht OPM2 für euch Wertungen deutscher Videospiel-Magazine: Welche aktuellen Hits haben durchgängig gut abgeschnitten, welche sind nur von wenigen Magazinen gelobt worden? Hier erfahrt ihr in kompakter Form alle wichtigen Details!

Titel	OPM2	play	Play Zone	Maniac	Game Pro	Screen-fun
ALIENS VERSUS PREDATOR: EXTINCTION	66%	–	–	66%	71%	–
DYNASTY WARRIORS 4	68%	70%	73%	78%	70%	–
FERKELS GROSSES ABENTEUER-SPIEL	73%	74%	62%	52%	–	–
FORMEL EINS 2003	78%	74%	84%	80%	82%	1
FROGGER BEYOND	60%	64%	69%	63%	68%	–
FUTURAMA	70%	–	74%	63%	–	–
GHOST VIBRATION	22%	63%	53%	38%	33%	–
INDIANA JONES: LEGENDE D. KAISERGRUFT	72%	72%	68%	72%	84%	–
INSPECTOR GADGET: MAD ROBOT INVASION	45%	–	–	52%	–	–
MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER	74%	75%	66%	68%	73%	2+
RTX RED ROCK	67%	78%	66%	67%	70%	–
SPEED KINGS	65%	74%	79%	67%	73%	–
STARSKY & HUTCH	72%	64%	79%	72%	73%	–
SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL	76%	84%	85%	83%	83%	2
SX SUPERSTAR	70%	53%	63%	75%	79%	–
THE HULK	68%	67%	70%	65%	69%	2-
TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS	82%	86%	80%	86%	75%	2-
TOUR DE FRANCE CENTENARY EDITION	22%	22%	66%	55%	69%	–
TWISTED METAL: BLACK ONLINE	81%	81%	80%	82%	–	–
VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION	91%	89%	93%	92%	90%	1

Die PlayStation2-Hits*

Welche PS2-Spiele verkauften sich in den vergangenen vier Wochen am besten? Orientiert euch an den Hits der Händler.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	TOMB RAIDER: ANGEL OF DARKNESS	Action-Adventure	Eidos
2	SOCOM: U.S. NAVY SEALS	Action	Sony
3	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Action	Take 2
4	MIDNIGHT CLUB II	Action-Rennspiel	Take 2
5	ENTER THE MATRIX	Action	Atari
6	FORMEL EINS 2003	Formel1-Rennspiel	Sony
7	SILENT HILL 3	Horror-Adventure	Konami
8	RESIDENT EVIL: DEAD AIM	Shoot'em-Up	Capcom
9	DYNASTY WARRIORS 4	Action	THQ
10	DIE SIMS	Simulation	Electronic Arts

PlayStation2-Platinum*

Welche Spielehits gibt es jetzt zum halben Preis? Unsere Charts zeigen euch, welche Platinum-Spiele sich momentan am besten verkaufen!

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	DTM RACE DRIVER	Rennsimulation	Codemasters
2	FINAL FANTASY X	Rollenspiel	Sony
3	GTA 3	Action	Take 2
4	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Rennsimulation	Sony
5	TEKKEN 4	Beat'em-Up	Sony
6	CRASH BANDICOOT: DER ZORN...	Jump'n'Run	Vivendi
7	GRAN TURISMO CONCEPT 2002	Rennsimulation	Sony
8	SILENT HILL 2 - DIRECTOR'S CUT	Horror-Adventure	Konami
9	SPIDER-MAN: THE MOVIE	Action	Activision
10	CRAZY TAXI	Action-Rennspiel	Acclaim

Most Wanted – Lesercharts

Auf welche Spiele freut ihr euch am meisten? Eine Umfrage auf unserer Website www.opm2.de zeigt eure aktuellen Favoriten.

Platz	Titel	Genre	Hersteller	Erscheint
1	MGS 3: SNAKE EATER	Action-Adv.	Konami	April 2004
2	GRAN TURISMO 4	Rennsim.	Sony	Juni 2004
3	TRUE CRIME: STREETS OF LA	Action	Activision	Nov. 2003
4	NEED FOR SPEED UNDERGROUND	Act.-Rennspiel	EA	Nov. 2003
5	PRO EVOLUTION SOCCER 3	Fußball-Sim.	Konami	Nov. 2003
6	WWE SMACKDOWN! HERE ...	Wrestling-Sim.	THQ	Dez. 2003
7	FINAL FANTASY X-2	Rollenspiel	Sony	Mai 2004
8	MEDAL OF HONOR: RISING SUN	Ego-Shooter	EA	Nov. 2003
9	BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2	Rollenspiel	Avalon	Nov. 2003
10	SPLINTER CELL: PANDORA ...	Act.Adventure	Ubi Soft	Juni 2004

MÖGEN DIE SPIELE BEGINNEN!

GLADIUS™

Ein episches Gladiatoren-RPG



Hunderte von Kriegerern zur Auswahl.



Waffen, Rüstung, Fähigkeiten – alles anpassbar.



Über 500 einzigartige Begegnungen.



Schlachten an exotischen Schauplätzen.

In der Zeit des Friedens nach dem Großen Krieg sind Kämpfe nur noch in der Arena zu sehen. Gladiatoren aus fernen Ländern stählen sich in Übungskämpfen und schließen sich zu Ligen zusammen, um an den glorreichen Turnieren von Imperia teilzunehmen. Lassen Sie sich im epischen Gladiatoren-Rollenspiel Gladius® an die entlegensten Orte führen, um Gladiatoren aus aller Welt zu rekrutieren und in Ihrer Schule zu trainieren. Setzen Sie Hunderte tödlicher Waffen ein. Lassen Sie die Macht der Magie sprechen und erleben Sie die gnadenlosen Kämpfe. Gladius® – Ihr Leben beginnt und endet in der Arena.

WWW.GLADIUS.COM



PlayStation 2



ACTIVISION

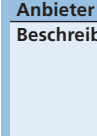
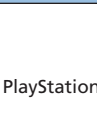
LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2003 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. &™ as indicated. All rights reserved.™ and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. Microsoft, Xbox and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and / or in other countries and are used under license from Microsoft. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



OPM2 Preis-Check

Schnäppchenjäger aufgepasst! Wir vergleichen für euch die Preise der größten deutschen Spiele-Anbieter. Einfach stöbern und sparen!

OPM2-Preisvergleich

TITEL	USK	AMAZON*	EB-GAMES*	GAMEWORLD*	MEDIAMARKT ¹⁾	OKAYSOFT*	SPIELGROTTE*
 Aliens vs. Predator: Extinction	ab 16	57,99	49,85	59,99	59,-	51,50	–
 Bloody Roar 3 (Platinum)	ab 12	27,99	25,85	29,99	29,-	26,90	–
 Der Herr der Ringe: Die zwei Türme (Platinum)	ab 16	27,99	56,85	29,99	29,-	27,50	53,99
 EyeToy Play + Kamera (Bundle)	frei	56,99	54,85	59,99	57,-	55,90	53,99
 FIFA Football 2003 (Platinum)	frei	27,99	53,85	29,99	29,-	45,90	26,99
 Formel Eins 2003	frei	58,99	56,85	59,99	59,-	54,90	52,99
 Futurama	ab 6	54,95	50,85	59,99	58,-	51,90	49,99
 Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	ab 12	49,99	50,85	59,99	58,-	51,50	53,99
 James Bond 007 Nightfire (Platinum)	ab 16	27,99	49,85	29,99	29,-	27,50	26,99
 Kingdom Hearts (Platinum)	ab 6	27,99	54,85	29,99	29,-	29,50	26,99
 Ratchet & Clank (Platinum)	ab 6	27,99	53,85	29,99	29,-	29,50	26,99
Resident Evil Dead Aim	ab 16	57,99	49,85	59,99	59,-	51,50	49,99
RTX Red Rock	ab 12	34,99	29,85	64,99	–	30,50	–
Silent Hill 3	ab 16	54,99	54,85	59,99	58,-	49,99	51,99
SOCOM: U.S. Navy Seals (inkl. Headset)	ab 16	69,95	74,85	79,99	69,-	79,90	69,99
The Getaway (Platinum)	ab 16	34,99	54,85	29,99	29,-	29,50	26,99
Tomb Raider – The Angel of Darkness	ab 12	49,95	54,85	59,99	55,-	56,90	53,99
World Racing Mercedes Benz	frei	49,99	54,85	59,99	59,-	43,90	–
WRC 2 Extreme (Platinum)	frei	27,99	44,85	29,99	29,-	29,50	26,99
XGRA	ab 12	57,99	49,85	59,99	59,-	51,90	–
Zone of the Enders: The 2nd Runner	ab 12	54,99	53,85	–	59,-	54,50	51,99
Hardware							
Memory Card 8MB Original	frei	27,99	29,85	29,99	29,95	27,90	25,99
Netzwerkadapter	frei	37,99	39,99	38,50	–	36,99	–
Controller Original	frei	27,99	29,85	30,99	29,95	27,90	26,99

Die drei OPM2-Einkaufstipps des Monats

ZONE OF THE ENDERS (84 %, 4/01)

Preis	€ 21,85
Anbieter	www.ebgames.de
Beschreibung	Kurz bevor der zweite Teil des Action-Krachers erscheint, solltet ihr euch die letzten Exemplare des Vorgängers sichern.



MAXIMO (83 %, 5/2002)

Preis	€ 26,40
Anbieter	www.okaysoft.de
Beschreibung	Ein kunterbuntes Action-Jump'n'Run im Comic-Look, toll spielbar, einfallsreich aber auch extrem schwer.



SOUL REAVER 2 (87 %, 1/2002)

Preis	€ 20,00
Anbieter	www.amazon.de
Beschreibung	Grafisch zwar schon etwas angestaubt, aber noch immer ein interessantes Action-Adventure mit viel Tiefgang.



* VERSANDKOSTEN DER INTERNET-ANBIETER

amazon.de	ab € 20,- versandkostenfrei, ansonsten € 3,-
ebgames.de	€ 4,50
gameworld.de	ab € 75,- versandkostenfrei, ansonsten € 3,99
okaysoft.de	€ 3,25
spielegrutte.de	ab € 150,- versandkostenfrei, ansonsten € 2,50

¹⁾ Für die Preise des Mediamarkts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PlayStation®

PlayStation Experience – mehr als eine Messe. Während zweier Tage erfahren, was Zukunft ist. Testen, was in Entwicklung ist. Und erleben, was Spass ist. Dazu gibt's Shows, Live-Musik, Wettbewerbe, Überraschungen und die wahnsinnige PlayStation Experience Dance Party mit nationalen und internationalen Acts.

12.9. 19.00 bis 22.00 PlayStation Experience

12.9. 22.00 bis 04.00 PlayStation Experience Dance Party

13.9. 14.00 bis 22.00 PlayStation Experience

EXPERIENCE

^^ MACH DEIN SPIEL



Sony Music



Sony Ericsson

SONY

bluwin

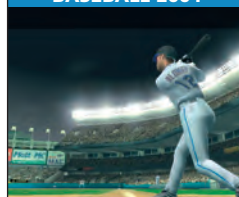




Tests aktuell: Die Übersicht

Die 100 aktuellsten Tests

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
4x4 Evo 2	Offroad-Rennspiel	Bam	44%	5/2003
Activision Anthology	Geschicklichkeit	Activision	78%	4/2003
Aliens versus Predator: Extinction	Strategie	Electronic Arts	66%	9/2003
All-Star Baseball 2004	Baseball	Acclaim	75%	6/2003
Battle Engine Aquila	Action	Atari	80%	3/2003
Black & Bruised	Boxen	Vivendi	38%	7/2003
Butt-Ugly Martians	Action-Rennspiel	Vivendi	21%	4/2003
Cel Damage Overdrive	Action-Rennspiel	Play it	64%	7/2003
Clock Tower 3	Horror-Adventure	Capcom	69%	7/2003
Dakar 2	Offroad-Rennspiel	Acclaim	65%	5/2003
Dancing Stage Megamix	Tanzspiel	Konami	79%	7/2003
Dark Angel	Action	Vivendi	53%	4/2003
Def Jam Vendetta	Beat'em-Up	Electronic Arts	85% ★	7/2003
Devil May Cry 2	Action	Capcom	78%	4/2003
Die Hard: Vendetta	Ego-Shooter	Vivendi	53%	7/2003
Downtown Run	Action-Rennspiel	Ubi Soft	68%	6/2003
Dr. Muto	Jump'n'Run	Konami	76%	4/2003
Dynasty Warriors 3 Xtreme Legends	Action	THQ	65%	4/2003
Dynasty Warriors 4	Action	THQ	68%	8/2003
Enter the Matrix	Action	Atari	77%	7/2003
Everblue 2	Geschicklichkeit	Capcom	69%	5/2003
Evil Dead – A Fistful of Boomstick	Action-Adventure	THQ	57%	7/2003
Evolution Skateboarding	Trendsport	Konami	31%	4/2003
Evolution Snowboarding	Trendsport	Konami	43%	7/2003
F1 Career Challenge	Formel1-Rennspiel	Electronic Arts	77%	7/2003
Ferkels großes Abenteuer	Adventure	Take 2	73%	9/2003
Fisherman's Challenge	Angelspiel	Konami	66%	4/2003
Formel Eins 2003	Formel1-Rennspiel	Sony	78%	9/2003
Frank Herbert's Dune	Action-Adventure	Wanadoo	33%	4/2003
Frogger Beyond	Jump'n'Run	Konami	60%	8/2003
Futurama	Action	Take 2	70%	9/2003
G1 Jockey 3	Pferdesport	THQ	72%	5/2003
Galerians: Ash	Action-Adventure	Big Ben	64%	7/2003
Ghost Vibration	Action	Atari	22%	8/2003
Guilty Gear X2	Beat'em-Up	Big Ben	81%	6/2003
Gunfighter 2 – Revenge of Jesse James	Lightgun-Shooter	Ubi Soft	62%	5/2003
Hulk	Action	Vivendi	68%	8/2003
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft	Action-Adventure	Electronic Arts	72%	9/2003
IndyCar Series	Rennsimulation	Codemasters	78%	7/2003
Inspektor Gadget	Jump'n'Run	Big Ben	45%	8/2003
International Superstar Soccer 3	Fußball	Konami	71%	5/2003
Jimmy Neutron: Der mutige Erfinder	Geschicklichkeit	THQ	7%	5/2003
Jurassic Park: Operation Genesis	Simulation	Vivendi	81%	5/2003
Kings Field 4	Rollenspiel	Big Ben	27%	6/2003
Legends of Wrestling 2	Beat'em-Up	Acclaim	61%	4/2003
Mace Griffin: Bounty Hunter	Ego-Shooter	THQ	74%	9/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	Action-Adventure	Konami	90% ★	4/2003
Midnight Club 2	Action-Rennspiel	Take 2	82%	6/2003
Minority Report	Action	Activision	67%	6/2003
Monster Jam: Maximum Destruction	Action-Rennspiel	Ubi Soft	29%	4/2003
Mortal Kombat Deadly Alliance	Beat'em-Up	Konami	84%	3/2003
Moto GP 3	Rennsimulation	Sony	82%	5/2003
Mystic Heroes	Action	THQ	68%	4/2003
NBA 2K3	Basketball	Atari	82%	4/2003
NBA Street Vol. 2	Basketball	Electronic Arts	86% ★	6/2003
Next Generation Tennis 2003	Tennis	Wanadoo	55%	7/2003
NFL 2K3	American Football	Atari	90% ★	5/2003

ALL STAR
BASEBALL 2004BATTLE ENGINE
AQUILA

DYNASTY WARRIORS 4



EVERBLUE 2

FERKELS GROSSES
ABENTEUER

FORMEL EINS 2003



FUTURAMA



GUILTY GEAR X2

INTERNATIONAL
SUPERSTAR SOCCER 3LEGENDS OF
WRESTLING 2METAL GEAR SOLID 2:
SUBSTANCE

MINORITY REPORT



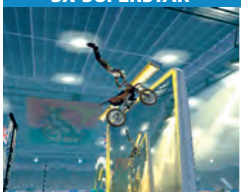
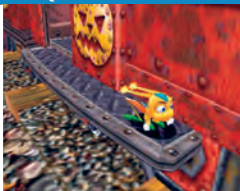
NBA STREET VOL. 2



NFL 2K3



Aktuell, übersichtlich, kompakt: die 100 neuesten OPM2-Tests. Hits mit einer Wertung von **über 85 %** wurden mit dem **OPM2-Star** ★ ausgezeichnet.

RTX RED ROCK		SPEED KINGS	
			
SUMMER HEAT BEACHVOLLEYBALL		SWORD OF THE SAMURAI	
			
SX SUPERSTAR		TRIBES: AERIAL ASSAULT	
			
VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION		WAKEBOARDING UNLEASHED	
			
WILD ARMS 3		ZAPPER: EINE QUIRLIGE GRILLE	
			
FINAL FANTASY X		SPIDER-MAN: THE MOVIE	
			
TEKKEN 4		TONY HAWK'S PRO SKATER 3	
			

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
NHL 2K3	Eishockey	Atari	88% ★	4/2003
Play it Pinball	Geschicklichkeit	Play it	40%	7/2003
Pride FC	Beat'em-Up	THQ	65%	4/2003
Primal	Action-Adventure	Sony	83%	5/2003
Raging Blades	Action	Wanadoo	42%	6/2003
Rayman 3 Hoodlum Havoc	Jump'n'Run	Ubi Soft	87% ★	4/2003
Resident Evil Dead Aim	Shoot'em-Up	Capcom	78%	7/2003
Road Trip Adventures	Action-Rennspiel	Play it	8%	7/2003
RTX Red Rock	Action-Adventure	Electronic Arts	67%	9/2003
Rygar	Action	Wanadoo	82%	6/2003
Sega Bass Fishing Duel	Angelspiel	Acclaim	72%	4/2003
Shinobi	Action	Sony	75%	6/2003
Shrek Super Party	Geschicklichkeit	TDK	65%	7/2003
Silent Hill 2 – Director's Cut	Horror-Adventure	Konami	88% ★	4/2003
Silent Hill 3	Horror-Adventure	Konami	90% ★	6/2003
SOCOM: U.S. Navy Seals	Action	Sony	86% ★	7/2003
Space Channel 5 Pt 2	Geschicklichkeit	Sony	76%	4/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	Acclaim	65%	9/2003
Splinter Cell	Action-Adventure	Ubi Soft	91% ★	5/2003
Sponge Bob: Revenge of the Flying Dutchman	Jump'n'Run	THQ	67%	4/2003
Starsky & Hutch	Action	Vivendi	72%	8/2003
Summer Heat Beachvolleyball	Volleyball	Acclaim	76%	9/2003
Sword of the Samurai	Beat'em-Up	Ubi Soft	71%	4/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	Acclaim	70%	9/2003
Syberia	Adventure	Vivendi	68%	6/2003
Tenchu: Wrath of Heaven	Action	Activision	80%	5/2003
Tennis Masters Series 2003	Tennis	Microids	42%	6/2003
The Simpsons Skateboarding	Trendsport	Electronic Arts	36%	4/2003
Tom & Jerry: Krieg der Schnurrhaare	Action	Ubi Soft	23%	6/2003
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adventure	Eidos	82%	8/2003
Tour de France: Centenary Edition	Radrennsport	Konami	22%	8/2003
Tribes: Aerial Assault	Ego-Shooter	Vivendi	65%	7/2003
Twisted Metal: Black Online	Action-Rennspiel	Sony	81%	9/2003
Vexx	Jump'n'Run	Acclaim	70%	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	Beat'em-Up	Atari	91% ★	9/2003
Wakeboarding Unleashed	Trendsport	Activision	76%	7/2003
War of the Monsters	Action	Sony	79%	5/2003
Whirl Tour	Trendsport	Vivendi	62%	4/2003
Wild Arms 3	Rollenspiel	Sony	73%	4/2003
World Championship Snooker 2003	Billard	Codemasters	58%	6/2003
WWE Crush Hour	Action-Rennspiel	THQ	19%	7/2003
X-Men 2: Wolverine's Revenge	Action	Activision	73%	6/2003
Zapper: Eine quirlige Grille	Geschicklichkeit	Atari	61%	4/2003

Platinum-Testübersicht		Hits zum halben Preis		
Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Baldur's Gate: Dark Alliance	Rollenspiel	Virgin	90% ★	1/2002
DTM Race Driver	Rennsimulation	Codemasters	86% ★	9/2002
Final Fantasy X	Rollenspiel	Sony	88% ★	6/2002
GT Concept 2002 Tokyo-Geneva	Rennsimulation	Sony	84%	8/2002
Jak & Daxter – The precursor legacy	Jump'n'Run	Sony	93% ★	1/2002
Spider-Man: The Movie	Action-Adventure	Activision	78%	7/2002
Stuntman	Action-Rennspiel	Atari	78%	9/2002
Tekken 4	Beat'em-Up	Sony	87% ★	10/2002
TIF – This Is Football 2003	Fußball	Sony	85% ★	11/2002
Tony Hawk's Pro Skater 3	Trendsport	Activision	92% ★	1/2002

RISE_{TO}HONOUR

Mehr als ein Spiel: Martial-Arts-Superstar Jet Li persönlich lässt in Sony's neuem Action-Thriller die Knochen knacken. Und zwar mit einer neuen 360-Grad-Steuerung...

Interaktive Weisheiten

Nach so vielen Enttäuschungen im Bereich der auf Filmen basierenden Videospiele machte sich Sony Computer Entertainment Gedanken zum Thema. Worauf sollte man bei einem filmähnlichen Spiel achten, und welche Dinge sollte man tunlichst vermeiden? Hier sind die drei "Wahrheiten", die man als Maßstab für die Entwicklung von "Rise to Honour" wählte. Mal sehen, ob sie am Ende erfolgreich umgesetzt sein werden...

Regel 1: Egal wie populär oder cool dein Charakter auch ist: Es reicht nicht, ihn in einer miesen Spielumgebung zu verwursten. Denn zuallererst muss das Spiel Spaß machen!

Regel 2: Gib dich nicht damit ab, eine komplette Filmhandlung in ein Spiel zu quetschen. Film und Spiel sind verschiedene Unterhaltungsformen. Wer viele Story-Sequenzen sehen will, kauft sich eine DVD – und kriegt auch noch viel bessere Grafik.

Regel 3: Es gibt in Filmen Elemente, die auch in Spielen Sinn machen. Wenn man diese erkennt und richtig anpasst, kommt ein spannendes Spiel heraus – und man fühlt sich wie der Hauptdarsteller in einem Hollywood-Blockbuster.



↗ **Massenkeilerei:** Nur durch richtiges Timing verknüpft ihr Hiebe und Tritte zu Combos.

Einige nennen ihn den würdigen Nachfolger von Kampfsport-Legende Bruce Lee, andere halten ihn für den zurzeit attraktivsten Actionhelden. Und selbst Skeptiker müssen nach Blockbustern wie "Kiss of the Dragon" (2001) oder "Born 2 Die" (2003) zugeben: Der Typ hat die abgefahrensten Kampfsport-Moves drauf. Dass die Schlag- und Trittgorgien von Li so unverschämt gut rüberkommen, liegt vor allem an Cory Yuen, seinem Kampf-Choreographen. Als Jet Li mit Sony Computer Entertainment Kontakt aufnahm, um über ein eigenes Spiel zu sprechen, durften Yuen und seine Stuntmen natürlich nicht fehlen. Das Team ist auch bei "Rise to Honour" für atemberaubende Action verantwortlich – und OPM2 hat dazu exklusive Infos für euch.

Rundum-Action

Der erste Schritt zur filmähnlichen Inszenierung war ein Script in Hollywood-Dimensionen. Die Story: Ein Mann nimmt es mit der Unterwelt Hongkongs auf. Quer durch Spelunken, Baustellen, Straßenschluchten und viele weitere Schauplätze rückt ihr den Bösewichtern zu Leibe, um schließlich dem Mann "ganz oben" ein grimmiges "Sayonara!" zuzurufen. Ihr schlüpft in die Rolle von



↗ **Sprungkick-Einlagen:** Mit solchen Attacken drückt ihr eine Motorrad-Gang aus dem Sattel!

Bodyguard Kit Yun, der dank Gesichtsscanning Jet Li frappierend ähnelt. Viel wichtiger für das Spiel jedoch ist die Interaktion mit der Figur. Jet Li war sich nämlich nicht zu schade, in mehrwöchigen Motion-Capture-Aufnahmen im Sony-Studio San Diego nahezu sein gesamtes Aktionsrepertoire aufnehmen zu lassen. Ihr seht nicht nur aus wie Li, ihr schwingt auch eure Arme und Beine exakt so wie der Meister selbst.

Doch wie soll man diese Manöver-Vielfalt spielbar machen? Sony entschied sich für ein völlig neues Konzept: Statt auf die Knöpfe zu hämmern, teilt ihr eure Hiebe und Tritte einfach mit dem rechten Analog-Stick aus. Egal in welche Richtung die Figur gera-



👉 Jetzt noch den rechten Stick nach unten drücken, und Li tritt nach hinten!

👉 Interaktive Szenarios: Benzinfässer explodieren; Tische und Stühle zerbersten.



👉 Zwischen den Schlägereien besteht ihr furiose Gefechte in bester Jet-Li-Manier.

👉 Besonders kinoreif: Die wilden, fast schon überzogenen Ballereien in Zeitlupe. Hier bekommen Ganoven in majestätischem Flug ihre finale Abreibung.

de blickt – die meist in Gruppen attackieren den Gegner kriegen alle einzeln Saures, egal aus welcher Richtung sie kommen.

Typische Situation: Ihr seid von Fieslingen eingekreist. Jetzt entscheidet ihr euch blitzschnell, in welcher Reihenfolge deren Angriffe pariert werden sollen. Tippt nacheinander den Stick nach links, rechts, nach hinten und nach vorn: Schon sausen die Fäuste (oder Füße) von Kit in geschmeidigen Bewegungen an Köpfe und Körper der "Bad Guys". Durch gutes Timing verknüpft ihr solche Attacken zu Combos.

Besonders cool kommen die zahlreichen Extra-Manöver zur Geltung. Sämtliches Mobiliar in Restaurants wird in die Verteidigung einbezogen (sprich: Stühle fliegen tief), selbst Mauern nutzt Kit, um wahnwitzig daran hoch zu laufen – um dann triumphal auf die Meute niederzusausen.

Feuer frei!

Doch die Faustkämpfe sind nur ein Teil der Action. Kit schnappt sich oft auch (Maschinen-)Pistolen, um die Angriffe der Raubauken mit Blei zu kontern. Mit dem rechten Analog-Stick peilt ihr bis zu zwei Ziele an, die daraufhin mit einer Markierung versehen sind. Springt ihr nun aus der Deckung und

drückt den Feuerknopf (R2-Taste), ballert euer Held automatisch auf beide Opfer – ihr hechtet währenddessen mit dem linken Stick zur nächsten Barrikade, um weiteren Kugeln auszuweichen. Das funktioniert beim Probespiel schon nach wenigen Minuten recht gut. Highlight dieser Baller-Szenen sind gnadenlose Schießereien in engen Slums und ein knallharter Höllenritt auf der Bahre in einem Krankenhaus-Korridor. Während ihr liegend über den Flur rast, peilt ihr die angreifenden Gangster an; überraschend aus Scheiben scheppernde Selbstmord-Attacken bringen zusätzlich Kino-Flair.

Panische Jagd

Nach solch hektischen Kalaschnikow-Kapiteln erzählt euch "Rise to Honour" die Story mit Zwischensequenzen in Spielgrafik weiter. Kit schlägt es nach San Francisco, wo er Michelle, die Tochter von Mafia-Boss Chiang, finden soll. Doch bis es soweit ist, muss sich Kit nicht nur mit Waffen und Kampfkunst wehren. Manchmal heißt es auch schlicht "Weglaufen": Etwa, wenn Uzi-Dauerfeuer hinter ihm Fensterscheiben, Schränke, buchstäblich alles pulverisiert, oder ein von Waffen starrer Kampfhubschrauber vor ihm die Kanonen durchlädt.

Kit vollführt während seiner Flucht auf Knopfdruck haarsträubende Hechtsalti und andere Stunts. Die von uns gespielte Vorabversion glänzte mit butterweicher Optik und den tollen Zweikampfmanövern. Der größte Hemmschuh ist anfangs die neuartige Schlagkontrolle: Was in den ersten Spielminuten noch etwas störrisch und hakelig wirkt, offenbart mit etwas Übung erstaunlichen Tiefgang. Ach ja: Eine spielbare Demo ist geplant! ➔ **CHRISTIAN BLENDL**

PS2 Vorschau

RISE TO HONOUR

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	ab 16
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	SCEA
ERSCHEINT	Frühjahr 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	50 %
TENDENZ	4/5

Bombastisch inszeniertes Martial-Arts-Movie: Das einzige Actionspiel mit Jet Li in der Hauptrolle!

Syphon Filter: The Omega Strain

Wenn ihr den tödlichen "Omega Strain"-Virus nicht schleunigst unschädlich macht, droht der freien Welt eine Katastrophe biblischen Ausmaßes.



❗ Zu nah' am Feuer: Explodierende Fässer sind selbst für Superagenten ungesund.

G eheimagent Gabe Logan könnte sich beruhigt zurücklehnen und seinen Ruhestand genießen: Nach drei erfolgreichen PSone-Einsätzen hat er genug geleistet für die US-Regierung. Doch als plötzlich in Osteuropa und Kanada eine neue, gefährliche Mutation des "Syphon Filter"-Virus' auftaucht, gibt es für ihn kein Halten mehr: Um den Killervirus zu stoppen, gründet er eine eigene Spezialeinheit und schickt seine Agenten los. Einer seiner "Angestellten" seid ihr. Also los...

Die erste Spur führt euer optisch veränderbares Agenten-Alter-Ego nach Guantánamo. Aus dem dortigen Hochsicherheitsgefängnis ist Terror-Chefin Mara Aramov entschwunden. Ihr verfolgt die Drahtzieher des mörderischen Komplotts in 17 üppigen Einsätzen quer über den Globus – Stationen sind unter anderem das kanadische Toronto, mehrere russische Städte, das afrikanische Uganda und sogar Brasilien. Im weiträumigen Freiluft-Kasernengelände, im dampfenden Stahlwerk oder in verschachtelten Innenstadt-Gassen forsch ihr nach Kontaktpersonen, hebt Widerstandsnester aus und verschenkt explosive Überraschungspakete.

Durch überlegtes Vorgehen, manchmal auch mit wüstem Geknalle, wehrt ihr euch



❗ Der actionbetonte Spielablauf führt oft zu Sturmangriffen: Wer vorsichtiger agieren möchte, kann das aber ebenfalls tun. Je nach Taktik wählt ihr aus einem üppigen Sortiment vier Waffen.

gegen eine mörderische Übermacht: Mit insgesamt 100 Ballermännern (von der Pistole bis zum Maschinengewehr), Explosivstoffen (von C4-Sprengmasse bis Handgranate) und unkonventionellen Waffen (vom Messer bis zur Bärenfalle) seid ihr hervorragend ausgerüstet. Pech nur, dass euer Agent maximal vier Gegenstände schleppen kann – wählt also mit Bedacht aus, welche Wumme euch wo am meisten nützt.

Formiert ein Online-Team!

Ein Clou von "Omega Strain" ist die Netzwerk-Komponente: Bis zu vier Spieler bilden dabei über Netzwerkadapter und "Socom"-Headset ein Quartett, das mit ausgefeilter Technik den Terror-Clans die Hölle heiß macht. Das ist einzigartig: Im Gegensatz zu "Socom" und Co. spielt ihr hier nicht gegeneinander, sondern agiert im normalen Missions-Modus gemeinsam gegen die Künstliche Intelligenz.

Im Demo-Spiel etwa postierte sich ein Scharfschütze vor einer Hütte, zwei Agenten attackierten die Rückseite des Gebäudes mit schwerem Dauerfeuer und Granaten. Die panisch herausstürmenden Gegner knipst ihr mit dem Sniper-Gewehr einzeln aus. Spieler Nummer vier hat währenddes-

sen die Umgebung gesichert und mit dem Raketenwerfer anrückende Verstärkungskonvois gesprengt...

Unser exklusives Testspiel zeigte: Mit vielfältigen Lichteffekten, flüssiger Bilddarstellung und dem Fokus auf harter Baller-Action ist dies eine der ganz heißen Online-Schlachten. Darüber hinaus hat das Spiel auch offline knapp 20 Stunden furiose Thriller-Spannung zu bieten.

➔ CHRISTIAN BLENDL

PS2 Vorschau	
SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	SCEA Foster City Studio
ERSCHEINT	Winter 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	60 %
TENDENZ	4/5
Actionbetontes Agentenabenteuer mit pfiffigen Online-Extras: Viele Waffen und taktischer Freiraum.	

PLAYSTATION®2 SUCHT DEN BESTEN SOCOM CLAN DER GAMES CONVENTION.

PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "The Third Place" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. © 2003 Sony Computer Entertainment, America Inc. A Broadband ISP account is required to play SOCOM. U.S. Army SEALs and other network supported titles online.



GIC
GAMES CONVENTION
21.08. - 24.08.03

Missionsziel: 8 Airbrush-PlayStation®2 mit eurem
Clan-Logo gewinnen. Und weitere attraktive Preise.
Kampfgebiet: MoG GAMES-LOUNGE – Halle 2
Missionsdauer: 21. – 24. August 2003
Trainingscamp: PlayStation®2-Stand – Halle 3
Weitere Infos unter www.playstation.de und www.mog-group.com



PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (0,62 €/Min.) www.socom-game.com

PlayStation®2

Killzone

Mit diesem Ego-Shooter geht Sony auf "Halo"-Jagd: Wir präsentieren euch erste Fakten zum bisher geheimen "Killzone".



🔔 Endlich wissen wir, wie "Killzone" aussieht: Auf einem zerbombten Fabrikgelände liefert ihr euch Gefechte mit Helghast-Soldaten. Beachtet den Unschärfe-Effekt auf dem rechten Gegner.



🔔 Während ihr in eine offene Halle stürmt, seilen sich Feinde von ihrem Schiff ab.

Design-Klau?



🔔 Cover einer Ausgabe des "Hellhounds"-Mangas

Die rotäugigen Helghast-Soldaten aus "Killzone" werden vor allem Anime-Fans bekannt vorkommen. Grund ist ihre Ähnlichkeit mit den so genannten Panzer Cops, die im Manga "Hellhounds" die Feindrolle übernehmen. Bekannt

als der Manga dürfte der auf dem Comic basierende Anime "Jin Roh: The Wolf Brigade" sein. Es wurde sogar ein Realfilm mit dem Titel "Straydogs – Kerberos Panzer Cops" gedreht, der jedoch nur in einer japanischen Fassung ohne Untertitel erhältlich ist.



🔔 Die Panzer Cops aus dem Anime "Jin Roh" sehen echt Furcht einflößend aus.

Endlich liegen uns Infos zu Sony's wohl gehüteter Action-Hoffnung vor. Bislang konnten wir euch lediglich knappe Gerüchte zu "Killzone" präsentieren, doch Anfang August ist die Fakten-Bombe endlich explodiert.

Es ist Krieg, wieder einmal

Richten wir unseren Fokus zunächst auf die Handlung von "Killzone". Wie man bereits anhand der Screenshots erraten kann, spielt das Geschehen in einer nicht allzu fernen Zukunft. Zu diesem Zeitpunkt streckt die Menschheit erstmals die Fühler nach anderen Planeten aus. In diversen Sternensystemen entstehen Siedlungen, der Höhepunkt der Zivilisation scheint ein weiteres Mal erreicht. Doch wie so oft kommt auch in dieser Epoche der Hochmut vor dem Fall. Aus Streitigkeiten zwischen der Erdregierung und den neuen Kolonien entbrennt ein unerbittlicher Krieg zwischen den erdloyalen Truppen der ISA-Armee und einer Splittergruppe mit dem Namen Helghast.

Ihr übernehmt während dieser Geschehnisse die Kontrolle über einen von vier ISA-Soldaten. Jeder dieser kampferprobten Veteranen hat unterschiedliche Fähigkeiten. Über zwei dieser Elite-Kämpfer liegen uns

bereits erste Informationen vor: So zeichnet sich einer eurer Kollegen durch besonders starke Feuerkraft aus, während sein Kollege leise und unerkannt durch das Gelände schleichen kann. Je nachdem, auf wen eure Wahl fällt, durchlebt ihr eine andere Handlung. Wollt ihr das ganze Spiel sehen, müsst ihr also vier Mal hintereinander die Armeen der Helghast besiegen.

Wie ihr euch auch entscheidet, der Ausgangspunkt des Spiels bleibt gleich: Ihr operiert mit eurem Team gerade hinter den feindlichen Linien, als ihr in einen Hinterhalt geratet. Einkesselt von gegnerischen Truppen und mehreren fliegenden Landungsschiffen scheint es keinen Ausweg zu geben. Diesen belagerten Bereich nennt man auch "Killzone".

Packend präsentiert

"Killzone" verwickelt euch in die realistischsten Kampfgeschehnisse, die man in einem Videospiel jemals zu sehen bekommen hat. Unzählige gesciptete Ereignisse verstärken die Spannungsmomente. Beispielsweise bricht in einer Massenschlacht plötzlich eine Brücke zusammen. Nicht weniger beeindruckend anzusehen sind Horden feindlicher Soldaten, die sich aus den



Die Helghasts postieren sich im Schilfgras am Ufer eines kleinen Flüsschens.

herbeifliegenden Landungsschiffen abseilen. Überhaupt sind die Animationen ein Genuss. Kleine Gruppen von Kämpfern beschießen sich gegenseitig mit ihren Gewehren oder pirschen unter starkem Beschuss durch schmale Bäche.

Angesichts dieser überwältigenden Action verliert man beinahe die weiteren Details der Umgebung aus den Augen. Hie und da schleichen Kämpfer durch hohes Gras, Palmen wiegen sich sanft im Wind. Nicht weniger eindrucksvoll sind riesige Felsformationen, die sich erstaunlich realistisch ins Landschaftsbild schmiegen. Zu-



Ihr schleicht nicht nur durch dunkle Gebäude, sondern erkundet auch weitläufige Außenareale mit Felsmassiven, Flüssen, Bäumen und Buschwerk. Hoffen wir auf eine stabile Bildrate.

sätzlich zu den Missionen in der Natur absolviert ihr Aufträge in zerfallenen Lagerhallen oder Einkaufszentren. In solch einem Szenario wirken die gepanzerten Helghast-Soldaten mit den rot leuchtenden Nachtsichtgeräten noch viel bedrohlicher. Um das Geschehen surreal anzuhängen, verwenden die niederländischen Programmierer von Guerilla Games einen Filter, der das Bild in diffuses Licht taucht – "Ico"-Kenner haben diesen Effekt noch vor Augen.

Das Team denkt mit

Abseits dieser optischen Höhepunkte existiert eine neu entwickelte Spielmechanik. Die Programmierer versprechen einen packenden aber unkomplizierten Team-Shooter. Eure drei Kameraden werden nämlich größtenteils vom Computer gesteuert. Je nach Spielsituation schließen sie zu euch auf, geben euch Sperreuer oder erledigen auftauchende Feinde. Hierfür stehen euch und eurem Team 21 verschiedene Waffen zur Auswahl, darunter Kaliber wie Pistolen, Mini-Guns, Handgranaten oder Raketenwerfer. Ebenso finden sich an feindlichen

Stellungen bis zu fünf fest installierte Geschütze, mit denen ihr die Unholde ebenfalls ins Fadenkreuz nehmen dürft.

Dass es bei "Killzone" einen Online- und Multiplayer-Modus geben wird, dürfte außer Frage stehen. Allerdings schweigen sich die kreativen Köpfe von Guerilla Games noch über die Spiel-Modi aus.

MARKUS HÄBERLEIN

PS2 Vorschau

KILLZONE	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Ego-Shooter
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	Guerilla Games
ERSCHEINT	Herbst 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	50 %
TENDENZ	5/5

Unglaublich atmosphärischer Ego-Shooter, der auch grafisch die Konkurrenz ganz schön alt aussehen lässt.

ACTIVATED.DE

VERSANDHAUS FÜR SPEZIALELEKTRONIK

...Gesamtsortiment unter

www.activated.de

Fax 030 399 031 57

email: sos@activated.de Bestellhotline Mo-Do 12-15 Uhr Tel. 01900 399 999

(Gesprächsgebühren einmalig 51Cent zzgl. 12Cent je Minute)



Nr. 1152 DVD Region Free Software zum Abspielen von Import-DVDs auf PS2 entfernt den Grüntich! nur 12,95 EUR



Kleine ferngesteuerte Panzer demnächst erhältlich! Führt 38 Grad Steigung, nur 19,95 EUR



Nr. 1156 DVD Linsenreiniger zum Reinigen der Linse aller DVD Player incl. PlayStation2 nur 19,95 EUR



Nr. 1157 Game Accelerator für PS2 - spielt PS2 PAL Spiele in NTSC ab - bis zu 20% schneller und ohne PAL-Balken - nur 19,95 EUR



Nr. 1141 - 3 in 1 für PS2: Vertikalständer, Multitap für 4 Spieler, DVD Fernbedienung nur 19,95 EUR



Nr. 1160 Blaze VGA-Adapter für PS2 mit Software CD für echtes VGA! nur 29,95 EUR



Nr. 1155 Blaze PS2 SCORPION3 Gun für PlayStation2 - der Testsieger - bei uns nur 29,95 EUR



Smartcards - alle gängigen Karten lieferbar - z.B. Nr. 8011 mit ATMEGA 163 und EEPROM 24LC256 nur 10,50 EUR



Nr. 8879 Starlight Advance XL Display Smartcard-Programmer zusammen mit drei Smartkarten für nur 79,95 EUR



Nr. 1151 PS2 8MB Memorycard mit SONY-Lizenz nur 29,95 EUR



Nr. 4151 Stromwandler endlich eine 220V Steckdose im Auto!!! 150W nur 29,95 EUR



Nr. 4900 Universal-Fernbedienung mit LCD-Display (blau) zum Ersetzen von bis zu acht! anderen Fernbedienungen nur 79,00 EUR



Nr. 5101 Leuchstab - kann in 5 Farben leuchten - für Disco, Sport usw. - bei uns nur 5,95 EUR



Nr. 5102 Geldscheinprüflampe als MINI-Version für den Schlüsselanhänger aus Aluminium incl. Batterien nur 4,95 EUR



Nr. 5103 Kugelschreiber mit Kordel - kann in 5 Farben leuchten - für Disco, Konzerte usw. Incl. Batterien nur 9,95 EUR



Nr. 9012 XBOX LINUX LPC Chip mit LINUX BIOS und Switchmod für alle XBOX-Konsolen (nicht V1.3) nur 9,95 EUR



Nr. 9040 XBOX USB-Adapterkabel für Maus oder Tastatur an der XBOX nur 17,95 EUR



Nr. 9036 Programmierer für LPC Chip SST49LF020 mit Wechselsockel und Software ab 24,95 EUR



Nr. 9060 Blaze XBOX Kabel für RGB und zusätzlich optischem Digitalanschluss!!! nur 24,95 EUR



Nr. 4209 Freakycar Rally Rot - über 30 verschiedene Modelle lieferbar! ab sofort nur noch 12,95 EUR

SSX 3

Mehr als **zwei Jahre** hat Electronic Arts ins brandneue "SSX" investiert. Rast mit uns in den ultimativen Powder-Wahnsinn!



➊ Neben den Grinds sind nun auch Handplants auf Geländen möglich.



➋ Solche unglaublichen Sprünge mit phantastischen Trick-Animationen bietet nur "SSX 3". Bei einem solchen Satz lassen sich natürlich eine Reihe von Tricks zu einer Combo zusammenstellen.

Während die Zocker die letzten Sonnenstrahlen des Sommers anbeten, bereitet man sich bei EA schon auf die Veröffentlichung des Snowboard-Spektakels "SSX 3" vor. Wir durften bereits spielen und mit der Preview-Fassung einige Abfahrten genießen.

Zu den sechs bekannten Boardern Mac, Elise, Zoe, Moby, Psymon und Kaori werden vier weitere hinzukommen. Mit dem verrückten Schweden Viggo, dem Bergriesen Nate, dem 12-jährigen Genie Griff und der talentierten Allegra wird die Trick-Palette erweitert. Die Anzahl der Tricks steht zwar noch nicht ganz fest, wahrscheinlich jedoch werden es ein paar Hundert (!) sein. Ganz zu schweigen von den unzähligen Kombinationsmöglichkeiten, die Big Airs bieten. Natürlich gibt es auch wieder die Über-Tricks, die nur mit voller Boost-Anzeige funktionieren und auch in Combos eingebunden werden können. Sie sind nun nicht mehr zeitlich begrenzt, sondern dürfen bis zum letzten Pisten-Meter ausgeführt werden.

Mehr als 30 unterschiedliche Schneetypen sorgen für den nötigen Fahrspaß. Angefangen beim tiefen, bremsenden Pulverschnee bis hin zum knochenharten Eis reicht die Auswahl an Bodenverhältnissen.

Die klassische Modi-Unterteilung der Vorgänger wurde gestrichen. In "SSX 3" wählt ihr im Menü nur den Kurs, alle weiteren Elemente des Spiels sind dann quasi in diese Abfahrt gepackt: In regelmäßigen Abständen fahrt ihr an "Event-Squares" vorbei.

Dort dürft ihr euch für einen Wettstreit (Rennen, Big Air, Slope-Style und Super Pipe) entscheiden oder für eine stressfreie Abfahrt. Feste Routen gibt es nicht. Im Gegenteil: Die 150 Extra-Herausforderungen der Berge findet ihr nur, wenn euer Forschungsdrang mit euch durchgeht.

Der Schnee macht's!

Beeindruckend: Ladezeiten gibts fast gar nicht! Obwohl ihr minutenlang den Berg hinunter fahrt, dauert das Einlesen der Strecken meist nur wenige Sekunden. Haben wir bei den beiden Vorgängern noch deutliche Ruckler ausgemacht, läuft Teil 3 flüssig und pfeilschnell. Wunderschöne Hintergründe, tolle Animationen umfallen der Bäume oder Lawinen und Witterungsverhältnisse wie Schneestürme und Gewitter versetzen euch direkt an die Tiefschneesteilhänge.

Der Soundtrack ist wie in allen EA-BIG-Spielen ein ganz wichtiger Bestandteil.

Bands wie X-Ecutioners, Felix Da Housecat, Queens of the Stone Age und N.E.R.D liefern fetzige New Age-, Crunch- und Hip-Hop-Klänge. Dabei verändern sich die Musikstücke abhängig von der Action auf dem Bildschirm dynamisch. Zeigt ihr gerade einen fetten Sprung in der Halfpipe, wird die Musik leise und das Publikum grölt. Dank einer manuellen Playlist dürft ihr eure Favoriten selbst zusammenstellen und am Berg so richtig chillen. Vorab-Fazit: Fett!

➔ SWEN HARDER

PS2 Vorschau

SSX 3	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Trendsport
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Electronic Arts
ENTWICKLER	Electronic Arts
ERSCHEINT	November 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
TENDENZ	5/5
Das beste "SSX" seit es Tiefschnee gibt! Da werden die Monate bis zum Winter ganz schön lang...	

EINES
TAGES
WIRD DAS ALLES MAL
DIR
GEHÖREN



Need for Speed Underground

Wir sind infiziert! Erstmals durften wir mit dem neuen "Need for Speed" selbst losrasen – und spüren noch jetzt das Adrenalin im Körper. Holt tief Luft!



☞ Traumhaft: So schöne Lichtreflexionen hat "Gran Turismo 4" nicht zu bieten.



☞ Wir sind uns sicher: "Need for Speed Underground" wird das perfekte Spiel für Tuning-Fans. Im Gegensatz zu "Gran Turismo" wird das Ergebnis eurer Aufmotz-Aktionen auch sichtbar.

Interview

"Dauer-Motivation!"



Trevor Uzice,
Product Manager Electronic Arts
im OPM2-Interview.

Wieso ein auf Tuning ausgerichtetes "Need for Speed"? Wollt ihr "GT4" angreifen?

Uzice: Wir wollten etwas Neues machen und das Tuning-Konzept gefiel uns, weil es auf Dauer motiviert. Wir suchen nicht das direkte Duell mit "Gran Turismo".

Was ist das Geheimnis der grandiosen Grafik?

Uzice: Zwei Namen: Craig Lieberman, Berater bei "The Fast and the Furious" und Hapin Sakopo von ILM, der u.a. das Pod-Rennen von "Star Wars Episode 1" entwarf. Die beiden beraten unsere Grafiker, um eine noch nie da gewesene Geschwindigkeit zu erreichen.

Was ist dein persönliches Lieblings-Feature?

Uzice: Ich stehe auf den Nitro-Boost – wenn alles um mich herum unscharf wird und die Kamera anfängt zu wackeln – ich habe noch nie etwas gesehen, das so gut aussieht.

Gibt es einen dritten Teil von "Hot Pursuit"?

Uzice: Auf jeden Fall. Es gibt noch keinen Termin, aber es wird bereits daran gearbeitet.

Das läuft doch auf der Xbox, oder?" Leicht surreal erschien uns der unfassbare Geschwindigkeitsrausch, den wir auf der E3 in L.A. erlebt haben. Erst als uns die freundlichen Entwickler die schwarze Sony-Konsole unterm Tisch gezeigt haben, glaubten wir es: Ja, dieses Rennspiel namens "Need for Speed Underground" – schöner und schneller als alles, was wir je zuvor gesehen haben – läuft nicht auf Highend-PC oder Pentium3-Xbox, sondern auf der PlayStation2!

Die Ernüchterung folgte auf dem Fuße. "Sorry Jungs, Veröffentlichungstermin ist 'Frühjahr 2004!'" Fasziniert und enttäuscht zugleich zogen wir damals von dannen, nicht ohne den Entwicklern freilich zu ihrem Wunderwerk zu gratulieren. Nicht zuletzt die Begeisterung der Journalisten, die das neue "Need for Speed" hinter verschlossenen Türen bewundern durften, hat EA dazu bewogen, das Sensations-Pferdchen doch noch 2003 aus dem Stall zu lassen. Danke EA!!! (O.k., es mag daneben auch noch ein paar Marketing-technische Aspekte gegeben haben...)

Zeitsprung: 29. Juli, 11 Uhr, Nürnberg. EAs Produkt-Manager Trevor Uzice zieht neben der angekündigten Vorschau-Version

von "SSX 3" (siehe S. 44) auch eine 70-Prozent-Fassung von "Need for Speed Underground" aus der Tasche. Was für eine freudige Überraschung! Die beiden anwesenden OPM2-Redakteure rutschen fortan ungeduldig auf ihren Stühlen herum wie kleine Kinder kurz vor der weihnachtlichen Bescherung. Endlich gibts mehr von diesem Traum-Racer, und endlich dürfen wir das Game selbst spielen!

Gran Turismo Underground

Bevor wir ein Pad in die Hand bekommen haben, zeigte uns Trevor den Tuning-Part. Boah ey, ist der mächtig: Sage und schreibe 6000 lizenzierte Spoiler, Motoren und andere Teile bekannter Anbieter wie BDS und Sparco findet ihr im Spiel. Chip-Tuning, zweiter Auspuff, NOS-Lachgaseinspritzung – alles ist möglich. Vorteil gegenüber "Gran Turismo": Ihr seht nicht nur vor dem Kauf, wie sich Beschleunigung, Handling und Höchstgeschwindigkeit verbessern, sondern auch, wie die Teile an eurem Wagen aussehen. Kein Aufmotzen im Geiste, sondern Herumschrauben mit Vorzeige-Effekt.

Als Verzierung dienen außerdem hunderte Farben, Motive und Lacke, mit denen ihr eurer Karre einen individuellen Touch verleihen



⚡ Wusch! Aktiviert ihr euren Turbo, ver-schwimmt der Außenbereich eures Sichtfeldes.

hen könnt. Natürlich müsst ihr die schönen Dinge erst freispielen, was bei dieser Fülle sicherlich über Monate hinweg motiviert.

Italianische Edelkarossen sucht ihr bei "Underground" vergebens. Nicht etwa aus Lizenz-Gründen (EA besitzt die Lamborghini- und Ferrari-Lizenzen), sondern weil sündhaft teure Sportwagen in der Tuning-Szene verpönt sind. Stattdessen kauft man sich einen Ford Focus, Toyota Celica, Peugeot 206 oder Mitsubishi Eclipse und bohrt ihn gehörig auf. EA verhandelt gerade mit VW, denn der Deutschen liebste Tuning-Objekt, der Golf GTI, sollte eigentlich nicht fehlen. "Die Chancen stehen gut, dass wir uns mit VW einigen", heißt es von EA.

Rasen, bis die Haube platzt

So, und was macht man nun mit einem individuell getunten und schick gestylen Flitzer? Richtig, man misst sich mit anderen Tuning-Verrückten. Bei "Underground" entweder beim Drag-Race oder bei einer Hetz-jagd durch die Stadt. Perfekt für den Car-Check ist das Drag-Race, denn beim Gera-deausfahren zählt kaum Fahrgeschick, son-der nur die Power unter der Haube. Und das Timing beim Hochschalten – Drag-Fans denken nicht im Traum daran, die bei Renn-



⚡ Wie bei "Hot Pursuit 2" fahren eure Gegner intelligent und aggressiv. Da kommt richtiges Zweikampf-Feeling auf. Und, hey, schaut euch bitte diese geniale Streckengrafik an!

spielen sonst übliche Automatik-Gangschal-tung anzurühren. Wie wir aus dem Film "The Fast and the Furious" wissen, entscheidet letztlich auch der taktisch kluge Einsatz des Turbos über Sieg oder Niederlage. So wird aus einer ursprünglich simplen Angelegen-heit ein unglaublich spannender Vierkampf, bei dem ihr 30 Sekunden lang unter Strom steht. Glaubt uns, wir habens selbst erlebt!

Besser als Sex!

Mindestens genauso spannend verlaufen die Stadtkurs-Rennen, die CPU-gesteuerten Fahrer verteidigen ihre Positionen nämlich äußerst aggressiv bzw. nutzen jede Nachlässigkeit zum Überholen. Das Fahrver-halten ist schlichtweg perfekt, realistisch ge-nug, um zu motivieren, gutmütig genug, um den Geschwindigkeits-Anspruch zu unter-streichen.

Alle Rennen finden bei Nacht statt, eine Entscheidung, für die man den kanadischen Entwicklern von Black Box schon nach weni-gen Sekunden ein Denkmal setzen möchte. Die Atmosphäre, die entsteht, wenn sich Lampen, Gebäude und Fahrzeuge auf dem feuchten Asphalt spiegeln, ist unbeschreib-lich. Durch einen leichten Verwischeffekt bei höherer Geschwindigkeit entwickelt sich ein Ich-und-die-Straße-Gefühl, das sonst nur "Burnout 2" ansatzweise vermitteln kann. Und gerade im späteren Verlauf – wir durften schon mit einem gut aufgemotzten Eclipse rasen – wird euch bei "Underground" fast schwindelig, ist der Turbo aktiviert. Bei Sprüngen über Buckel oder halbe Brücken wechselt die Kamera kurz in die Kino-Perspektive, wie wir es schon aus "Hot Pursuit 2" kennen. Wie cool die Fahrzeuge aussehen, schaut ihr euch am besten auf unseren brandaktuellen Bildern an.

2 Fast, 2 Underground

Den Namen gebenden Underground-Modus haben wir leider noch nicht gesehen, er soll aber filmähnlich aufgebaut sein, d.h. ihr interagiert mit euren Kontrahenten auch außerhalb des Wagens, tauscht obercoole Sprüche aus und verschafft euch erst einmal Respekt, um zu den ganz heißen Rennen eingeladen zu werden. Natürlich gehts auch um Cash, denn die hübschen Tuning-Teil-chen bezahlt ihr nicht mit Schokodrops. Ganz scharf sind wir auf den angekündigten Online-Modus, denn die Vorstellung, über Wochen hinweg an seinem Wagen zu "schrauben", um sich dann stolz mit ande-ren "Underground"-Fans zu heißen Rennen zu verabreden, hat ihren Reiz.

Wers nun kaum mehr erwarten kann, mit EAs sensationellem Racer über nächtli-che Pisten zu düsen, sollte die kommenden Ausgaben des OPM2s nicht verpassen, denn definitiv wird es eine spielbare Demo von "Need for Speed Underground" geben!

☛ THOMAS SZEDLAK

PS2 Vorschau

NEED FOR SPEED UNDERGROUND	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Rennspiel
ALTER	Frei
HERSTELLER	Electronic Arts
ENTWICKLER	EA Canada
ERSCHEINT	November 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
TENDENZ	5/5
Wahnsinn! Noch nie sah ein Rennspiel besser aus – EAs illegale Straßenpower mit Lachgasturbo hängt alle ab!	

Ghost Recon: Jungle Storm

Überraschend stellte Ubi Soft einen neuen "Ghost Recon"-Teil aus der beliebten Tom-Clancy-Sparte vor. Diesmal erledigt ihr eine Terrorgruppe in Kuba.



Der Radar in der Mitte zeigt euch Gefahr an, das Auge rechts ist der Visibility-Indikator.



Für die extreme Sichtweite müsst ihr einen geringeren Detailgrad in Kauf nehmen. Von nahem sind viele Objekte sehr plump. Dafür könnt ihr aus großen Distanzen punktgenau treffen.

Es ist wirklich erstaunlich, wie derzeit die taktischen und teambasierten Ego-Shooter aus dem Boden sprießen. Allein in dieser Ausgabe berichten wir ausführlich über vier Vertreter dieses Genres: Sony's "Killzone" (S. 42), Codemasters' "Conflict: Desert Storm 2" (S. 54), "Freedom Fighters" von EA (S. 78) und eben über Ubi Softs jüngstes Werk.

"Ghost Recon: Jungle Storm" und dessen Vorgänger "Ghost Recon" (Test in Ausgabe 01/2003) sind jedoch keine Trittbrettfahrer, sondern Ableger der artverwandten "Rainbow Six"-Serie, die schon seit 1998 einen großen Namen hat im Taktik-Shooter-Genre. Also keine Greenhorns, sondern echte Veteranen.

Ihr steuert jeweils einen Soldaten eines Dreier-Teams, ein weiteres, gleich starkes Team befindet sich ebenfalls im Einsatz. Die beiden verbleibenden Soldaten einer Truppe folgen immer demjenigen, den ihr gerade steuert, das weitere Team verharrt an seiner momentanen Position. Je nachdem, wie ihr vor Missionsbeginn euer Team zusammengestellt habt, könnt ihr die Kontrolle über einen Scharfschützen, einen Infanteristen, einen Sprengstoffexperten und eine Menge anderer Spezialisten übernehmen. Mit Karte

und Command-Interface erteilt ihr dem jeweils nicht aktiven Team bestimmte Befehle und schickt die Männer an einen gewünschten Ort.

Größer und einfacher

Neu ist die Möglichkeit, die Männer der CPU-gesteuerten Gruppe nun mit einem einfachen Point-and-click-Verfahren zu bewegen. Ihr bewegt euer Fadenkreuz an die Stelle, an der eure Kameraden Stellung beziehen sollen. Nun drückt ihr die entsprechende Taste und schon machen sich die Jungs auf den Weg. In der fertigen Version sollt ihr eure Befehle auch mündlich über das Headset eingeben können.

Ebenso sinnvoll ist der neue Visibility-Indikator, der euch ähnlich wie bei "Splinter Cell" jederzeit verrät, wie gut euch der Feind gerade sehen kann. Bei gleißender Sonne auf freiem Feld stehend werdet ihr natürlich schneller entdeckt als wenn ihr nachts in einem Busch liegt.

Bei "Ghost Recon: Jungle Storm" wird nun verstärkt Wert gelegt auf die Online-Funktionen. Sowohl die 15 Mehrspieler-Karten, als auch die 16 Story-Missionen (aufgeteilt in zwei Kampagnen) sind online spielbar. Wenn ihr möchtet, könnt ihr die

Kampagnen auch kooperativ, also in Zusammenarbeit mit einem weiteren Spieler, absolvieren. Wer mehr auf Jeder-gegen-jeden-Kämpfe steht, freut sich auf packende Deathmatches gegen bis zu 15 menschliche Konsoleros. Ein neues Ranking-System, bei dem ihr für Abschüsse und für das Erledigen von Missionszielen Punkte bekommt, fördert die Motivation enorm. Wer es vom Private zum Colonel schafft, dem ist die Anerkennung im Online-Dschungel sicher.

➔ CARSTEN GRAUEL

PS2 Vorschau	
GHOST RECON: JUNGLE STORM	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Ego-Shooter
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Ubi Soft
ENTWICKLER	Ubi Soft Montreal
ERSCHEINT	November 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
TENDENZ	4/5
Grafisch etwas "grobbschlächting", dafür aber mit vielen packenden Missionen und tollen Online-Modi.	

DER HERR DER RINGE

DIE ZWEI TÜRME



Das preisgekrönte Meisterwerk mit mehr als 10 Mio. Kinozuschauern endlich auf DVD und Video

Inklusive Bonus-Disc mit über 2 Stunden DVD Extras

2 „Behind-the-Scenes“-Specials zeigen Hintergrundmaterial aus der Produktion des epischen Abenteuers

8 Original-Dokumentationen entwickelt für lordoftherings.net geben Einblicke in die Schauplätze und die Bewohner von Mittelerde

„The Long and Short of It“ - ein Kurzfilm von Sean Astin einschließlich „Making Of“

Exklusive 12-minütige Vorschau hinter die Kulissen von „Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs“

Original-Vorschau auf die *Special Extended DVD Edition* „Der Herr der Ringe: Die Zwei Türme“

und vieles mehr...

DIE REISE GEHT WEITER. JETZT AUF DVD UND VIDEO.

www.herrderringe-film.de

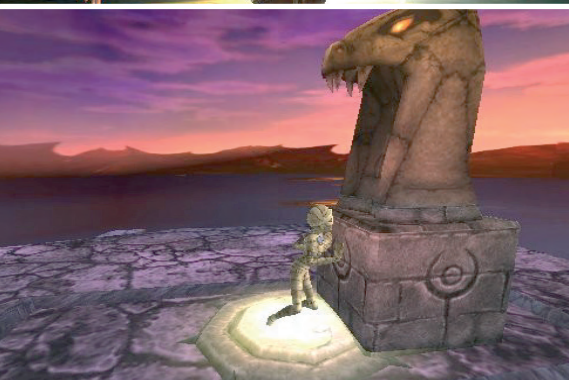
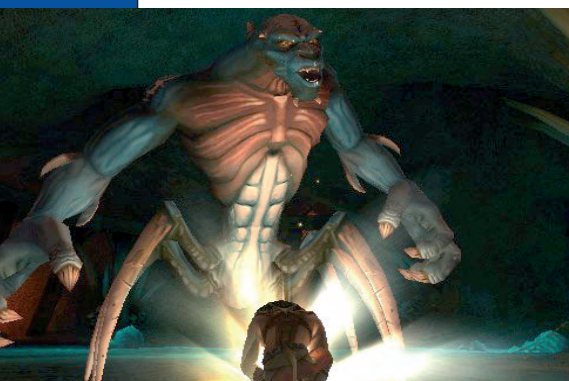
www.warnerbros.de

Motion Picture Copyright © MMII by LINO ZWISPE PRODUCTIONS DEUTSCHLAND FILMPRODUKTION GmbH & Co. KG. All Rights Reserved. © MMII New Line Productions, Inc. © MMII New Line Home Entertainment, Inc. The Lord of the Rings: The Two Towers, and the names of the characters, events, items, and places therein, are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. All Rights Reserved.



Sphinx and the cursed Mummy

Nicht immer waren die Pharaonen starke und intelligente Männer. Manchmal brauchen sie die **Hilfe von unerschrockenen Mitstreitern.**



➊ Als unsterbliche Mumie kann Tutankhamen endlich die Sau rauslassen.

Der 18. Geburtstag des gesetzmäßigen Thronfolgers Tutankhamen ist gekommen. Heute wird er zum Pharaon des großen ägyptischen Reichs ernannt. Doch wie in jeder Monarchie regt sich auch hier Widerstand gegen den neuen Herrscher: Nicht nur, dass Tutankhamen vielen zu jung erscheint, er ist zu allem Überfluss auch der schusseligste und einfältigste Anwärter seit Generationen. Trotz allem ist er sympathisch, was man von seinem älteren Bruder nicht behaupten kann. Der versucht, den Thronfolger in einem hinterhältigen Komplott zu beseitigen.

"Sphinx and the cursed Mummy" ist ein typisches Action-Adventure mit vielen Geschicklichkeitspassagen, Rätsleinlagen und Kämpfen. Letztere übernimmt jedoch ein zweiter, ebenfalls spielbarer Charakter. Sphinx, der unerschrockene Krieger aus einer anderen Dimension, gerät mehr oder weniger zufällig in den Pharaonen-Zwist. Zunächst wissen Tutankhamen und Sphinx nichts voneinander, doch im Laufe des Spiels (nach jedem abgeschlossenen Level spielt ihr wieder den jeweils anderen Helden) wird immer deutlicher, dass ihre Schicksale auf mysteriöse Weise miteinander verbunden sind.



➋ Der kampfplustige Sphinx kommt aus einer anderen Dimension und weiß nichts vom Pharaonen-Streit. Doch bald wird ihm klar, dass sein Schicksal mit dem von Tutankhamen verknüpft ist.

Als schließlich Tutankhamen von seinem Bruder gefangen genommen wird, hat sein letztes Stündlein geschlagen: Der junge Pharaon wird bei einem Ritual in eine unsterbliche Mumie verwandelt und in die Labyrinth des Tals der Könige verbannt.

Nun heißt es, aus der Not eine Tugend machen! Als unzerstörbare Mumie dürft ihr nun Dinge tun, die euch als Sterblicher unmöglich gewesen wären. Beispielsweise könnt ihr Holzbarrieren abbrennen, indem ihr euch selbst anzündet. Auch braucht man sich als unkaputtbare Mumie nicht vor Stürzen aus extremer Höhe oder vor fiesen Fallen zu fürchten. Im Gegenteil! Wie kommt man durch enge Gitterstäbe? Ganz einfach: Man lässt sich von einer Presse zunächst auf das entsprechende Format quetschen!

Heldentum und Feigheit

Den Körper von Action-Held Sphinx sollte man allerdings nicht solcherart malträtieren. Er ist nämlich noch quicklebendig und setzt daher auf Waffengewalt und Zaubersprüche. Diese Fähigkeiten baut ihr immer weiter aus, so dass ihr viele Bereiche der ersten Levels – die euch zunächst verborgen geblieben sind – erst später besuchen könnt. Dabei kommt auch die Abwechslung

nicht zu kurz. Während die Sphinx-Levels eher an trickreiche Geschicklichkeitsparcours erinnern, muss sich die Mumie mit den unterschiedlichsten Rätseln aller Schwierigkeitsgrade auseinander setzen.

Technisch macht "Sphinx" einen guten Eindruck. Die fünf Welten sind groß, bieten gute Weitsicht und weisen viele Details auf. Ebenfalls gut gelungen sind die Animationen der Mumie, deren unterschiedliche "Leiden" viele Lacher versprechen.

➔ SWEN HARDER

PS2 Vorschau

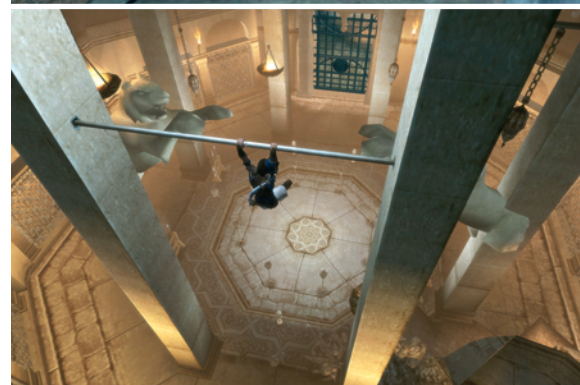
SPHINX AND THE CURSED MUMMY	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	ab 12
HERSTELLER	THQ
ENTWICKLER	Eurocom
ERSCHEINT	November 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
TENDENZ	4/5
Witziges, rätselastiges Abenteuer mit zwei unterschiedlichen Helden und vielen Wirrungen.	

Prince of Persia: The Sands of Time

Levels of Detail: In der Welt des persischen Prinzen turnt ihr durch orientalische Gemäuer, prunkvolle Säle und finstere Gewölbe.



➞ Zusammen mit der indischen Gefangenen Fahra vermöbelt ihr einen Ketten schwingenden Zombie. Die feinen Texturen auf diesem Screenshot werden im Spiel ähnlich detailliert sein.



➞ Geht der Prinz mal nicht die Wand hoch, schwingt er sich von Stange zu Stange.

Nachdem wir in den vergangenen Ausgaben auf die akrobatischen Bewegungen des Prinzen eingegangen sind, möchten wir uns diesmal mehr mit der Spielumgebung und den darin enthaltenen Geschicklichkeitstests befassen.

Bei der optischen Gestaltung der Levels hat sich Ubi Soft keinen Deut weniger bemüht als bei den Figuren. Um das Flair von 1001 Nacht einzufangen, hat man die orientalische Architektur als Vorlage genommen. Ihr bewundert elegante Trägersäulen, mit Mosaiken verzierte Böden, bemalte Wandfliesen und Kuppel-Türme.

Die damalige Bauweise war stark auf das Wechselspiel von Licht und Schatten ausgelegt, im Spiel wird das nachempfunden und kommt der Atmosphäre in den einzelnen Levels zugute. Die ausladenden Hallen eines Palastes beispielsweise haben entweder kleine Lichtschächte, oder Fenster in den Wänden, durch die das Tageslicht in feinen Strahlen ins Innere fällt, oder große, kunstvoll geformte Aussparungen in der Decke. Während das Licht, das durch diese Deckenlöcher scheint, nur einen kleinen Teil des Bodens erleuchtet, bleibt der Bereich ringsum dunkel. Diese Kontraste verleihen den Räumen enorme Tiefe.

Auch hat man viel mit Dunst, Kerzen und Fackeln gearbeitet, um den düsteren Räumen, Hallen und Höhlen des Palastes Atmosphäre zu verleihen.

Immer den Tod vor Augen

Ein wesentlicher Bestandteil des Spiels sind die zahlreichen, ausgeklügelten Geschicklichkeitsprüfungen, die der Prinz bestehen muss. In einem runden, sehr hohen Raum beispielsweise steht ihr direkt nach dem Eintreten auf einer kleinen Plattform. Rechts von euch steht eine verschlossene Tür, der Boden liegt mehrere Meter tiefer und ist von spitzen Stacheln übersät. Das einzige, was zum Weiterkommen dienen könnte, ist ein baumelndes Seil, das in der Mitte von der Decke herabhängt. Eure Aufgabe ist es nun, von der Plattform aus an dieses Seil zu springen, Schwung zu holen und dann in einem großen Satz an den Schalter zu springen, der an der Wand gegenüber vom Eingang angebracht ist. Sobald ihr den Schalter berührt habt, stößt ihr euch wieder ab und springt zurück an das Seil. Mit dem zweiten Schalter, der links vom Eingang liegt, verfährt ihr genauso. Auf diese Weise öffnet ihr die Tür. Andere Hindernisse sind klapprige Stege aus Holz, die an

der Wand befestigt sind und beim ersten Betreten in die Tiefe stürzen. Um die Lücken zwischen den Stegen zu überwinden, benutzt ihr die Fähigkeit des Prinzen, an der Wand entlangzuspringen.

In der nächsten Ausgabe liefern wir euch weitere Eindrücke von "Prince of Persia: The Sands of Time", dann vor allem von der Entstehung. Dazu besuchen wir das Ubi-Soft-Studio in Montreal und werden die Entwickler gehörig ausquetschen.

➞ CARSTEN GRAUEL

PS2 Vorschau

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	ab 12
HERSTELLER	Ubi Soft
ENTWICKLER	Ubi Soft Montreal
ERSCHEINT	Herbst 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
TENDENZ	5/5
Neben den Kämpfen werden die fordernden Sprungeinlagen einen Großteil des Spielspaßes ausmachen.	

Legacy of Kain: Defiance

Die Vampir-Saga aus dem Hause Crystal Dynamics hat neuen Biss – davon konnten wir uns bei einem Studiobesuch überzeugen.



ⓘ Sobald Raziel seine Gegner erledigt hat, saugt er ihre leuchtenden Seelen ein.



ⓘ Mit der mächtigen Soul-Reaver-Klinge teilt Kain ordentlich aus. Dabei peilt er immer den Ritter an, der ihm am nächsten steht. So sind selbst zahlenmäßig überlegene Truppen kein Problem.

Für ein gutes Spiel ist uns kein Weg zu weit – so auch im Falle von "Legacy of Kain: Defiance" von Crystal Dynamics (die neuen "Tomb Raider"-Macher – siehe News). Bereits auf der Videospielemesse E3 konnten wir uns von der grandiosen Qualität dieses Vampir-Abenteuers überzeugen. Diesen Eindruck haben wir während eines Besuchs in den Entwicklerstudios in San Francisco vertieft. Vor Ort haben wir die neueste Version des Action-Adventures testen und spielen können.

In Kalifornien konnten wir den Programmierern auch erste Details zur Handlung entlocken. Dabei lüftete sich der Schleier, der über der Beziehung der beiden abwechselnd spielbaren Protagonisten Kain und Raziel gelegen hatte. Der Blutsauger Kain sucht, angetrieben von Rachegefühlen, weiterhin nach seinem Erzfeind Raziel. Eine ganz heiße Fährte bringt den lichtscheuen Vampirfürsten zu Möbius – dieser hinterhältige Zeitwächter dürfte vor allem "Soul Reaver 2"-Spielern noch im Gedächtnis sein. Von ihm erfährt Kain, dass Raziel seit mehr als 500 Jahren in der Spektralebene gefangen ist. Doch sei er dort keineswegs untätig, sondern versuche verzweifelt, seine alten Kräfte wieder zu erlangen. Auf dem

Weg dahin dürften vor allem "Soul Reaver"-Veteranen einige Überraschungen erleben. Beispielsweise trifft Raziel auf seinen Bruder Tyrel, der im ersten PSone-Teil als einziger Blutsverwandter die Konfrontation mit unserem Helden überlebt hatte.

Ungleiches Paar

Um ein wichtiges Ereignis hüllt Crystal Dynamics aber weiterhin den Mantel des Schweigens: Was passiert, wenn sich die beiden Kontrahenten begegnen? Schließlich steuert ihr beide Schattenwesen und könnt bei einem Aufeinandertreffen ja schlecht gegen euch selbst kämpfen. Zum Glück gibt es aber genügend andere Neuigkeiten zu berichten: Auch in "Legacy of Kain: Defiance" fehlen, dank Grafik-Streaming direkt von der Spiel-DVD, lähmende Ladezeiten. Die passenden Fähigkeiten vorausgesetzt, können Raziel und Kain alle Levels ohne Unterbrechung erreichen. Genau wie im ersten Teil müsst ihr nämlich erst lernen, wie ihr euch durch Gitterstäbe beamt oder mit dem Soul Reaver eine Tür aufschließt.

Vollends überzeugt hat uns beim Besuch auch das automatische Kamerasystem. Im Kampf behaltet ihr dadurch stets den Überblick und bei den Rätseln greift

euch der virtuelle Kameramann helfend unter die Arme. Wenn es beispielsweise an einer Säule etwas zu tun gibt, müsst ihr nicht mühevoll den ganzen Tempel absuchen. Die Spielperspektive zoomt dann automatisch an das entsprechende Objekt heran.

Sollte sich "Legacy of Kain: Defiance" derart rasant weiterentwickeln, braucht man sich um die Produktqualität nicht zu sorgen. Grafik, Spielmechanik und Atmosphäre – alles glänzt schon jetzt auf höchstem Niveau.

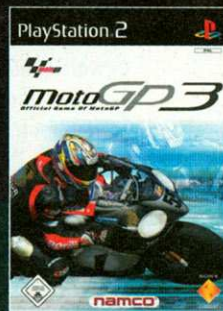
➔ MARKUS HÄBERLEIN

PS2 Vorschau	
LEGACY OF KAIN: DEFIANCE	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Eidos
ENTWICKLER	Crystal Dynamics
ERSCHEINT	November 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
TENDENZ	5/5
Mystisches Vampir-Abenteuer mit genialer Grafik und brachialem Kampf-System – Weltklasse!	

Pussy.

ALLE INFOS ZUR MotoGP3-COMPETITION
UNTER WWW.APRILIA.DE **aprilia**

SPEED RULES



PlayStation 2
THE THIRD PLACE

Vergiss verschnörkelte Lenkstangen und alberne Chromzierleisten. Was du brauchst, ist nervenzerreißendes Racing auf den 15 aufregendsten Rennstrecken der Welt. Mit allen Teams, Bikes und Fahrern der MotoGP-Saison 2002, offiziell lizenziert. Und mit ultrarealistischem On-Board-View, das deinen Magen auf die Probe stellt. Los, traue dich! Oder bist du eine ...?

namco PlayStation-PowerLine: 01 90/578 578 (0,62 €/Min.) www.playstation.de

THE SPEED PLACE

THE ADRENALINE PLACE

Conflict: Desert Storm 2

Ab in den Wüstenkrieg! Bereits zum zweiten Mal schlägt es euch nun in den krisengebeutelten Irak. Parallelen zur Realität sind reiner Zufall...



❗ Volles Rohr! Trotz taktischer Komponente wird kräftig geballert.

Kaum haben sich die dicksten Rauchschwaden über Bagdad verzogen, erscheint mit "Conflict: Desert Storm 2" der Nachfolger des Ego-Shooters zu diesem Thema. Und wie bereits vor rund einem Jahr schlägt es euch und euer kampferprobtes Team wieder in die krisengeschüttelte Region.

Die Kämpfer eures Teams sind noch dieselben wie im ersten Teil: Bradley der Anführer, Foley der Scharfschütze, Conners, der Mann für die schweren Waffen sowie Jones als Sprengstoffexperte werden von euch durch die Missionen gesteuert. Wie das geht, lernt ihr in insgesamt vier Übungseinsätzen in der Fort Bragg Special Forces Training Area. Hier wird euch das Anschleichen an Gegner, der richtige Umgang mit Sprengstoff sowie der sinnvolle Einsatz von Leuchtkugeln und Nebelkerzen beigebracht.

Im richtigen Einsatz könnt ihr dann unter Beweis stellen, was ihr gelernt habt. Da es sich bei "Conflict: Desert Storm 2" um einen so genannten taktischen Ego-Shooter handelt, sind Teamarbeit und überlegtes Vorgehen oberste Soldatenpflicht. In den insgesamt zehn Aufträgen, die sich wiederum auf insgesamt drei Missionen mit unterschiedlicher Story verteilen, müsst ihr die Fertig-



❗ Teamplay: Nur wenn ihr euer Vier-Mann-Team koordiniert vorgehen lasst, werdet ihr in den schwierigen Missionen erfolgreich sein. Jedes Teammitglied hat eine Spezialfertigkeit.

keiten der einzelnen Teammitglieder optimal einsetzen. Beispielsweise ist es in der ersten Mission von "Conflict: Desert Storm 2" euer Job, ein hinter den feindlichen Linien abgeschossenes Delta-Force-Team zu retten.

Ich hör' etwas...

Vor allem an der Gegnerintelligenz wurde kräftig geschraubt. Alle feindlichen Soldaten verfügen über Blickfeld und Gehör. Das bedeutet, dass sie euch zwar nicht sehen können, wenn ihr hinter ihnen steht, dass sie euch aber sehr wohl wahrnehmen, wenn ihr beim Anschleichen zu laut seid. Wie ein Soldat dann reagiert, wenn er euch entdeckt, ist nicht so einfach vorherzusehen. Manche greifen sofort an, andere wiederum rufen erst um Hilfe oder laufen in Richtung eines Alarmknopfes los, der das ganze Level in Aufruhr versetzt. Doch zum Glück könnt ihr oft vermeiden, dass man euch entdeckt, indem ihr euch beispielsweise hinter Kisten verschanzt oder in dunklen Ecken herumdrückt.

Grafisch werden etliche Verbesserungen im Detail versprochen. Mehr Mündungsfeuer, weniger störende Pop-ups im Hintergrund, aufwändigere Explosionen, höher auflösende Texturen – die Verbesserungen

sind, einzeln betrachtet, nicht dramatisch, scheinen aber in der Summe den optischen Eindruck deutlich zu verbessern.

Ob ein Ego-Shooter zum Thema Irak-Krieg – egal ob nun taktisch oder nicht – moralisch in Ordnung ist, darüber ließe sich sicherlich streiten. Lobenswert ist auf jeden Fall, dass die Entwickler auf übertriebene Gewaltdarstellung weitgehend verzichten und versuchen, das Thema so realistisch wie möglich zu behandeln.

➔ TOBIAS SCHWEIKL

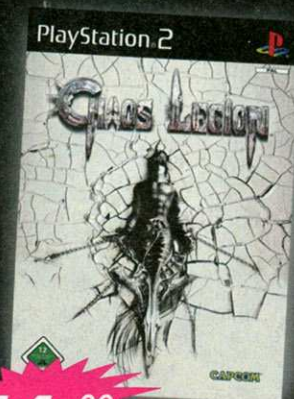
PS2 Vorschau	
CONFLICT: DESERT STORM 2	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Ego-Shooter
ALTER	ab 16
HERSTELLER	Take 2
ENTWICKLER	SCI
ERSCHEINT	26. September 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
TENDENZ	4/5
Taktischer Ego-Shooter mit Teamfunktion und heikler "Irak Krieg"-Story. Grafisch merklich aufgebohrt.	



CHAOS LEGION™

Du bist Sieg Wahrheit, ein Kampfprober Krieger und Deine nächste Aufgabe besteht darin, Deinen alten Freund Victor Delacroix aufzuspüren und ihn daran zu hindern, die Welt ins Chaos zu stürzen. Dabei bekommst Du Hilfe von sieben Legionen und einem gigantischen Riesen, die an Deiner Seite stehen und mit Dir kämpfen bis zum Sieg – oder zum Untergang.

Art.-Nr.: 35646 



54.⁹⁹€



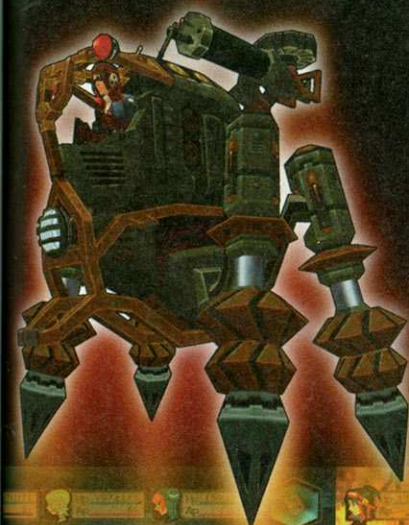
 03 61.49 29-300

playcom

www.playcom.de

BREATH OF FIRE™

DRAGON QUARTER™



Sie leben in einer anderen Zeit und an einem anderen Ort. Eine Welt wie ein Labyrinth, fern des Lichts. Eine ganze Zivilisation, die seit Generationen unterirdisch lebt. Die Menschen haben vergessen, wie das Licht einst war. Doch ein Ranger namens Ryu ist fest entschlossen die andere Welt zu finden und beginnt seinen abenteuerlichen Weg an die Oberfläche. Kann er sein Volk zurück in die Freiheit führen?

Art.-Nr.: 35645 



54.⁹⁹€



Fußball-Power aktuell!

Die Sommerpause ist vorbei! OPM2 eröffnet die neue Saison mit einer exklusiven Fußball-Vorschau: Welche Neuzugänge werden sich in der PS2-Liga durchsetzen?



Champions-Check 2004

Jetzt gehts los: Während die Bundesliga gerade erst begonnen hat, stehen in der PS2-Liga schon die entscheidenden Wochen bevor. Von Oktober bis November streiten vier Hochkaräter um die Vormachtstellung im Sony-Stadion. Dabei könnte die Entscheidung gar nicht spannender sein. Vier Kontrahenten warten mit zum Teil bahnbrechenden, innovativen Features auf.

Fußball-Krösus "FIFA" überrascht mit vielen Neuerungen – ein ausgewachsener Karriere-Modus und die Off-the-Ball-Control sind nicht von schlechten Eltern, die neue Control ermöglicht die gleichzeitige Steuerung von zwei Spielern und damit ein variableres Spiel.

"Pro Evolution Soccer 3" hält dagegen mit einem noch anspruchsvolleren Spielablauf, unglaublicher taktischer Tiefe und neuen Animationen. Ein Newcomer tritt mit "Club Football" vom Codemasters-Team auf den Platz. Er will Anhängern von Bayern München, Borussia Dortmund und HSV das perfekte Fan-Paket liefern.

Der große Unbekannte heißt in diesem Jahr "This Is Football 2004". Sony hat vom neuen "TIF" noch fast nichts gezeigt. Aber nach zeitaufwändiger Recherche können wir auch Fans des Sony-Kicks alle Infos zur neuesten Folge liefern. Außerdem haben wir die PS2-Premiere von EAs Fußball-Manager-Spiel mit jeder nur erdenklichen Lizenz. So, jetzt freut euch auf zehn Seiten exklusives Fußball-Special im OPM2 – Anstoß für den Champions-Check 2004!

➔ **THOMAS SZEDLAK,**
SWEN HARDER



58



Kann der amtierende Champion die Meisterschale verteidigen? Welche Neuerungen dabei helfen sollen, lest ihr im ausführlichen Preview.

PES3
PROEVOLUTIONSOCCER



60



Weltstars in einem Spiel: Auch dieses Jahr trumps "FIFA" mit einer kompletten Lizenz auf. Aber welche Verbesserungen warten?



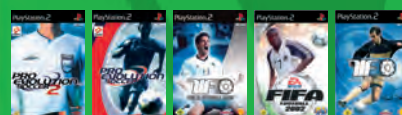
62



* Wir haben alle Titel nach heutigen Maßstäben neu bewertet (100 Punkte-Skala). Grund: Fußballspiele unterliegen einem Alterungsprozess, der neben immer besserer Programmieretechnik auch von der Aktualität bestimmt wird.

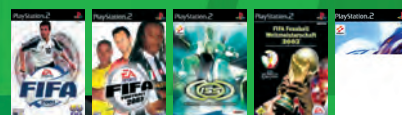
Die Fußball-Liga*

CHAMPIONS-LEAGUE / UEFA-CUP



1. Pro Evolution Soccer 2 90
Simulation, Konami 12/2002, 91%
2. Pro Evolution Soccer (Platinum) 85
Simulation, Konami 12/2001, 87%
3. TIF - This Is Football 2003 (Platinum) 84
Simulation, Sony 11/2002, 85%
4. FIFA Football 2002 (Platinum) 83
Simulation, Electronic Arts 12/2001, 85%
5. TIF - This Is Football 2002 (Platinum) 82
Simulation, Sony 11/2001, 86%

1. LIGA



6. FIFA 2001 81
Simulation, Electronic Arts 1/2001, 85%
7. FIFA Football 2003 80
Simulation, Electronic Arts 12/2002, 80%
8. International Superstar Soccer 79
Simulation, Konami 1/2001, 84%
9. FIFA Fußball WM 2002 78
Simulation, Electronic Arts 6/2002, 84%
10. International Superstar Soccer 2 76
Simulation, Konami 6/2002, 80%

2. LIGA



11. Red Card 72
Spaß, Konami 5/2002, 73%
12. International Superstar Soccer 3 71
Simulation, Konami 5/2003, 71%
13. Sega Soccer Slam 70
Spaß, Atari 12/2002, 70%
14. UEFA Champions League '01/'02 69
Simulation, Take 2 3/2002, 72%

19. David Beckham 68
Simulation, Konami 12/2002, 68%
20. WM Nationalmannschaften 67
Simulation, Konami 12/2002, 67%



Pro Evolution Soccer 3

In Japan der absolute Renner und in eurer Gunst ganz weit oben: Konamis "Pro Evolution Soccer"-Sequel jetzt erstmals gespielt!



➞ The Beck's Experience: Aus gut und gerne 16 Metern zieht das englische Fußballidol ab. Die italienische Abwehr um Cannavaro und Nesta wird kalt erwischt...

Unser aktueller PS2-Fußball-Spitzenreiter "Pro Evolution Soccer 2" ist in Japan schon längst ein alter Hut. Bereits seit Dezember 2002 gibt es dort die überarbeitete Fassung "Winning Eleven 6 Final Evolution" und am 7. August erschien mit "WE 7" die neueste Version des Profi-Kicks. Bevor ihr allerdings mit einem Sushi-Boycott droht, haltet lieber die Luft an: Im November kommt die eingedeutschte Fassung "PES 3"! Dank guter Beziehungen zu Konami durften wir schon die Vorab-Version ausführlich Probe spielen.

Perfekte Animationen

Auf den ersten Blick zieht Konamis Fußball-Simulation im Optik-Vergleich mit "FIFA 2004" in puncto Detailgrad und Spielermodelle den Kürzeren. Einen eindeutigen Vorsprung erarbeitet sich "PES 3" jedoch bei den Animationen, der Kollisionsabfrage und der Ballphysik. Diese drei Kriterien gehen eine fast perfekte Symbiose ein, so dass man verblüfft ist, wie viel flüssiger sich Teil 3 spielt. Besonders Schüsse aus der zweiten Reihe sind dank einer nahezu perfekten

Kollisionsabfrage eine ständige Gefahr. Oft werden die Fernschüsse nämlich derart abgefälscht, dass der Torhüter bereits ins falsche Eck unterwegs ist oder die Abwehr auf dem falschen Fuß erwischt wird. Situationen, die es in "PES 2" kaum gab.

Überraschend deutlich fällt die Verbesserung bei den Animationen aus. Unzählige neue Bewegungen sind hinzugekommen. Besonders die Ballbehandlung und das Zweikampverhalten wirken nun noch realistischer: Trikotzupfen, Körpereinsatz und Abschirmen könnten kaum besser sein. Bei der Ballannahme variieren die Animationen abhängig davon, wie der Ball den Spieler erreicht. Ob er nun mit der Brust, mit dem Innenrist, mit Spann oder Knie gestoppt wird – egal, Hauptsache die Pille wird kontrolliert. Außerdem konnte Konami einen alten Krisenherd der Vorgänger deutlich entschärfen: Torhüter.

Die "PES 3"-Keeper laufen nun nicht mehr blindlings aus ihren Kästen, sondern können Situationen viel besser einschätzen. So verkürzen sie geschickt den Winkel oder signalisieren schon während des Schusses,

➞ Trotz Foulspiels lässt der Schiedsrichter hier Vorteil gelten, wie das Logo oben zeigt.



Atmosphäre mäßig

OPM2-Taktik-Tisch

Offensiv- & Defensiv-Verhalten

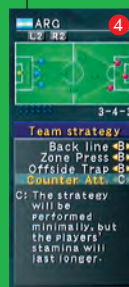
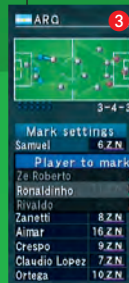
Prinzipiell unterscheidet man in "PES 3" zwei Zustände: Entweder die Mannschaft ist im Ballbesitz oder sie ist es nicht. Seid ihr in der Offensive, dürft ihr jedem Spieler ein oder zwei Routen zuweisen, die er von seiner Stammposition aus verfolgen soll **1**. Hat der Gegner den Ball, richten sich alle Spieler nach hinten aus. Hier darf man jedoch einstellen, ob die einzelnen Akteure langsam nach hinten trotten, normal laufen, oder sich schnell nach hinten bewegen **2**. Je schneller sie sich bewegen müssen, desto schneller geht ihre Kraft zur Neige.

Verteidigungstaktiken

Neben der Mannschaftstaktik ist natürlich auch das Verhalten der Verteidigungsreihe sehr wichtig. Spielt ihr mit Dreier- oder Viererkette? Oder setzt ihr lieber auf den klassischen Libero? Aggressive Manndeckung kann ebenso ausgegeben werden ③, wie Kräfte sparende Raumdeckung. Bei allen Möglichkeiten solltet ihr allerdings eines berücksichtigen: Die Geschlossenheit der Mannschaft (Teamwork-Wert) ist extrem wichtig für den Erfolg.

Situationsbedingte Taktiken

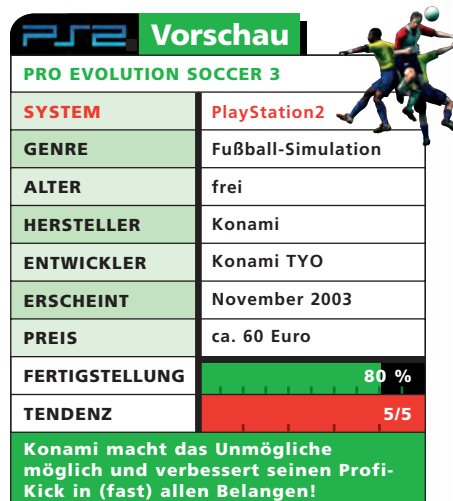
In "PES 3" gibt es vier von der aktuellen Spielsituation abhängige Taktiken: Abseitsfalle, vorgezogene Rückraumverteidigung, Zonen-Pressen und Konter (4). Alle vier Taktiken sind in drei Abstufungen einstellbar. Je intensiver ihr allerdings agiert, desto schneller ermüden die betroffenen Spieler. Profi-Zocker belegen entsprechend die Taktik-Taste (L2). Das spart eine Menge Kraft, birgt aber auch das Risiko, selbst in einen Konter zu laufen.



Neue Tricks & harte Schiris

Verwirrung hat die neue Belegung des freien Passes ausgelöst: Zwar wird er noch immer mit dem rechten Analog-Stick ausgeführt, doch nur dann, wenn dieser auch gedrückt wird. Nicht gerade eine Verbesserung. Schließlich war der freie Pass schon immer eine feinfühligke Angelegenheit. Immerhin hat Konami einen guten Grund, den rechten Stick freizugeben: Damit führt ihr nämlich zum ersten Mal in der "PES"-Geschichte (wenn man vom Übersteiger einmal absieht) eine Trick-Bewegung aus. Je nach Spieler ist die 360-Grad-Pirouette dann mehr oder weniger elegant und effektiv.

Wer sich schon immer über den leicht dusseligen Schiedsrichter aufgeregt hat, darf sich auf die Einführung der Vorteilsregel freuen. Ein kleines gelbes Logo zeigt an, wenn der Schiri Vorteil gibt. In diesem Zusammenhang wollen wir nicht verschweigen, dass Grätschen von hinten und von der





FIFA Football 2004

10 Jahre "FIFA": Zum Jubiläum enthüllt EA Canada in Vancouver revolutionäre Features von "FIFA Football 2004". Das OPM2 war in Kanada vor Ort.



ⓘ Gelb oder Rot? Nach einem rüden Foul wartet der Neu-Madrilene David Beckham auf seine Karte. Die Borussen Rosicky und Amoroso reden dem Schiedsrichter gut zu.



ⓘ Koller noch doller: Der Sturm-Koloss ist sich auch für Defensiv-Aufgaben nicht zu schade.

Off-the-Ball-Control, Remote-Receiver-Mode, Physical Play – an komplexen Wortkonstruktionen mangelte es bei der Präsentation von "FIFA Football 2004" nicht. Doch zum Glück steckt was dahinter. "FIFA 2004" präsentiert sich so ideenreich wie selten zuvor.

Steuerung: Einer ist keiner

Los gehts mit der spannendsten Neuerung: Mit der Off-the-Ball-Control könnt ihr neben eurem aktiven noch einen zweiten Spieler steuern. In der Verteidigung weist ihr z.B. einen Abwehrspieler an, den ballführenden Gegner zu attackieren, während ihr im Raum deckt. Euer Kollege läuft nun schnurstracks auf den Gegenspieler zu. Das Besondere an der "FIFA"-Doppeldeckung: Ihr steuert mit dem rechten Analog-Stick den zweiten Spieler!

Ein Ableger der Off-the-Ball-Control ist der Remote-Receiver-Mode: Auf Tastendruck schwenkt die Kamera hinter den ballführenden Spieler und wie ein Quarterback im American Football könnt ihr nun unter drei Spielern einen Passempfänger aussu-

chen. Haltet ihr die jeweilige Aktionstaste gedrückt, steuert ihr den zweiten Spieler – dieses Mal der Einfachheit halber mit dem linken Stick. Lasst ihr los, spielt ihr den Pass.

KI: Fußball ohne Ball

Einfach den Ball schnappen, gen Strafraum laufen und abziehen – so schießt man bei "FIFA" für gewöhnlich Tore. Dass das nichts mit richtigem Profi-Fußball zu tun hat, weiß man natürlich auch in Kanada. "Fußball wird zu 90 % ohne Ball gespielt" sagt der deutschstämmige Pierre Hintze, als "FIFA"-Co-Producer verantwortlich für die Künstliche Intelligenz. Ein mächtiges Tool namens Formation Editor hilft Hintze und seinem Team, für jeden Punkt des Spielfeldes (an dem sich der Ball befinden kann), Position und Verhalten der 22 Spieler festzulegen. Dabei werden auch individuelle Aktionen von Stars einbezogen. Ein Raoul z.B. rotiert mehr zwischen Mittelfeld und Angriff als z.B. ein Wosz.

In diesem Jahr schafft es EA endlich, dass Bewegungen flüssig und nicht mehr abgehackt ineinander übergehen. Der Ani-



📌 **Treffen der Stars:** Beckham spitzelt Ronaldinho den Ball weg. An den Zweikampf-Animationen hat EA hart gearbeitet, damit alles rund wirkt – mit Erfolg.

mations-Editor namens "Animal" fügt Animationen zusammen und macht mehrere Bewegungsphasen zu einer einzigen. Auch Gegenspieler werden eingebunden, ein Tackling soll schließlich auch aussehen wie ein Tackling. Alles wirkt jetzt runder, wenn ein Spieler z.B. vom Vorwärtsschritt in seitliches Traben oder in Rückwärtsschritte verfällt. Stars wie Zidane oder Ronaldo führen den Ball enger am Schlappen wie ein Grobmotoriker Marke Olli Bierhoff.

Für Standard-Situationen hat sich EA etwas Besonderes einfallen lassen: Beim Eckball z.B. steuert ihr mit dem Icon-Pass einen Empfänger an, danach gibts eine Großaufnahme in den Strafraum und vor euch seht ihr den potenziellen Ballverwerter plus Manndecker. Mit dem rechten Analog-Stick könnt ihr euch durch geschicktes Drücken Raum verschaffen, um den sekundlich hereinsegelnden Ball zu versenken. Euer Gegner ist aber auch kein Abstandhalter, also entscheidet das richtige Timing zwischen Ausweichen und Drücken, ob ihr den Ball bekommt, oder nicht. Eine witzige Episode, die etwas an die Prügeleinlagen bei "NHL"-Spielen erinnert.

Sound: Groß und klein

Während EA vor allem inhaltlich feilt, wird das Drumherum nicht vergessen. Das Ohr spielt mit – und freut sich bei "FIFA Football 2004" über noch authentischere Stadion-Atmosphäre: Abhängig von der Größe des Stadions klingen die Anfeuerungsrufe anders, die beiden Fangruppen liefern sich sogar Kampfgesänge Marke "Ohne Hamburg wär' hier gar nix los".

Die Kommentatoren lässt EA nun mehrere komplette Fußball-Spiele sprachlich begleiten, zeichnet Aussprüche und Dialoge

auf und passt die authentisch klingenden Formulierungen dann in "FIFA" ein. Die Kommentare haben dadurch einen analytischeren Touch, es gibt sogar coole Spielzug-Analysen mit Kringeln auf dem Bild: "Hier versteckt sich der Torschütze noch hinter dem Rücken des Verteidigers".

Lizenzen: Mehr geht nicht!

EA besitzt mehr Fußball-Lizenzen als alle Konkurrenten zusammen – trotzdem gibt man sich beim Branchen-Krösus nicht zufrieden. Neu sind bei "FIFA Football 2004" z.B. die zweiten Ligen der wichtigsten Länder, natürlich ist auch die 2. Bundesliga dabei. Endlich hat sich EA auch mit den Ligen von Portugal und den Niederlanden geeinigt, so dass kaum noch ein europäisches Oberhaus fehlt: Insgesamt also 17 Ligen, 350 Teams und 10.000 Spieler!

Unser Besuch bei EA Canada stand auch unter dem Motto "Listen and Learn". Der Workshop begann im März in Nürnberg, dort haben wir dem "FIFA"-Producer Danny Isaac unsere Vorstellungen vom neuen "FIFA" mitgeteilt. Weiter gings mit einem Behind-closed-doors-Termin auf der E3 und zum wichtigsten Termin sind wir nun nach Vancouver gereist, wo wir mehrere Stunden lang eine Pre-Alpha-Version des neuen "FIFAs" spielen konnten.

Unser Feedback an EA war geteilt: Gefreut haben uns coole Features wie die Off-the-Ball-Control und der Karriere-Modus (siehe Kasten), gelobt haben wir die flüssigen Animationen und die Präsentation. Schelte gabs auch und zwar für den noch sehr "unrunden" Spielablauf, außerdem vermissten wir den sehnlichst erwarteten Online-Modus. Unsere Kritik überraschte EA aber nicht weiter, da die uns gezeigte Ver-

Karriere-Modus

In diesem Jahr baut EA Canada zum ersten Mal einen ausgewachsenen Karriere-Modus in "FIFA" ein. Als Spieler-Trainer beginnt ihr bei einem Zweitliga-Club, der euch Saison-Ziele wie "Nur nicht absteigen" oder "Wir wollen in die 1. Liga" vorgibt. Um die Ziele der Vereinsführung zu erreichen, leitet ihr das Training, werdet auf dem Transfermarkt aktiv und verfolgt doch nur das eine Ziel – ihr wollt euer Prestige als Trainer/Manager verbessern und so die Top-Clubs Europas auf euch aufmerksam machen.

Interessant ist die Schnittstelle zum "EA Sports Fußball Manager 2004", der erstmals auch für PS2 erscheint (siehe auch S. 64). So könnt ihr euer "FIFA"-Team in den "Fußball Manager" exportieren oder umgekehrt. Oder ihr speichert eure Mannschaft auf Memory Card und lasst sie gegen das Team eines Freundes antreten. Gute Idee!



📌 **Mittendrinn:** Ein Perspektiven-Wechsel per Tastendruck erleichtert den Spielaufbau.

sion eine sehr frühe war. Der Online-Modus wird auf jeden Fall kommen und wir trauen EA auch zu, die spielerischen Mängel in den verbleibenden Monaten auszumerzen. Letztlich muss die Testversion zeigen, ob EA mit dem neuen "FIFA" den selbst gestellten, hohen Ansprüchen gerecht werden kann.

➡ **THOMAS SZEDLAK**



Vorschau



FIFA FOOTBALL 2004	
SYSTEM	PlayStation2 
GENRE	Fußball-Simulation
ALTER	frei
HERSTELLER	Electronic Arts
ENTWICKLER	EA Canada
ERSCHEINT	Oktober 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	70 %
TENDENZ	4/5

Dank vieler Neuerungen das interessanteste "FIFA" seit langem, spielerisch aber noch im Rückstand.



Club Football

Ein Fußball-Spiel reicht Codemasters nicht: Sie widmen gleich 17 europäischen Spitzenteams eine eigene Club-Editionen.



ERINNERUNGSTÜCKE - Ewerthon g. SV Werder Bremen, 2002

FC BAYERN MÜNCHEN

Position	Name	Number
TW	O. Kahn	1
LV	B. Lizarazu	3
MV	R. Kovac	5
MV	T. Linke	25
RV	S. Kuffour	4
LM	M. Scholl	7
ZM	Zé Roberto	11
ZM	M. Ballack	13
RM	O. Hargreaves	23
MS	G. Elber	9
MS	R. Santa Cruz	24

REAL MADRID

Position	Name	Number
TW	I. Casillas	1
LV	V.L. Roberto Carlos	3
MV	I. Helguera	6
MV	F. Hierro	4
RV	V.R. Michel Salgado	21
LM	S. Solari	2
ZM	C. Mokelele	24
ZM	Z. Zidane	5
RM	L. Figo	10
MS	Ronaldo	11
MS	Raúl	7

❗ Kleine Ratestunde für Fans: Anhand der Bayern-Mannschaft könnt ihr selbst Mann für Mann nachprüfen, wie gut den Grafikern die einzelnen Spielergesichter gelungen sind.

Sei es Formel 1, Eishockey oder auch nur ein mäßiger Trickski-Titel: Ohne dicke Lizenzen bzw. einen zugkräftigen Namen geht im Sportspiel-Bereich kaum noch etwas. Das gilt erst recht im Fußball-Bereich, speziell für ein Newcomer-Spiel. So machte Codemasters aus der Not eine Tugend und holte sich nicht einfach eine x-beliebige, zweitklassige Lizenz, sondern verpasste gleich 17 europäischen Spitzenklubs ihr ganz eigenes Spiel. Das Ganze nennt sich als Serie "Club Football", aus Deutschland sind Bayern München, Borussia Dortmund und der Hamburger SV im Kader. Inhaltlich sind die Versionen identisch – sie unterscheiden sich lediglich anhand der (vereinstypischen) optischen Aufmachung, dem Bonusmaterial und natürlich den Daten der jeweiligen Top-Mannschaft.

Da Codemasters die Verträge direkt mit den einzelnen Vereinen aushandelte, konnten sie sich bei den Originaldaten frei bedienen. Neben dem jeweiligen Stammclub sind auch die 16 anderen Vereine der Serie jeweils bis ins letzte Detail im Spiel enthalten. Dank der üblichen FIFPro-Lizenz gesellen

sich Hunderte weiterer europäischer Vereine dazu – am Umfang sollte der Erfolg von "Club Football" nicht scheitern.

An den Spielmodi auch nicht. Zwar sind echte Geniestreiche Fehlangezeigte, doch für einige genüssliche Wochen reicht das Gebotene allemal. So dürft ihr natürlich mit eurem Verein eine komplette Bundesliga-Saison bestreiten. In der "Superliga" tretet ihr gegen die anderen 16 Teams aus der Reihe an. Unter "Eigene Modi" könnt ihr, wie der Name schon sagt, selbst Pokale, Turniere und Meisterschaften erstellen.

Klassischer Action-Fußball

Seid ihr nach dem üblichen Einstellprozedere endlich auf dem grünen Rasen angekommen, erwartet euch Action-Fußball klassischer Machart. Statt sich großartig den Ball hin- und herzuschieben, überbrücken eure Mannen lieber mit ein paar Pässen schnell das Mittelfeld. Die KI-gesteuerte Abwehr verhält sich zwar akzeptabel, insgesamt aber wenig aggressiv. Dadurch gelangen mitunter selbst im Strafraum noch gewagte Kombinationen. Dass die Ergebnisse

❗ Der Taktikbildschirm orientiert sich an jenem der "Pro Evolution"-Reihe.





Der Hamburger Ujfalusi in vollem Einsatz. So nah wie auf diesem Entwickler-Screenshot kommt ihr dem Geschehen mit den neun Stadionkameras allerdings nicht.



durchschnittlich sehr hoch ausfallen, liegt aber vor allem am Torhüter: Auf der Linie sehr gut, verhalten sie sich bei Alleingängen gegnerischer Stürmer noch energiegeladener und machen meist gar nichts. Von diesem Manko abgesehen, schlägt sich "Club Football" für Action-Fußball schon jetzt tapfer. Es spielt sich flott und spektakuläre Aktionen wie Flugkopfbälle und Fallrückzieher passieren oft genug, um den Fan bei der Stange zu halten.

"PES"-Steuerung

Primitiv oder eintönig ist der Spielablauf damit noch lange nicht. Das liegt vor allem an der facettenreichen Steuerung, die sich maßgeblich am Qualitätsmaßstab "Pro Evolution Soccer" orientiert. Mit Kreuz passt und mit Quadrat schießt ihr. Per Dreieck spielt ihr einen Pass in die Tiefe, einen hohen Ball vollführt ihr mit der Kreis-Taste. Gleiches Bild in der Abwehr: Spieler wechseln mit L1, angreifen mit der X-Taste und die Grätsche per Kreis, so lauten hier die Eckdaten. Selbst Feinheiten ähneln sich; haltet ihr die Quadrat-Taste gedrückt, greift zusätzlich ein nicht aktiv gesteuerter Spieler den ballführenden Gegner an.

Ebenfalls vertraut wirkt das Taktikmenü. Bildschirmordnung und grafische Gestaltung ähneln wiederum der "PES"-Serie, können in Sachen Tiefgang und Optionsfülle aber bei weitem nicht mithalten. Für einen lockeren Action-Kick reicht das Spiel allemal, ihr dürft sogar während des laufenden Spiels zwischen vier zuvor festgelegten Taktiken umschalten.

Bei der Präsentation lässt sich Codemasters nicht lumpen. Die Menüs sind in den vereinspezifischen Farben gehalten, in den Ladepausen bekommt ihr wechselnde Hintergrundbilder zu sehen. Unter dem

Punkt "Erinnerungsstücke" wird dem echten Fan dann warm ums Herz: Hier sind rund 20 Videos mit den schönsten Toren und wichtigsten Szenen aus der Vereins-Historie zu sehen. Diese Boni müsst ihr euch aber erst freispielen.

Stimmung im Stadion

Auch auf dem Spielfeld waren die Entwickler um Atmosphäre bemüht. Häufig eingeblendete Großaufnahmen von Spielern und Trainern fallen positiv auf, schön sind auch die meisten Animationen und die liebevoll nachgebildeten Stadien.

Ein echter Grafikbomber ist "Club Football" aber noch nicht: Insgesamt wirkt die Optik weniger stimmig und opulent als etwa die der "FIFA"-Reihe, die normale Spielsicht ist zudem recht nüchtern. Der Kommentar geht den ersten Höreindrücken nach in Ordnung. Den obligatorischen Star-reporter-Part übernimmt hier Paul Breitner, dessen Beiträge wie schon in "ran" aber eher für geteilte Meinungen sorgen werden.

✎ MICHAEL GALUSCHKA

PS2 Vorschau	
CLUB FOOTBALL	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Fußball-Simulation
ALTER	frei
HERSTELLER	Codemasters
ENTWICKLER	Codemasters
ERSCHEINT	Herbst 2003
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
TENDENZ	3/5
Leicht zugänglicher Action-Fußball, der speziell auf Einsteiger sowie Fans einzelner Vereine abzielt.	

Schönheits-Chirurgie

Zum Umfang der einzelnen Club-Lizenzen gehört auch die Genehmigung, alle Spieler-Antlitze originalgetreu nachzubilden. Codemasters ließ sich nicht zwei Mal bitten.

Zwar erreichen nicht alle Gesichter oberstes Niveau – Mehmet Scholl oder Roque Santa Cruz etwa sind nur mit viel gutem Willen zu erkennen, insgesamt setzt sich "Club Football" bei diesem atmosphärefördernden Element aber an die Spitze des Genres. Michael Ballack wurde so gut getroffen, dass ihn auch weniger profunde Fußball-Kenner sofort erkennen.

Wem existierende Fußballer prinzipiell zu hässlich sind, kann sich per Editor seine eigenen Kicker erschaffen. Auch hier hat Codemasters gute Arbeit geleistet. Die Einstellmöglichkeiten speziell für den Kopf sind so umfangreich, dass sich damit fast jeder gewünschte Charakter-Schädel erstellen lässt.



Mit dem leistungsfähigen Editor könnt ihr gut selbst Gesichter erstellen.



Die Auswechselbank

Bis Ende des Jahres 2003 werden noch weitere interessante Fußballspiele erscheinen. Wir sagen euch, welche Erfolgsaussichten sie haben!



ⓘ Football Fusion: EA Sports paart "FIFA 2004" mit dem neuen "Fußball-Manager".



ⓘ Sony's "TIF 2004" ist ein nicht zu unterschätzender Gegner für die Teams aus unserem Champions-Check. Ein Preview des actionreichen Kicks gibts in der nächsten OPM2-Ausgabe.

Um den OPM2-Champions-Check 2004 zu komplettieren, wollen wir euch die anderen Fußball-Titel vorstellen, die noch in Jahresfrist erscheinen. Da sollte für jeden Geschmack etwas dabei sein. Angefangen bei Sony's neuester Version von "This Is Football" über EAs ersten PS2-"Fußball Manager" bis hin zu Acclaims Spaß-Kick "Urban Freestyle Soccer" reicht das Angebot.

"This Is Football 2004"

Natürlich hätten wir "This Is Football 2004" gerne in unseren großen Champions-Check aufgenommen, doch war bis Redaktionsschluss noch keine spielbare Version eingetroffen. Schade – schließlich klingen die angekündigten Verbesserungen sehr viel versprechend. Diesmal hat das Spiel mit knapp 18.000 Spielern aus mehr als 900 verschiedenen Mannschaften ein unglaublich großes Potenzial. An der Ballphysik wird fleißig gearbeitet: Im Gegensatz zum Vorgänger soll sich der Ball nun absolut frei bewegen und nicht mehr "magnetisch" am Fuß kleben. Über die weiteren spielerischen Verbesserungen, wie eine tiefer gehende Steuerung und ein noch geheimes neues

Pass- und Schuss-System werden wir euch in der nächsten OPM2-Ausgabe in einem ausführlichen Preview informieren.

"Fußball Manager 2004"

Bayer Leverkusens Ex-Manager, Rainer "Calli" Calmund, ist neues Zugpferd von Electronic Arts' "Fußball Manager"-Serie. Der Geschäftsführer im XXL-Format löst Lothar Matthäus ab, der mit seinen Eskapaden und Streitereien mit den Bayern nicht gerade ein Glücksgriff für den Publisher war. Calmund hingegen ist bekannt für seine ehrliche und persönliche Art und wird deutschlandweit von allen Fußball-Fans geschätzt. Der ideale Mann also, um den "EA Sports Fußball Manager 2004" nicht nur den PC-Fans, sondern auch der PlayStation2-Gemeinde schmackhaft zu machen. Calli wird sogar bei der Produktion des Spiels mit Insider-Tipps behilflich sein.

Spielelemente werden unter anderem ein Quiz während der Ladezeiten sein, einstellbare Trainingseinheiten und Spieler-Versteigerungen, bei denen ihr abgeklärt und vorausschauend agieren müsst, um nicht euer ganzes Budget an einen Super-

star zu verschwenden. Eine weitere innovative Neuerung für die beiden EA-Fußball-Titel "FIFA 2004" und "Fußball Manager 2004" ist die "Football Fusion"-Option. Mit diesem unscheinbaren Menüpunkt verschmilzt zum ersten Mal das Manager-Spiel mit der Simulation. Übernehmt einfach euren Manager-Spielstand und tragt die Begegnungen in "FIFA 2004" eigenhändig aus. Somit kann man endlich alle Positionen beim eigenen Lieblingsteam übernehmen. Egal ob nun Spieler, Trainer oder Manager – ihr habt es in der Hand. Der "Fußball Manager 2004" erscheint voraussichtlich am 7. November 2003.

"BDFL Manager 2004"

Einen Monat früher kommt Codemasters mit "BDFL Manager 2004" in die Läden. Hier setzt man nicht auf einen schwergewichtigen Star, sondern auf Teamwork. Der Bund Deutscher Fußball-Lehrer stand den Entwicklern auch für die der Neuauflage mit Rat und Tat zur Seite.

Als Neuerungen gibt es den Spielmodus Fantasy Team (erstellt eine komplette Mannschaft samt Stadion, Infrastruktur, etc.) und



ⓘ Wider den tierischen Ernst: Acclaims "Urban Freestyle Soccer" geht das Thema eher von der witzigen Seite an. Auf dunklen Hinterhöfen balgen sich Streetgangs um die Pille.



ⓘ "BDFL Manager" ist der PS2-Veteran unter den Fußball-Managern. Die 2004er-Version bietet besonders für Spieler, die sich tiefer in die Materie einarbeiten wollen, viele Optionen.

die fordernde Experten-Einstellung für erfahrene Trainer. Als Datengrundlage dienen die Teams der deutschen, englischen, italienischen, spanischen, französischen und schottischen Ligen. Das Spiel enthält alle Fakten der Saison 2003/2004 mit aktualisierten Statistiken für jeden Spieler und den Transfers nach der Sommerpause.

"BDFL Manager 2004" legt seinen Schwerpunkt auf den verbesserten Transfermarkt, jetzt werden auch Spieler aus Argentinien, Brasilien und Chile angeboten. Insgesamt stehen fast 19.000 Akteure aus 750 Clubs zur Verfügung. Zudem kann man in Vorbereitungsspielen auch gegen die südamerikanischen Mannschaften antreten.

"Urban Freestyle Soccer"

Zum Abschluss unserer großen Fußball-Vorschau noch ein Einblick in das spaßige "Urban Freestyle Soccer" von Acclaim: In actiongeladenen Vier-gegen-vier-Partien spielt ihr auf schmutzigen Hinterhöfen, Parkplätzen oder Schulhöfen. Die 16 Teams werden aus Straßengangs gebildet, die weder Regeln noch Fairness kennen. Entsprechend hart geht es zur Sache. Dank der zahlreichen Tricks und Dribble-Kunststücke wird jede Partie eine neue Herausforderung. Ob es allerdings mit seinem sehr amerikanischen Streetball-Look den Geschmack der europäischen Fußball-Fans treffen wird, warten wir ab.

➔ SWEN HARDER

Einschätzung: Stärken & Defizite

	PES 3	FIFA 2004	Club Football
DRUMHERUM			
Präsentation	    	    	    
Teams & Lizenzen	    	    	    
Umfang	    	    	    
AUF'M PLATZ			
Strategie & Taktik	    	    	    
Realitätsnähe	    	    	    
Spieltiefe	    	    	    

Experten-Prognose

THOMAS "RONALDO" SZEDLAK



Es wird spannend im Oktober/November. Dann sind die Vorbereitungsspiele Makulatur, dann wirds ernst und dann sehen wir z.B., ob Schönspiel-Weltmeister "FIFA 2004" die spielerischen Schwächen ausmerzen kann, ob "Club Football" wirklich die Herzen der Fans von FCB, BVB und HSV gewinnt und was das bisher unter Ausschluss der Öffentlichkeit trainierende "TIF" eigentlich alles zu bieten hat. Wie? Ihr erwartet jetzt schon einen Meistertipp? Hm, vor Wochen war ich noch skeptisch, aber nachdem nun eine Vorabversion von "PES 3" den Weg in unsere PS2 gefunden hat, würde ich meinen Redakteurs-Job darauf verwetten, dass Konami auch dieses Jahr das Rennen macht!

MICHAEL "OLLI" GALUSCHKA



Mit einer an den FC Bayern erinnernden Souveränität holte sich "PES 2" den Meistertitel der letzten Saison. Konami hat deswegen aber keine Allüren entwickelt, wie ein verwöhnter Jungfußballer, sondern schuftete im Trainingslager härter denn je für die neue Spielzeit. Und so würde es mich überraschen, wenn "PES 3" seinen Titel nicht verteidigen könnte.

Dabei hat die Konkurrenz wahrlich Erstligaformat: "FIFA 2004" und "TIF 2004" werden mit umfangreichen Lizenzen und Spielmodi bzw. einer schnieken Präsentation wohl ebenfalls Punkte einfahren. Codemasters' "Club Football"-Reihe spielt die Rolle des ungestümmen Neulings mit hohem Fan-Potenzial.

SWEN "BALLA" HARDER



Heuer hat es der Meister besonders schwer, seinen Titel zu verteidigen. Immerhin gibt es mit "FIFA 2004" und "TIF 2004" zwei alteingesessene Teams, die sich auf entscheidenden Positionen wieder verbessern konnten. Außerdem rückt mit "Club Football" eine nicht zu unterschätzende Mannschaft nach, die heiß ist auf den Vergleich mit den Spitzenclubs und dank zugkräftiger Lizenzen eine große Fangemeinde hat.

Dennoch ist "PES 3" für mich der Favorit. Diese Mannschaft lebt den Fußball und konzentriert sich aufs Wesentliche. Außerdem versucht Konami das spielerische Potenzial ständig mit Neueinkäufen, wie verbesserten Animationen und Modi, zu erhöhen.

DEMO-POWER

Holt euch das unzensurierte Abo!

Darf's ein bisschen mehr sein? Wir hätten da was für euch!
OPM2 UNCUT: Unzensurierte Demos für unsere Leser ab 16.

NEU!

Das neue Jugendschutzgesetz schreibt es vor: Jugendliche werden durch verbindliche Altersfreigaben vor besonders brutalen Spielen geschützt. Doch sollen Spieler, die älter sind als 16, bei uns keine Kompromisse eingehen müssen. Wir haben die Lösung: OPM2 bietet jetzt ein spezielles Abo an, bei dem euch noch mehr Demos erwarten als bisher!

WICHTIGE INFOS:

- **OPM2 UNCUT** ist nur im Abonnement erhältlich.
- **OPM2 UNCUT** ist nur für Leser ab 16 Jahren erhältlich.
- Jeder OPM2-Abonnent über 16 Jahren kann durch Einsenden des Coupons und einer Ausweiskopie sein OPM2-Abo in ein **OPM2 UNCUT**-Abo ändern.
- Jeder, der bis zum 22. August 2003 den vollständig ausgefüllten Coupon einschickt, ist von Anfang an, ab **OPM2 UNCUT** 11/2003, mit dabei..
- **OPM2 UNCUT**-Abo-Vorteile: Nur € 7,- statt € 7,50 pro Ausgabe im Jahresabo, kostenlos direkt nach Hause...
- Für alle unter 16 Jahren: Natürlich gibt es auch weiterhin das reguläre OPM2-Prämienabo! Nähere Infos findet ihr wie immer unter: www.opm2.de/abo



Für Österreich, Schweiz und das weitere Ausland gilt:
Bestehende Abonnenten erhalten automatisch **OPM2 UNCUT** ohne Altersnachweis.

UNCUT!

SPIELBARE DEMOS unzensiert:

- SOCOM: U.S. Navy Seals
- Die Hard: Vendetta
- Freedom Fighters: Soldiers of Liberty
- The Getaway 2
- Warhammer 40.000: Fire Warrior
- Judge Dredd vs. Judge Death
- True Crime, u.v.m.

SO FUNKTIONIERTS:

Du bist **16 Jahre oder älter**, hast bereits ein OPM2-Abo oder möchtest neuer Abonnent werden?

Einfach den Antwortcoupon ausfüllen, ausschneiden und zusammen mit einer Kopie deines gültigen Personalausweises/Reisepasses (Vorder- und Rückseite) in einen frankierten Umschlag (0,55 €) stecken und ab die Post! Die Bestellung ist natürlich auch per Fax oder E-Mail möglich!

OPM2 Abo-Service
Heuriedweg 19
88131 Lindau

Fax: 01805 / 90 90 89
Mail: abo@opm2.de
Info-Hotline: 01805 / 90 90 88

OPM2
NUR
für Spieler
über 16

ICH WILL MEIN ABO ÄNDERN

☐ Bitte stellt mein bestehendes OPM2-Abo auf das **OPM2 UNCUT-Abo** um

Mit meiner Unterschrift bestätige ich, dass ich mein 16. Lebensjahr vollendet habe. Eine Kopie meines Personalausweises (Vorder- und Rückseite) oder Reisepasses lege ich bei.

Wichtig: Bitte Ausweiskopie und Coupon zusammen einschicken!

Name / Vorname	
Straße / Nr.	
PLZ, Ort	
Telefon	Geb. Datum

Abo-/Kundennummer (zu finden auf dem Adressetikett)

Datum Unterschrift

ICH BIN NEUER OPM2 UNCUT-ABONNENT

☐ Ja, ich will das **OPM2 UNCUT-Abo**

regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 84. Das Abonnement läuft mind. für 1 Jahr und kann danach jederzeit gekündigt werden. **O21003**

☐ Ja, ich will das **OPM2 UNCUT-Mini-Abo** und über 30% sparen

Ich bestelle 3 Ausgaben zum Vorteilspreis von € 15. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus für € 84. Das Abonnement läuft mindestens für 1 Jahr und kann danach jederzeit gekündigt werden. **O2M103**

Hiermit bestätige ich mit meiner Unterschrift, dass ich mein 16. Lebensjahr vollendet habe. Eine Kopie meines Personalausweises (Vorder- und Rückseite) oder Reisepasses lege ich bei.

Wichtig: Bitte Ausweiskopie und Coupon zusammen einschicken!

1. Unterschrift

Name / Vorname	
Straße / Nr.	
PLZ, Ort	
Telefon	Geb. Datum

DAS EXTRA!
Bei Zahlung per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte 2 OPM2-Sonderhefte gratis!

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung ☐ gegen Rechnung
(nur in Deutschland möglich)

Geldinstitut
Kontonummer
Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Datum 2. Unterschrift

OPM2 – Das offizielle Magazin

Die Stunde der Wahrheit: Jeden Monat testet OPM2 kompetent und unabhängig alle neuen PS2-Spiele. Damit ihr genau die Spiele findet, die Spaß machen!

Inhalt

Amplitude	89
Autobahn Raser: World Challenge ...	88
Beach King Stunt Racer	86
Chaos Legion	80
Colin McRae Rally 4	70
Dark Chronicle	84
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme ..	91
Drei Engel für Charlie	88
FIFA Football 2003 (Platinum)	93
Freedom Fighters	78
Galidor	87
Hardware Online Arena	89
Hunter: The Reckoning Wayward ..	82
James Bond Nightfire (Platinum) ..	92
Kingdom Hearts (Platinum)	90
Madden NFL 2004	87
Medal of Honor Frontline (Plat.) ...	90
Mercedes Benz World Racing	76
Pro Beach Soccer	86
Ratchet & Clank (Platinum)	92
Run Like Hell	77
The Great Escape	83
WRC 2 Extreme (Platinum)	93
Zone of the Enders: The 2nd Runner ..	74

DIE SKALA

0 - 19%	FINGER WEG!
20 - 39%	GURKE
40 - 49%	MÄSSIG SPASSIG
50 - 59%	DURCHSCHNITTLICH
60 - 69%	GANZ O.K.
70 - 79%	KLASSESPIEL!
80 - 89%	TOPSPIEL!
90 - 100%	PFLICHTKAUF!

DAS PRÄDIKAT



Unser OPM2-Star ist die Belohnung für herausragende Spiele. Diesen vergeben wir nicht leichtfertig – nur Titel mit einer Spielspaß-Wertung ab 85% werden mit dem OPM2-Star prämiert!

Das OPM2-Team

CHRISTIAN BLENDL

CHEFREDAKTEUR christian@opm2.de

Vorlieben:

Bei Hitze im Kino oder im dunklen Keller sitzen; wenig Sonne



Abneigungen:

Autos und Büros ohne Klimaanlage, zu spät ins Bett gehen

Favorisierte Genres:

Action, Baller- u. Rennspiele, Ego-Shooter

Aktuell in der PS2:

Time Crisis 3 (yessss!), Ferkels großes Abenteuer, wieder mal N2O (PSone)

Lieblingsspiele auf der PS2:

Jak & Daxter, TimeSplitters 2, Need for Speed: Hot Pursuit 2, N2O, In the Hunt

ALLGEMEINES ZUM PS2-MARKT

Man siehts am Vorschau-Teil und man spielt auf unserer Demo-DVD: Das Sommerloch ist trotz gelegentlicher Backofen-Temperaturen passé, jetzt gehts in die Vollen. Vieles spricht dafür, dass die Neuheiten 2003 noch besser ausfallen als 2002 – und wie schon damals erscheinen die meisten Spiele auf PS2. Mein Geheimtipp: "Need for Speed Underground" (S. 46)!

THOMAS SZEDLAK

STELLV. CHEFRED. thomas@opm2.de

Vorlieben:

Vorfreude auf den Urlaub, der letzte Tag vor dem Urlaub, in Urlaub fliegen



Abneigungen:

Aus dem Urlaub zurückkommen, dumme Nach-Urlaubssprüche von den Kollegen

Favorisierte Genres:

Rollenspiele, Action, Action-Adventures

Aktuell in der PS2:

Z.O.E. 2, Pro Evolution Soccer 3 (Beta), Need for Speed Underground (Preview)

Lieblingsspiele auf der PS2:

Pro Evolution Soccer 2, Need for Speed: Hot Pursuit 2, Virtua Tennis 2

EXPERTE FÜR: SPORTSPIELE

Highlight für Sportspieler ist unsere große Fußball-Vorschau. Während "FIFA 2004" noch auf sich warten lässt, gibts den Vorgänger nun zum Platinum-Sparpreis. Brandneu ist "Madden NFL 2004", mit dem EA Sports das neue Zeitalter der onlinetauglichen Sportspiele einläutet. Nur mäßig Spaß bringt dagegen Wanadoos "Pro Beach Soccer" – kickt im Sommer lieber draußen.

MARKUS HÄBERLEIN

REDAKTEUR markus@opm2.de

Vorlieben:

Neue Fernseher ausgiebig testen, dickflüssigen Kakao aus Spanien trinken



Abneigungen:

Spiele ohne 16:9-Modus, für PC-Aufrüst-Aktionen Geld ausgeben

Favorisierte Genres:

Action, Action-Adventures, Rennspiele

Aktuell in der PS2:

Hardware Online Arena, EyeToy, Jak 2: Renegade, Ecco the Dolphin

Lieblingsspiele auf der PS2:

Gran Turismo 3: A-spec, Z.O.E. 2, GTA Vice City (dt.), Primal

EXPERTE FÜR: ACTION

Action-Fans werden diesen Monat nicht nur mit dem Test zu "Z.O.E. 2" bedient – wir präsentieren die dazugehörige Demo. Ebenso aufgrund ist das Action-Spektakel "Rise to Honour". Kein Geringerer als Martial-Arts-Spezialist Jet Li stand für den Helden dieses Abenteuers Pate. Im ausführlichen Preview findet ihr alle Infos über den wie-selbstlinken Kampfsport-Profi.

DAS OPM2-WERTUNGSSYSTEM

STEUERUNG ➔ Ist die Heldenkontrolle eine zähe Qual, oder gehen die Kommandos mit jedem Controller stets flott und intuitiv von der Hand?

UMFANG ➔ Seht ihr bereits nach zwei Stunden den Abspann oder bietet das Spiel Multiplayer-Spaß, viele Levels und Spielmodi in Massen?

GRAFIK ➔ Ist die Grafik fehlerhaft oder begeistert sie mit traumhaften Umgebungen, hoher Auflösung und fotorealistischen Charakteren?

SOUND ➔ Nerven euch eintönige Musik und spärliche Effekte, oder genießt ihr filmreife Soundtracks mit viel Abwechslung und Atmosphäre?

SPIELSPASS ➔ Die wichtigste Wertung! Werft ihr nach 30 Minuten gelangweilt den Controller weg, oder macht das Spiel endlos Spaß?

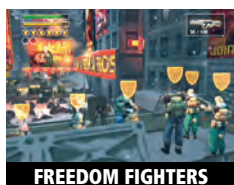
PS2 Testergebnis

RAYMAN 3 HOODLUM HAVOC		Action/Jump'n'Run	Alter: frei	 STAR	
HERSTELLER: Ubi Soft		ENTWICKLER: Ubi Soft		ca. 45 Euro	
1 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe und Text deutsch, mehrsprachig, Dolby Surround			STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV		NEGATIV		87	
👉 Viele Bonus-Features		👉 Kameraprobleme			
👉 Rundum tolle Optik		👉 Manchmal frustig			
👉 Neue Fähigkeits-Extras optimal umgesetzt		👉 Später seltene Rücksetzpunkte			
			UMFANG: 9/10		
			GRAFIK: 10/10		
			SOUND: 9/10		
Traumhaft inszeniertes Action-Hüpfspiel mit edler Technik.					PROZENT

PlayStation2-Tests 10/2003

Testkompetenz & Spaß am Spiel!

CARSTEN GRAUEL REDAKTEUR carsten@opm2.de	MICHAEL GALUSCHKA REDAKTEUR michael@opm2.de	SWEN HARDER REDAKTEUR swen@opm2.de	PATRIC ROOS VOLONTÄR patric@opm2.de
Vorlieben: Fotos machen – vielleicht ein neues Hobby? 	Vorlieben: Zehnerl-Eis, Pfirsich-Maracuja-Eis, Macademia-Nut-Brittle-Eis 	Vorlieben: Bei Events unerwartet auf Fußball-Trainer-Legenden treffen... 	Vorlieben: Sommer, Sonne & Dancehall-Music, an meiner Vespa rumschrauben 
Abneigungen: Abends todmüde ins Bett fallen und dann doch nicht pennen können.	Abneigungen: Schoko-Eis, Pfefferminz-Eis und ganz allgemein schmelzendes Eis	Abneigungen: ...dann aber nur ein blöde Handy-Kamera zur Hand zu haben!	Abneigungen: Beendeter Urlaub, übertrieben kalte Klimaanlagen, warme Erfrischungsgetränke
Favorisierte Genres: Beat'em-Ups, Rennspiele, Jump'n'Runs Aktuell in der PS2: Amplitude, Pro Evolution Soccer 3 (Beta), Colin McRae Rally 4 Lieblingsspiele auf der PS2: Ridge Racer 5, Splinter Cell, Frequency, Gran Turismo 3	Favorisierte Genres: Rennspiele, Action-Adventures, Sportspiele Aktuell in der PS2: Colin McRae Rallye 4, World Racing, Pro Evolution Soccer 3 (Beta) Lieblingsspiele auf der PS2: Colin-Reihe, PES-Reihe, Burnout 2	Favorisierte Genres: American Sports, Action-Adventures, Shoot'em-Ups, Beat'em-Ups Aktuell in der PS2: Madden NFL 2004, Pro Evo. Soccer 3 (Beta) Lieblingsspiele auf der PS2: Pro Evolution Soccer 2, Ratchet & Clank, Virtua Fighter 4 Evolution	Favorisierte Genres: Jump'n'Runs, Sport, Beat'em-Ups Aktuell in der PS2: EyeToy, Pro Evolution Soccer 3 (Beta), Summer Heat Beach Volleyball Lieblingsspiele auf der PS2: Ratchet & Clank, NBA Live 2003, PES 2
EXPERTE FÜR: BEAT'EM-UPS/ROLLENSPIELE Prügelspiele? Fehlanzeige! Wir haben gehofft, endlich "Soul Calibur 2" testen zu können, aber da waren wir wohl zu optimistisch. Dafür bekommt ihr nächsten Monat eine spielbare Demo des Super-Klopfers! Rollenspieler freuen sich über die Tests von "Dark Chronicle", ein riesiges Action-RPG im Comic-Look, und das verbesserte "Hunter: The Reckoning Wayward".	EXPERTE FÜR: RENNSPIELE/STRATEGIE Dauer-Erlebnis beim Testen von "Colin McRae Rally 4": "Warum spielst du noch "Colin 3"?", oder "Was ist das? "Colin 4"? Jetzt schon?? Sieht aber gut aus!" In der Tat. Hätten die Entwickler auch noch ein paar zündende Ideen gehabt, hätte der Titel das Zeug zum Instant-Klassiker. So reicht es "nur" zum Rallye-Thron und zum absoluten Rennspiel-Hit der letzten Monate.	EXPERTE FÜR: ACTION-ADVENTURES "Great Escape – Gesprengte Ketten" ist eine Versoftung des gleichnamigen Films, bei der viele unterschiedliche Spielelemente zu einem Action-Adventure-Mix vereint wurden. Auch die Horror-Abteilung bekommt Zuwachs. Das seit Ewigkeiten angekündigte "Run Like Hell" hat durchaus einige Mängel, doch dafür bietet es viele, geschickt platzierte Schockmomente	EXPERTE FÜR: JUMP'N'RUNS Sparfüchse aufgepasst! "Ratchet & Clank" steht jetzt als Platinum für schlappe 30 Euro in den Regalen. Vom enttäuschenden "Galidor" lasst ihr jedoch besser die Finger! Ein besonderes Schmankerl haben wir diesen Monat auf unserer Demo-DVD. Gleich zwei spielbare Abschnitte des brandheißen "Jak 2: Renegades" erwarten euch dort. Wir wünschen viel Spaß!



FREEDOM FIGHTERS



RUN LIKE HELL



ZOE: THE 2ND RUNNER



DARK CHRONICLE



CHAOS LEGION

DER PS2-TEST DES MONATS

Colin McRae Rally 4



ⓘ Trotz der relativ kurzen Entwicklungszeit wurde "Colin McRae Rally 4" entscheidend verbessert. Im Test erfahrt ihr, was neben der herrlichen Streckengrafik und den Minispielchen drin steckt.



Colin McRae Rally 4



In nur zehn Monaten von 0 auf 100: Kriegt der neue "Colin" die Wertungskurve oder schliddert er in den Spielspaß-Graben?



📍 Jetzt wirds eng: Spanien gehört sowohl grafisch als auch fahrerisch zu den Top-Veranstaltungen. Die schmalen Sträßchen fordern eure volle Konzentration.

Das ging aber flott: Gerade mal zehn Monate hat die Entwicklung von "Colin McRae Rally 4" gedauert – sogar zwei weniger, als Codemasters ursprünglich selbst veranschlagt hatte. Dass in der kurzen Zeit kein komplett neues Spiel entsteht, verwundert nicht. Stattdessen beschränkten sich die Engländer darauf, "Colin 3" ordentlich zu überarbeiten.

Colin McRae 3.5

Die erste große Änderung betrifft die Spielmodi: Die Meisterschaft(en) erinnern wieder an jene der ersten beiden Teile. Vorbei sind die langweiligen Zeiten, als ihr, Colin himself, ausschließlich einen Ford Focus in der WM bewegen durftet beziehungsweise

musstet – und das gleich drei Jahre lang. Jetzt wählt ihr sogar zwischen verschiedenen Fahrzeugklassen. Die Frontantriebsautos mit den kleinen 1600-Kubik-Motörchen sind dabei etwas langsamer und einfacher zu fahren als die aktuellen WRC-Boliden.

Die beiden verbleibenden Klassen müsst ihr durch erste und zweite Plätze erst mal herausfahren. In der Gruppe-B-WM habt ihr die giftigen, 500 PS starken Gruppe-B-Boliden aus den 80ern unter dem Hintern, der Experten-Modus (nur mit WRC-Autos spielbar) ist für diejenigen gedacht, die sich bislang von "Colin" nur begrenzt gefordert fühlten. Hier müsst ihr zwangsweise in der Cockpit-Perspektive steuern (störend, wenn die Motorhaube aufgeht), es fehlt die Anzeige über den Fortschritt der Etappe und die momentan gefahrene Zeit. Außerdem habt ihr mit besonders schnellen Gegnern und einem extra-heftigen Schadensmodell zu kämpfen. Schon mehrere kleine Rempeler verschlechtern die Auto-Performance dann spürbar, selbst Totalausfälle sind theoretisch möglich. In der Praxis kaum – allerdings könnt ihr euer Auto so schwer beschädigen, dass ihr nur noch aufgeben könnt.

In die Schäden haben die Entwickler sehr viel Arbeit investiert: Es gibt neben dem



📍 Hilfreich: Jede Kurve wird vom Beifahrer angesagt und auf dem Bildschirm angezeigt.

Extrem-Modus zwei Stufen: "Leicht" ähnelt jenem aus "Colin 3", bei "Schwer" müsst ihr wirklich auf euer Auto aufpassen. Zu den bereits bekannten Deformationen und Beeinträchtigungen gesellen sich neue. So kann immer wieder der Motor absterben, was meist die entscheidenden Sekunden kostet. Reifenschäden kündigen sich optisch durch weghängende Gummifetzen an. So könnt ihr den Pneu heil ins Ziel retten, wenn ihr euren Untersatz dementsprechend wie ein rohes Ei behandelt. Zufällig auftretende technische Mängel kommen hingegen nicht vor – erst recht nicht bei der Konkurrenz. Die fährt stur die immergleichen, unfallfreien Zeiten. Ausfälle gibt es dort auch nicht, was ein wenig nervig ist. Habt ihr erst mal eine oder zwei Etappen verbockt, ist damit fast automatisch die ganze Rallye gelaufen.

Köpfchen beim Reparieren

Daran angepasst wurde auch das Reparatursystem. Nicht nur, dass ihr überhaupt wieder selbst Hand ans verbogene Blech legen dürft, meist sind auch so viele Baugruppen am Auto beschädigt, dass die vorhandene Service-Zeit nicht ausreicht. Hier kommt etwas Taktik ins Spiel: Nehme

PS2 Genrekonkurrenten			
Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
V-Rally 3	Atari	08/2002	84%
Motivierender Karriere-Modus, anspruchsvolles Fahrverhalten und viele kleine Mängel.			
WRC 2 Extreme	Sony	01/2003	81%
Bis ins Detail toll umgesetzte WRC-Lizenz, dafür noch nicht mal eine analoge Steuerung.			
Rally Fusion	Activision	01/2003	78%
Nicht zuletzt wegen vieler witziger Details das beste Arcade-Rallyspiel für die PS2.			



Die Cockpit-Perspektive ist gemacht für Profis, von außen steuert es sich leichter.

ich lieber einen zu 90 % funktionierenden Turbo in Kauf, oder lasse ich meinen weniger wichtigen Auspuff auf 60 %? Weniger Taktik, vielmehr Fleißarbeit ist das Herausfinden des richtigen Setups: Unbedingt passenden Reifen aussuchen, sonst verliert ihr wichtige Sekunden, der Rest spielt in der Regel nur auf der Jagd nach dem letzten Zehntel eine wichtige Rolle. Zwischen den Rallyes stehen zudem Testfahrten an. Hier müsst ihr bestimmte Aufgaben erfüllen und könnt bei Bestehen bessere Teile freischalten.

Öfter mal was Altes

Die konsequentere Ausrichtung des Spiels auf passionierte Ausrichtung des Spiels auf passionierte und dementsprechend gute Colin-Spieler findet ihren Höhepunkt bei den Etappen. Deren Anzahl ist ebenso gleich geblieben wie die acht Austragungsländer. Das ist enttäuschend, denn auch der Stil hat sich kaum verändert und innerhalb eines Landes gibt es immer weniger Abwechslung – die einzelnen Etappen ähneln sich rein optisch übertrieben stark.

Rein fahrerisch sind die neuen Abschnitte hingegen die mit Abstand anspruchsvollsten, die der Colin-Spieler bisher kennt. Und das liegt nicht nur an der Streckenführung, bei der vor allem mehr ➔

Die acht Länder in der Übersicht

Die "Colin 4"-Strecken im Detail-Check: Wir zeigen euch, wie viel Spaß die Strecken machen, wie schwer sie zu meistern sind und wie schön sie aussehen.



USA

Nach dem schwachen "Colin 3"-Debüt eine leichte Steigerung in Sachen Fahrspaß. Allerdings wurden die US-Etappen noch einfacher, so stehen sie jetzt völlig zu Recht am Anfang einer Meisterschaft.

FAHRSPASS	■■■■■■■■■■	7 von 10
ANSPRUCH	■■■■■■■■■■	4 von 10
GESTALTUNG	■■■■■■■■■■	7 von 10



Australien

Die Abschnitte Down Under haben sich gegenüber "Colin 3" zumindest spielerisch wieder aufgerappelt und halten einige der haarigsten Stellen für euch parat. Grafisch gibt sich Australien nach wie vor eher unspektakulär.

FAHRSPASS	■■■■■■■■■■	7 von 10
ANSPRUCH	■■■■■■■■■■	8 von 10
GESTALTUNG	■■■■■■■■■■	7 von 10



Schweden

Der "Colin"-Veteran gibt eine solide Vorstellung ab, das Toben durch den schwedischen Schnee macht Laune. Die Etappen sind zwar rutschig und dabei superschnell, bis auf einige fiese Abzweigungen aber relativ leicht.

FAHRSPASS	■■■■■■■■■■	8 von 10
ANSPRUCH	■■■■■■■■■■	6 von 10
GESTALTUNG	■■■■■■■■■■	8 von 10



Japan

Einfallslos: Die Etappen sind schön zu fahren, erinnern aber arg an den Vorgänger. Das wirklich miese Wetter hebt die Anspruchs- und senkt die Gestaltungsnote – die grün-graue Optik schlägt auf Dauer aufs Gemüt.

FAHRSPASS	■■■■■■■■■■	7 von 10
ANSPRUCH	■■■■■■■■■■	8 von 10
GESTALTUNG	■■■■■■■■■■	7 von 10



Großbritannien

Hier ist Abwechslung Trumpf: Straßenbeschaffenheit, Wetter und Landschaft wechseln bei fast jeder Etappe. Anspruchsvoll, aber meist flüssig zu fahren, gehört England zu den attraktiven Veranstaltungen im Kalender.

FAHRSPASS	■■■■■■■■■■	8 von 10
ANSPRUCH	■■■■■■■■■■	7 von 10
GESTALTUNG	■■■■■■■■■■	8 von 10



Griechenland

Die Etappen auf der hellenischen Halbinsel gehören zu den härtesten der Meisterschaft. Sie sind optisch nicht mehr ganz so trostlos wie in "Colin 3", stechen dafür aber auch spaßtechnisch nicht mehr ganz so heraus.

FAHRSPASS	■■■■■■■■■■	8 von 10
ANSPRUCH	■■■■■■■■■■	9 von 10
GESTALTUNG	■■■■■■■■■■	6 von 10



Finnland

Fahrerisch in jeder Beziehung ein Hammer: Gewaltige Sprungkuppen wechseln sich ab mit Highspeed-Passagen und superengem Wald-Geschlängel. Zusammen mit Spanien die schönste "Colin 4"-Veranstaltung.

FAHRSPASS	■■■■■■■■■■	9 von 10
ANSPRUCH	■■■■■■■■■■	9 von 10
GESTALTUNG	■■■■■■■■■■	8 von 10



Spanien

Die optisch toll inszenierten kurvigen Asphalt-Gässchen im sonnigen Spanien sind ein einziger Traum, der zeitentechnisch wegen des happigen Schwierigkeitsgrades schnell in einen Albtraum umschlagen kann.

FAHRSPASS	■■■■■■■■■■	9 von 10
ANSPRUCH	■■■■■■■■■■	9 von 10
GESTALTUNG	■■■■■■■■■■	9 von 10



02:54.30
ZEIT



❗ "Colin 4" belohnt euch für eure Erfolge mit Zusatz-Fahrzeugen. Die alte Rallye-Ente in der Safari-Ausführung gehört zu den skurrilen Bonus-Vehikeln.

fiese Abzweigungen, ganz schmale Wege und noch höhere Sprungkuppen vorkommen. Die Designer arbeiten nun auch deutlich stärker mit Fahrbahn-Unebenheiten und noch mehr verschiedenen Streckenbelägen. Ihr müsst wirklich jeden Meter mit Auto und Strecke kämpfen, eine Bestzeit ist da jedes Mal wieder ein kleiner Triumph.

Perfekter geht es nicht

Fahrverhalten und Steuerung gehören bei einer Rallye-Simulation zu den wichtigsten Aspekten, dennoch wollen wir sie nur am Rande erwähnen: Beide wurden vom Vorgänger fast unverändert übernommen und sind damit nach wie vor schlicht perfekt. Bei der Fahrphysik gab es sogar eine Verbesserung: Das bei "Colin 3" noch dezente feststellbare Drehen um eine imaginäre Achse zwischen den beiden eigentlichen Achsen ist nun verschwunden. Wenn man meckern will, könnte man sich das unausgewogene Crash-Verhalten vornehmen: Manch heftiger Abflug gegen ein massives Hindernis endet mit einem dezenten "Klonk" und zieht keine Schäden nach sich, ungleich leichtere Ausrutscher hingegen können eine verbogene Achse bewirken.

Ärgerlich 1: Das zwar realistische, aber unzureichende Zwischenzeitsystem hat Codemasters beibehalten. Ihr bekommt nach wie vor nur den Abstand zum Führenden (als Spitzenreiter noch nicht mal das), aber nicht die aktuelle Platzierung im Feld angezeigt. Immerhin präsentiert man euch jetzt nach jeder Etappe alle gefahrenen Zeiten. Ärgerlich 2: Der deutsche Beifahrer ist bestenfalls Mittelmaß, spricht zudem selbst in der 100%-Einstellung zu leise und nervt bisweilen mit unzureichenden oder holprig aus dem Englischen übersetzten Ansagen.

Zudem merkt man dem Spiel in einigen Aspekten an, dass die Entwicklungszeit recht kurz war. So haben etwa die Grafiker einige markante Stellen aus "Colin 3", wie den Güterbahnhof in Schweden, einfach noch mal verwendet – wenngleich ihr sie diesmal verkehrt herum befahrt.

Der Sound-Spezialist scheint in Urlaub gewesen zu sein: Der Großteil der Musik besteht aus kurzen Sample-Schleifen, die zudem grausam vor sich hin düdeln. Der aufwändig in 3D modellierte Service-Park-Bildschirm ist weggefallen, ebenso die kurzen An- und Abfahrtssequenzen bei den Etappen. Teilweise hatte die Hektik aber auch positive Auswirkungen: Die schlichten Menüs präsentieren sich so übersichtlich wie noch nie.

Zum Schluss setzt es noch einen für Codemasters fast schon üblichen Rüffel: Wer auf der Suche nach Cheats ist, dem bleibt nur der Anruf bei einer kostenpflichtigen 0190er-Nummer – eine wenig kundenfreundliche Haltung. Es gibt immerhin zwei allgemeingültige Codes, doch den Rest müsst ihr euch selbst erspielen, seid ihr nicht bereit zu zahlen.

➔ MICHAEL GALUSCHKA



❗ Nach mehreren Einschlägen in die Bewaldung ist der Lancia Rally 037 stark beschädigt.

PS2 Meinung

MICHAEL GALUSCHKA



Endlich sind wieder Spielmodi drin, die länger als fünf Minuten Spaß machen, endlich fordert das verschärfte Schadensmodell selbst Könner heraus und endlich darf ich wieder selbst reparieren. Die neuen alten Etappen sind eine zweischneidige Sache: Fahrerisch fantastisch, kommt grafisch schnell Langeweile auf – man hat einfach alles schon mal gesehen. Wer hingegen Wert legt auf Handling, Steuerung und ultimativen Fahrspaß, bekommt mit dem vierten Teil das bis dato beste Rallye-Spiel.

CARSTEN GRAUEL



"Colin 4" sieht richtig gut aus, hat akzeptable Spielmodi, wunderbare Etappen und vor allem eine unerreicht gute Fahrphysik. Soweit wäre alles in Butter, wenn a) nicht gar so viele kleine Schlampeereien drin wären und b) es da nicht schon ein Spiel namens "Colin McRae Rally 3" gäbe. Denn wer kein beinhardter Rallye-Fan ist, muss sich schon genau überlegen, ob ihm die gleichen acht Rallye-Länder wirklich wieder 60 Euro wert sind.

MARKUS HÄBERLEIN

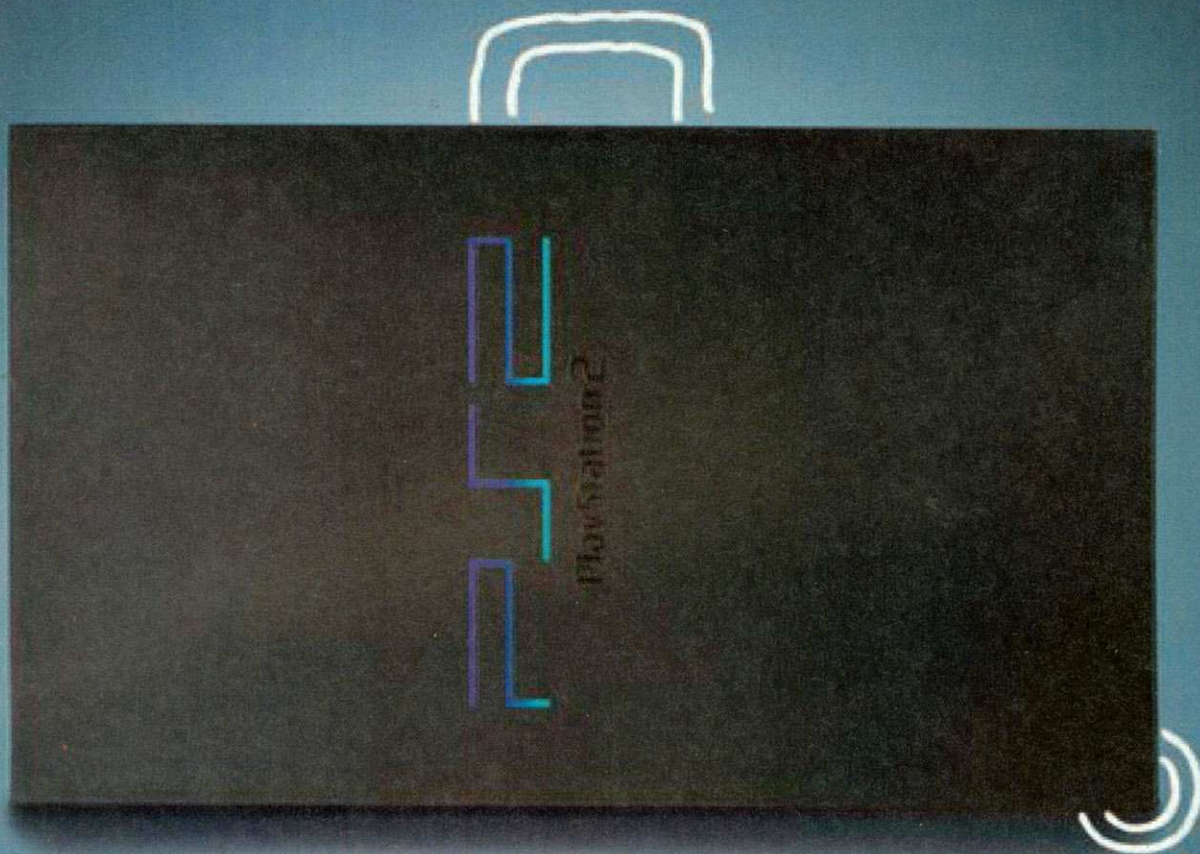


Für einen alten Arcade-Raser ist "Colin 4" nicht optimal, denn es geht alles noch mal ein wenig langsamer voran als bei den sowieso schon gemächlichen Vorgängern. Nicht weil die Grafik so lahm wäre (die ist im Gegenteil superflüssig), sondern weil Codemasters beim Schwierigkeitsgrad der Etappen noch mal eine Schippe draufgelegt hat. Kämpft ihr gerne um jeden Zentimeter und jede Zehntelsekunde, sollte "Colin 4" allerdings ganz oben auf eurem Einkaufszettel stehen.

PS2 Testergebnis

COLIN MCRAE RALLY 4		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Codemasters		ENTWICKLER: Codemasters		
1-4 Spieler, Memory Card, Sprachausgabe deutsch, Texte deutsch, 16:9, Dolby Surround, FF-Lenkrad			STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 7/10	87	
🔴 Superbes Fahrverhalten	🔴 Viele Patzer im Detail	GRAFIK: 8/10		
🔴 Sehr flüssige Grafik	🔴 Schlechter dt. Beifahrer	SOUND: 7/10		
🔴 Etappen fahrerisch ein Traum	🔴 Neue Etappen-Länder hätten nicht geschadet			
Der vierte "Colin" ist besser denn je – unsere neue Rallye-Referenz!				
PROZENT				





BESTER PLAYSTATION®2-GAMER AUF DER GAMES CONVENTION GESUCHT.
FLIEG MIT 5 FREUNDEN 1 WOCHEN IN EINEN ROBINSON CLUB.*

GC
GAMES CONVENTION
21.08. - 24.08.03

Oder gewinn einen von vielen weiteren attraktiven Preisen.

PS2
PlayStation 2

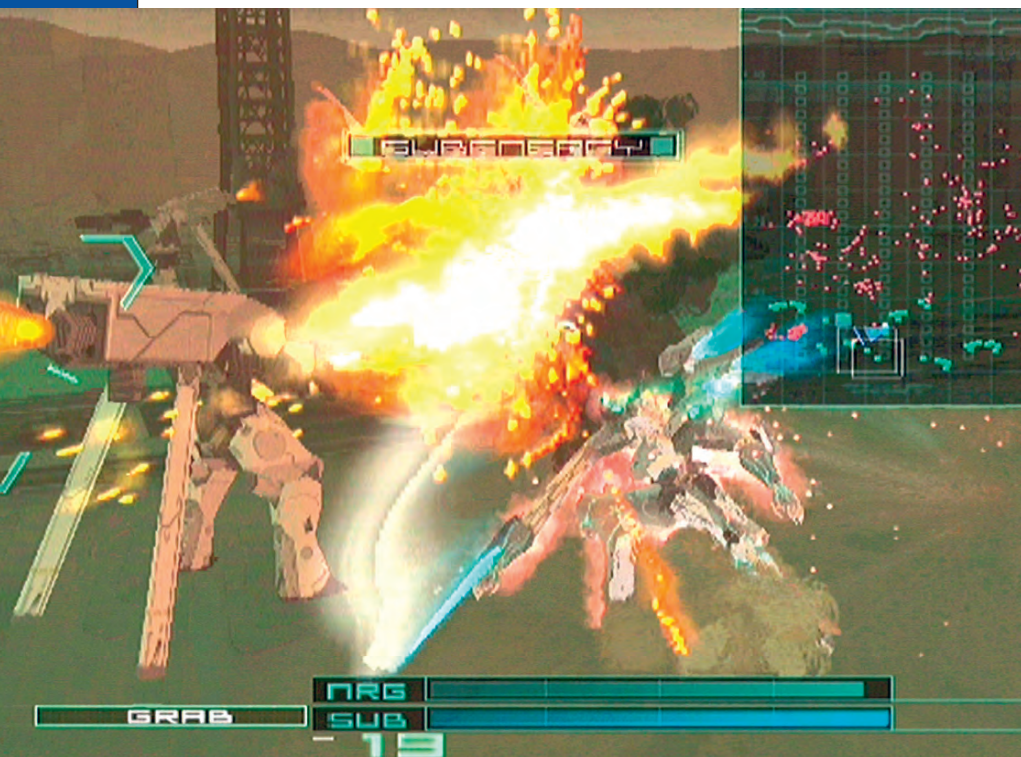
ROBINSON®

*3x 2 Doppelzimmer, Ort und Termin nach Absprache

PlayStation® is a registered trademark and PS2 is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

Zone of the Enders: The 2nd Runner – Special Edition

Wenn moderne Kampfroboter Krieg führen, **explodiert der Bildschirm!**
Konami zeigt eindrucksvoll, was die PlayStation2 alles kann.



ⓘ Eine derart krasse Massenschlacht haben wir noch selten erlebt. Mit einer Armee von zwei Dutzend Bodeneinheiten wehrt ihr euch gegen Hunderte feindlicher Roboter.



ⓘ Knifflig: Euer Bordcomputer Ada lenkt euch durch ein gefährliches Minenfeld.

Wo Hideo Kojima draufsteht, sind Qualität und herausragende Technik drin. So auch bei "Zone of the Enders": Obwohl dieses Werk schon zweieinhalb Jahre auf dem Buckel hat, wird es in den OPM2-Tophits noch immer als drittbestes Action-Spiel geführt.

Längst scheint klar: Um den eingefleischten "Z.O.E."-Fans zu zeigen, dass es noch spektakulärer geht, muss schon ein Nachfolger her. Und hier ist er: Wie es sich für ein Kojima-Game gehört, ist die Hintergrundstory komplex. Aber keine Bange: Wir erwähnen "Raumkraft-Kompression" und das "Uhrenbeck Katapult" erst gar nicht, sondern konzentrieren uns aufs Wesentliche: Der Mars-Arbeiter Dingo Egret findet

durch einen Zufall den eingegrabenen Kampfroboter ("Orbital Frame") Jehuty. Sekunden später wird Dingo in einen interplanetarischen Krieg verwickelt, der ihn in den Innenraum eines mächtigen Raumschiffes bringt. Hier begegnet Dingo einem alten Bekannten, Colonel Nohman. Der hatte vor einigen Jahren den Tod vieler Soldaten zu verantworten, worauf Dingo seinen Dienst bei der BAHAM-Armee quittierte. An Bord seines Schiffes erschießt Nohman Dingo, doch mit Hilfe der Space-Force-Spionin Ken bleibt Dingo am Leben. Herz- und Lungenfunktion übernimmt nun Jehuty, aus dem Dingo scheinbar nie mehr entkommen kann...

Leicht gesteuert

Als Dingo Egret befindet ihr euch also im Cockpit eines flinken Kampfroboters, den ihr aus der Von-hinten-Perspektive steuert. Die geniale Steuerung wurde vom Vorgänger übernommen und wird Einsteigern in kurzen Trainingseinheiten verständlich erklärt. Eines der wichtigsten Features ist die Zielautomatik: Sobald ein Gegner in Reichweite kommt, wird dieser automatisch in euer Zielsystem eingeloggt und bleibt nun immer im Mittelpunkt eures Blickfeldes – bis ihr per Knopfdruck auf den nächsten Gegner schal-

tet oder ihr euren Kontrahenten zerstört. Neben einem Burst-Laser, den ihr auch zum richtig dicken Laserball aufladen könnt, gibts eine Taste für die Subwaffe. Diese belegt ihr mit einem von mehreren Waffenprogrammen, die ihr nach und nach ergatert (siehe Kasten).

Moskitos im Anflug

Gelegentlich greifen euch Schwärme von bis zu 40 kleinen Roboterchen an. Oder ihr werdet von einem Dutzend Raketen anvisiert. Dann ist es Zeit, ein neues Feature eures Jehutys einzusetzen. Ihr könnt nämlich mehrere (kleinere) Gegner gleichzeitig markieren und mit einem einzigen aber gewaltigen Laserhagel zerstören.

Bei den großen Raptors oder Mummys sorgen eure Laserschüsse nur für kleine Kratzer im Lack. Hier nähert ihr euch besser mit einer blitzschnellen Sprintbewegung und schlägt dann mit eurem Schwert zu. In späteren Levels führt ein Commander kleinere Einheiten in den Kampf – die Truppe greift nun in Formation an. Also zuerst den Anführer ausschalten, um den Rest des Teams zu schwächen.

In regelmäßigen Abständen steht euch ein kniffliger Bossgegner gegenüber. Hier

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Gundam: Fed. Vs. Z.	Atari	02/2003	71%
Kurzweilige Mech-Action mit leichtem Einstieg, aber ohne Tiefgang.			
Armored Core 2	Ubi Soft	03/2001	78%
Recht spaßige japanophile Roboter-Kämpfe. Der Grafik sieht man ihr Alter aber deutlich an.			
Gun Griffon Blaze	Swing!	04/2001	73%
Etwas in die Jahre gekommene Roboter-Action, grafisch o.k. aber viel zu kurz.			



Bombastisch: Beim Angriff auf einen Geschütz-Zug müsst ihr grellen Laserwellen ausweichen. Trotz der schnellen Kameranews verliert ihr nur selten die Übersicht.

seht ihr ohne die richtige Taktik kein Land. Einmal müsst ihr Stäbe aus dem Boden reißen und sie wie Speere in Richtung Gegner werfen, ein anderes Mal blockt ihr Frontalangriffe mit zweckentfremdeten Dächern. Abwechslungsreich gestaltet sind auch die einzelnen Missionsziele, in denen ihr sogar einen Kampfzug und mehrere Schlachtschiffe zerstören müsst, indem ihr euch durch die Verteidigungsanlagen arbeitet und dann den Energiekern zerstört. Besonders heftig ist eine Massenschlacht gegen Hunderte feindlicher Roboter. Zum Glück habt ihr hier Unterstützung von Bodenrobotern.

Mehr Action geht nicht

Im Vergleich zum Vorgänger verläuft eure Rette-den-Mars-Mission actionreicher und spannender. Es gibt zwar immer noch viele Dialoge zwischen Dingo, Jehuty-CPU Ada und Co., die krass-sentimentale Tour des ersten "Z.O.E.s" wird aber nicht mehr gefahren. Dazu kommen einige sehr coole Anime-Sequenzen, die der heißen Action Kino-Style verleihen. Technisch fackelt Konami ein konkurrenzloses Feuerwerk ab. So viele Objekte, so schnelle Schwenks, so

krasse Explosionen, und so ganz wenige, kaum merkliche Ruckler – atemberaubend.

Seht ihr nach rund sechs Stunden den Abspann, ist das Spiel noch lange nicht vorbei. Neben dem bekannten Zweispieler-Prüfgelduell lassen sich tonnenweise Extramissionen, zum Teil mit Variationen des Jehutys freispielen. Zu den drei ausgewogenen Schwierigkeitsgraden kommen dann zwei weitere, besonders schwere hinzu.

→ **THOMAS SZEDLAK**

PS2 Meinung



Ihr könnt mit dem ganzen Roboterkram nichts anfangen? Schade, denn dann entgeht euch eines der grafisch beeindruckendsten Spiele, die es für die PS2 bisher gibt. Bildschirmfüllende Explosionen sind hier nicht rares Highlight, sondern Tagesgeschäft. Wer nur zusieht, wird nie glauben, dass sich das Actionfeuerwerk total intuitiv spielt und sogar richtig viel Taktik gefragt ist. Ein wenig enttäuscht waren wir von der kruden Story, die oft verwirrt, mit überraschenden Wendungen aber geizt. Außerdem fehlt trotz einiger Bossgegner und interessanter Missionen auf Dauer die Abwechslung.



PS2 Testergebnis

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER		Action	Alter: ab 12	
HERSTELLER: Konami	ENTWICKLER: KCE Japan		ca. 60 Euro	
1 Spieler (Arena für Zweispieler-Duelle freispielfähig), Sprachausgabe englisch, Text deutsch		STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS	
POSITIV 👉 Technisch brillant 👉 Grandiose Steuerung 👉 Interessante Missionen und viele Bosskämpfe	NEGATIV 👉 Aufgeblasene Story 👉 Keine dt. Sprachausgabe 👉 Nach einigen Stunden fehlt die Abwechslung	UMFANG: 7/10	86	
		GRAFIK: 10/10		
		SOUND: 8/10		
Technisch sensationelle Actionrakete zum Angedenken.				PROZENT

Alle 13 Extrawaffen

NAME:	Grab
FUNKTION:	Greifen eines Gegners
STÄRKE:	3/5
GESCHW.:	1/5
ENERGIEVERB.:	–
NAME:	Geyser
FUNKTION:	Betäuben eines Gegners
STÄRKE:	1/5
GESCHW.:	3/5
Energieverb.:	1/5
NAME:	Gauntlet
FUNKTION:	Zurückstoßen eines Gegners
STÄRKE:	2/5
GESCHW.:	3/5
ENERGIEVERB.:	1/5
NAME:	Comet
FUNKTION:	Abfeuern von Energiestößen
STÄRKE:	2/5
GESCHW.:	2/5
ENERGIEVERB.:	3/5
NAME:	Decoy
FUNKTION:	Erzeugt eine temporäre Kopie eures Jehutys
STÄRKE:	–
GESCHW.:	–
ENERGIEVERB.:	3/5
NAME:	Phalanx
FUNKTION:	Breit gestreuter Schuss
STÄRKE:	3/5
GESCHW.:	4/5
ENERGIEVERB.:	2/5
NAME:	Halberd
FUNKTION:	Abfeuern stabartiger Laserstrahlen
STÄRKE:	4/5
GESCHW.:	2/5
ENERGIEVERB.:	3/5
NAME:	WISP
FUNKTION:	Heranziehen entfernter Gegner
STÄRKE:	2/5
GESCHW.:	3/5
ENERGIEVERB.:	2/5
NAME:	Mummy
FUNKTION:	Stärkerer Schutz
STÄRKE:	–
GESCHW.:	–
ENERGIEVERB.:	3/5
NAME:	Homing Missile
FUNKTION:	Rakete mit Zielsuchfunktion
STÄRKE:	5/5
GESCHW.:	2/5
ENERGIEVERB.:	4/5
NAME:	Mine
FUNKTION:	Aussetzen schwebender Minen
STÄRKE:	4/5
GESCHW.:	1/5
ENERGIEVERB.:	4/5
NAME:	Zero Shift
FUNKTION:	Beamen zum erfassten Gegner
STÄRKE:	–
GESCHW.:	5/5
ENERGIEVERB.:	–
NAME:	Vector Cannon
FUNKTION:	Abfeuern eines gewaltigen Schusses
STÄRKE:	5/5
GESCHW.:	1/5
ENERGIEVERB.:	5/5

World Racing

Mercedes erobert die Welt: Der gute Stern ist bei diesem Rennspiel nicht nur auf deutschen Straßen, sondern auf dem ganzen Globus unterwegs.



❶ Mit dem CL in der AMG-Version liefert man sich wahre Elefantenrennen.

Mit "World Racing" hat der deutsche Entwickler Syntec eines der ambitioniertesten Rennspiel-Projekte auf die PS2 gebracht. Von einem riesigen Mercedes-Fuhrpark über viele, sehr lange Strecken bis hin zu einem ausufernden Karriere-Modus ist alles drin im Spiel.

Fernziel ist der "Driver No.1"-Status. Dabei ist das A und O die umsichtige Planung: Je höher ihr im Ranking steigt, desto mehr Fahrzeuge und Strecken stehen euch zur Verfügung. Dabei kommt es dann beileibe nicht nur auf die Platzierung im Sechserfeld an. Mindestens genauso wichtig sind ein sauberer Fahrstil, Fairness und ein im Ziel noch heiler Benz.

Ins Straßennetz gegangen

Die Fahrzeugpalette umfasst das komplette Serienprogramm und einige Rennmodelle und Klassiker. Ausreiten dürft ihr die mehr als 100 verschiedenen Typen auf mehreren Dutzend Strecken. Diese verteilen sich auf verschiedene Länder – in denen Syntec jeweils auf mehreren Quadratkilometern eine komplette Landschaft samt Straßennetz untergebracht hat.

Um "World Racing" wirklich jedem Rennspieler recht zu machen, haben die Ent-



❷ Mit einer bereits leicht undulierten M-Klasse flitzen wir durch Mexiko. Das jeweilige Landesflair wird hauptsächlich durch wahllos in der Gegend verstreute, typische Objekte erzeugt.

wickler Gegner-KI und Steuerung höchst flexibel gestaltet: Das Fahrmodell dürft ihr stufenlos zwischen "Arcade" und "Simulation" justieren, die Kontrahenten auf eine fixe Stärke einstellen oder sie nach euren Leistungen ausrichten. Das Fahrverhalten ist nur befriedigend, wenn der Regler halbwegs auf Simulation ausgerichtet ist. In Arcade-Position erinnert das Ganze mehr an Rennen auf Schmierseife.

Um eine akzeptable Framerate hinzubekommen, mindern permanent dieses Wetter und Pop-ups die Grafikkraft. Und der miese Motorsound beleidigt das Ohr eines jeden echten Mercedes-Fahrers.

➔ MICHAEL GALUSCHKA

PS2 Meinung



Es liest sich wie ein einziger Rennspieltraum: Über hundert Autos, Dutzende Strecken, stufenlos einstellbares Fahrmodell, praller Karriere-Modus. Doch die Umsetzung in Bits und Bytes ist nur ansatzweise gelungen. Auf der Habenseite stehen phantasievoll gestaltete Strecken, der große Umfang und eine abschnittsweise adrette Grafik. Beim Rennbetrieb hingegen hapert es schwer. Die Gegner fahren seltsam, das Schadensmodell bemerkt man kaum und die Idee mit dem einstellbaren Fahrverhalten ging daneben. Insgesamt ist die Spannung so gebremst, dass selbst Choleriker entspannt das Pad in die Hand nehmen können.

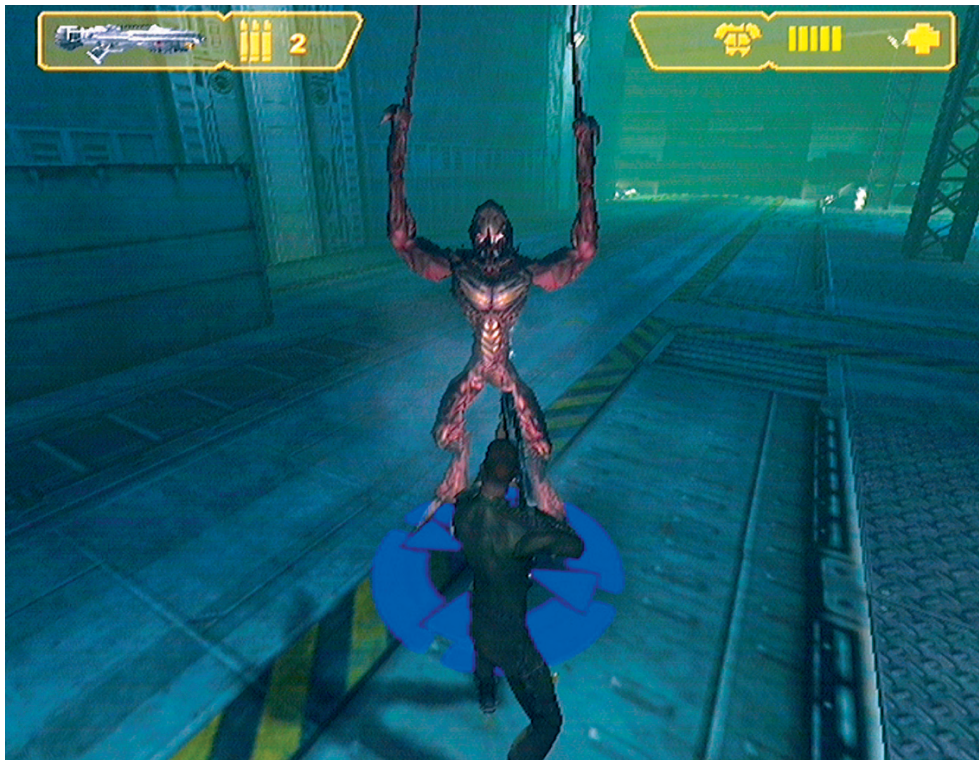
PS2 Testergebnis

WORLD RACING		Rennspiel	Alter: frei
HERSTELLER: TDK Mediactive		ENTWICKLER: Syntec	
		ca. 60 Euro	
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		STEUERUNG: 7/10	
POSITIV		UMFANG: 9/10	
⚡ Gute Fernsicht		GRAFIK: 6/10	
⚡ Üppiger Umfang		SOUND: 4/10	
⚡ Sehr viele Autos und lange Strecken			
NEGATIV			
⚡ Umständliche Menüs			
⚡ Miserabler Motorsound			
⚡ Wenig aufregende Rennen mit mäßiger KI			
Umfangreiches Rennspiel, dem es an spannenden Duellen fehlt.		PROZENT	

68

Run Like Hell

Rennt um euer Leben! Avalons Gruseltrip schickt euch in die Hölle der Zukunft, in der blutrünstige Aliens auf euch warten. **Seid ihr schnell genug?**



🔊 **Hände hoch:** Dieses Alien hat nicht wirklich Angst, sondern setzt vielmehr zu einem tückischen Gegenangriff an. Werdet ihr getroffen, könnt ihr per Knopfdruck neue Energie tanken.



🔊 **Die Aliens haben es sich gemütlich gemacht und die Räume mit rotem Schleim überzogen.**

Nach einem Routineflug kehrt Nick Conner zur Forseti-Raumstation zurück. Ungewohnte Leere erwartet ihn. Was ist passiert? Ekelhafte Aliens, die jenen aus dem Film bekannten Exemplaren verblüffend ähnlich sehen, sind in die Basis eingedrungen und haben fast alles Leben ausgelöscht. Nun heißt es Zähne zusammenbeißen und ums Überleben kämpfen!

Das Science-Fiction-Action-Horror-Adventure – ja, als solches müsste man "Run Like Hell" korrekterweise bezeichnen – spielt ihr aus der 3rd-Person-Perspektive. Auf eurem Weg durch die Raumstation begegnen euch vielerorts Getränke- und Snackautomaten, die zu Proteinriegeln und kühlen Erfrischungen einladen. Auf diese Leckerli könnt ihr genauso wie auf Medizin völlig unkompliziert zugreifen, indem ihr auf den rechten Stick drückt. Diese unkomplizierte Bedienung zahlt sich vor allem in den Kämpfen mit den bösartigen Kreaturen aus. Während ihr anfangs ein stinknormales Gewehr mit unendlich viel Munition abfeuert, kommt ihr im weiteren Verlauf unter anderem in den Genuss eines Sturmgewehrs, einer Armbrust oder einer Schrotflinte, die zwar durchschlagskräftiger sind, jedoch nur eine begrenzte Anzahl an Patronen haben.

Einige Schießereien könnt ihr sogar mit Hilfe von Mod-Chips tunen und so deren Eigenschaften optimieren.

Nicks Ziele werden in schönen, unzählbaren Zwischensequenzen – selten so viele in einem Spiel gesehen – erklärt und zeigen meist die "Säuberung" eines Raumes oder das Eindringen in einen verschlossenen Raum. Aufgelockert wird euer Such- und Ballerfeldzug von diversen Minispielen, in denen ihr beispielsweise im richtigen Moment das passende Knöpfchen drücken müsst, um zu überleben. Alles in allem ein rund 15 Stunden langer Spaß, der jedoch aus Mangel an Abwechslung etwas eintönig wird.

🗨 **PATRIC ROOS**

PS2 Meinung



"Run Like Hell" ist ein solides Action-Adventure, dem aber nach ein paar Stunden die Luft ausgeht. Die verschiedenen Ziele ähneln sich genauso wie die Hand voll Aliens, darunter leiden Spannung und Motivation spürbar. Trotz der langen Entwicklungszeit wirkt Nicks Abenteuer etwas eintönig und zu geradlinig. Gelingen ist hingegen die Präsentation. Die detailreichen Charaktere und der tolle Sound bilden zusammen mit den professionellen Sprechern eine coole Atmosphäre. Die eingängige Steuerung und die vielen aufrüstbaren Waffen zählen ebenfalls zu den Schmankerln der Alien-Hatz.

PS2 Testergebnis

RUN LIKE HELL		Action-Abenteuer	Alter: ab 16
HERSTELLER: Avalon	ENTWICKLER: Digital Mayhem		ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, Sprachausgabe englisch, Texte deutsch, mehrsprachig, Dolby Pro Logic II		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Simple Steuerung 🔴 Waffen tunen 🔴 Coole Minispiele und super viele Sequenzen	NEGATIV 🔴 Wenig Abwechslung 🔴 Etwas zu einfach 🔴 Kein Spannungsaufbau und kaum gruselig	UMFANG: 7/10	69
		GRAFIK: 7/10	
		SOUND: 8/10	
Etwas langweiliges aber solides Action-Adventure im Weltraum.			PROZENT

Freedom Fighters



Charismatischer Klempner sucht freiwillige Soldaten für Revolution – dieser Taktik-Shooter weht wie ein **frischer Wind** durchs **angestaubte Genre**.



Im geheimen Hauptquartier instruiert euch Mr. Jones für den nächsten Auftrag.

Taktik-Shooter sind nicht jedermanns Sache: Es gibt meist nur wenige explosive Action-Einsätze und wer mit der komplexen Steuerung zurechtkommen will, muss erst einen Intensivkurs belegen. Mit diesen Vorurteilen will nun das neue Genre-Highlight aus dem Hause IO Interactive ("Hitman 2") aufräumen.

Verwirrende Befehls-Listen gibt es bei den "Freedom Fighters" nicht. Ihr dürft sogar während der Missionen selbst zur Waffe greifen und auf dem Schlachtfeld mitmischen. Das klingt nach einer Menge Spaß? Richtig! Lest selbst, warum uns dieser Action-Kracher tagelang an den Controller gefesselt hat.

Die Russen kommen

"Freedom Fighters" beschreibt eine düstere und unfreundliche Zukunft. Die Sowjetunion hat den Zweiten Weltkrieg gewonnen. Ganz Europa steht unter der kommunistischen Herrschaft und ihre Macht breitet sich über die ganze Erde aus, bis ihnen schließlich sogar Südamerika in die Hände fällt.

Lediglich die Vereinigten Staaten leisten den Machthabern noch kräftigen Widerstand. Doch auch diese Barriere bricht,



Vor euch springt ein ganzes Bataillon aus einem Hubschrauber. So erledigt ihr die Angreifer am effektivsten: Erst schickt ihr eure Truppe in Deckung, dann lockt ihr die Feinde an.

wenige Minuten nachdem ihr das Spiel gestartet habt. Derart überraschende Ereignisse hat unser Held in seiner Tagesplanung natürlich nicht berücksichtigt. Der fleißige Klempner war gerade mit seinem Bruder auf dem Weg in die Wohnung von Isabella Angelina, um ein verstopftes Rohr zu reinigen. Dort angekommen findet er ein leeres Apartment vor – das Geld für diesen Job kann er sich ans Bein schmieren. Der Tiefpunkt des Tages ist aber noch nicht erreicht. Wie aus heiterem Himmel stürmen sowjetische Truppen die Wohnung und nehmen seinen Bruder als vermeintlichen Freund der Rebellenanführerin fest.

Genau an dieser Stelle steigt ihr in das Spiel ein. Ihr steuert den Helden aus der Verfolger-Perspektive. Nachdem ihr die Wohnung verlassen habt, befreit ihr im Flur eine Geisel aus den Klauen der Besatzer. Der mysteriöse Fremde namens Mr. Jones erkennt sofort euer Talent und führt euch in das geheime Versteck des Widerstandes. Euer Weg führt euch durch eine chaotische Stadt, die gleichzeitig als Trainings-Kurs fungiert. Euer vorausseilender Helfer erklärt euch dabei die Steuerung. Ihr folgt ihm durch diverse Luftschächte auf ein Häuserdach, schnappt euch dort eine Pistole und

feuert, dank automatischer Zielvorrichtung, präzise Schüsse auf angreifende Truppen. Im weiteren Spielverlauf folgen Maschinenpistolen, Sturmgewehre und sogar ein Raketenwerfer. Davon dürft ihr jeweils nur ein Gewehr und eine Pistole mit euch führen, könnt diese aber jederzeit gegen die Waffen der Feinde austauschen.

Über ein Menü, das ihr entweder mit dem digitalen Steuerkreuz oder mit der R3-Taste aufruft, wählt ihr Handgranaten oder Molotow-Cocktails aus, mit denen ihr ganze Truppen auf einmal ausschaltet. Hier finden sich auch Medipacks, mit denen ihr nicht nur euch selbst heilt, sondern auch verletzte Kameraden wieder auf die Beine bringt. Für jede gute Tat und für jeden erledigten Missionsparameter erhält ihr Charisma-Punkte – diese sind für eure Karriere überaus wichtig.

Charismatischer Kämpfer

Nur wenn euer Held genügend Charisma hat, folgen ihm die Untergrund-Kämpfer. Auf einer eingblendeten Energie-Leiste erkennt ihr, wie viele ihr schon besitzt. Jedes Mal, wenn sich die Leiste komplett füllt, dürft ihr einen Soldaten mehr befehligen. Bis zum Ende des Spiels könnt ihr bis zu



📌 In der ersten Mission sprintet ihr im Blaumann durch das chaotische New York.

zwölf kampferprobte Recken kommandieren. Während der Mission erteilt ihr eure Befehle über drei Tasten. Mit der Viereck-Taste gebt ihr das Kommando zum Rückzug, mit der Dreieck-Taste blast ihr zum Angriff und mit der Kreis-Taste verteidigt ihr die Stellung. Haltet ihr die jeweilige Taste gedrückt, folgt das ganze Team dem Befehl. Tippt ihr die Tasten nur kurz an, folgt nur ein Krieger eurem Kommando.

Wechselt ihr mit der L3-Taste in die Ego-Ansicht, erscheint auf dem Bildschirm ein Fadenkreuz. Damit könnt ihr die Widersacher nicht nur manuell anvisieren, sondern auch euer Team mit den drei Befehls-Typen an die angepeilte Stelle dirigieren. So verteilt ihr eure Truppe präzise im unwegsamen Terrain und könnt gegnerische Stellungen mit eurer ganz persönlichen Kriegstaktik buchstäblich in die Zange nehmen.

Das Missionsdesign hätte zwar etwas vielseitiger ausfallen können, dank den interessanten Levels verlaufen die Aufgaben trotzdem immer spannend. Meist heißt eure Aufgabe: "Erobre die feindliche Stellung". Zusätzliche Nebenaufgaben, wie das Sprengen eines Hubschrauber-Landeplatzes oder die Befreiung entführter Soldaten müssen nicht zwingend erledigt werden. Als Beloh-



📌 Teamwork: Auf Knopfdruck nehmen eure Kollegen eine Verteidigungshaltung ein, während ihr mit dem Geschütz auf die feindlichen Soldaten feuert.

nung winken euch aber zusätzliche Charisma-Punkte. Um das Ganze abwechslungsreicher zu gestalten, wartet immer wieder Missions-Highlights auf euch. Mal müsst ihr als Einzelkämpfer unerkannt durch ein feindliches Lager schleichen und euch einen guten Platz für ein Attentat mit dem Scharfschützengewehr suchen oder fluchtartig aus eurer enttarnten Rebellen-Basis fliehen. Dabei entsteht Nervenkitzel pur! Ihr speichert dabei übrigens an Kanaldeckeln ab, die ihr im Level-Areal verteilt findet.

Bombastisches Szenario

Wie bereits erwähnt, das Level-Design ist vorzüglich, was auf die flexible Grafik-Engine der Dänen zurückzuführen ist. Bereits mit "Hitman 2" hat uns IO Interactive eine wahre Augenweide beschert. Für "Freedom Fighters" wurde diese Technik noch verfeinert. Das Ergebnis kann sich sehen lassen. Bereits während des Trainings-Levels stürmen Dutzende von Menschen durch die Straßen, Häuser stürzen ein und Bomben reißen tiefe Krater in den Asphalt. Die weiteren Missionen sind nicht weniger spektakulär. Spätestens wenn ihr mit euren zwölf Kameraden gegen mindestens doppelt so

viele Gegner in die Schlacht zieht, herrscht Krieg auf eurem Bildschirm. Zudem ist die virtuelle Kulisse in jeder Hinsicht überzeugend: Riesige Werbebanner mit Botschaften kleben an Häuserzeilen, Schnee rieselt plastisch vom Himmel und die Straßen liegen voller Schutt und Autowracks. Das alles läuft auch im Mehrspieler-Modus mit vier Spielern angenehm flott. Freut euch: Im nächsten OPM2 gibts die spielbare Demo zu "Freedom Fighters".

➔ MARKUS HÄBERLEIN

PS2 Meinung



Nach "Hitman 2" reiht sich auch "Freedom Fighters" in die Riege der Erfolgstitel von IO Interactive ein – selten haben wir ein derart packendes und gleichermaßen motivierendes Spiel erlebt.

Besonders die taktischen Elemente, ohne die euch selbst auf dem niedrigsten Schwierigkeitsgrad keine Mission gelingt, funktionieren ganz hervorragend. Das Tüpfelchen auf dem "i" ist und bleibt aber die vorzügliche Grafik-Kulisse, die auch die pompösesten Massenschlachten auf dem Bildschirm problemlos darstellt. Unsere Empfehlung: Nicht lange überlegen, kaufen!



PS2 Testergebnis

FREEDOM FIGHTERS

Taktik-Action

Alter: ab 16

HERSTELLER: Electronic Arts

ENTWICKLER: IO Interactive

ca. 60 Euro

1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, analog, Dual-Shock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9

STEUERUNG: 10/10

SPIELSPASS

POSITIV

- 📌 Grandiose Level-Grafik
- 📌 Taktische Schlachten
- 📌 Übersichtliches Kommando-Interface

NEGATIV

- 📌 Teilweise zu hektisch
- 📌 Etwas dünne Handlung
- 📌 Keine Anzeige des Typs beim Waffenwechsel

UMFANG: 9/10

GRAFIK: 10/10

SOUND: 9/10

88

Revolutionärer Taktik-Shooter mit Bombast-Grafik.

PROZENT

Chaos Legion

In dieser hektischen Schwertkampf-Action **schlagt ihr die Fantasy-Monster gleich dutzendweise zu Brei – bis der Daumen glüht!**



👉 Knüppeldick kommen die Monster später daher. Hoffentlich habt ihr gut aufgerüstet.

Der Name ist Programm – hier regiert das Chaos. Was als leicht zugängliches Hack'n'Slay-Abenteuer im Fantasy-Ambiente beginnt, entwickelt sich rasch zu einer hektischen Kloppelei epischen Ausmaßes.

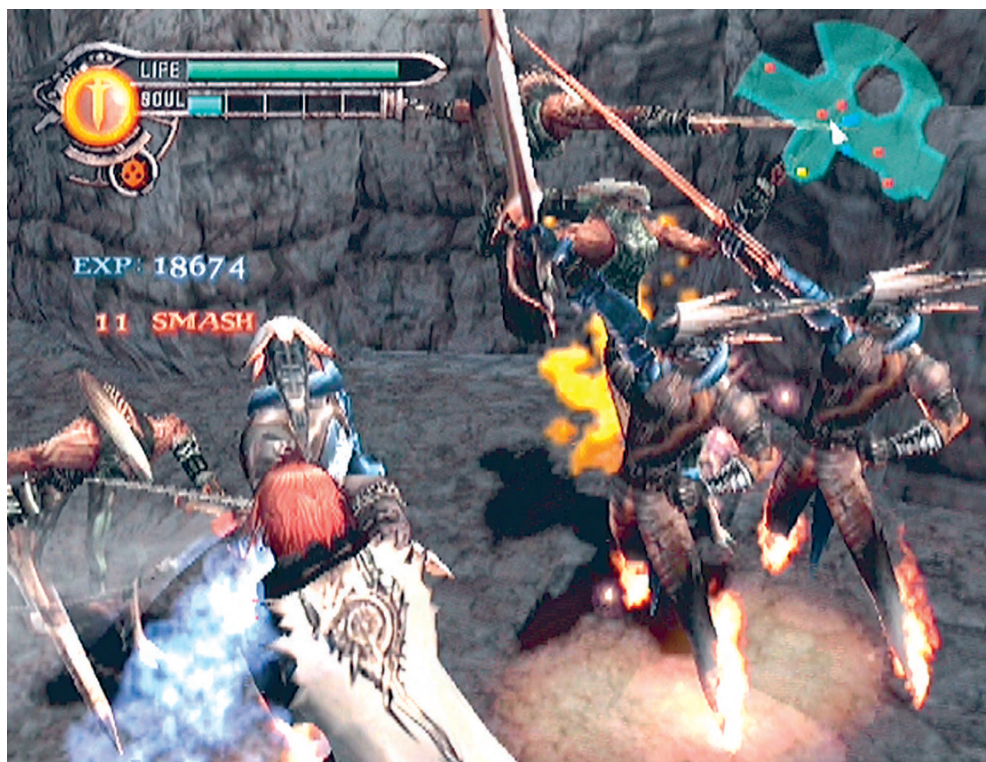
Ihr schlüpft in die Rolle des rothaarigen Ordensritters Sieg, der auszieht, seinen einstigen Partner Delacroix, inzwischen ein Vollblut-Bösewicht, zur Strecke zu bringen. Obwohl der Controller vollständig belegt ist, bleibt die Steuerung betont simpel. Mit dem Analog-Stick dirigiert ihr Sieg in alle Richtungen und per Tastendruck benutzt ihr euer Schwert oder springt. Aufwändig wirds erst, wenn die Chaos Legionen ins Spiel kommen. Hat Sieg genug blauschimmernde Energiebälle von seinen gefallenen Feinden gesammelt, ruft er sich auf Knopfdruck diese fleißigen Helferlein an die Seite.

Überlegt vorgehen

Diese Legionen haben unterschiedliche Fähigkeiten. Manche verteidigen gut, andere beherrschen Fernangriffe und wieder andere sprengen sich und eure Feinde gleich in Kamikaze-Manier in die Luft. Ihr müsst die verfügbaren Legionen optimal einsetzen, erwarten euch doch immer wieder Verteidigungsstellungen, die sich nur mit einem Kniff knacken lassen.

Beispielsweise holt ihr zuerst mit der Bogenschützen-Legion flinke Gegner vom Himmel und erledigt dann aus sicherer Entfernung ein bis zwei Monster-Generatoren, die ständig Nachschub ausspucken. Erst dann ruft ihr die nahkampfstärke Schwertlegion zu Hilfe und erledigt den Rest der Meute im Infight.

Leider haben es die Entwickler mit der Anzahl der Monster übertrieben. Manchmal



👉 Einer für alle, alle auf einen! Per Tastendruck schickt ihr diese mit Schwertern bewaffneten Kämpfer einer Legion auf einen Gegner. Der kann der Übermacht nicht lange Stand halten.

hämmt ihr eine halbe Stunde und länger auf immer wieder die gleichen Biester ein, die aus versteckten Monstergeneratoren im Hintergrund immer wieder neu erscheinen.

Dazu kommt, dass bis zum Endgegner im jeweiligen Level mehrere solcher Passagen überwunden werden müssen. Und weil Rücksetzpunkte knapp sind, bedeutet ein Scheitern gegen Ende eines Abschnittes, dass alle bereits geknackten Stellungen beim nächsten Versuch wieder auftauchen. Zumindest vor den kniffligen, mit Taktik jedoch besiegbaren Bossgegnern findet sich immer direkt ein Rücksetzpunkt – sonst wärs unfair.

➔ TOBIAS SCHWEIKL

PS2 Meinung



Das optisch beeindruckende wenngleich auch etwas verwirrende Monstergemetzel brems sich durch einige Designmängel selbst aus. Ein paar mehr

Rücksetzpunkte und ein bisschen weniger sinnloses Gekloppe – schon wärs wirklich empfehlenswert. Vor allem, da die Level alle recht stimmungsvoll gestaltet und mit herausfordernden Monstern bestückt sind.

Nur die Kamera ist wirklich schlecht. Ihr seid ohne Unterlass damit beschäftigt, den Blickwinkel in eine brauchbare Position zu bringen. Das ist eine Zumutung, wenn euch gleichzeitig 30 wütende Dämonen an die Wäsche wollen.

PS2 Testergebnis

CHAOS LEGION		Fantasy-Action	Alter: ab 12
HERSTELLER: Capcom	ENTWICKLER: Capcom		ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Schicke Präsentation 🔴 Bombastische Effekte 🔴 Trotz Hau-drauf-Prinzip spielerische Tiefe	NEGATIV 🔴 Stellenweise öde 🔴 Zu wenig Abwechslung 🔴 Kameraführung ist indiskutabel schlecht	UMFANG: 7/10	78
		GRAFIK: 8/10	
		SOUND: 8/10	
Simple Action-Gebolze mit netten taktischen Ansätzen.			PROZENT

Hände weg vom Controller!



Free your hands and feet and have fun!



Vergiss deinen Controller! EyeToy ist da, das erste Spiel, das du mit Händen und Füßen steuern kannst. Hol dir 12 Spiele inklusive der Kamera und probier's aus.

Im Paket für 59,95 Euro unverbindliche Preisempfehlung.



EyeToy

www.eyetoy.com

PlayStation 2

Hunter: The Reckoning Wayward

Monster metzeln nonstop: Frei nach dem Rollenspielsystem von White Wolf erledigt ihr hier die Untoten gleich dutzendweise – bis dass die Flinte glüht!



❗ Nur nicht den Überblick verlieren! Die Untoten kommen aus allen Richtungen.

Wenn ihr auf Action steht, ist "Hunter: The Reckoning Wayward" nicht die schlechteste Wahl. In der Rolle von vier so genannten Hunttern stellt ihr euch einer Armee von Untoten, die über die Kleinstadt Ashcroft hergefallen sind. Streng genommen ist es bereits der zweite Besuch der Hunter in betreffendem Städtchen: Zwei Storyjahre (und einige echte Monate) zuvor hat besagte Gruppe in "Hunter: The Reckoning" bereits das erste Mal in Ashcroft aufgeräumt. Damals allerdings auf Xbox und GameCube. Jetzt vollenden sie ihr Werk auf der PS2.

Immer feste drauf

Wie auf den anderen Konsolen entscheidet ihr euch für einen der vier Hunter und immer noch lauft ihr durch die Levels und ballert wild um euch. Neu ist, dass ihr jeweils mehrere Levels zur Auswahl habt und ihr des Öfteren in bereits durchgespielte Gebiete zurück müsst.

Außerdem kann euch nun die Munition ausgehen. Standardmäßig seid ihr mit einer Schlag- und einer einfachen Schusswaffe ausgestattet. Wenn ihr nicht aufpasst, habt ihr für eben diese Knarre plötzlich keine Kugeln mehr. Das gilt auch für die dicken



❗ Bleibt mir von der Pelle! Dieser Schutzzauber vertreibt schwächere Monster für kurze Zeit und gibt euch etwas Bewegungsspielraum. Doch nicht lange, dann kommen die Viecher wieder...

Wummen, die ihr findet. Egal ob Automatik-Pumpgun, Raketenwerfer, Sturmgewehr oder Flammenwerfer – mit diesen Extrawaffen mäht ihr euch problemlos durchs dickste Monster-Wirrwarr. Aber ebenso schnell ist das Magazin leer.

Wer "Hunter" auf Xbox oder GameCube gespielt hat, kommt um etliche Déjà-vus nicht herum. Nicht nur, dass die vier Hunter dieselben sind, teilweise lauft ihr auch durch die gleichen Levels! Warum sich die Entwickler nicht die Mühe gemacht haben, für das ansonsten runderneuerte Spiel mit neuer Story, komplett neue Levels zu entwerfen, kann man nur vermuten.

➔ TOBIAS SCHWEIKL

PS2 Meinung



Es könnte doch so schön sein! Hätten die Entwickler dem Spiel ein paar mehr Grafik-Sets spendiert und eine brauchbare Kameraführung eingebaut, wäre "Hunter" fast eine Empfehlung wert. So reicht leider nur zum Insider-Tipp. Denn Fans werden trotz der angesprochenen Mängel ihren Spaß haben. Das Monsterwegblasen geht locker von der Hand, die Waffen unterscheiden sich deutlich und die (mit Bonus-Charakter) fünf Hunter spielen sich alle anders. Nur Tiefgang darf man von diesem Spiel nicht erwarten – mehr als ständig neue Monster verdreschen ist nicht.

PS2 Testergebnis

HUNTER: THE RECKONING WAYWARD		Action	Alter: ab 16
HERSTELLER: Vivendi	ENTWICKLER: High Voltage		ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Text englisch		STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔪 Viele Waffen 🔪 Unterschiedl. Figuren 🔪 Intuitives und spaßiges Action-Geballer	NEGATIV 🔪 Eintönige Grafik 🔪 Ruckelt ab und an 🔪 Grottenschlechte Kameraführung	UMFANG: 8/10	76
		GRAFIK: 6/10	
		SOUND: 6/10	
Spaßige und knallharte Balleraction mit einigen Mängeln.			PROZENT

The Great Escape – Gesprengte Ketten

40 Jahre nach dem Leinwandklassiker mit Steve McQueen kann SCi die spannende WWII-Thematik nicht ebenbürtig auf die PlayStation2 bannen.



🕒 Guten Tag! Im Zug müsst ihr euch unauffällig bewegen und euer Ticket bereithalten. Seid ihr geschickt genug, springt ihr später aus der Bahn und flüchtet so vor den deutschen Aufpassern.

🕒 Ausgeliefert: Ob hinter Holzboxen oder auf dem Moped, ihr lebt stets gefährlich.

Im PS2-Spiel zum Film "Gesprengte Ketten" (1963) könnt ihr jetzt alle bekannten Charaktere rund um Hiltis "The Cooler King" alias Steve McQueen steuern.

Pivotal Games, die englischen Macher von "Conflict Desert Storm (2)", widmeten sich 40 Jahre "danach" der bewegenden Geschichte über britische und amerikanische Offiziere, die im Zweiten Weltkrieg versuchen, aus dem deutschen Gefangenenlager Luft III zu entweichen.

Anfangs schlüpft ihr in die Rolle von MacDonald (Spitzname "intelligence"). MacDonald ist einer von vier Charakteren, die ihr in "The Great Escape" lenken dürft. Der schlaue MacDonald spricht fließend Deutsch und kann die Nazi-Wachen leicht auf den Holzweg schicken. Der Rest der Truppe setzt sich zusammen aus einem Langfinger, einem Bastler und einem beherzten Draufgänger.

Kunterbunter Genre-Mix

Im Gefangenenlager, in dem ihr euch am Anfang des Abenteuers wiederfindet, trefft ihr bald Mithäftlinge, die euch erzählen, wie hier der Hase läuft. Sie stecken euch verschiedene Ziele, die ihr für eine erfolgreiche Flucht abarbeiten müsst. Dort, und auch

später im Hochsicherheitstrakt wird Stealth-Action ganz groß geschrieben. Die Kultfilm-Umsetzung bietet jedoch auch knallharte Ballersequenzen, adventurelastige Suchabschnitte und actionreiche Verfolgungsjagden zu Fuß oder auf Fahrzeugen.

Leider scheitert die große Flucht an unverzeihlichen Mängeln: Die ständigen Ruckeleinlagen versalzen mächtig die Spielfluss-Suppe. Außerdem gefällt uns die dämliche KI der Wachen genauso wenig wie die fehlerhafte Kollisionsabfrage. Und die Fahrsequenzen sind wegen der schwer kontrollierbaren Steuerung an Frustration kaum zu überbieten. Schade, schade...

🗨️ PATRIC ROOS

PS2 Meinung



Fans des Kultstreifens mit Steve McQueen werden sich in SCis Action-Adventure sofort heimisch fühlen. "The Great Escape" bietet abwechslungsreiche, genreübergreifende Missionen und hätte zusammen mit der netten Soundkulisse das Zeug zum Hit – wären da nicht die schwachköpfige KI und viele haarsträubende Ruckler und weitere Grafikfehler, die dem gehetzten Gefangenen das Leben unnötig erschweren. Für 60 Euro darf man wohl ein technisch einwandfreies Spiel erwarten, oder? So heißt es mal wieder: Aus dieser interessanten Thematik hätte man weitaus mehr machen können.

PS2 Testergebnis

THE GREAT ESCAPE – GESPRENGTE KETTEN		Action-Adventure	Alter: ab 16
HERSTELLER: Take 2	ENTWICKLER: Pivotal Games		ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, mehrsprachig, Dolby Pro Logic II		STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Tolle Kultfilm-Lizenz 🔴 Gelungener Sound 🔴 Coole Mixtur aus verschiedenen Genres	NEGATIV 🔴 Schwache Soldaten-KI 🔴 Krasse Ruckeleinlagen 🔴 Schlechte Kollisionsabfrage nervt gewaltig	UMFANG: 8/10	60
		GRAFIK: 5/10	
		SOUND: 7/10	
Filmumsetzung mit coolem Konzept, jedoch zu vielen Fehlern.			PROZENT

Dark Chronicle

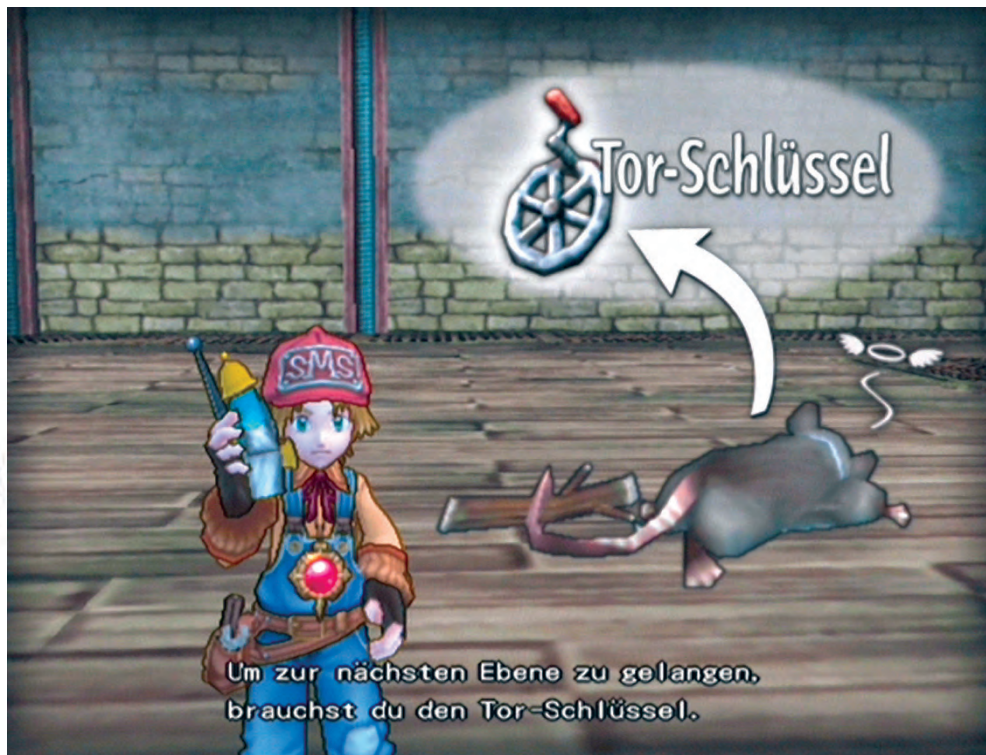


Rollenspielfreunde aufgepasst! Hier kommt der perfekte Kandidat, um die unerträglich lange Wartezeit auf das nächste "Final Fantasy" abzukürzen.



Gute PS2-Rollenspiele kann der geneigte Genrefan an seinen zehn Fingern abzählen. Rar gesät sind die Perlen, die uns die Nächte versüßen. Mit "Dark Chronicle", der offiziellen Fortsetzung von "Dark Cloud", schickt sich ein weiterer Kandidat an, in die Top Ten der RPGs einzusteigen.

Friede, Freude, Eierkuchen: Wie fast jedes RPG beginnt auch die Geschichte von Maximilian beschaulich und einfach. Max ist ein Kind wohlhabender Eltern und lebt in Cedrics Erfinderwerkstatt. Dort repariert er tagein tagaus Geräte und alles würde friedlich so weitergehen, wenn nicht eines Tages eine merkwürdige Zirkustruppe in Maximilians Heimatort gastieren würde.



🕒 Tipps gibts per Einblendung, im Hilfenü und in witzigen Funkdurchsagen.

Clowns, Elefanten und erlesene Artisten geben sich die Ehre, eine willkommene Abwechslung für die Bewohner. Auch Max kann eine der begehrten Eintrittskarten ergattern und schafft es in letzter Sekunde, das Zirkuszelt zu erreichen. Plötzlich entreißt ihm ein ärmlich gekleideter Junge seine Karte! Sofort versucht Max, den dreisten Dieb zu stellen. Aufgeregt sucht er alle nur denkbaren Verstecke in den Gassen ab und kann den Jungen schließlich greifen.

Nach stockenden Erklärungsversuchen des armen Jungen zeigt Max ein Herz und überlässt ihm seine wertvolle Karte. Überrascht von seinem eigenen Mitleid, packt Max nach wenigen Augenblicken die Neugier und er versucht, heimlich ins Zelt zu schleichen. Nur um kurz darauf Zeuge zu werden, wie der finstere Zirkusdirektor den Bürgermeister des kleinen Dorfes gehörig unter Druck setzt. "Gib uns den Stein!" schreit er. Max erstarrt und wird unglücklicherweise entdeckt. Sofort identifiziert der Zirkusdirektor einen Glücksbringer, der am Hals von Max baumelt, als das gesuchte Kleinod. Es schließt sich eine wilde Verfolgungsjagd an. Bösertige Clowns versuchen Max' habhaft zu werden. Gut, dass unser Protagonist geschickt mit seinem Schrau-



🕒 Die aufdringlichen Zirkusleute attackieren Max bei jeder Gelegenheit.

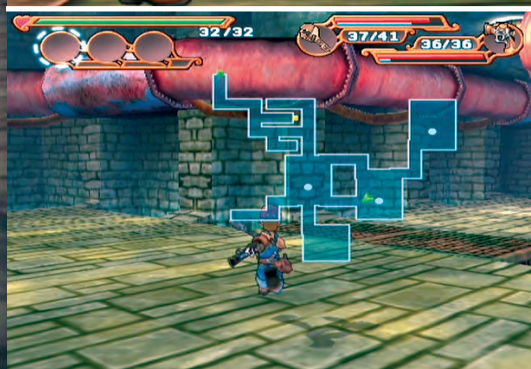
benschlüssel umgehen kann. Kurzerhand benutzt er ihn als Waffe und wehrt die Schergen ab. Kaum ist der Kleine aus dem Zelt entkommen, spielt der Zirkusdirektor einen weiteren Trumpf aus. Eine spinnenartige Kampfmaschine heftet sich an Max' Fersen und nur dem plötzlichen Auftauchen eines Freundes verdankt Max seine Rettung.

Auf in die Außenwelt

Max ist nun gezwungen, aus dem Dorf zu flüchten. Doch niemand kennt die "Außenwelt" jenseits der Mauern. Max findet in der Kanalisation einen Weg nach draußen, den einzigen, der ihn hinaus führen kann. Schon bei euren ersten Schritten in den Zu-falls-Dungeons werdet ihr mit dem komple-

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Final Fantasy 10 <i>"Final Fantasy"-Abenteuer sind fast schon eine Klasse für sich. Tagelanges Abtauchen garantiert.</i>	Sony	6/2002	88%
Kingdom Hearts <i>Squaresoft- und Disney-Helden beim Stelldichein. Bezaubernd und liebenswert zugleich.</i>		12/2002	86%
Dark Cloud <i>Seinerzeit beachtlich. Inzwischen hat der erste Teil schon etwas Staub angesetzt und wurde überholt.</i>		10/2001	81%



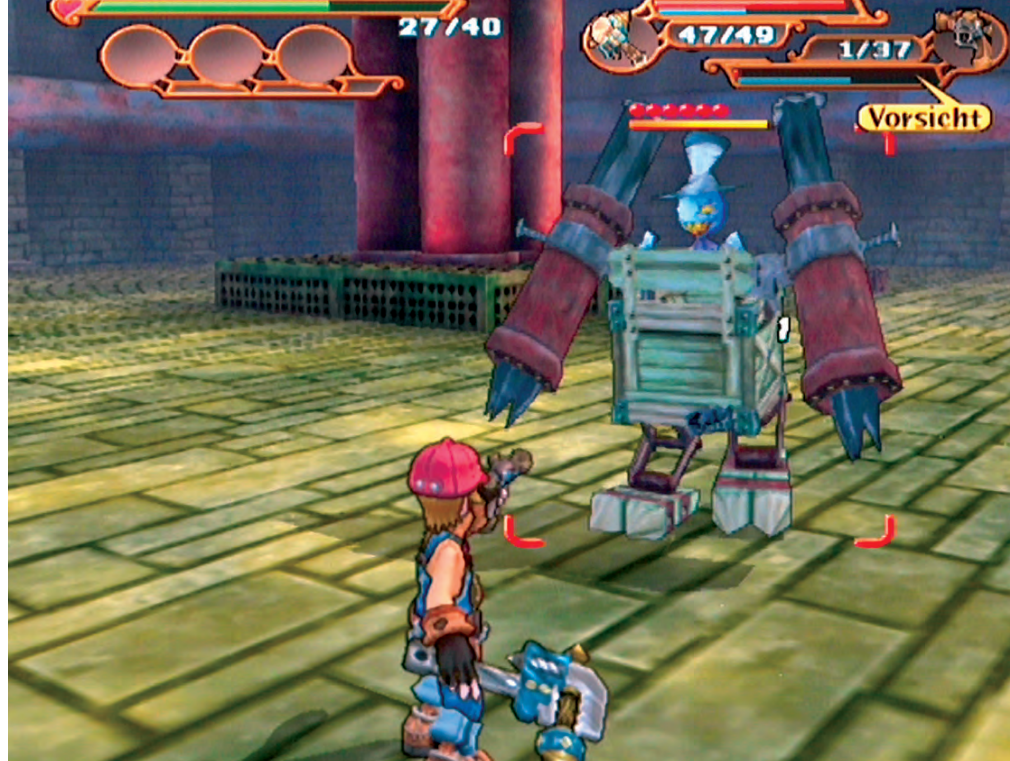
ⓘ Praktisch: Eine Übersichtskarte blendet ihr jederzeit ein und aus.

xen Upgradesystem des Spiels konfrontiert. Schnell steigt der Schwierigkeitsgrad der Kämpfe an, die ihr übrigens in Echtzeit führt. Ihr könnt nahezu jeden Gegenstand, den ihr findet, auf eure Waffen "binden". Hierdurch verändert ihr deren Fertigkeiten und Eigenschaften. "Verändert" bedeutet dabei nicht unbedingt "verbessert". Einige der Kombinationen können auch negative Folgen nach sich ziehen.

Wie schon aus dem Vorgänger bekannt, nutzen sich die Waffen durch den Einsatz ab. Ihr seid also gezwungen, stets auf den Zustand eurer Waffen zu achten und diese bei Bedarf schleunigst zu reparieren.

Vorbildliche Spielhilfe

Gut, dass ein ausführliches Hilfenmenü die Vorgehensweisen im Spiel mit Videosequenzen vorbildlich erklärt. Diese Tipps braucht ihr auch, denn ruck, zuck tauchen Gegner auf, die euch mit ein bis zwei Attacken umpusten. Fairerweise habt ihr die Chance, vor zunächst übermächtigen Monstern auch mal zu fliehen. Doch vermöbelt ihr nicht nur stupide Monsterpack, sackt Gegenstände ein und motzt Waffen auf. Jeden Abschnitt beginnt ihr mit Vorgaben. Schafft ihr beispielsweise einen Abschnitt, ohne Le-



ⓘ Bevor eure Waffen zerbrechen, warnt euch das Spiel während der Kämpfe (mit einer Anzeige oben rechts im Bild). Jetzt heißt es schnell reparieren! Ansonsten ist die Waffe futsch.

bensenergie nachzutanken und nur mit dem Einsatz der Primärwaffe, erhaltet ihr Orden. Für viele Orden gibts Überraschungen. Mehr verraten wir an dieser Stelle aber nicht.

Upgrades ohne Ende

Alleine kommt ihr in den dunklen Dungeons natürlich nicht zurecht. Und so wird Max schnell von seinem Chef Cedric mit einem mächtigen Kampfroboter namens Steve versorgt. Um diesen aufzurüsten, muss Max nach und nach Erweiterungen erfinden. Das gestaltet sich aufwändig. Im Verlauf des Spiels findet Max zunächst in Büchern und Notizen Ideen. Dann muss er die Objekte suchen, die laut den Beschreibungen dringend gebraucht werden, nachdem er sie mit seinem Fotoapparat aus den Büchern abgelichtet hat. Habt ihr alles beisammen und funktioniert die Erfindung schließlich, erhält Kampfroboter Steve beispielsweise einen besseren Akku und kann dann längere Kämpfe bestreiten.

Grafisch stellt "Dark Chronicle" eine Augenweide dar, die derzeit ihresgleichen sucht. Dezent eingesetztes Cel-Shading, unterschiedlich intensiv angewendet auf die einzelnen Charaktere sowie die Farbaus-

wahl verzaubern die Sinne. Kunterbunt, ohne dabei ins Kitschige abzurutschen, erscheint die flimmerfreie Welt des kleinen Max'. Eine hohe Bildwiederholungsrate wird durchgehend beibehalten.

Egal was auch gerade auf dem Screen passiert, Ruckler trüben an keiner Stelle den Spielverlauf. Wer nun allerdings befürchtet, dass dies nur durch unerträgliche Ladezeiten realisierbar wäre, der wird schnell eines Besseren belehrt.

➔ GUNTHER HRUBY

PS2 Meinung



"Dark Chronicle" beweist: Die Kunst, gute Rollenspiele zu machen, hat Squaresoft nicht gepachtet. Das Spiel bietet fein ausgearbeitetes Design, technisch einwandfreie detailverliebte Grafik und eine fesselnde Story! "Dark Chronicle" zieht euch in Sekundenschnelle ins Spiel hinein und gehört zu den seltenen Sternen am Rollenspiel-Himmel. Fans des Genres werden das Spiel sofort ins Herz schließen und dürfen sich auf etliche Stunden Spielspaß freuen. Wer einen genialen Mix aus Spielen wie "Kingdom Hearts", "Dark Cloud" und "Final Fantasy 10" sucht, kann hier bedenkenlos zugreifen.



PS2 Testergebnis

DARK CHRONICLE		Rollenspiel	Alter: ab 6		
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Level 5			ca. 60 Euro	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS	
POSITIV 🔥 Geniale Grafik 🔥 Gewaltiger Spielumfang 🔥 Viele Aha-Erlebnisse durch frische Ideen.	NEGATIV 🔥 Ungenaue Kamera 🔥 Dicke PAL-Balken 🔥 Upgrade-System anfangs undurchsichtig	UMFANG: 8/10		86	
		GRAFIK: 9/10			
		SOUND: 7/10			
Tolles Rollenspiel, das viele Stunden lang verzaubert.				PROZENT	

Beach King Stunt Racer



Die Tricks mit dem Buggy beschränken sich größtenteils auf Drehungen und Pirouetten.

"Von den Machern des Autobahn Raser" heißt es im Presseschreiben zu Davilex' neuem Stunt-Rennspiel – na, dann muss es ja eine Spielspaß-Granate sein. Um Missverständnissen vorzubeugen: Nein, "Beach King Stunt Racer" ist ganz sicher kein Top-Titel, gute Ansätze bietet er dennoch.

Mit einem von vier coolen Typen und deren kompakten Geländebuggys flitzt ihr über die Strände von St. Tropez, Bali, Ibiza und Rio de Janeiro. Wie bei einschlägigen BMX- oder Skateboard-Spielen nutzt ihr Halfpipes und Sprungschanzen für waghalsige Tricks. Eure Aufgabe ist es, eine bestimmte Punktzahl zu erreichen und neben-

bei noch Diamanten zu finden, um so eines von drei Bikini-Girls zu beeindrucken. Erreicht ihr ein Ziel, schaltet ihr neue Level-Abschnitte frei.

"Beach King Stunt Racer" kostet nur knapp 30 Euro, allerdings spielt es sich auch entsprechend und sieht zudem recht bescheiden aus. Die beiden zur Verfügung stehenden Tastenbelegungen sind sehr umständlich und erschweren die Tricksteuerung. Auch ist das Trickrepertoire arg begrenzt. Gravierende Mängel gibt es kaum, trotzdem können wir selbst Sparfüchsen keine Empfehlung für dieses lahme Mittelmaß-Spielchen aussprechen. ➔ CG

PS2 Testergebnis

BEACH KING STUNT RACER		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Koch Media		ENTWICKLER: Davilex		ca. 29 Euro
1 Spieler, Memory Card, Analog, DualShock2, Text deutsch, Mehrsprachig		STEUERUNG: 5/10		SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Große, bunte Levels 🔴 Keine Ruckler 🔴 Nette Animationen der Buggy-Fahrer	NEGATIV 🔴 Öde Aufgaben 🔴 Geringer Umfang 🔴 Detailarme, grobschlächtige Grafik	UMFANG: 4/10		52
		GRAFIK: 5/10		
		SOUND: 3/10		
Wenig Spaß für wenig Geld: Mittelmäßiges Stunt-Rennspiel.				PROZENT

Pro Beach Soccer

Pünktlich zur Sommerzeit bringt Wanadoo den neuerdings so beliebten Strand-Fußball auf die PS2. "Pro Beach Soccer" lässt sich mit wenigen Tasten steuern. Mit Kreuz wird gepasst, mit Dreieck holt man den Torhüter aus dem Kasten und die Viereck-Taste ist zum Schießen da. Besonders gegen Freunde ergeben sich muntere Vier-gegen-vier-Spielchen. Leider ist die Steuerung der Akteure sehr träge. Übrigens: Wer hofft, Stars zu entdecken, wird enttäuscht.



Fallrückzieher im Mittelfeld: Coole Aktionen sind leider rar.

Technisch regiert die Durchschnittlichkeit: Die Animationen erscheinen mies bis ansehnlich; sie wirken, als wären sie teilweise nicht aufeinander abgestimmt.

Eine witzige Idee ist der Kommentar, der sich je nach Austragungsland des Turniers ändert. Doch auch hier muss man meckern: Die Anzahl der Sprüche ist so gering, dass man schon nach wenigen Minuten alles gehört hat. Dazu kommen extrem lange Ladezeiten, die ganz schnell ganz stark nerven. Besonders der recht nette Trainings-Modus leidet unter dem Ladezeitenfiasko: Auf etwa 30 Sekunden Geschicklichkeitstest muss man rund eine Minute warten. ➔ SH



Hauptsache spektakulär: Egal wie ihr zum Tor steht, fast jeder Schuss ist ein Treffer.

PS2 Testergebnis

PRO BEACH SOCCER		Fußball	Alter: frei	
HERSTELLER: Wanadoo	ENTWICKLER: PAM		ca. 60 Euro	
1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, Analog, DualShock2, Sprachausgabe mehrsprachig, Text deutsch		STEUERUNG:	4/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚠ Erstes Strand-Fußball ⚠ Schneller Einstieg ⚠ Eigene Ligen und Turniere lassen sich basteln	NEGATIV ⚠ Schwache Animationen ⚠ Steuerung zu träge ⚠ Zu wenige Stadien, Spieler und Modi	UMFANG:	3/10	48
		GRAFIK:	4/10	
		SOUND:	5/10	
Interessanter, neuer Fussi-Ansatz. Leider absolut uninspiriert.				PROZENT

Madden NFL 2004

In regelmäßigen Abständen von etwa zwölf Monaten lässt EA auch in Europa das Leder-Ei fliegen. Dank der NFL Europe und den deutschen Teams aus Frankfurt, Berlin und Düsseldorf wird der raue Sport bei uns immer populärer. Wer gerne sein eigenes Team samt Stadion, Logo und Kader editieren will, kann dies im neuen Owner-Mode machen. Hier übernimmt ihr alle sportlichen und finanziellen Geschäfte eures Clubs.

Spielerisch gibt es kaum Neuerungen. Bemerkenswert ist jedoch die so genannte

"Playmaker Control". Hiermit könnt ihr mit dem rechten Analog-Stick Schlüsselspieler unabhängig vom gerade aktiven Spieler steuern und somit Lücken in der Defensive-Line des Gegners besser öffnen oder einen Passempfänger gezielt abdecken.

Die Grafik wurde bis auf neue Tackle- und Block-Animationen kaum verbessert. So stört weiterhin extremes Geflimmer und dafür gibt es Abzüge in der Spielspaßwertung! Bis auf diesen Patzer finden wir kaum Anlass zur Kritik: Unzählige Spielmodi, das komplette Regelwerk (auch Videoentscheidungen!) und die tolle Soundkulisse werden Fans viele Monate lang begeistern. ➔ SH



Die sechs NFL-Europe-Teams sind ebenso am Start wie die komplette US-Profi-Liga.



Rasenschach: Eine riesige Auswahl an Spielzügen hilft euch, den Gegner platt zu machen.

PS2 Testergebnis

MADDEN NFL 2004		American Football	Alter: frei		
HERSTELLER: Electronic Arts		ENTWICKLER: EA Sports		ca. 60 Euro	
1-8 Spieler (Multitap), Memory Card, DualShock2, Text und Sprachausg. englisch, Spieler-/Team-Editor			STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV		NEGATIV		91	
🔴 Sehr viele Spielzüge		🔴 Stark flimmernde Grafik			
🔴 Gelungene Animationen		🔴 Einsteigerunfreundlich			
🔴 Bahnbrechender Manager- und Coach-Modus		🔴 Classic-Teams meistens ohne Spielernamen			
			UMFANG: 10/10		91
			GRAFIK: 8/10		
			SOUND: 9/10		
Spielerisch perfektes Football, das leider noch immer flimmert.					PROZENT



Galidor: Defenders of the Outer Dimension

Als Held Nick Bluetooth müsst ihr in EAs Hüpfspiel eure Freunde aus den Klauen des miesen Tyrannen Gorm befreien. Die vier Levels, die aus je drei Abschnitten bestehen, enden immer vor dem jeweiligen Herrscher eines Reiches. Wie in der Kinderreihe "Galidor" (Super-RTL, Sa 11 Uhr) verfügt Nick über die einzigartige "Glinch"-Fähigkeit – er kann Eigenschaften der besiegten Gegner absorbieren und sie zu seinen Gunsten einsetzen. So überwindet der kleine Retter beispielsweise hohe Hindernisse mit Hilfe von durchtrainierten Froschschenkeln, die er zuvor einer Kröte abgeluchst hat. Auf den ersten Blick wirkt "Galidor" wie eine billige

Mischung aus "Rayman" und "Jak & Daxter". Nach kürzester Zeit merkt ihr jedoch: Die Wahrheit ist noch viel schlimmer. Erbarmungslose Ruckler und die für die Hauptzielgruppe (Kinder) unzumutbare Kameraführung bereiten bald Kopfschmerzen und rauben Nachwuchszockern alle Motivation. Untermalt wird das kunterbunte Trauerspiel von einem langweiligen Geklimper, für das ihr dem Lego-Musiker einen Pickel auf die Nase wünscht. Die ungenaue Steuerung frustriert außerdem, vor allem in den langen Hüpfpassagen in schwindelnder Höhe. Nick Bluetooth, bleib besser bei Super-RTL und verschone die PS2-Spieler! ➔ PR



Mutiert: Nick versteht es, Extras wie diesen Ballermann von Gegnern zu übernehmen.

PS2 Testergebnis

GALIDOR: DEFENDERS OF THE OUTER DIMENSION		Jump'n'Run	Alter: ab 6
HERSTELLER: Electronic Arts		ENTWICKLER: Lego Interactive	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Text deutsch, Sprachausgabe deutsch, mehrsprachig		ca. 50 Euro	
POSITIV 🔴 Klassisches Hüpfspiel 🔴 Alle TV-Akteure dabei 🔴 Sieben verschiedene "Glinch"-Fähigkeiten		STEUERUNG: 4/10	
		UMFANG: 5/10	
		GRAFIK: 3/10	
		SOUND: 4/10	
NEGATIV 🔴 Unpräzise Steuerung 🔴 Zu lange Ladezeiten 🔴 Heftige Ruckeleinlagen bis zum Abwinken		32	
Nicks PS2-Debüt geht aufgrund vieler Fehler gehörig in die Hose.			
		PROZENT	

Autobahn Raser World Challenge



Der entscheidende Turbo-Boost samt typischem "Burnout"-Grafikeffekt.

Ein neues "Autobahn Raser"? Das wäre schon an sich wenig aufregend, doch die "World Challenge" ist noch nicht einmal neu. Davilex verquirlt hier einfach die Kurse seiner letzten beiden Ergüsse "USA Raser" und "Autobahn Raser 4" und bettet den Mix in einen neuen Liga-Spielmodus. Dazu haben die Entwickler Dutzende weiterer Strecken gepackt – insgesamt sind es etwa 75 auf der ganzen Welt verstreute Kurse.

Ansonsten servieren die Holländer wieder einmal Durchschnitt: Fahrverhalten und KI liegen leicht darüber, die Grafik ein wenig, der Sound deutlich drunter. Zu den raren Neuerungen gehört der Turbo, den ihr mit

Symbolen aufladet, die zahlreich auf der Straße liegen. Aktiviert ihr ihn, verwischt die Grafik in einem "Burnout"-ähnlichen Effekt, ein Heulender-Wind-Sound verstärkt dezent das Geschwindigkeitsgefühl. Der Nachbrenner ist mehr als nur schmückendes Beiwerk: Je öfter ihr ihn einsetzt, umso leichter fällt der Sieg. Überhaupt ist der Schwierigkeitsgrad massenmarktauglich tief angesetzt. In erster Linie besticht der neue "Autobahn Raser" (bei dem ihr mal wieder gar nicht über Autobahnen rast) durch üppigen Umfang. Zudem kostet er nur 30 Euro: Ein attraktives Angebot für alle, die reine Masse gegenüber echter Klasse bevorzugen.

➔ MG

PS2 Testergebnis

AUTOBAHN RASER WORLD CHALLENGE		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Davilex		ENTWICKLER: Davilex		ca. 30 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		STEUERUNG: 6/10		SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Passable Gegner-KI ⚡ Niedriger Preis ⚡ Sehr viele Strecken, Autos und Ligen	NEGATIV ⚡ Durchschnitt überall ⚡ Lahme Spielmodi ⚡ Kein Tuning mehr	UMFANG: 8/10		55
		GRAFIK: 5/10		
		SOUND: 4/10		
Viel Rennspiel-Hausmannskost für wenig Geld.				PROZENT

3 Engel für Charlie: Volle Power

Schnelle Schnitte, harte Tritte: Wie der Wirbelwind fegen die drei Hollywood-Kätzchen Natalie, Alex und Dylan (Cameron Diaz, Lucy Liu und Drew Barrymore) im gleichnamigen Kinofilm über die Leinwand. Das Spiel zum Streifen brüstet sich laut Verpackung mit "individuellen Kampftechniken" und sogar "Tarnung, Spionage und Kampfkunst".

Doch den erregten Engel-Fan erwartet hier ein lächerliches Prügelspiel mit hölzernen herumspringenden Hauptfiguren. Abwech-

selnd haut ihr mit den eckigen Bikinibräuten auf planlose Bösewichter-Gangs – mal mit dem einen, mal mit dem anderen Schlagknopf. Ab Level drei ergibt dreifaches Knopfdrücken plötzlich eine "Combo", weil die Engel was gelernt haben. Gelernt haben die Entwickler seit Jahren offensichtlich nichts mehr. Unsichtbare Mauern versperren euch in Alaska, Kalifornien oder Schottland den Weg durch die Billigheimer-Pappkulissen, öde Schlägereien und träge Steuerung nerven: Die Qualitätskontrolleure flüchteten wohl gerade ins Kino. Das Ding hier sollte jedenfalls "3 Sargnägel für Spielspaß: Voller Frust" heißen...

➔ CB



Hui: Bei aktivierter Adrenalin-Leiste kicken die Engel mit doofem Verwisch-Effekt.



Öde, trist und immer gleich: Die Schmalspur-Schlägerei nervt binnen Minuten.

PS2 Testergebnis

3 ENGEL FÜR CHARLIE: VOLLE POWER		Beat'em-Up	Alter: ab 6	
HERSTELLER: Ubi Soft		ENTWICKLER: Neko Entertainment		ca. 30 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch			STEUERUNG: 2/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔪 100 % Geprügel 🔪 3 verschiedene Engel 🔪 Einige Filmfotos als Boni freischaltbar	NEGATIV 🔪 Sieht schlimm aus 🔪 Spielt sich mies 🔪 Null Abwechslung, strohdumme Gegner	UMFANG: 5/10	12	
		GRAFIK: 2/10		
		SOUND: 1/10		
Katastrophenalarm! Übler Spiele-Trash ohne jegliche Qualitäten.				PROZENT

Amplitude

Das Grundprinzip von "Amplitude" hat sich gegenüber jenem des genialen Vorgängers "Frequency" (82% in Ausgabe 07/2002) nicht verändert. Durch Drücken von drei Symbol- oder Schultertasten schießt ihr auf blaue Notenkapseln, die auf unterschiedlichen Instrumentenspuren im Rhythmus der Musik auf euch zu fließen. Mit dem Steuerkreuz wechselt ihr die Spuren.

Zu den Verbesserungen zählt der geordnetere Spielablauf. In der Regel müsst ihr die Spuren nur noch von links nach rechts

wechseln und nicht mehr querbeet. Eine eindeutige Verschlechterung ist hingegen die ungünstig gewölbte Rinne, auf der die Notenkapseln angeordnet sind und die den Tunnel des Vorgängers ersetzt. Durch ihre Krümmung erkennt ihr die Anordnung der Kapseln auf den entfernten Spuren viel zu spät und schafft den Anschluss nicht rechtzeitig – frustrierend.

Trotz der unerfreulichen "Verschlimmderung" ist "Amplitude" für Musikfreunde mit Taktgefühl empfehlenswert. Allerdings müsst ihr euch auf eine psychedelische Lightshow sowie auf einen knallharten Schwierigkeitsgrad gefasst machen. ➔ CG



ⓘ Harte Nuss: Spätestens ab Level "Brutal" besteht akute Fingerknotenungsgefahr.



ⓘ Die erlesenen 26 Songs decken viele Stilrichtungen wie Rap, House und Techno ab.

PS2 Testergebnis

AMPLITUDE		Geschicklichkeit	Alter: frei	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Harmonix			ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text dt., Online-Funktion			STEUERUNG: 7/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 8/10	80	
👉 Grafisch verbessert	👉 Schlechte Übersicht			
👉 Sehr gutes Tutorial	👉 Teilweise unfair	GRAFIK: 6/10		
👉 Spielablauf ist nicht mehr ganz so konfus	👉 Sehr bunt, Grafiken nicht deaktivierbar	SOUND: 10/10		
Trotz Übersichtsproblemen ein extrem motivierendes Musikspiel.				PROZENT

Hardware Online Arena

Auch in diesem Monat gibts Nachschub für alle Online-Fans – in Form einer militärisch angehauchten Action-Hatz in bester "Twisted Metal: Black Online"-Manier. Die vor Waffen strotzenden Vehikel mussten bei "Hardware Online Arena" schwerem Kriegsgerät weichen. Zur Auswahl stehen diverse Panzer, schwere Jeeps oder schnelle Erkundungsfahrzeuge. Die Grundbewaffnung ist recht spartanisch. Leichtere Gefährte haben lediglich ein Maschinengewehr am Fahrzeugrahmen montiert. Trägere Panzer schießen zwar mit dickeren Projektilen, brauchen aber mehr Zeit zum Nachladen. Die gegnerischen Fahrzeuge lassen sich allerdings auch

effektiver zu Klump verarbeiten, beispielsweise mit einer der zahlreichen Extrawaffen. Ferngesteuerte Raketen, Bomben etc. liegen in den Kampf-Arealen verstreut. Etwas mager sind hingegen die Spielmodi: Deathmatch, Team Deathmatch, König des Hügels und König des Hügels Teamspiel, mehr gibts leider nicht. Das Ganze könnt ihr übrigens auch offline gegen CPU-Gegner zocken. Wenig erfreulich finden wir die teilweise ungeschickt ausgewählten Absetz-Punkte. Vorbildlich ist hingegen die Unterstützung des Headsets. Sowohl im Spiel als auch in der Lobby könnt ihr euch mit den Kontrahenten unterhalten. ➔ MH



ⓘ Mit unserer eben aufgesammelten Rakete schießen wir diesen Gegner schrottreif.

PS2 Testergebnis

HARDWARE ONLINE ARENA		Online-Action	Alter: ab 16
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Sony Studio London		ca. 39 Euro
1-16 Spieler, analog, DualShock2, Text deutsch, mehrsprachig, Ethernet-Adapter, Headset, Tastatur			
POSITIV ⬆ Ruckelfreie Grafik ⬆ Realistisches Ambiente ⬆ Nahezu perfektes Online-Interface	NEGATIV ⬆ Wenige Spielmodi ⬆ Zu starke Fahrzeuge ⬆ Schlecht ausgewählte Absetzpunkte	STEUERUNG: 8/10	ONLINE-SPASS
		UMFANG: 5/10	78
		GRAFIK: 7/10	
		SOUND: 9/10	
Nette Militär-Action, die vor allem online zu Hochform aufläuft.			
			PROZENT

- HITS ZUM HALBEN PREIS -

Kingdom Hearts



📌 Sora, Goofy, Donald – drei Helden im Kampf gegen böse Mächte.

Wie man die stellenweise unheilschwangere "Final Fantasy"-Welt optimal mit vielen witzigen Disney-Charakteren paaren kann, hat die Co-Produktion von Squaresoft und Disney Interactive Ende 2002 eindrucksvoll gezeigt. Jetzt gibts das Spiel in der Platinum-Edition für 30 Euro.

"Kingdom Hearts" hat im zurückliegenden dreiviertel Jahr nichts von seinen Reizen eingebüßt. Die ungewöhnliche Mischung aus Action-Adventure, Rollenspiel und Jump'n'Run gefällt von der ersten Minute an. Story, Charakter-Design und die vorzügliche deutsche Sprachausgabe sind absolut filmreif. Steuerungs-Kommandos werden im

Spielverlauf eingeblendet und Übungs-Passagen zu Beginn des Spiels helfen beim Aufwärmen. Bereits nach kurzer Zeit kämpft ihr als Teenie-Held Sora meisterhaft mit eurem Schlüsselschwert und beherrscht schon bald erste Magien. Kreuzt dann der tollpatschige Pluto erstmals euren Weg, seid ihr mittendrin im Final-Fantasy-trifft-Disney-Abenteuer. Lasst euch von der kindlichen Fassade nicht täuschen: "Kingdom Hearts" bietet genügend Spieltiefe, um auch Erwachsene zu begeistern. Zumal der Schwierigkeitsgrad Kinder wohl überfordern wird. Das perfekte Spiel also, um die ganze Familie vor der Konsole zu versammeln. ➔ SZ

PS2 Platinum-Test				
KINGDOM HEARTS		Action-Adventure/RPG	Alter: ab 6	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Squaresoft/Sony			ca. 30 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS 86
POSITIV 📌 Perfektes Disney-Flair 📌 Eingängiges Spielprinzip 📌 Gelungene deutsche Sprachausgabe	NEGATIV 📌 Unnötige PAL-Balken 📌 Für Kinder zu schwer 📌 Kameraführung etwas unpräzise	UMFANG: 9/10		
		GRAFIK: 9/10		
		SOUND: 9/10		
Exzellentes Disney-Abenteuer – jetzt zum halben Preis!				PROZENT

Medal of Honor: Frontline

Ego-Shooter sind grundsätzlich keine Kinderspiele und schon gar nicht solche, die den Zweiten Weltkrieg zum Thema machen. Krieg als Freizeit-Unterhaltung? Wer sich mit dieser Tatsache anfreunden kann, kommt um "Medal of Honor: Frontline" nicht herum. Der dritte Teil der Weltkriegs-Serie steht jetzt zum halben Preis in den Läden. Bereits in eurer ersten Mission geht ihr als Soldat der Alliierten durch die Hölle: Unter heftigem Granaten-Einschlag und MG-Sal-

ven landet ihr am 6. Juni 1944 in der Normandie – es ist D-Day. Die Szene erinnert stark an die Anfangssequenz des Spielberg-Films "Der Soldat James Ryan" und vermittelt ebenso eine unglaublich beklemmende Kriegs-Atmosphäre. Diese zieht sich durch das komplette Abenteuer. Wie schon bei den PSone-Vorgängern ist die Gegner-Intelligenz meist sehr gut: Die Nazi-Soldaten werfen sich zu Boden, schmeißen eure scharfen Handgranaten zurück oder nehmen die Stellung eines getöteten MG-Schützen ein. Der Soundtrack ist brillant, die Grafik herrlich naturgetreu. Nur einige Ruckler stören den optischen Eindruck. ➔ SZ



📌 Grafisch gehört "MoH: Frontline" noch heute zu den beeindruckendsten PS2-Titeln.



📌 Augen zu und durch: Mit dem Gewehr im Anschlag hebt ihr eine Stellung aus.

PS2 Platinum-Test		PlayStation 2 ★ STAR	
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE		Ego-Shooter	Alter: ab 18
HERSTELLER: EA	ENTWICKLER: EA LA		ca. 30 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS 89
POSITIV 📌 Dichte Atmosphäre 📌 Missionen mit Tiefgang 📌 Brillanter Soundtrack und tolle dt. Sprecher	NEGATIV 📌 Keine autom. Zielhilfe 📌 Sehr schwer 📌 Gelegentliches Grafik-Ruckeln nervt etwas	UMFANG: 8/10	
		GRAFIK: 9/10	
		SOUND: 10/10	
Atmosphärisch herausragender Ego-Shooter, nur für Erwachsene.			PROZENT

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme



Mit Gimli eilt ihr in ein Dorf, das von Uruk Hais überfallen wird. Zauberer Gandalf steht dem Zwerg mit Kampfmagie zur Seite.

Wer sich für das im November erscheinende "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" schon mal in Stimmung bringen will, schnappt sich den Vorgänger. Die Gelegenheit ist günstig: "Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" ist für knapp 30 Euro im Handel. In diesem Action-Gemetzel mit RPG-Einschlag steuert ihr einen der drei Fantasy-Recken Aragorn, Legolas und Gimli durch die Wälder und Sümpfe von Mittelerde. Das Spiel vereint die Handlungen der ersten beiden Filme "Die Gefährten" und "Die zwei Türme". Beim Kampf gegen Wargen, Orks und Uruk Hai macht ihr Gebrauch von verschiedenen Hieben, Tritten, Fernangriffen und Blocks. Eine erfolgreiche Abwehr braucht gute Reaktionen: Nur wenn ihr rechtzeitig drückt, geht der feindliche Schlag ins Leere. Im Kampf sammelt ihr fleißig Erfahrungspunkte, die ihr später gegen eine stärkere Waffe, einen widerstandsfähigeren Schild oder eine neue Kombo-Attacke tauscht.

Größtes Manko von "Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" ist die kurze Spielzeit. Profis "verschlingen" das Spiel in ein bis zwei Tagen. Ebenfalls nicht optimal ist das teilweise unfaire Gegnerverhalten. Hin und wieder schlagen die Orks nämlich auch dann noch auf euch ein, wenn ihr schon am Boden liegt. Zwölf optisch tadellose Levels, drei spielbare Charaktere, viele freischaltbare Boni und drei Schwierigkeitsgrade machen diese kleinen Macken aber wieder wett. Ein gelungenes Schlachtfest, nicht nur für "Herr der Ringe"-Fans! **CG**

PS2 Platinum-Test			
DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME			
GENRE	Action	STEUERUNG:	8/10
HERSTELLER	Electronic Arts	UMFANG:	7/10
ENTWICKLER	Stormfront	GRAFIK:	9/10
ALTER	ab 12	SOUND:	9/10
PREIS	ca. 30 Euro	SPIELSPASS	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text dt., Surround Sound			
POSITIV		83	
NEGATIV			
⌚ Drei Charaktere	⌚ Teilweise unfair		
⌚ Effektvolle Grafik	⌚ Etwas zu kurz		
⌚ Abwechslungsreiches Kampfsystem	⌚ Kein Zweispieler-Modus		
Hervorragend inszeniertes Abenteuer mit Lizenz-Bonus.			

www.gigahandy.com

JAVA GAMES!

Für Dein Handy

BABES 'N BOOBS

FÜR: G,J,L

BABES AND BOOBS BEST.Nr: 38048

DER SEXY-GAMBLE KRACHER FÜR DEIN HANDY !!!
NIMM DIE WÜRFEL UND VERSUCHE DEIN GLÜCK
UND WENN DU GUT BIST, STRIPPEN UNSEREN
HEISSEN BABES AUF DEINEM DISPLAY.

Call for Games: 0190 **826722**

☎ : 0900545418 ☎ : 0900902300

€3,63/Min SFR 4,23/Min

Handy Selector A=Siemens SL45, B=Siemens MT50, C=Siemens M50, D=Siemens S55, E=Siemens C55, F=Nokia 3410, G=Nokia 3510i, H=Nokia 7210, I=Nokia 7650, J=Nokia 3650, K=Nokia 6610, L=Nokia 7250, M=Nokia 5100, N=Nokia 6100, O=Sharp Gx10

GIRL GAMBLE
BEST.Nr: 38015

EIN PAAR UNVERSCHÄMTE FARBFELDER HABEN SICH ÜBER DEINE MÄDCHEN GELEGT! UM SIE ZU ENTFERNEN UND DEINE MÄDCHEN ZU RETTEN, MUSSST DU DEN EINARMIGEN BANDITEN SPIELEN. SOLLTEST DU GEWINNEN, WIRST DU NOCH VIEL FREUDE AN IHNEN HABEN. SOLLTEST DU VERLIEREN...DENK NICHT EINMAL DRAN!!

FÜR: D,H,I,L,M,N,O

Delta Bomber

FÜR: B,C,D,E,F,G,H,I,K,L,M,N

DELTA BOMBER
BEST.Nr: 38002

DU BIST EINER DER WENIGEN, DIE AUSSERWÄHLT SIND, DEN NEUESTEN KAMPFJET DIESES JAHRTAUSEND ZU FLIEGEN. SETZE DEINEN GEGNER MIT BOMBENTEPPICHEN UND MASCHINGENWEHRE ZU UND BEFREIE DIE BESetzten GEBIETE VON DEM BÖSEN!

JUNGLE COMMANDO
BEST.Nr: 38003

BEWEGUNGSLOS LIEGST DU ZWISCHEN DEN WURZELN DER MAMMUTBÄUME UND VISIERST DEN 100 METER ENTFERNTEN FEIND AN. IM RICHTIGEN MOMENT ZU SCHIESSEN, DEN GEGNER NICHT AUS DEN AUGEN ZU LASSEN UND IHM KEINE CHANCE FÜR EINEN ANGRIFF ZU GEBEN - DAS SIND DIE AUFGABEN UM ALS MITGLIED DER ANTI-TERROR-EINHEIT ZU ÜBERLEBEN.

FÜR: C,D,F,G,H,I,K,L,M,N,O

Undercover Babes

FÜR: D,I,J,H,K,L,N,O

UNDERCOVER BABES
BEST.Nr: 38027

ALL DEINE BABES WURDEN IN EINEM INSTABILEN RAUM-ZEIT-GEFÜGE GEFANGEN UND DU BIST NUN DER EINZIGE, DER SIE RETTEN KANN. BRINGE DIE WELT WIEDER INS GLEICHGEWICHT UND RETTE DEINE MÄDCHEN! DU KANNST DIR IHRER DANKBARKEIT GEWISS SEIN.

chicks with bricks

FÜR: D,H,I,K,L,M,N,O

CHICKS W. BRICKS
BEST.Nr: 38005

EIN PAAR FRECHE MÄDELS SIND IN EINER FESTUNG EINGESPERRT WORDEN UND WARTEN NUN AUF IHREN EDLEN RETTER. NUN LIEGT ES AN DIR, DIE MAUERN ZU ZERSTÖREN UND DIE GIRLS ZU BEFREIEN. FÜR IHRE RETTUNG HAT JEDES MÄDCHEN EINE „BESONDERE“ ÜBERRASCHUNG FÜR DICH PARAT...

LULA INSIDE
BEST.Nr: 38000

JA - ICH WILL JETZT SOFORT LULA NAHER KENNENLERNEN UND MIT IHR EIN STÖSSCHEN PLAUDERN. EIN PUPP-IT IST EIN INTERAKTIVER BILDschirmSCHÖNER FÜR DEIN HANDY. EINFACH STARTEN, UND SEXY SPASS HABEN! DU WIRST LULA LIEBEN !!

FÜR: A,B,C,E,F

COMBAT ZONE
BEST.Nr: 38001

WISSENSCHAFTLER HABEN EINE RIESIGE ARMADA VON ALIEN SCHIFFEN AUSGEACHT, DIE IN WENIGEN STUNDEN UNSEREN ORBIT ERREICHEN WERDEN! DU BIST NUN UNSERE LETZTE HOFFNUNG! DU BIST EIN HERAUSRAGENDER PILOT UND ES IST NUN AN DIR, DIE ALIENINVASION ZU STOPPEN.

FÜR: A,B,C,E,F,I,J

Breast Quest
BEST.Nr: 38028

DIESE GIRLS KÖNNEN SICH ALLE SEHEN LASSEN, ABER EINIGE HABEN MIT SILIKON NACHGEHOLFEN. WENN DU RICHTIG RÄTST, WER AN SICH GEARBEITET HAT, GIBT ES PUNKTE. DOCH FÜR DEN TOP-SCORE BRAUCHST DU DIE SCHARFEN AUGEN EINES SCHÖNHEITSCHEURERS, DENN LEIDER KANNST DU KEINEN FÜHL-TEST MACHEN!

FÜR: I,J,O

Magic Elements
BEST.Nr: 38004

IN EINER ZEIT IN DER MYTHEN UND SAGEN NOCH REAL UND MAGIER DIE HÜTER DES FRIEDENS WAREN, KAMEN DIE MÄCHTE DES BÖSEN WIE EIN TÖDLICHER REGEN ÜBER DAS LAND. DU - EIN MAGIER DES HEILIGEN ORDENS, AUSGESTATTET MIT DEN MÄCHTEN DER ELEMENTE, BIST NUN DIE LETZTE HOFFNUNG DES GUTEN IN DIESER WELT...

FÜR: D,G,H,I,J,K,L,M,N,O

SPEED CHASER
BEST.Nr: 38010

BEI SPEED CHASER ZÄHLT GESCHWINDIGKEIT, REAKTIONSVERMÖGEN UND EIN GNADENLOSER SIEGESWILLE. DIE ZEIT IM NACKEN UND VIELLEICHT RÜCKSICHTLOS GEGNER AUF DER STRASSE IST DIESER SPIEL NICHTS FÜR SCHATTENPARKER - HIER KOCHT DER ASPHALT! WER BREMST VERLIERT...

FÜR: ALLE AUFGEFÜHRTEN HANDYS

IRRTÜMER, DRUCKFEHLER AUSGENOMMEN

- HITS ZUM HALBEN PREIS -

Ratchet & Clank



➔ Ratchet und sein Kumpel Clank sorgen für Ordnung in der Blarg-Galaxie.

Ihr steuert Ratchet, einen einfachen Mechaniker. Zusammen mit eurem vorlauten Roboterfreund Clank durchstreift ihr die Galaxie und bekämpft – mehr ungewollt als heldenhaft – den Schurken Drek. Nur mit einem großen Schraubenschlüssel bewaffnet, kann sich Ratchet gegen dessen Häsher, die Blargs, wehren. Der kleine Clank klebt dabei auf Ratchets Rücken und unterstützt ihn mit Propeller, Düsenantrieb oder Unterwasserschrauben.

Entwickler Insomniac hat die Levels so angelegt, dass ihr anfangs nur einen kleinen Blaster führt. Später folgen die großen Kaliber wie Lenkraketen oder Flammenwerfer.

Neben den 14 Waffensystemen gibt es noch eine Reihe nützlicher Gegenstände: einen Kletterhaken, eine Sauerstoffmaske und Magnetboots zum Erklimmen von Metallträgern. Die meisten der 18 Planeten sind kompliziert aufgebaut, oft muss man ein zweites Mal vorbeischaun, um mit besserem Equipment neue Bereiche zu entdecken.

Neben spielerischer Finesse überzeugt das Insomniac-Meisterwerk mit einer grandiosen Grafik. Erstklassige Animationen des Helden, abwechslungsreiche Level- und Charakter-Designs sowie etliche optische Spielereien machen "Ratchet and Clank" zur Augenweide.

SH

PS2 Platinum-Test						
RATCHET & CLANK		Jump'n'Run	Alter: ab 6			
HERSTELLER: Sony		ENTWICKLER: Insomniac		ca. 30 Euro		
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 50/60Hz			STEUERUNG:		8/10	
POSITIV		NEGATIV		UMFANG:		9/10
⚠ Fesselnde Spielbarkeit		⚠ Kamera nicht ausgereift		GRAFIK:		10/10
⚠ Wahnsinns-Grafik		⚠ Musikstücke ähneln sich		SOUND:		8/10
⚠ Zahlreiche innovative Ideen		⚠ Einige Passagen sind vergleichsweise schwer		93		
Eines der schönsten PS2-Spiele jetzt zum sagenhaften Preis.					PROZENT	

James Bond: Nightfire

Raphael Drake ist der typisch megafiese Großindustrielle: Von seiner Mondstation aus will er die Erde mit Atomraketen beharken. Soweit zur zwar speziell fürs Spiel erstellten, aber wenig originellen Story von "James Bond: Nightfire". In den Missionen erledigt ihr typische Geheimagentenaufträge wie Unterlagen beschaffen oder Zivilisten schützen. Meist seid ihr in klassischer Ego-Shooter-Manier unterwegs, für Abwechslung sorgen die Fahrzeug-Sequenzen.

Außerdem steuert ihr ein Flugzeug und sogar ein U-Boot. Leider ist das Vergnügen viel zu bald vorbei: Schon nach einem Dutzend Missionen hat Bond die Welt mal wieder vorm Untergang gerettet.

Gegenüber dem Vorgänger präsentiert sich "Nightfire" als typisches EA-Sequel. Bessere Grafik und geschmeidigere Animationen sorgen für noch mehr 007-Stimmung. Und auch wenn Bond nun dem Trend folgend hangeln und sich an die Wand drücken kann, sticht er immer noch stark aus der Masse heraus: Kaum ein anderer Titel bietet einen solch bunten Action-Strauß, bei dem die Stunden wie im Flug vergehen.

MG



➔ Die Erde ist nicht genug: Selbst in die Umlaufbahn führt 007 sein neuestes Abenteuer.



➔ Die Gegner sind Feuer und Flamme: Bond überzeugt mit Charme und fetten Waffen.

PS2 Platinum-Test			PlayStation 2 ★ STAR	
JAMES BOND: NIGHTFIRE		Ego-Shooter	Alter: ab 16	
HERSTELLER: EA	ENTWICKLER: EA			ca. 30 Euro
1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS 86
POSITIV ⚠ Viel Abwechslung ⚠ Toller Soundtrack ⚠ Fast perfekt eingefangene Bond-Atmosphäre	NEGATIV ⚠ Zu wenig Umfang ⚠ Wenige Neuerungen ⚠ Nur durchschnittlicher Multiplayer-Modus	UMFANG: 8/10		
		GRAFIK: 9/10		
		SOUND: 9/10		
Ein vergnügliches Action-Potpurri mit Bond-Bonus.				PROZENT

WRC 2 Extreme

Mit großem Entwicklungsbudget und einigem Marketingaufwand wollte Sony "WRC 2 Extreme" zur Rallye-Referenz machen. Ziel verfehlt: Das von den Evolution Studios entwickelte Spiel glänzt zwar mit vielen Stärken, schießt aber ausgerechnet bei den entscheidenden Kriterien Steuerung und Fahrphysik einige Böcke.

Dabei gibt es zunächst wenig zu meckern. Von den schön modellierten Boliden bis hin zu den fetten 800 WP-Kilometern wurde die WRC-Lizenz quasi perfekt ausge-

nutzt. Sitzt man erst mal hinterm Steuer, ist es mit der Herrlichkeit aber bald vorbei. Die Fahrphysik wäre trotz Springbock-Tendenzen der Autos durchaus okay. Doch haben es die Evolution Studios noch nicht einmal gepackt, ihrem Baby eine analoge Steuerung zu spendieren. Selbst bei nur kleinen Lenkbewegungen schlagen die Räder voll aus und die Autos voll ein. Und zwar in die nächste Mauer oder Leitplanke, wo der Frust dann noch größer wird. Denn dort werdet ihr entweder Zeuge der miesen Unfallphysik, oder ihr bleibt einfach an der Planke hängen. Dank der erwähnten Stärken noch ein knapper 80er.

➔ MG



ⓘ Korea-Flitzer: Den Hyundai Accent WRC findet man nur selten in Rallye-Spielen.



ⓘ Schäden haben auf die Leistung des Autos so gut wie keinen Einfluss.

PS2 Platinum-Test

WRC 2 EXTREME		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Evolution Studios		ca. 30 Euro	
1-4 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, FF-Lenkrad		STEUERUNG:	6/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Exzellente Replays 👉 Gut ausgenutzte Lizenz 👉 Sehr viele Etappen und Streckenkilometer	NEGATIV 👉 Unübersichtliche Menüs 👉 Miese Unfallphysik 👉 Frustrierendes Fahrverhalten	UMFANG:	9/10	81
		GRAFIK:	9/10	
		SOUND:	7/10	
Stilvoll präsentiert, aber mit spielerischen Schwächen.				PROZENT

FIFA Football 2003

Statt wie seit Jahren spielerischen Stillstand mit noch opulenterer Präsentation undmäßig sinnvollen Mätzchen zu übertünchen, krepelte EA Sports bei "FIFA Football 2003" Spielmechanik und Grafik-Engine komplett um.

Die Operation am kranken Patienten gelang aber nur halb: In der Offensive spielt sich dank besserer Ballphysik und schlauerer Mitspieler nun viel eher wie richtiges Fußball. Torszenen gibt es immer noch im Minutentakt, doch fallen sie nun deutlich abwechslungsreicher aus. Der Freestyle-Modus und ein brandneues Eckball- und Freistoßsystem verstärken die Angriffsfreude.

Doch wehe, wenn ein Ball verloren geht: In der Abwehr braucht es sehr viel Übung, um eine "FIFA 2003"-Partie auch nur halbwegs frustfrei über die Bühne zu bringen. Eure Verteidiger stehen selten richtig zum Mann. Außerdem rennen sie gerne in die falsche Richtung und auch das Umschaltsystem funktioniert nur bedingt. Mit taktischen Mitteln könnt ihr diesem Lapsus nicht entgegenwirken, denn das unzureichende Strategiemenu präsentiert sich seit Jahren unverändert mager. Fett dagegen wie immer die Präsentation: Schicke Grafik und viel TV-Atmosphäre sorgen zumindest optisch für gute Fußball-Stimmung.

➔ MG



ⓘ Das komplett neue Freistoßsystem gehört zu den Stärken des Spiels.

PS2 Platinum-Test

FIFA FOOTBALL 2003		Sport	Alter: frei
HERSTELLER: EA Sports	ENTWICKLER: EA Sports		ca. 30 Euro
1-8 Spieler (Multitap), Memory Card, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, mehrsprachig, DTS		STEUERUNG: 7/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Viele Originalteams 👉 Einige Verbesserungen 👉 Exzellente Präsentation, stimmige Atmosphäre	NEGATIV 👉 Miserable Abwehr-KI 👉 Schlaffer Saison-Modus 👉 Völlig unzureichendes Taktikmenü	UMFANG: 8/10	80
		GRAFIK: 9/10	
		SOUND: 9/10	
Dicke Lizenz, tolle Atmosphäre, aber viele spielerische Stolperer.			PROZENT

OPM2 – Leserforum

Habt ihr Fragen zur PlayStation2? Oder wollt ihr einfach eure Meinung loswerden? Dann seid ihr hier richtig – auf diesen Seiten habt ihr das Wort!

Wir wollen euer Bild!

Ihr zockt gerne auf dem Balkon, im Baumhaus oder unter eurem Bett? Dann fotografiert euch doch dabei und schickt uns das Bild zu. Die witzigsten, originellsten oder spannendsten Fotos veröffentlichen wir zukünftig auf diesen Seiten.

Schickt eure Bilder an:

Cypress GmbH

OPM2 Leserbrief
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Fax: 09 31 - 40 69 115

E-Mail: leserbriefe@opm2.de

Leserforum

The Getaway Games

Ihr habt in der Ausgabe 01/03 geschrieben, dass "The Getaway 2" bereits zu Weihnachten 2003 erscheinen soll. Ich sehe es aber nicht auf euren Neuheiten-Listen. Hat man die Arbeiten daran vielleicht eingestellt? **MICHAEL PALL**

OPM2: *Keineswegs – allerdings veröffentlichen wir in unserer Neuheiten-Liste lediglich die PS2-Spiele, die auch auf den Release-Listen der Hersteller auftauchen. "The Getaway 2" ist bislang noch nicht auf der Sony-Liste aufgeführt. Wir halten den Veröffentlichungstermin zu Weihnachten aber weiterhin für realistisch.*

Online-Problem Hi-Tech

Als Schweizer habe ich kein DSL-Modem, sondern lediglich ein Kabel-Modem. Ist es denn für mich unmöglich, mit der PS2 online zu gehen?

TIDUS120 (E-MAIL)

OPM2: *Mach dir keine Sorgen, natürlich kannst du auch mit einem Kabel-Modem auf der PlayStation2 online spielen. Du solltest lediglich sicherstellen, dass es sich bei deinem Kabel-Modem nicht um ein USB-Gerät handelt. Für den Ethernet-Adapter der PlayStation2 benötigst du ein Modem mit Ethernet-Anschluss. Wir haben für den Artikel im OPM2 07/03 das DSL-Modem lediglich als Beispiel genannt.*

Medieval 3 Games

Wird es ein Medieval 3 geben?

JENS SAGE

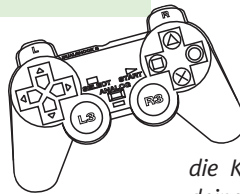
OPM2: *Die Studios Cambridge arbeiten bereits seit längerer Zeit an der Fortsetzung zu "Medieval" – allerdings wird mit konkreten Informationen und Screenshots noch geknausert. Sobald uns erste Fakten und Bildmaterial vorliegen, sammeln wir alles für euch und drucken das Material in einem umfangreichen Artikel ab.*

R3-Taste Hi-Tech

Laut euren Angaben kann man die Zwischensequenzen von "The Getaway" mit der R3-Taste wegdrücken. Ich kann diese an meinem Controller aber nirgends finden.

CHRIS

OPM2: *Die R3- bzw. die L3-Taste aktivierst du, indem du auf den rechten (R3) bzw. auf den linken (L3) Analog-Stick drückst.*



Volumen-Begrenzung Hi-Tech

Ich habe vor, mir demnächst einen Ethernet-Adapter für meine PS2 zu kaufen. Als Internetverbindung nutze ich den T-Online-Tarif DSL 5000, d.h. ich habe ein Transfer-Volumen von 5000 MB pro Monat. Deswegen möchte ich gerne wissen, ob Sie mir sagen können, ob das Online-Spielen sehr viel Traffic verursacht, oder eher wenig.

SEBASTIAN RAUSCH

OPM2: *Einen Fix-Wert können wir für den Daten-Transfer beim Online-Spielen leider nicht nennen. In diesem Punkt unterscheiden sich die einzelnen Spiele zu sehr voneinander. Ein "SOCOM: U.S. Navy Seals" sendet mit seiner Sprachübertragung beispielsweise größere Datenpakete übers Internet als ein "Twisted Metal: Black Online". Mehr als 10 MB pro Spielstunde dürften aber keinesfalls anfallen. Bei einem Volumen-transfer von 5000 MB kannst du also sehr viel Zeit mit deinen Spiel-Bekanntschaften aus aller Welt verbringen.*



Headset-Problem Hi-Tech

Ich habe mir "SOCOM: U.S. Navy Seals" gekauft und als ich es voller Stolz zum ersten Mal spielte, ging das Headset nicht. Ich habe keine Ahnung, was ich falsch mache. Liegt es am Modell oder muss ich vorher noch was einstellen? Ich drücke die Kreis-Taste, aber irgendwie passiert nichts. Wisst ihr, was ich falsch mache?

RAINER DROSTE

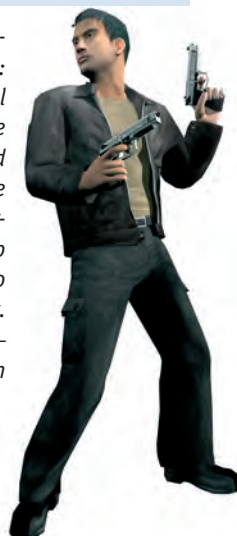
OPM2: *Dein Problem könnte mehrere Ursachen haben: Wenn du online spielst, darf zum Beispiel keine Firewall zwischen deiner PlayStation2 und deinem Internetzugang aktiviert sein. Ansonsten hörst du zwar deine Mitspieler – deine Sprachkommandos kommen aber nicht bei deinen Teamkameraden an. Wenn du offline den Einzelspieler-Modus bestreitest, solltest du beachten, dass es nur eine bestimmte Anzahl von Kommandos gibt, die vom Spiel verstanden werden. Du kannst sie als Text aufrufen, wenn du die Kreis-Taste nur kurz antippst. Sollten deine CPU-Kameraden dann immer noch keine Reaktion zeigen, ist dein Headset vermutlich defekt.*

True Crime Games

Ich habe mir die aktuelle Ausgabe des OPM2s gekauft und ich lese voller Freude, dass ihr schon eine spielbare Version von "True Crime" habt. Da ich ja ein totaler Fan der "GTA"-Serie bin, frage ich mich, ob man auch bei "True Crime" ohne Mission durch die City cruisen und andere Autos stehlen kann. Gibt es auch Motorräder?

TIMO GROSSE

OPM2: *Die Stadtkulisse von "True Crime: Streets of LA" ist viel umfangreicher als die bei "Vice City (dt.)" und kann auch ohne aktive Mission vom Spieler erkundet werden. Als Cop kannst du dir jedes Auto nehmen, das dir gefällt. Motorräder gibts auch – schau mal in unseren Ausblick auf Seite 129!*



OPM2-Forum

Live mitdiskutieren
auf www.opm2.de

OPM2/ZEIT	TIPPS & TRICKS	DVG	Neuer Beitrag Registrierung	Profil Erfahrung Forum/PAG	
	Thema			Autor	W Datum
	Requiem für PS2			Starcross	Mi, 5.4.2002
	In meiner PS2 unterworfen geworden			starcross	Mi, 5.4.2002
	ausliche VFA			Zoika	Mi, 5.4.2002
	The Legend of Allen Dar			Vonson	Mi, 5.4.2002
	gemeinlich und Frage			Oggy	Mi, 5.4.2002
	CS will USA!			NOVO	Mi, 5.4.2002
	Was für Spiel hat ihr vor?			Diablocrocker	Mi, 5.4.2002
	Fragebogen 2 und 3			ps2vfb	Mi, 5.4.2002
OPM2 Forum: News, Antworten und "SPOILERS" PS2 - PS3 - PS4 - PS5 - GAMECUBE					
	Re: PS2 vs. PS3 vs. GAMECUBE			Drachenmeister	Mi, 5.4.2002, 22:02
	Re: PS2 vs. PS3 vs. GAMECUBE			Cabalok	Mi, 5.4.2002, 22:04
	Re: PS2 vs. PS3 vs. GAMECUBE			Cabalok	Mi, 5.4.2002, 22:05
	Re: PS2 vs. PS3 vs. GAMECUBE			Drachenmeister	Mi, 5.4.2002, 22:09
	Re: PS2 vs. PS3 vs. GAMECUBE			Cabalok	Mi, 5.4.2002, 22:10
	Ooch, was willst du nun schon wieder?			Sternen	Mi, 5.4.2002, 22:11
	Re: Ooch, was willst du nun schon wieder?			Cabalok	Mi, 5.4.2002, 22:11
	Re: Ooch, was willst du nun schon wieder?			Sternen	Mi, 5.4.2002, 22:11
	Re: Ooch, was willst du nun schon wieder?			Sternen	Mi, 5.4.2002, 22:11
	Re: Ooch, was willst du nun schon wieder?			Sternen	Mi, 5.4.2002, 22:11
Thema: XBOX - VS - PS2 - VS - GAMECUBE					
	Autor: Drachenmeister				
	Datum: Dienstag, 4. Juni 2002, 15:09				

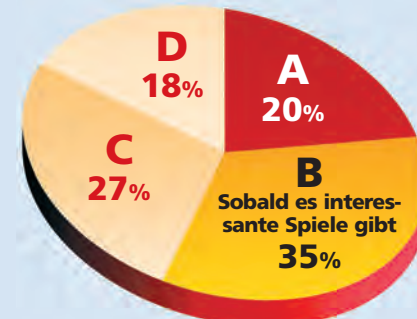
Das heie, die Konsole ist besser als die Konsole ist nicht mehr. Ich bringe, was will hier wen überzeugen? Klar behauptet Microsoft das ich überlegen ist und Nintendo spricht von einer neuen Generation es wird überzeugen können, die die Spielerei nicht mit ihrem Gerede, sondern sie PRINCE KINOSHOP-Leser teilen damit sein und kaufen alles selbst. Aber ich Spieler kann man nur mit Fakten überzeugen und da nicht was in Romanen, die die Leistungsfähigkeit bezeugen Konsole eher gleichwertig, als Konsole

Aktuell, schnell, spannend!

OPM2-Leserumfrage (online)

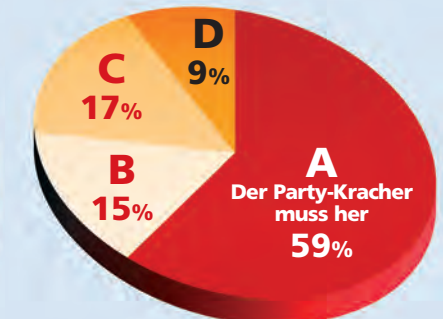
Wann geht ihr mit
eurer PS2 online?

- A Bin bereits online 20%
 B Sobald es interessante
 Spiele gibt 35%
 C Ein DSL-Anschluss ist
 mir zu teuer 27%
 D Online-Gaming interessiert
 mich nicht 18%



Kauft ihr euch
Sony's EyeToy?

- A Der Party-Kracher muss her .. 59%
 B Das ist nur was für Kinder .. 15%
 C Ich brauch zum Zocken
 einen Controller 17%
 D Ich bin kamerascheu 9%



OPM2-online

Ace Combat 4

Ich bin der totale Kampfjet-Narr und würde mir deshalb gerne "Ace Combat 4" kaufen. Gibt es das Spiel schon als Platinum und wie findet ihr es so?

MFG BRANDI

Kann ich nur empfehlen! Es ist zwar relativ kurz, aber trotzdem mit dem hohen Schwierigkeitsgrad nicht zu leicht. Es gibt auch viele Flieger, die grafisch sehr realistisch gestaltet sind und vor allem im Replay richtig klasse aussehen (Luftwirbel an den Tragflächen usw.) Man darf keine realistische Simulation erwarten, aber für spaßige Action mit realistischen Fliegern ist es top!

BULLIT

The Mark of Kri

Also ich habe mir gestern aus der Videothek "The Mark of Kri" ausgeliehen und bin von diesem Spiel begeistert. Ich bin zwar noch nicht durch, aber bis jetzt ist es geil. Und von daher wollte ich fragen: Wo kann man das Spiel kaufen? Und wie findet ihr das Spiel?

2PAC

Also, kurz gesagt: Das Spiel kommt in Deutschland nicht raus – angeblich zu brutal. Man kann nur die englische Version kaufen oder, wie du, ausleihen. Leider gibts die englische Version nicht in Media Markt oder Pro Markt. Das Spiel hab ich bis jetzt nur bei meinem Gebrauchtspele-Händler gesehen.

KIRINALDO

Ihr fragt, das Forum antwortet!

Konsole auf Englisch?

Ich habe mir in England PS2-Spiele gekauft. Sie sind natürlich auf Englisch und ungekürzt. Jetzt die Frage: Bringt es was, wenn ich die Konsole auf Englisch stelle? Normalerweise denke ich, dass es nichts bringt, da das Spiel ja schon von Haus aus englisch ist.

EVIL-OF-DOOM

Kann schon sein, dass es etwas bringt. Denk an "Vice City (dt.)": Konsole: Deutsch Spiel: Englisch (oder umgekehrt) und dann, wenn du in den Feuerwehrgen steigst, stürzt das Spiel ab. Das kann bei deinen neuen Spielen auch sein.

GAME ZOCKA

Problem bei EyeToy

Also ich will mir demnächst "EyeToy" zulegen (ist ja klar)! Aber jetzt hab ich Angst, dass meine Uhr und meine Pflanze (die gegenüber vom Fernseher hängen) das Spiel stören. Die bewegen sich nämlich die ganze Zeit! Stört das, wenn die Pflanze immer hin und her weht und der Uhrzeiger seine Runden dreht?

MASTER OF DISASTER

Ventilatoren kann man ausschalten, Pflanzen kann man wegstellen, Uhren kann man mit einem Tuch überhängen oder abnehmen...

MOGMEIER

Fragen? Dann schreibt an:

CyPress GmbH
 OPM2 Leserbrief
 Max-Planck-Straße 13
 97204 Höchberg
 Fax: 09 31 - 40 69 115

E-Mails: leserbriefe@opm2.de

Aus Zeitründen ist es uns nicht möglich, Briefe persönlich zu beantworten. Auch individuelle Tipps zu Fragen rund um die PS2 können wir nicht verschicken. Wir bitten um Verständnis.

"GTA" vs. "True Crime"

Was denkt ihr? Ist "True Crime: Streets of LA" in der Lage, so einen Blockbuster wie "GTA", insbesondere "GTA: Vice City (dt.)" zu schlagen? Es sind immerhin schon viele daran gescheitert. Unter anderem "The Getaway".

FRANKENSTEIN

"The Getaway" hat mir ehrlich gesagt sehr viel Spaß gemacht. Ich gehe sogar so weit, zu behaupten, dass der Spaßfaktor von "The Getaway" fast so hoch ist wie bei "GTA: Vice City (dt.)".

Aber mal zurück zu deiner Frage: Wenn "True Crime: Streets of LA" das hält, was es verspricht, könnte es um Längen besser werden. Vor allem die mehr als 100 Missionen reizen mich, die man nicht bestehen muss, sich aber über die Konsequenzen Gedanken machen sollte. Und ich hoffe auch, dass das Zusammenspiel aus "Driving", "Fighting" und "Shooting" stimmt.

PHILL

PlayStation2 Tipps & Tricks

Probleme mit dem Endgegner? Oder hängt ihr an einer Stelle fest? Mit unseren Cheats und Passwörtern sorgen wir für mehr PS2-Spaß – ohne Frust.

Inhalt

Cheats

Summer Heat	
Beach Volleyball	96
Speed Kings	96
Midnight Club 2	96
Medal of Honor:	
Frontline (Platinum)	97

Action-Replay-2-Codes

Virtua Fighter 4 Evolution	98
Dynasty Warriors 4	98
Battle Engine Aquila	98
Evil Dead:	
A Fistful Of Boomstick	98
Hulk	98
Tomb Raider:	
The Angel of Darkness	99
Die Hard: Vendetta	99
Starsky and Hutch	99

Online

Socom: U.S. NAVY SEALs	100
Tony Hawk's Pro Skater 3+4	111

Komplettlösungen

Indiana Jones und die	
Legende der Kaisergruft	106

DVD Tipps-Karten

Tomb Raider:	
The Angel of Darkness	115
Der Herr der Ringe	
Die zwei Türme (Platinum)	115



📌 Neben neckischer Bademode gibts in der Sommerhitze jede Menge anderer Goodies.

Summer Heat Beach Volleyball

Wollt ihr alle heißen Acclaim-Bunnys in noch knapperen Outfits sehen, an allen Stränden spielen und noch viele andere Extras freischalten? Drückt im Titelbild einfach die **□**-Taste um ins Optionsmenü zu gelangen. Dort wählt ihr Spieleinstellungen und gebt dann folgende Begriffe unter dem Menüpunkt Cheats ein:

Alle Musikvideos	MUSAK
Alle Spiele-Trailer	GAMON
Alle Charaktere	PEEPS
Alle Spielfelder	80DAY
Alle Mini-Games	MAJOR
Alle Accessoires	WERIT
Alle Bikinis, Badeanzüge u. -shorts	GREED
Alle Extras des Strandhauses	MYPAD
Alle Schwierigkeitsstufen	CHAMP
Keine Pfeile	WHINE
Sonnen-Ball	HOT 1
Nerd-Ball	GOLEM
Kokosnuss-Ball	MILKY
Geringe Schwerkraft	SPACE
Hohe Schwerkraft	ZIPPY
Sich drehende Köpfe	EXOSZ
Hohe Stimme	MOUSE
Tiefe Stimme	HORSE



📌 Hier gebt ihr unsere Cheats ein, um in den Genuss aller eingebauten Extras zu kommen.



📌 Erwischt! Das Spiel benennt euch nach der Eingabe von "borkbork" in "Mr Cheat" um.

Speed Kings

Goodies, Turnier-Mode und jede Menge schicke Feuerstühle könnt ihr auch dann bekommen, wenn ihr nicht alle Aufgaben erfüllt habt. Startet einfach ein neues Spiel und tragt euch mit dem folgenden Namen ein. Beachtet dabei die Kleinschreibung! Diese aktiviert ihr im Menü, indem ihr den Punkt "abc" unten links anwählt.

.....borkbork
Bestätigt diese Eingabe und das Spiel benennt euch selbständig in "Mr Cheat" um. Zwar steht ihr jetzt als Schummler da, aber ihr erhaltet den Zugriff auf alle (!) Spieloptionen.

Midnight Club 2

T-Online-Kunden stehen vor dem Problem, dass die lange Benutzerkennung nicht in die Eingabe-Felder des Spiels passt. Die Lösung ist recht einfach. Vorausgesetzt, ihr habt euch den Original-Netzwerkadapter für die PS2 zugelegt. Richtet mit der diesem beiliegenden Network-Access Disc eure Angaben ein und sichert diese auf Memory Card. Startet ihr jetzt "Midnight Club 2" im Internet-Mode, werden eure bereits eingerichteten Eingaben anstandslos erkannt und benutzt.



📌 Der kleine Umweg über SCEDs Network Access Disc bringt euch online.

PLAYSTATION2-CHEATS

Medal of Honor: Frontline (Platinum)

Zu EAs brillantem Soldaten-Epos gibt es auch in der Platinum-Version eine ganze Reihe Passwörter und Cheats. Die müsst ihr im Options-Menü (klickt auf den Kopfhörer) einfach in die alte Enigma-Chiffriermaschine einhacken. Es handelt sich dabei um die Schreibmaschine, die mit "Passwörter" bezeichnet ist. Grüne Lampen zeigen euch an, dass ihr gerade ein tatsächlich gültiges Passwort bzw. einen vorhandenen Cheat eingegeben habt. Die Cheats könnt ihr anschließend im Bonus-Menü einzeln aktivieren. Die Cheats sind untereinander kombinierbar. Viel Spaß beim Schummeln!

Schutzschild-Modus

Kugeln richten bei euch keinen Schaden an.
..... **BULLETZAP**

Snip-O-Rama-Modus

Alle Waffen haben eine Zielvorrichtung wie das Scharfschützengewehr.
..... **LONGSHOT**

Perfektionisten-Modus

Ein einzelner Schuss, egal aus welcher Waffe, neutralisiert euch.
..... **URTHEMAN**

Granatenhagel

Der Bonus nennt sich seltsamerweise "Granatenhagel", hat aber zur Folge, dass Feinde bis auf Waffen und Helme unsichtbar werden.
..... **WHERERU**

Silberkugel-Modus

Jeder Treffer von euch neutralisiert den Gegner sicher.
..... **WHATYOUGET**

Achilleskopf-Modus

Ihr könnt Feinde nur durch gezielte Schüsse eliminieren.
..... **GLASSJAW**

Granaten-Spaß-Modus

Granaten verhalten sich wie Gummikugeln.
..... **BOING**

Männer-mit-Hut-Modus

Die Soldaten tragen gar seltsame Dinge als Helm-Ersatz.
..... **HABRDASHR**

Ihr beendet die aktuelle Mission mit einer Goldmedaille
..... **MONKEY**

Ihr beendet die zuvor gespielte Mission mit einer Goldmedaille
..... **TIMEWARP**

Schaltet die zweite Mission frei
..... **ORANGUTAN**

Schaltet die dritte Mission frei
..... **BABOON**

Schaltet die fünfte Mission frei
..... **LEMUR**

Schaltet die sechste Mission frei
..... **GORILLA**

FMV-Sequenz 1 freischalten
..... **BACKSTAGEO**

FMV-Sequenz 3 freischalten
..... **BACKSTAGER**

FMV-Sequenz 4 freischalten
..... **BACKSTAGEF**

FMV-Sequenz 5 freischalten
..... **BACKSTAGES**

Dieser Code schaltet alle Cheats an der Enigma-Maschine auf einmal frei. Schaltet vom Hauptmenü aus auf die Funktion "Optionen". Tragt den Code in der Enigma-Maschine ein.

..... **DAWOIKS**

Bestätigt, und die Lichter an der Maschine blinken mehrmals grün auf. Schaltet nun im Menü auf "Bonus" und aktiviert die gewünschten Cheats in der Auswahl.

Unverwundbarkeit

Während einer Mission in den Pausen-Modus gehen und dort

..... **[L1], [R1], [L2], [R2]**
drücken. Das Spiel geht automatisch weiter und ihr seid ab sofort unverwundbar.

Unendlich Munition

Während einer Mission in den Pausen-Modus gehen und dort

..... **[L1], [R1], [L2], [R2]**
drücken.

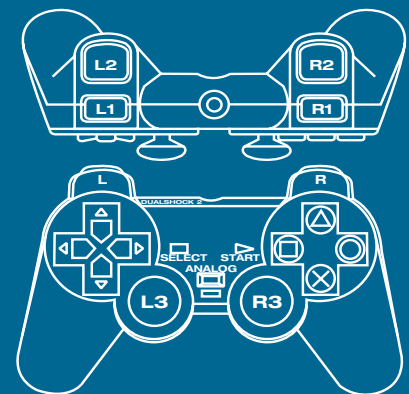
Hersteller-Hotlines



Hier findet ihr eine Auflistung der wichtigsten Hotline-Nummern der Spielehersteller. Achtet darauf, dass die 0190er Nummern nicht billig sind. Notiert euch vor dem Anruf ganz genau eure Fragen, denn Zeit ist Geld.

ALLE SPIELETITEL	0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
ACCLAIM	0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
ACTIVISION	0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr,
.....	Sa.-So. 16 - 18 Uhr
CODEMASTERS	0190 - 90 00 45
1,24 Euro/Min.	Abfrage
EIDOS	0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 10 - 22 Uhr
ELECTRONIC ARTS	0190 - 77 66 33
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 09.30 - 13 Uhr,
.....	14 - 17.30 Uhr
INFOGRAMES	0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min.	Mo.-So. 14 - 21 Uhr
KONAMI	0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
SONY	0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
SONY TECHNIK HOTLINE	01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
SWING	02131 - 40 66 49 9
Festnetztaarif.	Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr
TAKE 2	0190 - 8732 68 36
1,86 Euro/Min.	Mo.-Fr. 08 - 24 Uhr
THQ	0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr
UBI SOFT	0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 11 - 24 Uhr
VIRGIN INTERACTIVE	0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr

Tasten-Belegungen



Kommas zwischen den Zeichen bedeuten, dass die Eingabe nacheinander erfolgen muss. Ein „+“ zwischen den Zeichen bedeutet, dass ihr die genannten Tasten gleichzeitig drücken müsst.



Action-Replay-2-Codes



Cheaten leicht gemacht. Mit einem Action-Replay-2 könnt ihr euren Spielen so richtig Beine machen. Wir liefern euch regelmäßig die neuesten Codes.

Virtua Fighter 4 Evolution

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE8DC5A2 BCBA04B2

Spieler 1 besitzt unbegrenzt Lebensenergie

.....CE6BD38E BCA99B4C

Spieler 2 besitzt unbegrenzt Lebensenergie

.....CE6BCBBE BCA99B4C

Timer deaktivieren

.....DE9C4D9A BCA99B83

Gegenstände verfügbar

.....DEABB7F2 E0AB9B84

Beide Spieler erhalten sehr viel Geld

.....DEAC1232 F0AF9A82
.....DEAC12D6 6ACF9BD7

Hypermode

(alles geschieht viel schneller)

.....DEBB25B6 FB699B83

Kein "Ring-Out" mehr möglich

.....DE9ED612 BCA99B83
.....DE9ED61A BCA99B83
.....DE9ED62E CCA99B9C
.....DE9ECA1E BF899B8B
.....DE9ECA1A BCA99B83

Dynasty Warriors 4

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE8C45B6 BCA99C80

Spieler 1 maximale Lebensenergie

.....CE4E7322 BCA99DF3

Spieler 1 unbegrenzt Lebensenergie

.....CE4E732C BCA9C283

Spieler 2 maximale Lebensenergie

.....CE4E7482 BCA99DF3

Spieler 2 unbegrenzt Lebensenergie

.....CE4E748C BCA9C283

Dynasty Warriors 4

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE8C45B6 BCA99C80

Spieler 1 maximale Gesundheit

.....CE4E7D42 BCA99DF3

Spieler 1 unverwundbar

.....CE4E7D4C BCA9C283

Battle Engine Aquila

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EEA9586A BCDE39FA

Waffen überhitzen nicht

.....DE8E4E3E 68099B83

Unbegrenzt Munition

.....DE8D459E BCA99B83

Gegner mit einem Treffer neutralisieren

.....DE938922 00299B83

Unbegrenzt Lebensenergie

.....DE8E3DAA 00299B83

Alle Goodies freischalten

.....DE8FFFFE E0AB9B86
.....DE8FFFFA 680BBAC7
.....DE8FFF86 C4AFC71E
.....DE864C66 C4AC9A43

Evil Dead: A Fistful Of Boomstick

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE9D66BA BCA99C80

Unbegrenzt Gesundheit

(Spiel kann abstürzen)

.....DE85E0AE E0ABC292

Unbegrenzt normale Boomstick-Munition

.....DE99FC02 BCAB9E6A

Unbegrenzt Shrapnel- Boomstick-Munition

.....DE99FC12 BCAB9E6A

Unbegrenzt explosive Boomstick-Munition

.....DE99FC22 BCAB9E6A

Unbegrenzt Molotow-Cocktails

.....DE99F342 BCAB9E6A

Waffen verfügbar

.....CE941FCA BCA99B8E
.....CE941FBE BCA99B85
.....CE941FBA BCA99B92
.....CE941F46 BCA99B8B
.....CE941F42 BCA99B8B
.....CE941F4E BCA99B90
.....CE941F4A BCA99B91
.....CE941F56 BCA99B94
.....CE941F52 BCA99B95
.....CE941F5E BCA99B96
.....CE941F5A BCA99B99
.....CE941F66 BCA99B9D

Hulk

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE45C9B2 BC02C8C2

Unverwundbar

.....DE982126 E0BA9B84
.....DE98213A E0BA9B84

Unverwundbar/Gegner werden beim ersten Treffer neutralisiert

.....DE982126 E0BA9B84
.....DE98213A E0BA9B84
.....DE9BD5CE 6AA9AD13

Unbegrenzt Rage

.....DEAD0592 F8AADECB
.....DEAD05A6 002A9B83

Unbegrenzt Gesundheit

.....DE9840B2 C4AC9A43
.....DE8FFFFE F8AA1A83
.....DE8FFFFA 6AAAAD13
.....DE8FFF86 C4B24816

Timer anhalten

.....DE9DAB92 BCA99B83

Tomb Raider: The Angel Of Darkness

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....ECB8BC44 1435F1F4

Unbegrenzt Gesundheit

.....1C850278 20553040

.....1C850284 B095E271

One-Hit-Kill

(Gegner sterben beim ersten Treffer)

.....1C9A8028 2055E767

.....1C9A802C 38355635

.....1C9A8034 0424E7A7

.....1C9A803C B296E271

.....1C9A8044 0C5AE977

.....1C879A6C 0C53B0E5

Levelanwahl

Aktiviert diesen Code zusammen mit dem Code für unbegrenzte Gesundheit. Schaltet das Spiel auf Pause, um an die Anwahl zu gelangen.

.....3CD8E5D8 1456E7A6

Viel Geld

.....4CD8E330 1456089C

Unbegrenzte Haftung

.....1C8548D4 1456E7A5

Farbe ins Spiel bringen

.....1C8BFF98 20552765

Lara rennt schneller

.....1C851570 2055F125

.....1C851574 D8D5DFA5

Lara rennt noch schneller

.....1C851570 2055F165

.....1C851574 D8D5DFA5

Lara rennt noch viel schneller

.....1C851570 2055F1A5

.....1C851574 D8D5DFA5

Lara läuft schneller

.....1C851CBC 2055F1E5

.....1C851CC0 D8D5DFA5



🕒 Mit unseren Codes macht ihr der guten alten Lara richtig Beine.

Höhere Feuerrate

.....1C860A34 2055F125

.....1C860A38 D8D547A5

Viel höhere Feuerrate

.....1C860A34 2055F165

.....1C860A38 D8D547A5

Noch viel höhere Feuerrate

.....1C860A34 2055F1A5

.....1C860A38 D8D547A5

Weniger Anziehungskraft

Benutzt bitte immer nur einen der Codes, die die Anziehungskraft verändern.

.....1C853554 2055F0A5

Gravitationsverhältnisse Mond

.....1C853554 2055F125

Sprünge wie auf dem Mond

Benutzt bitte immer nur einen der Codes, die die Anziehungskraft verändern.

.....1C9A8068 2055E75D

.....1C9A806C 9435B345

.....1C9A8070 3858E7C5

.....1C9A8074 0838E7A8

.....1C9A807C 20552625

.....1C9A8080 B095E78D

.....1C9A8084 0C5A8332

.....1C85356C 0C53B0F5

.....1C8503D0 0456E7A1

Unbegrenzt Munition

.....1C9A80F8 384EE79E

.....1C9A80FC B62EE7D7

.....1C9A8000 0C5A93B6

.....1C86F368 0C53B011

Alle Waffen

Per -Taste gelangt ihr in die Waffenauswahl. Denkt daran, eure Waffe ins Halfter zu stecken, bevor ihr die Auswahl aufruft.

.....1C9A80A8 2055E767

.....1C9A80AC 943A69A1

.....1C9A80B0 2CD9E799

.....1C9A80BC 385AE7A5

.....1C9A80C0 38DAE7A6

.....1C9A80C4 B43A69A1

.....1C9A80CC 385AE6A5

.....1C9A80D0 0C598731

.....1C810574 0C53B005

.....1C9A80B4 0859E7A7

Die Hard: Vendetta

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E

.....EE91E57A BCA99C80

Unverwundbar

.....DE55B8A2 BCA99B84

Unbegrenzt Munition

.....DE55B806 BCA99B84

Alle Levels verfügbar

.....DE55B87A BCA99B84

Hero-Anzeige auf maximal

.....DE55B87E BCA99B84

Kleine Köpfe

.....DE55B876 BCA99B84

Riesenköpfe

.....DE55B876 BCA99B85

Starsky and Hutch

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E

.....EE8D9A9A BCBAF7AA

Einschaltquoten ohne Ende!

.....DE86F82E F8AAE89F

.....DE86F836 6AEA9B83

One-Hit-Kill

Gegner mit einem Treffer neutralisieren

.....DE8B473A 00299B83

.....DE8B47C6 6AA99C97

Unbegrenzte Munitionsvorräte

.....DE82DFD2 E0EB9B83

Alle erspielbaren

Gegenstände freischalten

.....DE4DAA2E BBA89A82

.....DE4DAA2A BBA89A82

.....DE4DAA36 BBA89A82

.....DE4DAA32 BBA89A82

.....DE4DAA3E BBA89A82

Alle Areale und Fahrzeuge

freischalten

.....DE4DAA5A BCAFA189

.....DE4DAA66 09C59B86

.....DE4DAA62 09C59B86

.....DE4DAA6E 09C59B86

.....DE4DAA6A 09C59B86

.....DE4DAA76 09C59B86

.....DE4DAA72 09C59B86

.....DE4DAA7E 09C59B86

.....DE4DAA7A 09C59B86

.....DE4DAA06 09C59B86

.....DE4DAA02 09C59B86

.....DE4DAA0E 09C59B86

.....DE4DAA0A 09C59B86

.....DE4DAA16 09C59B86

.....DE4DAA12 09C59B86

.....DE4DAA1E 09C59B86

.....DE4DAA1A 09C59B86

.....DE4DAA26 09C59B86

.....DE4DAA22 09C59B86

SOCOM: U.S. Navy Seals - Online

Willkommen bei SOCOM Online! Wir haben euch alle wichtigen Tipps für den aufregenden Einstieg in die Onlinewelt zusammengestellt.

Vielleicht werden einige SOCOM-Spezialisten über die aufgelisteten Tipps nur müde lächeln können – sind sie doch grundlegend fürs Überleben. Das macht aber nichts, schließlich wollen wir mit unse-

rem zusammengetragenen Wissen vor allem Neueinsteigern die ersten frustreichen Tage im Online-Kampf etwas erleichtern. Deswegen der wichtigste Tipp gleich zu Anfang: Nicht aufgeben!!!

UMGANG MIT DEM HEADSET

- Bitte schreit nicht ins Mikrofon! Das ist nicht nur unhöflich, sondern sogar störend. Übertreibt ihr die Brüllerei, kann es schnell passieren, dass euer Team euch 'rauswählt.
- Höflich bleiben! Ganz ehrlich, Kindschöpfe nerven beim Spielen! Überlegt euch also immer, wie ihr euch verhaltet. Sprecht eure Mitspieler so an, wie auch ihr gerne angesprochen werden wollt.
- Kindschöpfe 'rauswählen: Nervt euch ein Mitspieler, könnt ihr diesen mit Unterstützung der anderen Spieler aus dem Raum wählen. Ruft mit einem kurzen Druck auf die -Taste das entsprechende Menü auf und wählt Störenfriede raus! Drei Teammitglieder müssen wählen, um einen ungeliebten Teamkollegen rauszuwerfen. Der Störenfried fliegt dann am Ende der Runde aus dem Team.
- Die Lebenden können nur mit den Lebenden und die Gefallenen

nur mit den Gefallenen sprechen. Wundert euch also nicht, dass noch aktive Spieler euch nicht antworten, wenn ihr sie anspricht, nachdem ihr bereits gefallen seid.

- Seid ihr neu im Spiel, sagt das den anderen Mitspielern – sicher stehen sie euch dann mit Rat und Tat zur Seite.
- Seid ihr bereits mit dem Spiel vertraut, solltet ihr euch nicht über Frischlinge lustig machen. Erklärungen sind sinnvoller als beleidigende Kommentare.
- Erkennt ihr die Teammitglieder nicht an ihrer Stimme, ist es durchaus sinnvoll, in Durchsagen den eigenen, und auch den Namen des Anderen zu nennen: Eine Durchsage, die nur aus dem Wort "Vorsicht" besteht, ist sinnlos. Eine Durchsage, die aus "Vorsicht! Rechts! Spitzname" besteht, macht hingegen deutlich mehr Sinn.

ABKÜRZUNGEN IM CHAT

Nicht jeder Spieler besitzt eine USB-Tastatur, sondern muss im Textchat mit dem Controller einzeln die Buchstaben auswählen. Die Eingabe per Controller dauert lange, deswegen werden viele Abkürzungen benutzt. Hier könnt ihr nachlesen, was sie bedeuten:

hs = Headset

wp = well played (gut gemacht!)

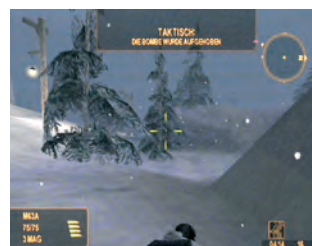
<<< oder **>>>** zusammen mit **1** oder einem Namen oder einer Clan-Kennung = Aufforderung an einen Spieler oder ein Clanmitglied die Seiten zu wechseln (entsprechend der Richtung, in die die Pfeilspitze zum jeweiligen Team zeigt).

Balance = Ein Mitspieler fordert, dass sich die Spieler gerechter oder ausgeglichener auf die Teams verteilen.

Host, Hostwechsel, hw = Der Host wird aufgefordert, kurz aus dem Spiel zu gehen. Auf diese Weise wird ein anderer Spieler zum Host. Der Grund für diese Aufforderung liegt darin, dass zuvor das Headset inaktiv war. Wechselt man den Host durch, kann sich dieses Problem von alleine lösen. Woran merkt man, dass man selbst Host ist? Ganz einfach: Das Spiel zeigt dem entsprechenden Mitspieler diese Info automatisch an.

Lagg, laggen, lagging = "Springen" die angezeigten Spieler vor euren Augen plötzlich an eine andere Stelle oder werden sie für einen kurzen Moment nicht angezeigt, spricht man von Lags. Diese werden durch schlechte Verbindungen hervorgerufen. Manchmal hilft es bereits, sich noch einmal neu einzuwählen.

frc = Force (vorantreiben). Meist fällt diese Abkürzung dann, wenn der Host den Spielstart erzwingen soll. Grund: Nicht alle Spieler



 **Achtet immer auf euren Radar.** Dieser zeigt strategische Ziele an.



 **Manchmal bringt lauernes Abwarten einen Vorteil.**

haben durch die Funktion "Bereit" bestätigt dass sie spielfertig sind und andere werden schon ungeduldig.

tk = Team Kill, jemand hat versehentlich ein Teammitglied neutralisiert. Aus Höflichkeit entschuldigt man sich für solch ein Versehen.

green, green up = Ein Mitspieler fordert die anderen Spieler auf, die Funktion "Bereit" zu betätigen. Hierdurch wechselt eure Anzeige vom Status "rot" auf den Status "grün". Sind alle Teilnehmer "grün", startet das Spiel automatisch. Leider vergessen einige Spieler das immer wieder.

Pistols/Pistolen = Ein Spieler schlägt vor, eine Runde oder ein ganzes Spiel lang nur mit Pistolen zu spielen. Halten sich alle Spieler an den Vorschlag, kann das sehr interessant sein, da man in diesem Fall ganz anders agieren muss.

frag = Abschüsse

[] Klammern, Sonderzeichen, sichtlich abgetrennte Abkürzungen = Clan-Tags. Ein Clan ist eine Gruppe von Spielern, die sich alle mit derselben Kennung, dem so genannten "Tag (Hundemarke)" zu erkennen geben.

ff = Friendly Fire

TIPPS IM ONLINE-KAMPF

Friendly Fire

Ganz wichtig! Überprüft, bevor ihr in einen Raum einsteigt, ob die Option "Friendly Fire" aktiviert ist. Entsprechend müsst ihr darauf achten, nicht versehentlich eigene Teamgefährten in Mitleidenschaft zu ziehen. Ist das "Friendly Fire" aktiviert, verletzt ihr mit Schüssen und Granaten auch eure Teamkollegen. Ist es deaktiviert, braucht ihr nur noch bei Granatenexplosionen darauf zu achten, dass ihr euch nicht selbst trefft.

Information aufrufen

Betätigt und haltet im Spiel die -Taste und es wird ein Menü eingeblendet, das euch über den Stand der aktuellen Runde informiert. Mit etwas Übung könnt ihr die Angaben taktisch nutzen.

Hilfe! Versehentlich ist das Menü für die Teamwahl aufgesprungen! Im Eifer des Gefechts passiert es hin und wieder, dass man unwillentlich das Teamwahl-Menü öffnet (kurzes Drücken der -Taste). Ist dieses Menü offen, kann man seine Spielfigur nicht mehr bewegen. Drückt deswegen sofort schnell zweimal die -Taste und es kann weitergehen!

Beleidigungen

Beleidigungen verringern die Kampfmoral des Gegners! O.k., im Spiel tragen sie eher zur Belustigung bei. Drückt als lebender Kämpfer kurz die -Taste, einmal und danach . Fertig ist die Beleidigung! Denkt aber daran, dass ihr in dieser Zeit wehrlos seid. Also sucht euch vorher ein sicheres Plätzchen.

Mit Dauerfeuer einen Raum stürmen

Schaltet die Schussrate eurer Waffe auf "Maximum". Feuert und nähert euch gleichzeitig einer Türe. Öffnet diese während ihr weiterfeuert. Ein Maschinengewehr eignet sich sehr gut für diese Taktik.

Im Sprung schießen

Ihr könnt mit Dauerfeuer über Geländer und von Vorsprüngen springen. Ballert los und springt aus dem Lauf heraus. Versucht, euren Gegnern in den Rücken zu fallen.

Granate aus dem Lauf heraus schleudern

Wählt eine Granate aus und bestimmt mit der -Taste die Wurfstärke – und das alles, während ihr lauft. Sobald ihr die -Taste loslasst, bleibt die Spielfigur stehen und wirft das Bömbchen in die angegebene Richtung.



Um Granaten auf gut Glück zu werfen, benötigt ihr Geländekenntnisse. Das bedeutet, ihr müßt euch geeignete Stellen merken.



Tipp: Legt euch neben Gefallenen auf den Boden. Mit etwas Glück werdet ihr von vorbeistürmenden Gegnern übersehen.

Wir wollen allen, die das Spiel nur aus den Einzelspieler-Missionen kennen, den Online-Mode noch mal ans Herz legen. Die Online-Version ist mit den normalen Missionen nicht vergleichbar. Deswegen: Breitbandanschluss besorgen, Netzwerkadapter an die PS2 stöpseln und online als Team starten!

Granaten-Einsatz abbrechen

Granate gewählt? Und ihr habt auch schon mit der -Taste die Wurfstärke aufgeladen? Drückt schnell einmal und es wird wieder auf die Hauptwaffe umgeschaltet, ohne dass die Granate geworfen wird. Macht das, bevor ihr den Arm zum Wurf hebt.

Gezielter Granaten-Einsatz

Ihr könnt verschiedene Granatentypen mit euch führen. **M 67- sowie HE-Granaten** lösen Druckwellen aus, die Gegner (und /oder auch euch/eure Teammitglieder) in Mitleidenschaft ziehen.

Zusätzlich gibt es **Rauchgranaten**, die an ihrem Ziel für eine kurze Zeit Rauch entwickeln. Im Schutz der Wolke könnt ihr in Räume vordringen oder geschützt agieren.

Tipp: Während ihr eine Bombe legt und nachdem ihr eine Bombe gelegt habt, "schützt" euch der Rauch der Rauchgranaten vor Feindbeschuss. Auch kann dieser Umstand den Gegner daran hindern, eine gelegte Bombe zu entschärfen.

Blendgranaten blenden Gegner einige Sekunden lang. Diese haben dann nur einen weißen Bildschirm vor Augen. Allerdings werden sie nur geblendet, wenn sie zum Zeitpunkt der Zündung auch in die entsprechende Richtung geschaut haben. Die Blendgranaten sind für den Einsatz im Freien weniger geeignet. Benutzt sie lieber in Räumen, Höhlen und Gängen.

Claymores sind Anti-Personen-Minen (kleine grüne Kästchen), die eine Druckwelle auslösen. Der Unterschied zu den anderen Granatentypen besteht darin, dass ihr diese gezielt platzieren könnt und die Explosion mit Hilfe eines Zünders jederzeit auslösen dürft. Der Zünder hat jedoch eine begrenzte Reichweite. ➞

Tipp: Verteilt die Claymores einfach im Gelände und haut ab. Rückt der Feind an, kann er nicht wissen, dass niemand mehr lauert und traut sich nicht, den Weg zu benutzen. Ihr selbst könnt eine Claymore umgehen, wenn ihr mit dem Mut der Verzweiflung schnell an dieser vorbeirent. Mit ein wenig Glück werdet ihr nicht getroffen.



Einzelfeuer vermeiden

Nach einigen bestimmten Aktionen stellen sich manche Feuerwaffen auf Einzelfeuer um, ohne dass man das als Spieler sofort bemerkt. So etwas kann euch das virtuelle Leben kosten.

Tipp: Stellt eure Waffe durch Drücken der **L3**-Taste auf euren Wunschwert ein und zieht danach den linken Analog-Stick leicht heraus, bis er hörbar knackt. Schon bleibt die Feuerrate fest fixiert eingestellt.

Nicks im Sniper-Mode

Einige Waffen bieten nach mehrfachem Druck auf **↑** die Ego- und die Sniper-Perspektive an. Nachdem es jetzt in der Hitze des Gefechts vorkommen kann, dass man ein eigenes Teammitglied meuchelt, hilft es, schnell zweimal **Start** zu drücken. Hierdurch werden die Spitznamen der Teammitglieder auch in der Sniper-Perspektive angezeigt. Das hilft bei der Orientierung ungemein.

Sehen und gesehen werden

Probiert einmal zusammen mit anderen Teamkameraden aus, wie eure Spielfigur zu sehen ist. Versteckt ihr euch in einer dunklen Ecke, oder liegt ihr in Nebelschwaden oder in einem Gebüsch, könntet ihr selbst meinen, dass Gegner euch bemerken müssten. Aber andere Spieler erkennen euch in diesen Fällen nahezu nicht mehr! Denkt also daran, solche Tarn-Möglichkeiten auszunutzen.

Wo wird geschossen?

Schaut ganz genau auf euer Fadenkreuz, wenn irgendwo im Gebiet geschossen wird. Hier werden kurzzeitig kleine rote Dreiecke angezeigt – entsprechend der Richtung, in der gerade was los ist.

Waffengeräusche

Mit der Zeit könnt ihr den Einsatz verschiedener Waffen schon an deren Klang erkennen und ihn im wahrsten Sinne des Wortes "heraus hören". Kracht beispielsweise immer wieder der charakteristische Schlag eines Sniper-Gewehrs übers Schlachtfeld, eure Teammitglieder setzen dieses derzeit jedoch gar nicht ein, solltet ihr jede Deckung nutzen. Ähnlich verhält es sich bei anderen Waffen. Beispielsweise sind die Maschinengewehre auch recht einfach am Klang zu erkennen.

Tipp: Um Gegner zu verwirren, kann es manchmal hilfreich sein, den eliminierten Gegnern die Waffen wegzunehmen und sie selbst einzusetzen. Ein Terrorist mit schallgedämpfter Waffe hat das Überraschungsmoment auf seiner Seite. Denkt aber daran, die Magazine zu kontrollieren, wenn ihr Waffen von Gegnern aufnehmt. Habt ihr Pech, sind diese bereits leer.



❗ Es empfiehlt sich immer, das Gelände aufzuklären und Teamkameraden zu warnen. Sucht euch deswegen Punkte mit freier Sicht.



❗ Bei schnellen Vorstößen dürft ihr versteckte Gegner nicht übersehen. Diese sind nur schwer auszumachen, wenn sie sich ruhig verhalten.

Mann getroffen!

Behaltet die angezeigten Namen eurer Teammitglieder im Auge. Verblasst ein Name, ist der betreffende Kamerad gefallen. Mit ein wenig Übung lässt sich somit ein Feind ausmachen.

Achtet auf euren Atem!

Im Schneelevel Blizzard wird euer gefrorener Atem angezeigt. Lauert ihr in einem Versteck, treibt der Schnee diese "Fahne" entsprechend der Windrichtung weg. Ihr seht das – gegnerische Sniper ebenfals! Verratet euch also nicht versehentlich selbst.

Ohren aufsperrn!

Achtet auf die Trittschritte. Lauft ihr über Holz- oder Metallplatten, ertönen typische Schrittgeräusche. Diese hört ihr und auch eure Gegner. Auch Anschleichen durch Tümpel und Sumpfgelände ruft diese charakteristischen Geräusche hervor.

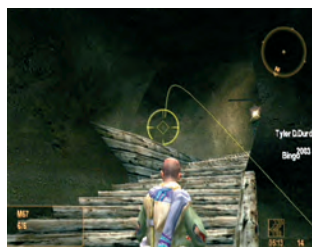
Tipp: Manchmal kann ein kurzer Sprung verhindern, dass diese charakteristischen Geräusche erzeugt werden.

Ohren aufsperrn, Teil 2

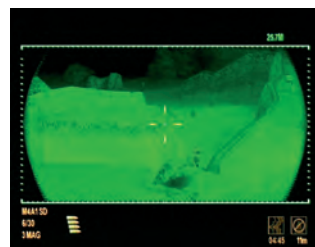
Hört ganz genau hin, aus welcher Richtung ihr Schritte und Geräusche vernehmt. Mit ein wenig Übung könnt ihr je nach Gelände genau bestimmen, woher Gegner anrücken. Denkt daran, dass auch ihr durch Bewegungen Geräusche verursacht. Relativ leises Schleichen ist möglich, wenn ihr den linken Analog-Stick nur ganz leicht in die gewünschte Richtung bewegt. Aber auch das Kriechen erfolgt sehr leise, allerdings bewegt ihr euch dann nur sehr langsam voran.

Grafik ausnutzen

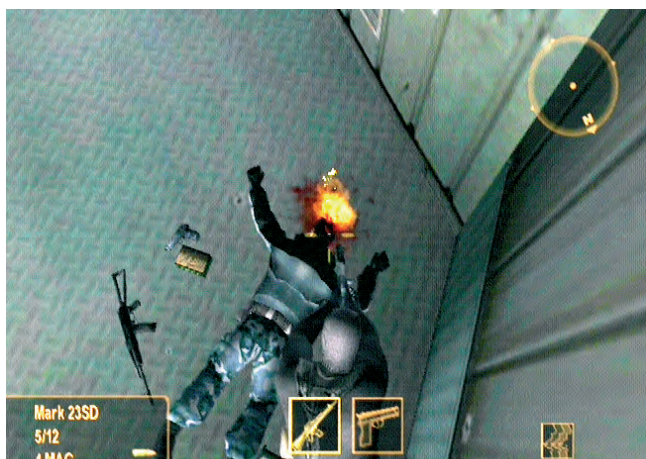
Stellt euch hinter eine sichere Wand und dreht nun mit der Steuerung die Grafik langsam um eure Spielfigur herum. Ihr werdet feststellen, dass ihr mit etwas Übung viele Stellen einsehen könnt, ohne eure Spielfigur in direkte Gefahr zu bringen. Untersucht die Arealen nach diesen Punkten.



❗ Achtet beim Granateneinsatz darauf, wo sich euer Team befindet.



❗ Das Nachtsichtgerät eignet sich hervorragend zur Aufklärung.



🔊 Jede Waffe besitzt einen charakteristischen Klang. Kennt ihr diesen, könnt ihr einen Vorteil daraus ziehen und besser lokalisieren.

Kollisionsabfrage ausnutzen

Im Spiel gibt es den einen oder anderen Türrahmen, der Kugeln nicht abhält. Zu Deutsch: So trifft ihr eure Gegner auch dann, wenn ihr aus einem schrägen Winkel auf sie schießt, wenn sie sich hinter Eingängen verbergen. Einfach mal ausprobieren.

Teamgeist zählt

Sicher kann man im Onlinespiel auch den einen oder anderen Punkt einheimsen, wenn man in Einzelkämpfer-Rambo-Manier durch die Gegend läuft. Wirkliche Erfolge jedoch erzielt man im Team. Das setzt voraus, dass jeder bereit ist, auch Aufgaben zu übernehmen, die ihm im ersten Moment nicht wirklich passen. Es ist beispielsweise sinnvoll, wenn sich ein Spieler auf einer höher gelegenen Stelle postiert und im Sniper-Mode die Umgebung absucht. Meldet er rechtzeitig heranstürmende Gegner, sind die Mitstreiter gewarnt. Parallel sollte solch ein Sniper von einem weiteren Kameraden geschützt werden. Denn seine Waffe ist für Nahkämpfe nicht geeignet und er wäre ohne Schutz leichte Beute für heranschleichende Gegner.

Gruppenbildung

Übt mit anderen Spielern, in einer Gruppe vorzustoßen, ohne zu nahe beieinander zu laufen. Rennt der erste Spieler ins Verderben, sind die anderen zumindest gewarnt und der Gegner ist lokalisiert.

Amoklauf

Manchmal sinnlos, manchmal allerdings auch sehr effektiv. Kennt ihr das Gelände, kann ein sehr schneller Vorstoß mit dem Ziel, möglichst schnell, möglichst viele Gegenspieler zu neutralisieren, Vorteile fürs eigene Team schaffen.

Munition aufnehmen

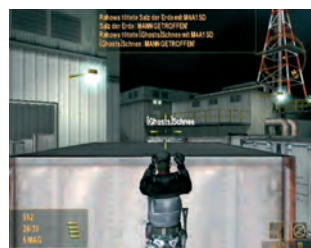
Lauft bei euren Einsätzen durch die angezeigten Überreste der neutralisierten Spieler. Hat einer davon noch passende Munition parat gehabt, wird euch diese gutgeschrieben.

Nicht mit Munition sparen

Schießt lieber einmal zu viel als einmal zu wenig. Der Heldentod mit gefüllten Magazinen ist irgendwie sinnlos, oder?

Waffenwechsel

Bei Rundenbeginn könnt ihr eure Lieblingswaffe gezielt aussuchen. Wollt ihr die Waffe während einer Runde wechseln, geht das nur, wenn ihr erschossen wurdet. Ruft das entsprechende Menü einfach mit der **R2**-Taste auf. Wichtig: Hierzu muss sich eure digitale Leiche in der Anzeige befinden. Schaut ihr gerade den noch aktiven Spielern zu, funktioniert der Waffenwechsel nicht.



👁 Viele Ecken eignen sich zum Hochklettern. Merkt sie euch.



💣 Bomben sollten immer mit Verstärkung ausgeliefert werden.

Granatenwechsel

Der Granatenwechsel kann genauso erfolgen wie der Waffenwechsel. Allerdings müsst ihr hierzu erst einen freien Slot schaffen! Schaltet auf eure digitale Leiche und betätigt die **R2**-Taste. Sucht jetzt im Menü links erst einen Granatentyp aus, den ihr bisher mitgeführt habt. Bestätigt mit der **X**-Taste und ein Slot wird freigeräumt. Jetzt erst könnt ihr mit der **X**-Taste eine gewünschte Granatenart aussuchen und neu in euer Waffenkontingent aufnehmen.

Claymores

Der Umgang mit den Claymores braucht ein wenig Übung. Wollt ihr mal eine ganze Ecke im Spiel mit diesen Minen zupflastern, macht es Sinn, sie zuvor auf die Schnellauswahl **L2** zu "legen". Platziert nun eine Claymore an der gewünschten Stelle. Achtet darauf, dass jetzt der Auslöser auf der **R1**-Taste liegt! Nicht versehentlich drücken! Wollt ihr weitere Claymores ausbringen, müsst ihr vor der Platzierung jedes Mal die **L2**-Taste betätigen! Sucht dann in der Waffenauswahl den Zünder, legt euch diesen auf die **L2**-Taste. Geht danach in Deckung, bis der Feind anrückt. Wichtig ist dabei, dass ihr nicht zu weit von den Minen entfernt stehen dürft, sonst überschreitet ihr die Reichweite des Zünders. Aber auch die Claymores selbst dürfen nicht zu weit auseinander liegen.

Claymore-Dumming

Claymores eignen sich auch, um Gegner zu verwirren. Platziert einfach einige Minen an wichtigen Zugängen und haut ab. Rückt der Gegner an, vermutet er zunächst irgendwo ein lauerndes Mitglied eures Teams und ist somit abgelenkt, während ihr ihn geschickt umgehen könnt. ➞





ALLE INFOS KOMPAKT: DIE DREI ONLINE-SPIELMODI

Unterdrückung

Gegner neutralisieren

Wird als kleines Pistolensymbol angezeigt.

Sinn und Zweck des Einsatzes ist es, das gesamte gegnerische Team zu eliminieren. Überlebt mindestens ein Spieler pro Team, gilt die Runde als "unentschieden". Ansonsten gewinnt logischerweise das Team, das zuerst alle Gegner erledigt hat.

Anmerkung: Der Auftrag ist klar definiert: Gegner aufspüren und ausschalten. Grundsätzlich solltet ihr hierbei Gruppen bilden und gemeinsam agieren. Versucht, die anderen Spieler im Blick zu behalten, haltet aber trotzdem genügend Abstand voneinander, um nicht alle gemeinsam abgeschossen zu werden. Ansonsten ist der Einsatz eines oder mehrerer Sniper-Schützen durchaus empfehlenswert, wobei dieser immer von einem Spieler mit normaler Waffe gesichert werden sollte. Seine eigene Waffe verfügt nicht über eine hohe Feuerrate und ist somit eine leichte Beute für nahende Gegner.



➔ Mit dem richtigen Kaliber schießt man durch Türen hindurch.

Evakuierung

Geiseln befreien

Wird als kleines, rechteckiges Gittersymbol angezeigt.

Primärziel:

Geiseln lokalisieren und zum Evakuierungspunkt geleiten.

Sekundärziel:

 Gegner neutralisieren.

Die Runde endet mit dem Sieg eines Teams – entweder haben die SEALs alle lebenden Geiseln gerettet, oder ein Team wurde komplett neutralisiert. Werden die Geiseln versehentlich getötet, ist die Runde ebenfalls zu Ende.

Anmerkung: Achtet darauf, die Geiseln nicht durch Beschuss oder Granateneinwirkung in Mitleidenschaft zu ziehen. Habt ihr das Problem, dass das Symbol "Folgen" oder "Position halten" nicht erscheint, nachdem ihr euer Zielkreuz auf eine Geisel gerichtet habt, hilft es manchmal, in der Nähe eine Granate zu werfen und schon ist diese Option wieder verfügbar. Es versteht sich von selbst, dass die Auswirkungen dieser Granate das Leben der Geiseln nicht beeinträchtigen darf. Abhängig von eurem Abstand zu den Geiseln wird deren Position als "H" (für Hostage) oben rechts im Radar angezeigt. Denkt daran, dass die Spielmeldung "Geisel befreit" von allen Spielern bemerkt wird. Befreien die SEALs beispielsweise die Gefangenen, sind die Terroristen vorgewarnt.

Eine Variante aus Sicht der Terroristen ist es, die Geiseln als "Schutzschilde" zu missbrauchen. Verschanzt euch und postiert die Geiseln gezielt an Stellen, die von den SEALs unter Feuer genommen werden könnten. Ziehen die SEALs die Geiseln jetzt versehentlich in Mitleidenschaft, verlieren sie die Runde. Terroristen können euch auch am Evakuierungsfahrzeug auflauern – geschickt!.



➔ Terroristen können Geiseln als lebende Schutzschilde benutzen.



➔ Ihr könnt auch einfach nur auf Abschussjagd gehen.

Zerstörung

Bombe im gegnerischen Lager platzieren

Wird als kleines Bombensymbol angezeigt.

Primärziel: Bombe aufspüren und im gegnerischen Lager platzieren. Gegnerisches Lager zerstören.

Sekundärziel: Gegner neutralisieren.

Die Runde endet mit dem Sieg eines Teams – entweder wurde die gegnerische Basis in die Luft gesprengt, oder ein Team ist komplett neutralisiert worden. Gelingt es dem gegnerischen Team, eine platzierte, scharfe Bombe rechtzeitig zu entschärfen, hat es die Runde gewonnen.

Anmerkung: Schaut auf euren Radar. Dort wird die Position der Bombe angezeigt. Solange die Bombe von keinem Spieler als Rucksack mitgetragen wird, seht ihr sie grün. Sobald ein Spieler die Bombe aufgenommen hat, ändert sich die Radaranzeige. Seht ihr einen grünen Pfeil am Kreisrand, ist die Bombe in eurem eigenen Besitz. Seht ihr einen roten Pfeil am Kreisrand, ist sie im gegnerischen Besitz. Wichtig: Der Pfeil verweist immer auf den aktuellen Zielpunkt, NICHT auf die Position der getragenen Bombe!

Eine Bombe kann auch wieder abgelegt werden. Ist sie in eurem Besitz, braucht ihr lediglich den Blick auf den Boden zu richten und ➔ zu drücken. Diese Taktik eignet sich prima, um Gegner anzulocken und ihnen aufzulauern. Wollt ihr die Bombe scharf machen, müsst ihr am gegnerischen Zielpunkt ankommen. Dieser Zielpunkt wird immer als aufleuchtendes Rechteck angezeigt. Senkt den Blick zu Boden, während ihr im Rechteck steht und haltet die ➔-Taste so lange gedrückt, bis die kleine Anzeige unten rechts im Screen gefüllt ist und euer Spielcharakter die Bombe scharf macht.

Wichtig: Hebt ihr den Blick an, oder drückt ihr auf andere Buttons, wird das Scharfmachen unterbrochen und ihr müsst erneut beginnen. Seid dabei also vorsichtig. Denkt daran, dass das gegnerische Team eine bereits ausgelegte Bombe entschärfen kann. Das Entschärfen funktioniert genauso wie das Platzieren. Richtet den Blick auf die Bombe und haltet die ➔-Taste gedrückt, bis die kleine eingblendete Anzeige unten rechts leer ist und die Information "Bombe entschärft" ausgesprochen wird. Achtet auch darauf, dass während des Zeitraums zwischen Siegeshymne und Statistikanzeige noch weiterhin Abschüsse möglich sind. Ihr seid also noch nicht in Sicherheit, nachdem die Bombe erfolgreich gelegt, bzw. erfolgreich entschärft worden ist.

➔ GUNTHER HRUBY

Die zehn Online-Areale (Namen, Primärziele, Terrain)

FROSTFEUER (Frostfire)

Typ: Unterdrückung

Terrain: Bohrinself

BLIZZARD (Blizzard)

Typ: Zerstörung

Terrain: Schneelandschaft

RATTENNEST (Rat's Nest)

Typ: Unterdrückung

Terrain: Wüste/Höhlenlabyrinth

DIE RUINEN (Ruins)

Typ: Zerstörung

Terrain: Dschungel/Ruinen

AUFGEGEBEN (Abandoned)

Typ: Unterdrückung

Terrain: Dschungel/Tempelruinen

TODESFALLE (Death Trap)

Typ: Evakuierung

Terrain: Dschungel/Bunkerareal

NACHTFALKE (Nightstalker)

Typ: Zerstörung

Terrain: Wüste bei Nacht/Dorf

SEE AUS BLUT (Blood Lake)

Typ: Evakuierung

Terrain: Dschungel/
Sumpflandschaft

DSCHUNGELHÖLLE

(Bitter Jungle)

Typ: Zerstörung

Terrain: Dschungel

WÜSTENRUHM (Desert Glory)

Typ: Evakuierung

Terrain: Wüste bei Tag/Dorf

Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft

Egal, ob ihr lieber aufreibende Kämpfe besteht oder gemütlich nach Artefakten sucht – hier findet ihr ausführliche Tipps zu jeder eurer Lieblingstätigkeiten.

ALLGEMEINE HINWEISE UND TIPPS

"Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft" ist eines der geradlinigsten Action-Adventures der zurückliegenden Zeit. Richtige Rätsel gibt es kaum, auch der Weg zum Level-Ende gibt euch nur selten größere Schwierigkeiten auf. Eine richtige Komplettlösung braucht es deshalb nicht – wir lotsen euch aber dennoch durch die

kniffligsten Stellen. Größere Probleme bereiten die oft zähen und sehr angriffslustigen Feinde. Wir erläutern passende Kampfaktiken und zeigen die Stärken und Schwächen jedes Gegnertyps auf. Und auch um die Sammler kümmern wir uns: Zum Abschluss erfahrt ihr die Fundstellen jedes einzelnen der 30 Artefakte.

DIE RÄTSEL

Ceylon: Das Bildnis von Kouru Watu

Ihr müsst das Krokodil hinter das Gatter lotsen. Falls das nicht so recht klappen mag: Mit ein paar Steinwürfen lockt ihr das Tier möglichst weit weg. Schwimmt dann zum kleinen Nebenbecken. Macht das Gatter auch ohne Kroko zu und springt wieder in das Becken. Nun kommt das Reptil angerauscht und ihr könnt wieder an Land klettern, zum Hebel gehen und das Tor auf und dann wieder zu machen, wenn das Vieh endlich hereingeschwommen ist. Habt ihr den Götzen befreit, solltet ihr ihn nicht sofort an euch nehmen. Sorgt zuerst mit der Machete dafür, dass die Durchgänge unter Wasser frei zugänglich sind.

Prag: Die astrologische Uhr

Wie ihr die astrologische Uhr jeweils einstellen müsst, hängt von der mit dem Geschenk an die Statue gebundenen Tür ab. Hier alle Zeigerstellungen:

Bullen-Tür (Krone)

Äußerer Ring Stier, Sonnenzeiger 2 Uhr, Mondzeiger 4 Uhr.

Skorpion-Tür (Schwert)

Äußerer Ring Skorpion, Sonnenzeiger 12 Uhr, Mondzeiger 3 Uhr.

Ritter-Tür (Manifest)

Äußerer Ring Zwillinge, Sonnenzeiger 6 Uhr, Mondzeiger 11 Uhr.

Waage-Tür (Kristall)

Äußerer Ring Waage, Sonnenzeiger 10 Uhr, Mondzeiger 10 Uhr.



☛ Das dritte Rätsel der astrologischen Uhr: Stellt den äußeren Ring noch auf das Sternzeichen Zwilling um und die Ritter-Tür öffnet sich.



☛ Ist das Albino-Krokodil gefangen, habt ihr im Level freie Bahn.



☛ Bei der sechsten Rutsche wartet ein Wasserspender.

Der Tempel von Kong Tien

Bei der Rutschpartie kann es mit Indys Gesundheit sehr schnell bergab gehen. An der sechsten Rutsche kann er sich jedoch mit der Peitsche behelfen: Springt und benutzt die Peitsche an der Laterne über euch. Ihr erreicht dann eine Nische mit einem erfrischenden Brunnen. Die Kreise des Altars müsst ihr so anordnen, dass die Trigramm-Muster des ganz inneren mit jenen des ganz äußeren Kreises übereinstimmen. Dann erhaltet ihr als "Belohnung" das unverzichtbare Pa Cheng.

Die Unterwelt

Es ist praktisch, von vornherein zu wissen, in welcher Reihenfolge man die Gebetsrollen in "Die Säulen der Unterwelt" drehen muss. Dann kann man schneller voranschreiten und muss sich nicht so lange mit den lästigen gelben Geistern und mit den Statuen abgeben. Die ersten drei müsst ihr in der Reihenfolge 3, 2, 1 (1 entspricht der Statue ganz links) drehen. Die nächsten vier sind in der Reihenfolge 2, 1, 4, 3 oder 2, 1, 3, 4 dran und die letzten fünf in der Reihenfolge 3, 5, 4, 1, 2.

Im Level "Das Herz des Drachen" wartet das kniffligste Rätsel des Abenteuer-Modus' auf euch. Ihr müsst mit dem Spiegel der Träume die festen Platten auffindig machen. Beeilt euch dabei, denn die Platten verschwinden mit der Zeit immer schneller. Übrigens kann es durchaus vorkommen, dass ihr auch mal einen Schritt zurück machen müsst.



☛ Die Gebetssäulen müsst ihr in der richtigen Reihenfolge drehen.



☛ Beim Sprung zur nächsten grünen Platte müsst ihr flott sein.

DER KAMPF

Obwohl die Kämpfe zumeist nicht übermäßig schwer sind, helfen euch einige grundlegende Tipps dabei enorm weiter:

Wenn ihr mit euren blanken Fäusten kämpft, versucht so oft wie möglich, euren Feind mit und festzuhalten. Mit dem linken Analog-Stick könnt ihr ihn gegen eine Wand werfen, was ihn kurzzeitig benommen macht – weitere Tritte könnt ihr nun ohne Gegenwehr anbringen. Noch besser ist es natürlich, ihn gleich in einen Abgrund zu werfen. Meist ist er dadurch für immer unschädlich gemacht.

Ist der Gegner bewaffnet, rennt oder (noch besser) rollt ganz nahe zu ihm hin. Nun kann er euch erstens nicht treffen und zweitens könnt ihr ihm die Waffe aus der Hand schlagen (und sie selbst aufheben). Sehr wirkungsvoll sind Waffen auch in Nahkämpfen. Egal ob sie nun leer oder geladen sind, mit der -Taste geben sie einen wirkungsvollen Schlagstock-Ersatz ab. Auch die Peitsche ist gegen bewaffnete Feinde ein probates Mittel.

Fällt ihr aus großer Höhe, schaltet kurz vor dem Aufprall in den Kampf-Modus und euch passiert nichts – der Gesundheitsbalken bleibt unverändert.



📌 Mit Waffen kann man nicht nur schießen: Beim Nahkampf könnt ihr sie auch effektiv als Schlagmittel einsetzen.

DIE FEINDE

Im Spiel gibt es viele unterschiedliche Gegner, die Indy manchmal mehr, manchmal weniger fordern. Wir verraten die richtigen Strategien und geben Tipps für die hartnäckigsten davon:

Elfenbeinjäger

Sie stellen keine große Gefahr dar. Knifflig wirds nur, wenn sie in Gruppen auftreten oder bewaffnet sind. Greift dann ebenfalls zum Schießseisen oder schlagt ihnen die Waffe schnell aus der Hand.

Krokodile

Bearbeitet die lästigen Reptilien am besten mit der Machete oder noch besser: flüchtet vor ihnen. Das Albino-Kroko im Schlusslevel von Ceylon ist hingegen quasi unbesiegbar und tötet euch mit einem Biss. Ihm solltet ihr so gut wie möglich aus dem Weg gehen.

Gestapo-Agenten

Genau wie die Elfenbeinjäger keine allzu große Herausforderung. Lasst sie allerdings nicht zu oft auf euch schießen.

Prager Monster

Diesen Burschen besiegt ihr, indem ihr vier Becher mit Säure auf ihn werft und dabei immer schön seinen Angriffen ausweicht. Nach dem vierten Treffer geht er in die Knie und zerstört die Maschine. In den Überresten findet ihr eine Stange, mit der ihr nun auf das Monster einstecht und es so endgültig erledigt.

Türkische Banditen

Gute Nahkämpfer, bei denen Indy erstmals richtig gefordert ist. Zudem benutzen sie oft Macheten oder Maschinenpistolen.



📌 Die türkischen Banditen sind geschickte Faustkämpfer.



📌 Ab Hongkong muss Indy schon sein ganzes Können aufbieten.

Nazi-Soldaten und SS-Offiziere

Sie bekämpfen euch vorwiegend mit Handwaffen des Typs Luger und Mauser oder mit Maschinenpistolen. Zahlt es ihnen am besten mit gleicher Münze heim, sprich mit Schießseisen. Achtet bei niedrigem Energielevel auf die SS-Offiziere: Sie sind recht starke Nahkämpfer.

Deutsche Taucher

Weicht ihren Schüssen aus (immer in Bewegung bleiben) und eliminiert sie dann mit zwei Harpunen-Treffern.

Kraken/Quallen

Die Krake selbst ist unbesiegbar, ihr könnt sie nur mit Schüssen auf das Auge kurzzeitig lähmen. Benutzt die Super-Harpune auch, um euch die lästigen Quallen vom Leib zu halten.

Martial-Arts-Kämpfer (Kellner)

Als exzellente Nahkämpfer sind diese Jungs in Hongkong eine erste ernsthafte Bedrohung für Indys Lebensbalken. Ihr tut euch ein wenig leichter, wenn ihr statt der blanken Fäuste herumliegende Stühle und Flaschen gegen sie einsetzt. ➞



📌 Die Krake selbst ist unbesiegbar – mit Schüssen auf die Augen könnt ihr sie aber kurzzeitig in Schach halten.

DIE FEINDE



Die Haie sind lästig, aber kein wirklich großes Problem.



So nicht: Haltet bei den Flammenwerfern genügend Abstand.



Schießt bei den Fliegern so selten wie möglich daneben.



Mit dem Pa Cheng macht ihr die Statuen zu Steinhaufen.

Ninja-Schwertkämpfer

Sie sind brandgefährlich, da sie sowohl ihr Schwert geschickt einsetzen, als auch durchschlagskräftige (und teilweise unblockierbare) Kicks, Tritte und Schläge einstreuen.

Haie

Im Nahkampf sind sie ähnlich unangenehm wie Krokodile. Tötet sie deshalb besser mit der Harpune oder weicht ihnen aus, wenn ihr Munition sparen wollt.

Flammenwerfer-Nazis

Sie erscheinen hauptsächlich, nachdem ein Alarm ausgelöst worden ist. Davon abgesehen sind sie kein großes Problem. Erledigt sie mit Schusswaffen und haltet ansonsten möglichst viel Abstand, um vor den Flammen in Sicherheit zu sein.

Flugzeuge

Die während der Seilbahnfahrt auftauchenden Flieger sind recht leicht zu erledigen. Ihr habt unbegrenzt Munition. Erledigt sie, bevor sie euch überfliegen. Ansonsten nehmen sie euch unter Beschuss und erschweren so das Beenden des Levels.

Palastwachen

Diese meist Speere tragenden Wachen sind relativ gefährlich. Besonders ihre Drehattacken sind recht heftig und zudem nicht blockierbar.

Feng-Zwillinge

Sie sind sehr zäh und vertragen etliche Treffer, bevor sie das Zeitliche segnen. In ihrer Kampfanzug ähneln sie Ninjas, zudem greifen sie gerne im Duett an.



Geister-Party: Beide Sorten sehen gefährlicher aus, als sie sind.

Zombie-Ninjas

Greifen euch mit nervigen Sprungattacken an. Weicht aus, so gut es geht und begegnet ihnen mit einem Speer, der blauen Fackel oder am besten dem Pa Cheng (sofern ihr ihn schon habt). Allzu viele Treffer vertragen diese Typen zum Glück nicht.

Geister-Ninjas

Die gelbliche Geister-Form der Zombie-Ninjas ist schnell und schwer abzuwehren. Geht deshalb am besten mit dem Pa Cheng zum Angriff über – nach zwei Treffern sind sie endgültig weg vom Fenster.

Dämonisierte Mei Ying

Weicht den Energieblitzen aus und bekämpft die Geister-Ninjas. Greift Mei Ying mit dem Pa Cheng an. Sie unterbricht kurz die Verteidigung der drei Kugeln, die ihr ebenfalls mit dem Pa Cheng angreifen könnt. Sind alle drei zerstört, ist Mei Ying frei.

Terrakotta-Statuen

Sie vertragen einige Treffer, die mit dem Pa Cheng im Nahkampf aber leicht anzubringen sind. Ihr könnt lebendige Statuen in leblose schubsen und dadurch beide schädigen beziehungsweise zerstören.

Blauer Geist

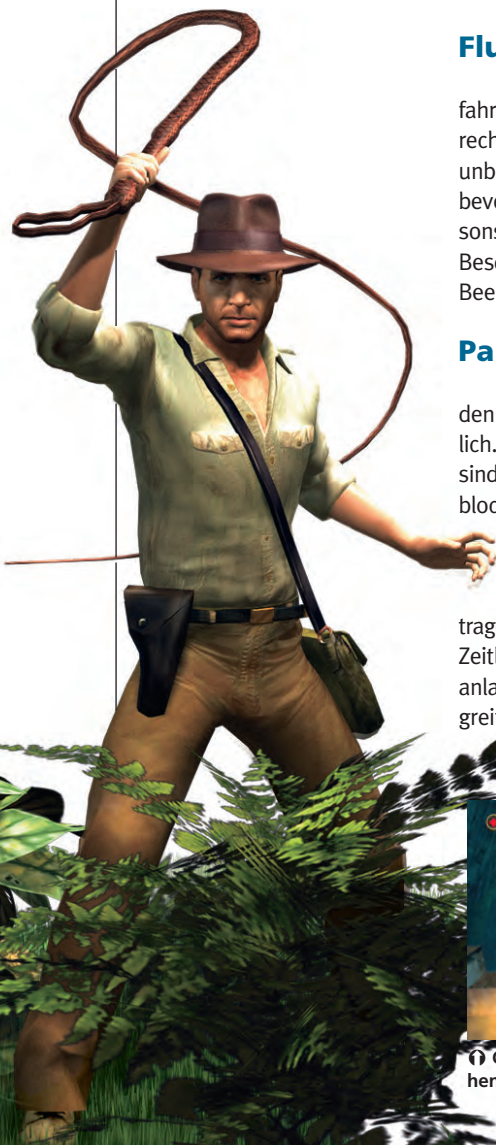
Im Prinzip mit dem Pa Cheng nicht besonders schwierig zu erledigen. Allerdings produziert er auch einige gelbe Geister-Ninjas.

Marschall Kai

Weicht dem (unverwundbaren) Drachen erst einmal aus so gut es geht. Kai direkt zu bekämpfen macht nur selten Sinn. Immer dann, wenn ihr den Pa Cheng zu einer Aufladestation gebracht habt (noch volle Stationen erkennt ihr am blauen Leuchten). Greift Kai nach dem Aufladen permanent an, bis er langsam an Macht verliert.



Die Fächer-Angriffe der Feng-Zwillinge mögen anmutig aussehen, sind aber eine ernsthafte Bedrohung für Indys Leben.



DIE ARTEFAKTE

Im gesamten Spiel sind insgesamt 30 Artefakte verteilt – drei pro Welt. Nachfolgend haben wir aufgelistet, wo ihr die einzelnen Artefakte finden könnt. Habt ihr alle eingesammelt, schaltet das Spiel ein Galerie mit rund 70 hübschen Renderbildchen von Spielszenen und Charakteren frei. Daneben macht das Aufspüren der Artefakte auch viel Spaß.

Ceylon

1. Artefakt

Im Level "Die Tore der verlorenen Stadt" hinter dem Wasserfall.

2. Artefakt

Zerstört die an einem Seil schwebende Kiste, indem ihr auf die Holzplanke dahinter schlagt. Das Artefakt findet ihr in den Kistentrümmern, die danach am Boden liegen.

3. Artefakt

Klettert im Level "Der Palast der vergessenen Könige" an der Weinranke ganz nach oben und dreht euch oben um. Hüpf dann auf den Vorsprung gegenüber und hangelt euch nach rechts, bis ihr zur Tür eine Etage darunter gelangt.

Prag

1. Artefakt

Schwingt euch im Level "Die Bibliothek" mit der Peitsche über den Kronleuchter auf die andere Seite.

Geht eine Etage runter und dann nach rechts zu einer Art Nische.

2. Artefakt

Zu finden in "Das Observatorium". Springt am Levelanfang auf den Vorsprung am Gebäude (und drückt euch sofort an die Wand), der euch am Zaun vorbei zur Rückseite führt. Dann mit Anlauf zu einem Vorsprung am Observatoriums-Turm springen. Im anschließenden Raum ist das Artefakt.

3. Artefakt

Geht in "Vegas Turm" an der zerbrochenen Glocke vorbei. Ihr seht durch eine Öffnung in der Wand eine weitere Kette, auf die ihr springt. Lasst euch auf Höhe des Fensters herunter – dahinter ist das Artefakt.

Istanbul

1. Artefakt

Beendet das Level "Flucht aus Istanbul" nicht, sondern geht vor der letzten Tür nach links und rutscht die Kuppel zu einem Vorsprung herunter. Auf der anderen Seite ist ein Balkon samt Artefakt im dahinter liegenden Raum.

2. Artefakt

Im Level "Das Geheimnis der Moschee Teil 2" könnt ihr unter einer beschädigten Wand durchrollen, um ein weiteres Artefakt einzusacken.

3. Artefakt

In "Der versunkene Palast" müsst ihr eine große Holzkiste zerschmettern, indem ihr das Seil durchtrennt. Das Artefakt findet ihr in den Trümmern.



❶ Hinter dieser Tür wartet eines der Prag-Artefakte.



❷ Rollt durch diese Lücke in der Wand hindurch.

Hongkong

1. Artefakt

Geht im Level "Der goldene Lotus" eine Betontreppe herunter und durch eine rote Tür. Nun springt euch aus einem Raum heraus ein Schwertkämpfer an. Habt ihr diesen aus dem Weg geräumt, findet ihr in dem Raum eine Maske.

2. Artefakt

Im zweiten Teil von "Der goldene Lotus" seht ihr kurz vor Schluss zwei Türen nebeneinander. Nehmt die linke und ihr findet im Raum dahinter das zweite Artefakt.

3. Artefakt

Haltet in "Die Straßen von Hongkong" nach einer Holzkiste auf einem Vorsprung Ausschau (links von euch). Schießt sie ab, um das Artefakt zu erhalten.

Der Weg nach Peng-Lai

1. Artefakt

Gleich am Anfang von "Das Geheimnis der Lagune von Peng Lai, Teil 2" findet ihr rechts einen Sprengsatz. Sprengt damit die brüchige Wand, um an das erste Artefakt zu gelangen.

2. Artefakt

Geht in "Das eiserne Kreuz" durch die Tür neben dem Alarm und die Treppe hinauf.

3. Artefakt

In "Der U-Boot-Hafen, Teil 2" müsst ihr zum vorderen Teil des U-Boots. Schwimmt auf die andere Seite und springt vom dortigen Deck aus zum Dock hinüber, wo das Artefakt hinter Holzkisten liegt.

Die Peng-Lai Mountains

1. Artefakt

Auf dem Weg zum zweiten Büro in "Der Weg nach Peng Lai" ist ein Deckengitter (hinter dem, durch das ihr hinaufgestiegen seid), das ihr benutzen solltet. Klettert an den großen Kisten hinunter und zerstört die kleinen, um das Artefakt zu finden.

2. Artefakt

In "Die Unterwanderung" ist kurz vor der Seilbahn auf der rechten Seite eine Plattform, die an der Wand entlang führt. An deren Ende wartet in einer Kiste das zweite Artefakt.

3. Artefakt

Im Level "Der Flughafen" kommt ihr kurz vor Ende durch eine Doppeltür zu einem Metallsteg. Auch hier ist rechts in der Ecke eine Kiste mit einem Artefakt darin. ➞



❸ Kurz vor dem zweiten Büro findet ihr dieses Bodengitter. Darunter sind viele große und eine kleine Kisten, in der sich das Artefakt befindet.

DIE ARTEFAKTE



➊ Links befindet sich das Artefakt von "Auf in den Kampf".



➋ Springt beim Rutschen per Peitsche in den Bretterverschlag.

Die Festung der schwarzen Drachen

1. Artefakt

Anstatt die bewachte Wand hochzuklettern, solltet ihr mit Anlauf an die Weinrankenwand springen. Klettert die Weinranke ganz nach rechts bis zu einer Plattform. Im Raum hinter der Wandöffnung ist das erste Artefakt.

2. Artefakt

Stellt euch in "Auf in den Kampf" vor den Gong und dreht euch um. Nun seht ihr einen Glaskasten mitsamt dem Artefakt.

3. Artefakt

Nachdem der Fahrstuhl in "Der Turm der Stürme" anhält, werdet ihr angegriffen. Besiegt die Wachen und springt nach oben, wo hinter einem Vorsprung das dritte Artefakt schlummert.

Der Tempel von Kong Tien

1. Artefakt

In "Der Weg in die Dunkelheit" ist die Wand am Ende der dritten Rutsche nur aus ein paar Brettern zusammengeagelt. Springt und benutzt die Peitsche an der Lampe, um durch den Bretterverschlag hindurchzukommen und das erste Artefakt zu finden.

2. Artefakt

In einem großen Raum, ungefähr auf der Hälfte von "Die Katakomben", seht ihr zwei große Nischen in der Wand. In einer ist ein Heiltrank, in der anderen das Artefakt.

3. Artefakt

Kurz vor Ende von "Die Klaue des Drachen" befindet sich eine Treppe zwischen zwei Löwenstatuen. Links am Fuße der Treppe ist eine offene Nische mit dem dritten Artefakt.

Rettung auf Peng Lai.

1. Artefakt

Hinter den Energiekugeln in "Das Grab des ersten Kaisers" landet ihr nach einem Sprung auf einem Steinweg zwischen zwei Ab-



➌ An der Wand gegenüber findet ihr in "Das Herz des Drachen" das Dreißigste und damit letzte Artefakt des Spiels.



➍ In "Die Totenglocken" entdeckt ihr mit Hilfe des Spiegels eine ansonsten unsichtbare Leiter, die zu einem Artefakt führt.

gründen. Hängt euch an die Kante und lasst euch auf den Vorsprung darunter fallen – im runden Durchgang dahinter ist das erste Artefakt.

2. Artefakt

Nachdem sich Mei Ying in "Der Pfad der tausend Gefahren" zu euch gesellt hat, tretet ihr durch eine runde Tür in einen Raum. Geht rechts zur ersten Nische und klettert hinein.

3. Artefakt

In "Die Totenglocken" findet ihr hinter der runden Tür mit Hilfe des "Spiegels der Träume" eine Leiter an der Wand. Die führt zu einem Raum mit dem dritten Artefakt.

Die Unterwelt

1. Artefakt

Bevor ihr die letzten fünf Gebetssäulen in "Die Säulen der Unterwelt" aktiviert, geht ihr zum anderen Ende der Ebene. Dort seht ihr eine schwebende Plattform, die ihr mit drei kniffligen Peitschenschwüngen erreicht. Nachdem ihr noch einen Geist und Statuen aus dem Weg geräumt habt, könnt ihr das Artefakt an euch nehmen.

2. Artefakt

Nachdem die Gegner erledigt sind, geht ihr zur Mauer und dreht euch in die Richtung, aus der der blaue Geist zum ersten Mal aufgetaucht ist. Dort könnt ihr euch von der Mauer auf einen darunter liegenden Vorsprung fallen lassen.

3. Artefakt

Es ist in "Das Herz des Drachen" auf der Seite gegenüber vom Brunnen zu finden. Passt aber auf, dass ihr nicht aus Versehen bereits die Zwischensequenz auslöst – haltet euch ganz rechts.

➔ MICHAEL GALUSCHKA



Tony Hawk's Pro Skater 3 & 4

3-2-1-Online! Auch mit Tony Hawk dürft ihr online eure Runden drehen.

Grundlegende Infos zum Online-Gaming mit THPS 3 und 4 findet ihr hier.

Am einfachsten ist es, sich seine Benutzerkennung mit der NAD (Network Access Disc, liegt dem Original-Netzwerkadapter bei) einzurichten und dann direkt ins Onlinegeschehen einzugreifen. Startet das Spiel und kontrolliert in den Optionen die Einstellungen "Network Options". Wählt hier eure erstellten Benutzerdaten an und sichert das Ganze. Diese fixierten Benutzerangaben könnt ihr vorm Onlinespiel selbstverständlich auch wieder laden. Danach wechselt ihr zurück ins Hauptmenü und loggt euch mit der Funktion "Network

Play" ein. Nachdem ihr euch einen Skater ausgesucht habt (ihr könnt auch einen selbst zusammengestellten benutzen), braucht ihr nur noch über die Funktion "Internet" durchzustarten. Ihr werdet jetzt automatisch mit dem "Master Server" verbunden. Ihr müsst keinerlei Angaben zu diesem "Master Server" machen, denn das Ganze wird über das Programm "GameSpy" kontrolliert, das euch leidiges Serversuchen abnimmt. Zusätzliche Gebühren (außer denen für euren Internetzugangs) fallen übrigens nicht an!

INTERNET-OPTIONEN

Hier legt ihr euer Profil an. Ansonsten startet ihr mit dem voreingestellten Standardnamen "ProSkater" und verrätet allen anderen Spielern damit, dass ihr ein Neuling seid. Habt ihr euer Profil angelegt, könnt ihr sogar eine Freundesliste erstellen und ihr seht dann, wer von euren Kumpels gerade online ist. Wichtig: Sichert alles auf der Memory Card - spätestens vor dem Logout - sonst gehen die Daten verloren.



⚡ Zwar haben wir nicht gewonnen, aber den coolsten Skater.



⚡ Chat-Nachrichten sind möglich. USB-Tastatur wird unterstützt.

PARKS

Es ist möglich, selbst erstellte Parks rauf- und auch runterzuladen. Ladet ihr euch einen Park herunter, könnt ihr in diesem sogar offline spielen. Gespeichert wird das alles auf Memory Card. Wollt ihr einen selbst erstellten Park im Internet mit anderen Spielern gemeinsam benutzen, genügt es, wenn der Spieler, der den "Host" bzw. den "Server" stellt, den Park auf seiner Memory Card abgelegt hat.

SPIELMODI

Observe: Habt ihr noch gar keinen Überblick, was online eigentlich los ist, könnt ihr mit der Funktion "Observe" den anderen Spielern erst einmal zuschauen.

Skate For Fun: Wie der Name schon sagt, ist hier Skaten einfach aus Spaß an der Freude angesagt.

Trick-Turnier: Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Der Mode heißt auf Englisch "Trick Attack" und wird deswegen auch "TA" abgekürzt.

Punkte-Herausforderung: Der Spieler, der zuerst die anvisierte Punktezahl erreicht, gewinnt.

Kombo-Mambo: Der Spieler, der bei einer langen Kombo die höchste Punktezahl erreicht, gewinnt.

Slap: Fahrt so viele Spieler wie möglich um. Der Schnellere bleibt dabei der Gewinner.

Lord of the Board/King of the Hill/KOTH: Sucht die Krone im Level und versucht, diese so lange wie möglich zu behalten.

Graffiti: Markiert die verteilten Objekte mit Tricks. Dabei könnt ihr dem Gegner mit höherwertigen Tricks sein Objekt ablutschen.

Ziel-Turnier: Hier müssen Aufgaben aus dem Karriere-Modus erfolgreich abgeschlossen werden. Auch als "Goal Attack" bekannt. Abkürzung: "GA".

Capture the Flag: Klaut dem Gegner mit eurem Team seine Flagge! Abkürzung: "CTF".

⇨ GUNTHER HRUBY

ONLINE

Sucht euch einen der Räume aus. Ihr könnt nun selbst eine Map stellen (= hosten) und warten, bis sich weitere Spieler einfinden oder einem Spiel beitreten. Wichtig: Achtet bei den Angaben der Server auf die Zahl, die hinter dem Wort "Ping" steht. Je kleiner diese Zahl ist, desto besser ist die Übertragung. Wichtig: Lest aufmerksam die Tipps zur Optimierung unter www.thpsworld.de durch.



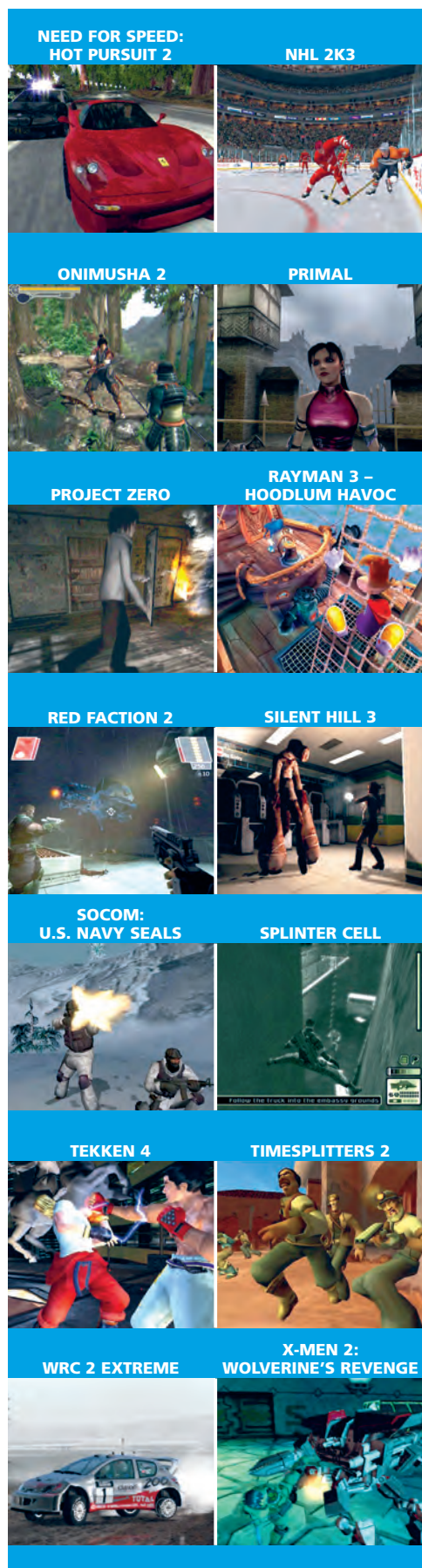
⚡ Jede Menge Infos gibts auch im Internet unter: www.thug.thpsxonline.com (engl.) und www.thpsworld.de (dt.)

Die Tippsübersicht von A - Z

				AGGRESSIVE INLINE		BATTLE ENGINE AQUILA	
Titel	Tipp-Beschreibung	Ausgabe	Seite				
Aggressive Inline	Cheatkarte	09/2002	113-114				
Baldur's Gate: Dark Alliance	Cheatkarte	04/2002	123-124				
Black & Bruised	Cheats	08/2003	95				
Battle Engine Aquila	Cheats	05/2003	105				
Big Motha Truckers	Cheat	05/2003	105				
BMX XXX	Cheatkarte	03/2003	127-128				
Conflict Desert Storm	Tipp	02/2003	93				
Das Ding	Komplettlösung Teil 1	11/2002	114-115				
Das Ding	Komplettlösung Teil 2	12/2002	142-146				
Das Ding	Komplettlösung Teil 3	01/2003	118-122				
Dead to Rights	Cheats	03/2003	83				
Def Jam Vendetta	Tipps/Cheats	07/2003	108-109				
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	Komplettlösung Teil 1	02/2003	122-123				
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	Komplettlösung Teil 2	03/2003	92-94				
Devil May Cry	Komplettlösung Teil 1	01/2002	122-127				
Devil May Cry	Komplettlösung Teil 2	02/2002	108-111				
Devil May Cry 2	Cheatkarte 1 und 2	05/2003	127-128				
Devil May Cry 2	Lösungsweg Dante	05/2003	112-121				
Die Hard: Vendetta	Cheats	08/2003	95				
Die Sims	Im Detail	03/2003	102-103				
Drakan: The Ancients' Gates	Komplettlösung	05/2002	112-116				
DTM Race Driver	Cheats	11/2002	109				
DTM Race Driver	Cheats	12/2002	127				
Enter the Matrix	Cheatkarte	08/2003	115-116				
Enter the Matrix	Lösungsweg Ghost	08/2003	106-111				
Evil Dead – A Fistful of Boomstick	Tipp	08/2003	95				
Final Fantasy 10	Komplettlösung	07/2002	108-119				
Freestyle	Cheatkarte	09/2002	113-114				
Galerians: Ash	Tipps	06/2003	99				
GTA Vice City (dt.)	Cheats	09/2003	105				
Half-Life (dt.)	Cheatkarte	12/2001	101-102				
Harry Potter und die Kammer des Schreckens	Im Detail	02/2003	96				
Hitman 2	Cheatkarte	04/2003	125-126				
Hitman 2	Tipps/Cheats/Tricks	01/2003	112-113				
Hulk	Cheats	09/2003	105				
James Bond: Nightfire	Cheats	02/2003	93				
James Bond Nightfire	Cheatkarte	03/2003	129-130				
Jurassic Park: Operation Genesis	Cheats	05/2003	106				
Kelly Slater's Pro Surfer	Cheats	01/2003	98				
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Komplettlösung	02/2002	92-98				
Mat Hoffman's Pro BMX 2	Cheatkarte	11/2002	133-134				
MDK 2: Armageddon	Komplettlösung Teil 1	05/2001	98-100				
MDK 2: Armageddon	Komplettlösung Teil 2	06/2001	86-91				
Medal of Honor: Frontline	Komplettlösung Teil 1	08/2002	108-112				
Medal of Honor: Frontline	Komplettlösung Teil 2	09/2002	102-104				
Metal Gear Solid: Substance	Lösung	05/2003	108-110				
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Alle Erkennungsmarken	06/2002	119-122				
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Cheatkarte	04/2002	123- 124				
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Cheatkarte	05/2002	129- 130				
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Hardcore-Tipps	06/2002	116-118				
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Zwischengegner geknackt	06/200	123				
Minority Report	Cheats	04/2003	106				
NBA 2K3	Cheatkarte	04/2003	125-126				
NBA Street Vol. 2	Cheats	07/2003	91				



Die wichtigsten Tipps und Lösungen der vergangenen Monate im Überblick.
Unser Service: Fehlende Hefte könnt ihr auf Seite 114 nachbestellen.



Titel	Tipp-Beschreibung	Ausgabe	Seite
NBA Street Vol. 2	Cheatkarte	09/2003	129-130
Need for Speed: Hot Pursuit 2	Cheatkarte	01/2003	129-130
NHL 2K3	Cheatkarte 2	05/2003	129-130
Onimusha Warlords	Komplettlösung	09/2001	72-77
Onimusha 2	Komplettlösung	11/2002	116-123
Operation Winback	Cheatkarte	07/2001	85-86
Pirates – The Legend of Black Kat	Cheats	05/2002	112-113
Primal	Komplettlösung Teil 1	06/2003	120-125
Primal	Komplettlösung Teil 2	07/2003	102-107
Pro Evolution Soccer 2	Tipps	12/2002	138-140
Project Zero	Komplettlösung Teil 1	10/2002	106-110
Project Zero	Komplettlösung Teil 2	11/2002	124-125
Pro Rally 2002	Cheats	12/2002	127
Rayman 3 - Hoodlum Havoc	Tipps	05/2003	106
Rayman M	Cheats	02/2002	85
Ready 2 Rumble Boxing Round 2	Cheatkarte	02/2001	101-102
Red Faction 2	Cheats	01/2003	99
Resident Evil Dead Aim	Tipps	08/2003	112-113
RTL Skispringen	Tipps	07/2003	91
Rumble Racing	Cheatkarte	08/2001	87-88
Shadow of Memories	Komplettlösung	06/2001	92-95
Shox	Cheat	03/2003	85
Silent Hill 3	Komplettlösung Teil 1	07/2003	94-99
Silent Hill 3	Komplettlösung Teil 2	08/2003	100-105
SIMS	Cheatkarte	04/2003	127-128
SOCOM: U.S. Navy Seals	Komplettlösung	09/2003	120-125
SOCOM: U.S. Navy Seals	Online-Tipps	09/2003	106
Space Channel 5 Part 2	Cheat	04/2003	106
Splashdown	Cheatkarte	02/2002	115-116
Splinter Cell	Cheatkarte	06/2003	127-128
Splinter Cell	Lösungsweg 1.1 bis 3.3	05/2003	122-125
Splinter Cell	Lösungsweg 4.1 bis 10.4	06/2003	102-112
Star Wars Bounty Hunter	Cheatkarte	03/2003	127-128
Star Wars Starfighter	Cheatkarte	05/2001	103-104
Star Wars: The Clone Wars	Cheats	04/2003	106
Tenchu: Wrath of Heaven	Cheatkarte	06/2003	127-128
Tenchu: Wrath of Heaven	Komplettlösung	06/2003	114-119
Tekken 4	Cheatkarte 1-2	12/2002	151-152
Tekken 4	Cheatkarte 3-5	01/2003	127-128
The Getaway	Cheats	04/2003	105
The Getaway	Komplettlösung	03/2003	110-113
The Simpsons Skateboarding	Cheatkarte	04/2003	123-124
TIF 2003	Cheats	03/2003	86
TimeSplitters 2	Komplettlösung	12/2002	130-137
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Komplettlösung	09/2003	110-119
Tony Hawk's Pro Skater 4	Komplettlösung Teil 1	02/2003	114-117
Tony Hawk's Pro Skater 4	Komplettlösung Teil 2	03/2003	104-107
Tony Hawk's Pro Skater 4	Cheatkarte	03/2003	131-132
Virtua Fighter 4 Evolution	Cheatkarte	09/2003	129-130
Wakeboarding Unleashed	Cheats	09/2003	106
WRC 2 Extreme	Cheatkarte	04/2003	123-124
WWE SmackDown! Shut Your Mouth	Einsteigertipps	04/2003	110-111
X-Men 2: Wolverine's Revenge	Cheats	09/2003	106
X-Men 2: Wolverine's Revenge	Cheatkarte	07/2003	111-112



OPM2 06/2002
7 spielbare Demos: Final Fantasy 10, Rally Championship, Taz Wanted, Mike Tyson Heavyweight Boxing, Vampire N., etc.



OPM2 08/2002
6 spielbare Demos: Stuntman, F1 2002, FIFA Fußball-Weltmeisterschaft 2002, Britney's Dance Beat, Gitaroo Man, etc.



OPM2 09/2002
5 spielbare Demos: Project Zero, Men in Black 2: Alien Escape, Fireblade, Stuntman, Army Men RTS



OPM2 10/2002
8 spielbare Demos: TimeSplitters 2, DTM Race Driver, Need for Speed: Hot Pursuit 2, Aggressive Inline, Downforce, etc.



OPM2 11/2002
6 spielbare Demos: Colin McRae Rally 3, Red Faction 2, This Is Football 2003, TimeSplitters 2, Ninja Assault, Stitch: Experiment 626



OPM2 12/2002
11 spielbare Demos: Burnout 2, Tekken 4, Ratchet & Clank, WRC 2 Extreme, Hitman 2, Summoner 2, Alpine Racer, Ferrari F355, etc.



OPM2 01/2003
5 spielbare Demos: The Getaway, Battle Engine Aquila, MX Superfly, Der Schatzplanet, V-Rally 3



OPM2 02/2003
10 spielbare Demos: Primal, Rocky, PES2, Formel Eins 2002, Ape Escape 2, Haven, Ty - the Tiger, Downforce, Project Zero...



OPM2 03/2003
10 spielbare Demos: Primal, Sly Raccoon, ATV Quad Power 2, Crashed, Tiger Woods 2003, NBA Live 2003, WWE Smackdown...



OPM2 04/2003
10 spielbare Demos: Splinter Cell, Rayman 3, War of the Monsters, Ghost Recon, Dr. Muto, Zapper, GP Challenge, Red Card Soccer...



OPM2 05/2003
10 spielbare Demos: Dakar 2, Vexx, The Scorpion King, Fire Blade, Soul Reaver 2, Zone of the Enders, Dark Cloud, WRC 2...



OPM2 06/2003
10 spielbare Demos: Shinobi, Moto GP 3, Dynasty Warriors 3, Rally Championship, Evolution Skateboarding...



OPM2 07/2003
8 spielbare Demos: Silent Hill 3, Def Jam Vendetta, Rygar, Virtua Fighter 4 Evolution, Airblade, Burnout 2, Wipeout Fusion...



OPM2 08/2003
12 spielbare Demos: Ace Combat 4, Aggressive Inline, Battle Engine Aquila, Ferrari F355 Challenge, GTC Africa, Maximo: Ghosts to Glory...



OPM2 09/2003
9 spielbare Demos: Mace Griffin: Bounty Hunter, Futurama, Starsky & Hutch, Tiger Woods PGA Tour 2003, Ratchet & Clank, Tekken 4, TIF 2003

ABSENDER:

Name _____
Str./Nr. _____
PLZ/Wohnort _____
Telefon _____
E-Mail _____

(Sonderheft € 8,50/€ 8,80) €7,50 pro Heft

DVD-Hüllen (12er Pack €5,90)

+ Versandkosten

Inland: Hefte: € 1,44, ab 2 Hefte: € 2,20, ab 3 Hefte: € 4,10

DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 3,68

Ausland: Hefte: € 6,-, ab 2 Hefte: € 8,-, ab 3 Hefte: € 10,-

DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 8,20

Gesamtbetrag

Wichtig: Unbedingt Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck, in Briefmarken oder Scheinen beilegen!

BESTELLCOUPON

- | | |
|---|---|
| ☐ x OPM2 06/2002 | ☐ x OPM2 04/2003 |
| ☐ x OPM2 08/2002 | ☐ x OPM2 05/2003 |
| ☐ x OPM2 09/2002 | ☐ x OPM2 06/2003 |
| ☐ x OPM2 10/2002 | ☐ x OPM2 07/2003 |
| ☐ x OPM2 11/2002 | ☐ x OPM2 08/2003 |
| ☐ x OPM2 12/2002 | ☐ x OPM2 09/2003 |
| ☐ x OPM2 01/2003 | ☐ x OPM2 Sonderheft (€ 8,50) |
| ☐ x OPM2 02/2003 | ☐ x OPM2 Sonderheft 2 (€ 8,80) |
| ☐ x OPM2 03/2003 | ☐ x OPM2 Sonderheft 3 (€ 8,80) |
| | ☐ x 12 DVD-Hüllen |

Ausfüllen & ab die Post:

CyPress GmbH – OPM2
Stichwort: Nachbestellung
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

OPM2-SHOP

Magazine und DVD-Hüllen!



Nicht aufgeführte Ausgaben sind ausverkauft und nicht mehr erhältlich! Lieferung erfolgt, solange der Vorrat reicht.



DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Tomb Raider: The Angel of Darkness

Seite 1



Levelauswahl

Pausiert das Spiel mit der **Start**-Taste. Drückt nun zuerst **L1** + **R2** + **△** + **↓** gleichzeitig und danach (immer noch im Pause-Modus) sehr schnell hintereinander **○**, **↑**, **□**, **△**, **→** und **↓**. Ihr braucht wahrscheinlich etliche Anläufe, bis der Cheat funktioniert, denn ihr müsst die Tasten wirklich sehr schnell und ohne Unterbrechung hintereinander drücken. Hat alles geklappt, seht ihr nun zwei zusätzliche Menüpunkte, "Skip Level" und "Level Select". Mit dem ersten könnt ihr einfach zum nächsten Level springen, mit letzterem bekommt ihr alle Levelnamen – wenn auch etwas kryptisch – aufgelistet und könnt direkt zum gewünschten Abschnitt springen. Nachteil: Lara hat nur die aktuelle Stärke und die aktuellen Besitztümer. Eventuell ist der angesprungene Level damit gar nicht zu bewältigen.

Van Croys Apartment: Unendlich viel Munition

Wenn ihr in Van Croys Apartment ankommt, könnt ihr unendlich viel Munition abgreifen. Nehmt dazu das im Bild gezeigte Munitionspäckchen per **X**-Taste auf. Ihr habt es zwar nun im Inventory, könnt es aber trotzdem erneut aufheben. Dieser Vorgang lässt sich beliebig oft wiederholen. Einzige Voraussetzung: Ihr dürft vor diesem Magazin nichts anderes einsammeln.

Gasmaske vorzeitig einsammeln

Mit einem Trick könnt ihr die Gasmaske in aller Ruhe bereits vor dem Gasangriff einsammeln. Und so funktioniert dieser praktische Tipp im Einzelnen: Wenn ihr beim ersten Mal im Louvre am entsprechenden Raum vorbeikommt, geht hinein und stellt euch vor den Aufbewahrungsschrank.

Drückt nun die **△**-Taste. Wenn Lara nun auf allen vieren ist und die Hand erscheint, müsst ihr die **X**-Taste drücken. Nun greift sich Fräulein Croft trotz des geschlossenen Schrankes die Gasmaske. Bei diesem Trick kann es ebenfalls sein, dass ihr ihn öfter ausprobieren müsst, bis er klappt. Viel Erfolg!



☛ Sammelt die blinkende Munition unbedingt zuerst ein.



☛ Die 180-Grad-Wende funktioniert auch unter Wasser.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Seite 1



Gandalfs Zauberkünste

Die Cheats im Spielverlauf

Die folgenden Tastenkombinationen werden im Pausenmenü eingegeben. Haltet immer die vier Schultertasten **L1** + **L2** + **R1** + **R2** während der gesamten Eingabe gedrückt! Korrekt eingegebene Cheats werden mit dem Klang einer aufschlagenden Klinge bestätigt. Ihr könnt die folgenden Cheats immer wieder eingeben und die Effekte so verstärken bzw. auffrischen.

Lebensenergie auffüllen

△, ↓, X, ↑

Eine Eingabe füllt die Lebensenergie wieder auf. Ihr seid jedoch nicht unverwundbar geworden. Praktischerweise kann dieser Cheat nach Belieben wiederholt werden.

Munition auffüllen

X, ↓, △, ↑

Der Munitionsvorrat wird auf den Maximalwert aufgefrischt.

1000 Erfahrungspunkte ergaunern

X, ↓, ↓, ↓

Eine Eingabe bringt 1000 Erfahrungspunkte. Wer mehr möchte, lässt die Schultertasten kurz los und drückt die Tastenkombination erneut. Wiederholt das so lange, bis der Wert euren Ansprüchen genügt. Abgerechnet wird aber erst, nachdem ein Level erfolgreich absolviert worden ist.

Level 2 Erfahrungsskills

○, →, ○, →

Level 3 Erfahrungsskills

△, ↑, △, ↑

Level 4 Erfahrungsskills

□, ←, □, ←

Level 5 Erfahrungsskills

X, X, ↓, ↓



DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Tomb Raider: The Angel of Darkness

Seite 2



Skelettkrieger eliminieren

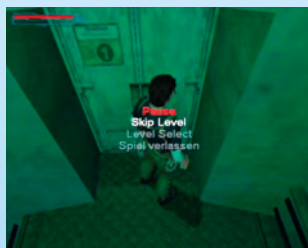
Da die Skelettkrieger bereits (un-)tot sind, könnt ihr sie nicht endgültig über den Jordan schicken, sondern lediglich für einige Zeit außer Gefecht setzen. Einzige Ausnahme: Wenn ihr es schafft, sie in einen größeren Abgrund zu befördern, segnen sie dauerhaft das Zeitliche. Benutzt ansonsten am besten die Fäuste oder gleich eine dicke Shotgun – mit einer normalen Pistole verbraucht ihr zuviel Munition.

Handstand machen

Wenn ihr an einer Plattform hängt, haltet **L1** und drückt den linken Analog-Stick nach oben. Lara zieht sich nun nicht normal an einer Plattform hinauf, sondern macht dabei einen Handstand.



🕒 Nutzlos, aber schön anzusehen: Lara macht einen Handstand.



🕒 Per Cheat könnt ihr selbst den Level auswählen.

Hechtsprung

Drückt **R2** und **○** gleichzeitig und drückt den Analog-Stick. Nun vollführt Lara einen Hechtsprung. Auf festem Boden beendet sie ihn sogar mit einer Rolle.



🕒 Hochelegant: Der Hechtsprung funktioniert sowohl ins Wasser hinein als auch auf festem Untergrund.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Seite 2



Weitere Cheats

Wichtig: Das Spiel muss einmal komplett gemeistert worden sein, bevor die folgenden Cheats funktionieren. Die folgenden Tastenkombinationen werden im Pausenmenü eingegeben. Haltet immer die vier Schultertasten **L1 + L2 + R1 + R2** während der gesamten Eingabe gedrückt! Korrekt eingegebene Cheats werden mit dem Klang einer aufschlagenden Klinge bestätigt.

Unverwundbarkeit

Der Traum eines jeden Streiters für Mittelerde wird wahr

.....△, □, ×, ○

Unbegrenzter Vorrat an Waffen

Praktisch, ein Köcher mit unendlich vielen Pfeilen macht sich in jeder Schlacht gut

.....□, ○, ×, △

Vernichtende Angriffe

Per △-Taste mutiert ihr in der Schlacht zum Superangreifer

.....□, □, ○, ○

Alle Upgrades

.....△, ○, △, ○

Gegner einschrumpfen

.....△, △, ×, ×

Slow-Motion

.....△, ○, ×, □

Turm zu Orthanc-Level freischalten

Absolviert das Spiel einmal mit Aragorn und erreicht mit ihm Level 10, um den Bonus-Level freizuschalten.

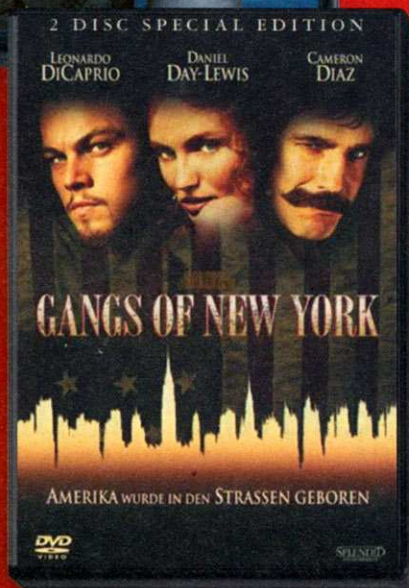
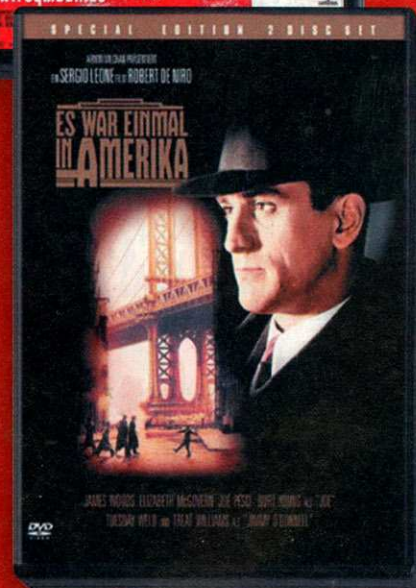
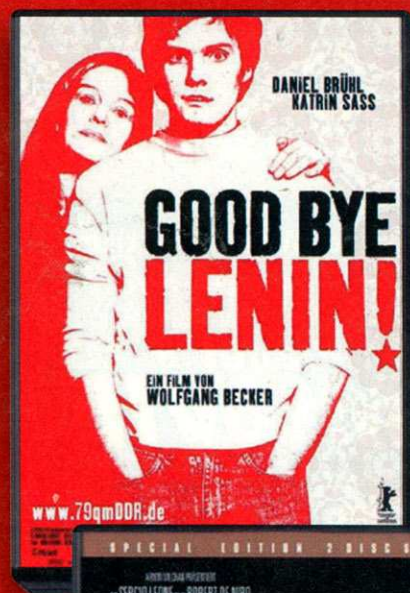
Isildur freischalten

Absolviert das gesamte Spiel mit Aragorn, Gimli sowie mit Legolas. Dafür erhaltet ihr Isildur als spielbaren Charakter.

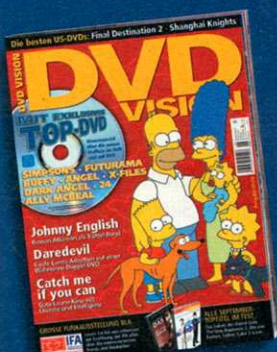


🕒 Nach und nach werden im Spielverlauf "Geheime Levels" freigeschaltet. Spielt sie, um euren Charakterlevel zu steigern.

ENTERTAINMENT
MADE BY DVD VISION



**DAS DVD VISION-ABO FÜR SIE UND EINE
GRATIS-DVD ALS PRÄMIE FÜR EINEN FREUND!**



DVD VISION im Abo:

- monatlich bequem frei Haus geliefert
- in Ihrem Briefkasten, noch bevor die Ausgabe am Kiosk erscheint
- kompetente, kritische, unabhängige Tests zu allen aktuellen DVDs
- umfassende Beurteilung der neuesten Hardware-Produkte

Service für ganz Schnelle:

Telefon: (0049) 0 18 05-90 90 87
(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Internet: www.dvdvision.de

Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

E-Mail: abo@dvdvision.de

Wichtig: Bitte unbedingt Bestellnummer
DVE020 angeben!

Lassen Sie sich jetzt für ein DVD VISION 2-Jahresabo werben: Sie erhalten das 2-Jahresabo von DVD VISION regelmäßig portofrei zum Vorzugspreis von 67,20 € (Schweiz 131,40 sFr.). Das Abo läuft mind. für 2 Jahre und kann danach jederzeit gekündigt werden. Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein. Die Lieferung der Abopremie an den Werber erfolgt bei Bezahlung per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte umgehen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang. Bei Bezahlung per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte erhalten Sie außerdem eine Mini-Design-Taschenlampe gratis. Infos unter: Tel.: (0049) 01805-909089 oder www.dvdvision.de

Jetzt bestellen und eine Gratis-DVD als Prämie sichern!



PlayStation2 – Movies & DVD

Unsere Movie-Sektion
wird präsentiert von

MOVIE-NEWS

Planet MOVIE
...WISSEN, WAS LÄUFT

100% Filmspaß für nur **1,99€**

Hollywood Cops.
Kino-Legende Harrison Ford ermittelt mit Jungstar Josh Hartnett

American Pie 3
Das Finale: Noch wilder, noch deftiger

Fluch der Karibik
Mit vollen Segeln zum Erfolg: Comeback des Piratenfilms

Die besten US-DVDs: Final Destination 2 - Shanghai Knights

DVD VISION
IMMIT EXCLUSIVE TOP-DVD
SIMPSONS - FUTURAMA
BUFFY - ANGEL - X-FILES
DARK ANGEL - 24
ALLEY MCBEAL

Johnny English
Rowan Atkinson als Trüffel-Bond

Daredevil
Comic-Adaption auf einer Wahnsinn-Doppel-DVD

Catch me if you can
Gute-Laune-Krim mit Charme und Intelligenz

GROSSE FUNKAUSSTELLUNG BLA
Lernen Sie hier alles, was Sie über die Eröffnung der IFA wissen
Was die Landesparlamente: Politik und Verantwortung

ALLE SEPTEMBER-TOPIKAL-TEST
Das Leben des David Galt
The One, Abenteuer 2, Die vier
Pfeiler, Sünden, Galt 2 & Co.

JETZT AM KIOSK!

(T)Raumschiff Surprise: Periode 1



Wir schreiben das Jahr 2304. In einer ganz weit entfernten Galaxie düst das (T)Raumschiff Surprise mit Mopseschwindigkeit durchs All und erlebt spannende Abenteuer, die leider erst am 22. Juli 2004 in die deutschen Kinos gebeamt werden. Bullys neuester "Wunschfilm" – in einer Internet-Abstimmung hat sich eine überwältigende Mehrheit für ein Kino-Abenteuer des (T)Raumschiffs ausgesprochen – wird bereits jetzt angeteasert, und zwar als Vorfilm zum neuesten "Werner"-Streifen. Den Teaser gibts auch unter www.periode1.de.

Das OPM2 kennt bereits Details der Story. So wird die Erde im Jahre 2304 von einer Invasion bedroht. Die letzte Hoffnung der Menschheit ist die lauwarmer (T)Raumschiff-Besatzung der "Surprise", die in den



☞ Kaffchen gefällig? Die lauwarmer Besatzung macht mal Pause.

unendlichen Weiten des Weltalls gelangweilt vor sich hin dümpelt. Die Rettung der Welt liegt in den Händen von Bully & Co., in einer Nebenrolle wird auch Til Schweiger zu sehen sein.

Titel: (T)Raumschiff Surprise: Periode 1
Verleih: Constantin | **Kinostart:** 22.7.04

Captain Future – DVD Collection

Er war stark, mutig und er lebte in der Zukunft: Captain Future, der coole Raumschiff-Captain, dem in den 80ern Tausende von Kids zwischen acht und zwölf Jahren nahebehielten und der mit seinen Crewmitgliedern Joan, Otto, Ken und Grag jedes noch so schwere Abenteuer zu lösen vermochte. Endlich erscheint die japanische Kult-Zeichentrickserie auf DVD. "Captain Future – DVD Collection 1" enthält die Folgen 1 bis 25 und erscheint zum Preis von 50 Euro auf vier



DVDs. Die "DVD Collection 2" mit den Folgen 26 bis 40 auf drei DVDs kostet 40 Euro und enthält als Bonus ein 58-minütiges Special zur Serie. Die beiden Boxen verkauft amazon.de ab dem 6. Oktober vier Wochen lang exklusiv, ab dem 10. November findet man die DVDs dann bei allen Händlern.

Titel: Captain Future-DVD Collection
Verleih: Universum
Erscheint: 6. Okt./10. Nov. 2003

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Für Tolkien-Fans gehts jetzt los, das zweite heiße Halbjahr. Bevor im Dezember "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" in den Kinos anläuft, veröffentlicht Warner gleich drei Versionen des zweiten Teils auf DVD. Den Anfang macht die Normalfassung

von "Die zwei Türme", die bereits im Doppel-DVD-Set mit viel Bonusmaterial veröffentlicht wird. Drei Monate später erscheint dann die um 43 Minuten längere Extended Edition, in der die Darstellung von Charakteren und Handlung vertieft wird. Auf

insgesamt vier DVDs gibts zusätzlich acht (!) Stunden Bonusmaterial. Erneut erhält man die erweiterte Version auf Wunsch in einer exklusiven und limitierten Sammlerbox, die dieses Mal eine dekorative Skulptur von Gollum enthält.



Titel: Der Herr der Ringe:
Die zwei Türme (Doppel-DVD)
Preis: ca. 30 Euro
Erscheint: 26.08.03



Titel: Der Herr der Ringe:
Die zwei Türme
– Special Extended Edition (4 DVDs)
Preis: ca. 45 Euro
Erscheint: 18.11.03



Titel: Der Herr der Ringe:
Die zwei Türme – Special Extended Ed. (4 DVDs in Sammlerbox)
Preis: ca. 70 Euro
Erscheint: 18.11.03

Filmgenuss pur mit der PlayStation2 – dem meistgekauften DVD-Player!

NEU IM KINO



⌂ Pirat Jack Sparrow (Johnny Depp) ängstigt die Gouverneurs-Tochter Elizabeth (Keira Knightley).

Fluch der Karibik

Der abgehalfterte Pirat Jack Sparrow (Johnny Depp) gilt als Robin Hood unter den Freibeutern. Als die schöne Gouverneurs-Tochter entführt wird, ist Sparrow gefragt...

Riesige Schiffe, große Stars, heiße Gefechte und jede Menge Zauber aus der digitalen Trickkiste – die Schauwerte überwiegen bei diesem Popcorn-Movie für die ganze Familie. Nur die Spannung hat Mühe, sich von einem Gefecht zum nächsten zu retten.

Verleih: Buena Vista | **Kinostart:** 02.09.2003

Laufzeit: ca. 143 Minuten | **Fazit:** ★★★★★



⌂ Jim und Michelle wollen heiraten – und Stifler soll auf keinem Fall davon erfahren. Doch wie ihr sehen könnt, geht der Plan schief.

American Pie 3

"American Pie 3" reiht sich nahtlos an die Vorgängerteile an. Viel Schweinkram, dumm-dösiges Kommentare und gespielte Witze, die – wie von Hauptdarsteller Jason Biggs im Vorfeld der Produktion gefordert – noch einmal neue Schmerzgrenzen ausloten. Insgesamt ein gelungener Teil, obwohl der Humor manchmal im wahrsten Sinne des Wortes einen Griff ins Klo darstellt. Seann William Scott als Stifmeister überragt das gesamte Ensemble.

Verleih: UIP | **Kinostart:** 21.08.2003

Laufzeit: ca. 95 Minuten | **Fazit:** ★★★★★

MUSIK-DVDs

QUEEN THE DVD COLLECTION

Live at the Wembley Stadium



Queen gehören zu den größten Rockbands aller Zeiten. Höhepunkt ihrer Laufbahn waren zwei Konzerte im Wembley-Stadion, zu denen jeweils ca. 75.000 restlos begeisterte Menschen kamen. Auf DVD 1 des Doppeldeckers gibt es 110 Minuten Musik, Scheibe 2 gefällt mit neuen Statements von Brian und Roger, Multi Angle-Features und jeder Menge Bilder aus dem Backstage-Bereich.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★



⌂ Queen-Frontman Freddie Mercury.

ICE CUBE

The Videos – Volume 1



Einen Rückblick auf die Karriere des US-Gangsta-Rappers gibt die DVD "The Videos – Volume 1". Enthalten sind 15 Tracks aus der Zeit von 1990 bis 1994. U.a. das Video "Wicked", das Ice Cube zusammen mit den Red Hot Chili Peppers aufnahm. Weitere Tracks: "Dead Homiez", "Check Yo Self" und "What Can I Do". An Extras enthält die DVD die Biografie, sowie ein Interview mit den "Chili Peppers". Vollbild, 5.1, PCM Stereo. Codefrei. Ab 16.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

FETENCLIPS

Beachparty



Die DVD "Fetenclips" versammelt von Wham's "Club Tropicana" bis Las Ketchups "The Ketchup Song" 35 Sommerhits der letzten 20 Jahre auf einer DVD. Darunter auch "Mi Chico Latino" von Geri Halliwell oder "Oh Carolina" von Shaggy. Die Bildqualität der Musikvideos schwankt ebenso wie die Tonqualität von Song zu Song. Als Extra enthält die DVD den zusätzlichen Videoclip "Ride or Die" von Trooper Da Don feat. Vanessa.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

KREATOR

Live Kreation – Revisioned Glory



Mitte der 80er traten Kreator aus Essen an, um zeitweise zur größten Thrash-Metal-Band Europas zu werden. Wer so lange an der Spitze ist, darf sich auf seiner ersten DVD auch ordentlich abfeiern. Zu sehen gibt es 17 Songs von Gigs aus Brasilien und Südkorea in 5.1 mit trockenem Bass oder Stereo. Dazu kommen eine Discografie, eine gute Doku inkl. aller Videos (ca. 55 Min.), ein Making of und Clips von Festivals. Gibts auch als SE mit Doppel-CD.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★



DVD-Filme im Test

K-19: Showdown in der Tiefe

Dieser Film basiert auf den wahren Ereignissen eines U-Boot-Unglücksfalls, der um ein Haar eine Katastrophe ausgelöst hätte.

Der Film: Ein packender Thriller ohne Inszenierungs-Schwächen. Harrison Ford

und Liam Neeson verleihen mit ihrem intensiven Spiel den Hauptcharakteren Vostrikov und Polenin die nötige Tiefe.

Die DVD: Die DVD bietet ein sehr plastisches Bild mit hervorragender Schärfe. In Nahaufnahmen sind auch kleinste Details erkennbar. Beim Sound versetzen zahllose direktionale sowie dynamische Effekte den Zuschauer direkt an Bord der "K-19".

Das Fazit: Druckvoll und technisch perfekt in Szene gesetzt, muss sich diese Tiefsee-Tragödie in punkto Spannung nicht vor ihren Genre-Konkurrenten verstecken.



Die beiden ungleichen Kapitäne Vostrikov (Harrison Ford, l.) und Polenin (Liam Neeson).

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Drama FSK: 16
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich (Verkauf: 26.9)
	AUDIO: D 5.1 DD, E 5.1 DD
	BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	



Eddy Murphy muss mit "I-Spy" einen weiteren Rückschlag in seiner Karriere hinnehmen.

I-Spy

In den 60ern sorgten Bill Cosby und Robert Culp als ausgeflipptes Agentenduo für frischen Wind im TV-Alltag. Der afroamerikanische Cosby als Tennistar und Culp in der Rolle des tollpatschigen Spions erfreuten sich in der Serie "I-Spy" ("Mit Tennisschläger und Kanonen") großer Beliebtheit.

Der Film: Die Filmfassung jedoch ist eine langweilige Actionkomödie, die im Kino floppte. Murphy konnte sein angekratztes Image somit auch in der Rolle des Boxers und Agenten Robinson nicht aufpolieren.

Der Mittelgewichts-Champion wird vom US-Geheimdienst angeheuert, um dem boxbegeisterten Waffenhändler Arnold Gundars (Malcolm McDowell) das Handwerk zu legen. Als Unterstützung stellt man ihm mit Alex Scott (Owen Wilson) den unfähigsten Mann der gesamten CIA zur Seite. Der Auftrag des Duos: Die Wiederbeschaffung eines Tarnkappenjets, den Gundars an andere internationale Superschurken verhöckern will.

Die DVD: Dass "I-Spy" nicht gerade ein Kassenschlager war, merkt man auch an den Extras der DVD. Neben einem Audiokommentar, in dem die Regisseurin mit vier weiteren Crewmitgliedern allerlei nette Details zum Dreh preisgibt, finden sich lediglich vier kurze und weitgehend uninteressante Dokus über das Kostümdesign, die Special Effects, die Schauplätze und Murphys Boxtraining für den Film.

Das Fazit: Eine durch und durch durchschnittliche DVD. Murphy ist weiter auf dem absteigenden Ast.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Comedy FSK: 18
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 DD, E 5.1 DD 2 Audiokommentar (dt. UT)
	BILD: 1.78:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	



Das Alligatoren-Beißen gehört zu Johnnys Lieblings-Qualen.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Action FSK: 16
	PREIS: ca. € 25,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 DD, E 5.1 DD Audiokommentar (dt. UT)
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

My Big Fat Greek Wedding

Hauptdarstellerin Nia Vardalos erlebte die Geschichte so oder so ähnlich selbst. Sie schrieb ein Theaterstück und gab es in LA zum Besten. Eines Abends sah Tom Hanks' Ehefrau das Stück und überzeugte ihren Gatten, einen Film zu produzieren.

Der Film: Das immer wieder gepredigte Motto ihres Vaters (Michael Constantine) bewahrt sich für die Griechin Toulas Portokalos, als sie endlich ihren Traummann

lan (John Corbett) kennen lernt: "Es gibt zwei Sorten von Menschen. Griechen. Und solche, die gerne Griechen wären." Denn Ian Miller ist kein Grieche. Um Toulas ehelichen zu können, muss er aber einer werden.

Die DVD: Immer wieder sind Rauschen und ein leichtes Griebeln festzustellen. Die Farben wirken stimmig und sind absichtlich in warmen Tönen gehalten.

Beim Music-Score mit einem Mix aus traditioneller griechischer Volksmusik und elektronischen Klängen von Alexander Janko werden auch die Rearboxen immer wieder eingebunden.

Das Fazit: Eine charmante Culture-Clash-Komödie, bei der nicht zuletzt die phänomenale Erfolgsgeschichte märchenhaften Charakter aufweist.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Komödie FSK: frei
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 DD, E 5.1 DD Audiokommentar (dt. UT)
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

ⓘ Ian (John Corbett) wird Toulas (Nia Vardalos) zuliebe zum Zaziki schlemmenden Griechen.



ⓘ Langsam merkt man den Knochen des quirligen Jackie Chan das halbe Jahrhundert an.

The Tuxedo

Hier gibt es mehr Hollywood, dafür weniger Jackie Chan. Seine Anhänger hoffen vergeblich auf die gewohnten Stunts und Kämpfe, die seine früheren Filme ausmachten, doch der Hongkong-Film-Veteran muss langsam dem Alter Tribut zollen.

Der Film: Taxifahrer Jimmy Tong (Jackie Chan) erhält einen neuen Job als Chauffeur des stinkreichen Clark Devlin, Agent der Central Security Agency. Als Devlin einem Attentat zum Opfer fällt, entdeckt Tong, dass dessen Smoking sich als fast allmächtige Geheimwaffe entpuppt...

Die DVD: Abgesehen von deutlich sichtbarem Rauschen macht das Bild einen guten Eindruck. Die Schärfe lässt jede einzelne Pore in Jackie Chans Gesicht erkennen. Die Farben sind natürlich und wirken nur in manchen Szenen einen Tick zu blass. Der Sound enttäuscht ein wenig: Die Rears kommen selten zum Einsatz. Ein räumliches Gefühl stellt sich nur während des Musik-Scores ein. Dynamische Effekte bietet die DVD nur einmal während einer visuell spektakulär in Szene gesetzten Explosion. Extras: ein Werbe-Making-of von HBO, der Original-Kinotrailer, geschnittene und erweiterte Szenen sowie ein Outtakes-Special.

Das Fazit: Einmal gesehen, muss man sich "The Tuxedo" ganz bestimmt nicht noch einmal antun. Die typische Jackie-Chan-Atmosphäre will sich nicht recht einstellen und die Tricks wirken auch wie ein Abklatsch früherer Filme. Bild und Ton der Disc sind dagegen ordentlich.

Shocking Shorts



ⓘ Finstere Charaktere und düstere Geschichten erwarten euch in "Shocking Shorts".



ⓘ Heftige Beziehungskrisen kommen bei den 13 Kurzfilmen auch nicht zu kurz.

Dreizehn Filme, die in Zusammenarbeit mit dem Pay-TV-Sender "13th Street" veröffentlicht wurden.

Der Film: 13 Kurzfilme, die dem Anspruch Mystery, Horror oder Thriller zu bieten nicht immer gerecht werden, aber immerhin das ein oder andere Aha-Erlebnis bieten. Auch einige Perlen halten sich in der Sammlung aus 15-minütigen Streifen versteckt.

Die DVD: Vom verrauschten Schwarzweiß-Bild bis hin zu einem insgesamt akzeptablen Eindruck ist bei der Bildqualität der Kurzfilme auf der DVD alles vertreten. Der Sound hingegen ist überraschend gut, wenn auch keine Spitzenklasse. Die meisten der Kurzfilme bieten trotz 2.0 Stereo eine sehr

gute Dynamik in der Front mit stellenweise sogar räumlichen Effekten.

Das Fazit: Auch wenn nicht durchgehend Highlights auf der DVD versammelt sind, lohnt sie nicht nur für Kurzfilm-Fans ein Blick.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Thriller FSK: 16
	PREIS: ca. € 18,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 2.0 Stereo
	BILD: 1.33:1
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Komödie FSK: 12
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 DD E 5.1 DD F 5.1 DD
	BILD: 1.78:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	



Buffalo Soldiers – Army Go Home!

Was machen US-Soldaten nach dem Kalten Krieg? Eine Komödie über das Leben als GI in Deutschland nach dem Mauerfall.

Der Film: "M.A.S.H." war gestern. Die harmlosen Späße der Koreakrieger Alan Alda und Co. würden Schlitzohr Ray Elwood nur ein müdes Lächeln abringen. Regisseur Gregor Jordan legt eine rabenschwarze Ko-

mödie vor, die zwar keine großen Überraschungen, aber fraglos gute Unterhaltung bietet. Zu ernst sollte man die völlig überzogene Story allerdings nicht nehmen.

Die DVD: Trotz einiger schwacher Passagen insgesamt ein sehr gutes Bild. Da lässt der Klang auch nichts anbrennen: Räumlichkeit und Dynamik sind hervorragend. Leider gibt es auf der DVD keine Original-Tonspur. Als Extras gibts deutsch untertitelte Interviews, Texttafeln mit Cast & Crew-Informationen und eine Trailershow.

Das Fazit: Wer auf ungewöhnliche Filme mit viel schwarzem Humor und Militäreinsatz steht, sollte "Buffalo Soldiers" eine Chance geben.



📌 Das Einzige, was die US-Soldaten Deutschland noch abgewinnen können, ist das Bier...

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Komödie FSK: 16
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 DD, D 2.0 DS
	BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

The Yards – Im Hinterhof der Macht

Hauptdarsteller Mark Wahlberg etabliert sich mit seiner Ex-Sträfling-Rolle als ernsthafter Hollywood-Schauspieler.

Der Film: Realistischer Großstadthriller aus der Feder von James Gray. Leider mangelt es der Inszenierung an Spannung und Tempo. Zu sehr plätschert die Korruptionsgeschichte vor sich hin und lässt den

Zuschauer von den Ereignissen weitgehend unberührt. Vor allem der guten darstellerischen Leistung ist es zu verdanken, dass sich das Anschauen dennoch lohnt.

Die DVD: Die Farben, die für manche Szenen leicht nachbearbeitet wurden, um die Stimmung besser einzufangen, kommen auf DVD natürlich und atmosphärisch zur Geltung. Der ruhige Thriller wird mit dezent eingesetzten direktionalen Effekten untermauert. Als Extras darf man einen Kommentar vom Regisseur, ein Behind-the-Scenes und Trailer anschauen.

Das Fazit: Hinter düsterer Optik und exzellenter Kameraführung verbirgt sich leider ein nur durchschnittlicher Thriller.



📌 Hollywood-Ikone Faye Dunaway in der Rolle von Joeys Tante Kitty.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Thriller FSK: 12
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 DD, E 5.1 DD, Audiokommentar (ohne dt. UT)
	BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★



📌 Nicht nur im Film lieben Ashton Kutcher und Brittany Murphy die Sau raus.

Voll verheiratet

Brittany Murphy hat ihr Talent im Gegensatz zu ihrem Filmpartner Ashton Kutcher bereits mehrfach bewiesen. Diese Rolle in einer romantischen Komödie zählt allerdings nicht gerade zu den Highlights ihrer Karriere. Hinter der Kamera klappte es für die Akteure übrigens besser: Murphy und Kutcher sollen nach dem Dreh ein Paar geworden sein.

Der Film: Entgegen aller Ratschläge von Freunden und Verwandten heiratet ein junges Pärchen und begibt sich in die Flitterwochen, die zu einer einzigen Katastrophe werden. Eine klischeereiche Teenie-Komödie mit den zwei attraktiven Jungstars und viel Klamauk.

Die DVD: Für einen Film von 2003 ist die Bildqualität der Disc enttäuschend. Verschmutzungen sollten eigentlich nicht vorkommen. Zudem wirkt das Bild gelegentlich unscharf. Wie bei so vielen Komödien wird auch bei dieser die Surround-Anlage nicht weiter gefordert. Der Subwoofer kommt selten zum Einsatz. Ein Gefühl von Räumlichkeit vermittelt lediglich der flotte Soundtrack. Als Boni winken ein Audiokommentar, der Kinotrailer, nicht verwendete Szenen, eine Making-of-Featurette und mehr.

Das Fazit: Anstatt eine nette Geschichte zu erzählen, kopiert dieser Film lieber platte Gags aus der jüngeren Filmgeschichte. Technisch hätte man aus der DVD mehr herausholen können. Immerhin sind die Boni komplett deutsch untertitelt.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Komödie FSK: 6
	PREIS: ca. € 23,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 DD, E 5.1 DD, ESP 5.1 DD, Audiokommentar (dt. UT)
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

DVD-Neuheiten & Charts

Welche Hollywood-Knaller erscheinen demnächst auf DVD? OPM2 präsentiert die Highlights der kommenden Monate und die zurzeit beliebtesten DVDs.

Neuheiten – September 2003

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
ANATOMIE 2	Thriller	Columbia	☆☆☆	09. Sept.
DAREDEVIL	Fantasy	Fox	☆☆☆	13. Sept.
DAS DSCHUNGBUCH 2	Zeichentrick	Buena Vista	☆☆☆	04. Sept.
DIE FERIE DES HERRN ROSSI	Zeichentrick	Monitorpop	☆☆☆	25. Sept.
DIE SIMPSONS – SEASON 3 BOXSET	TV-Serie	Fox	☆☆☆☆	11. Sept.
DIE VIER FEDERN	Drama	Eurovideo	☆☆☆	03. Sept.
FAME – DER WEG ZUM RUHM	Drama	Warner	☆☆☆	18. Sept.
FIGHT CLUB – SPECIAL EDITION	Drama	Fox	☆☆☆☆	22. Sept.
GANGS OF NEW YORK	Action	Splendid	☆☆☆☆	22. Sept.
GOOD BYE, LENIN!	Komödie	Warner	☆☆☆☆	18. Sept.
JOHNNY ENGLISH	Komödie	Universal	☆☆☆	01. Sept.
K-19: SHOWDOWN IN DER TIEFE	Thriller	Universum	☆☆☆	24. Sept.
KLEINE HAIE	Komödie	Universum	☆☆☆	08. Sept.
K-PAX – ALLES IST MÖGLICH	Drama	Universum	☆☆☆☆	15. Sept.
RESERVOIR DOGS – WILDE HUNDE	Action	Universum	☆☆☆☆	22. Sept.
ROBERTO BENIGNIS PINOCCHIO	Komödie	Universum	☆☆☆	22. Sept.
STITCH & CO. – DER FILM	Zeichentrick	Buena Vista	☆☆☆	25. Sept.
SWEET HOME ALABAMA – LIEBE AUF UMWEGEN	Romanze	Buena Vista	☆☆☆☆	25. Sept.
THE ONE	Action	Universal	☆☆☆☆	18. Sept.
THE WOODY ALLEN COLLECTION 1	diverse	MGM	☆☆☆☆	01. Sept.

Neuheiten – Oktober 2003

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
ABOUT SCHMIDT	Drama	Warner	☆☆☆☆	16. Okt.
ALI	Drama	Fox	☆☆☆	04. Okt.
ALIAS: DIE AGENTIN – 1. STAFFEL	Action-Serie	Buena Vista	☆☆☆	09. Okt.
DAS FLIEGENDE KLASSENZIMMER	Komödie	Eurovideo	☆☆☆	01. Okt.
DER KÖNIG DER LÖWEN – SPECIAL EDITION	Zeichentrick	Buena Vista	☆☆☆☆	23. Okt.
ES GESCHAH AM HELLLICHEN TAG	Thriller	Universum	☆☆☆	13. Okt.
MANHATTAN LOVE STORY	Romanze	Columbia	☆☆☆☆	09. Okt.
MATRIX RELOADED	Science-Fiction	Warner	☆☆☆☆	10. Okt.
RING	Horror	Fox	☆☆☆☆	02. Okt.
SIMPSONS – SEASON 3 COLLECT.	Zeichentrick-Serie	Columbia	☆☆☆☆	11. Okt.
STAR TREK DS9 – SEASON 5	TV-Serie	Paramount	☆☆☆☆	28. Okt.
X-MEN 2 – SPECIAL EDITION	Fantasy	Fox	☆☆☆☆	11. Okt.

Neuheiten – November 2003

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
BORN 2 DIE	Action	Warner	☆☆☆☆	06. Nov.
DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME – SPECIAL EXTENDED EDITION	Fantasy	Warner	☆☆☆☆	18. Nov.
DIE OSBOURNES – SEASON 2	Komödie	Buena Vista	☆☆☆☆	13. Nov.
FINAL DESTINATION 2	Horror	Warner	☆☆☆☆	18. Nov.
INDIANA JONES BOX (4 DVDs)	Action	Paramount	☆☆☆☆	04. Nov.
SPY KIDS 2	Action	Concorde	☆☆☆	05. Nov.
THE TRANSPORTER	Action	Universum	☆☆☆	18. Nov.

DVD-Charts

Welche DVDs verkaufen sich zurzeit am besten? Orientiert euch an den aktuellen Verkaufscharts des Online-Händlers amazon.de.

1

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Star Trek 10 – Nemesis

Darsteller: Patrick Stewart, Jonathan Frakes

Regie: Stuart Baird, Patrick Stewart

Fazit: Actionreiches, aber wenig einfallreiches aus dem Star-Trek-Universum.

2 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



My Big Fat Greek Wedding

Darsteller: Nia Vardalos, John Corbett

Regie: Joel Zwick

Fazit: Charmante Culture-Clash-Komödie – der Überraschungshit des Jahres.

3

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Es war einmal in Amerika

Darsteller: Robert De Niro, James Woods

Regie: Sergio Leone

Fazit: Sommer ist Klassikerzeit: Sergio Leones einzigartiger Gangsterfilm.

4

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Bowling for Columbine

Darsteller: Bill Clinton, Charlton Heston u.a.

Regie: Michael Moore

Fazit: Michael Moores Abrechnung mit der US-Gesellschaft kommt an.

5 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Ein Chef zum Verlieben

Darsteller: Sandra Bullock, Hugh Grant

Regie: Marc Lawrence

Fazit: Humorvolle Romanze mit einem Superstar-Duo in Bestform.

6

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Harry Potter und die Kammer des Schreckens

Darsteller: Daniel Radcliffe, Kenneth Branagh

Regie: Chris Columbus

Fazit: Deutlich erwachsener als Teil 1, aber auf DVD um drei Minuten gekürzt.

7 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Queen – Live at Wembley Stadium

Darsteller: Freddy Mercury und Queen

Regie: -

Fazit: Eines der letzten Queen-Konzerte im Wembley Stadium Juli 1986.

8

Darsteller:

Regie:

Fazit:



James Bond 007 – Stirb an einem anderen Tag

Darsteller: Pierce Brosnan, Halle Berry

Regie: Lee Tamahori

Fazit: Top-Bild, Top-Sound, Top-Extras und einer der besten Bond-Filme.

9

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Spacecenter Babylon 5

Darsteller: Bruce Boxleitner, Mira Furlan

Regie: Stephen Frust, Jim Johnston u.a.

Fazit: Captain John Sheridan in seinem ersten Jahr auf Babylon 5.

10 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Catch Me If You Can

Darsteller: Leonardo Di Caprio, Tom Hanks

Regie: Steven Spielberg

Fazit: Starbesetzte Spielberg-Gangsterkomödie, leider mit einigen Längen.



PlayStation2 Hi-Tech-News

Mehr Power für mehr Spielspaß: Neues PS2-Zubehör und interessante Technologie-Entwicklungen unter der Lupe.

Inhalt

Hi-Tech-News

PS2-Zubehör-Neuheiten 124

Hi-Tech-Features

Das Online-ABC 126

Kryptische Fachbegriffe? Ihr versteht nur Bahnhof? Nicht mit uns. Wir erklären euch alle wichtigen Fachausdrücke und machen euch zum Online-Checker.

hi-tech ticker

Aktuelle High-Tech-News in Kürze

PlayStation3 abwärtskompatibel zur PlayStation2 und PSone: Sony Computer Entertainment hat die Pläne zur voraussichtlich 2006 in Deutschland erscheinenden PlayStation3-Konsole konkretisiert. So soll die PS3 nicht nur abwärtskompatibel zur PlayStation2 sein, sondern via Emulator auch Games für die erste PlayStation bzw. PSone abspielen. Außerdem soll die PlayStation3 256 MB pfeilschnelles XDR-RAM spendiert bekommen und damit, achtmal so viel Hauptspeicher besitzen wie die PlayStation2.

Funk-Lightgun von Logic 3: Deutschlands erste kabellose PlayStation2-Lightgun präsentiert Zubehör-Spezialist Logic 3 am Stand des Distributors THQ auf der Games Convention in Leipzig. Die Lichtpistole von Logic 3 funktioniert, wie aktuelle Wireless-Controller, per Funktechnologie.

Infrarot-Tanzmatte: Wer seine Tanzmatte gerne etwas entfernt vom Fernseher platzieren will, für den ist die Infrarot-Tanzmatte des Zubehör-Anbieters www.gamefreax.de interessant. Kostenpunkt: 25 Euro.

AirStyle-Controller

Vom japanischen Zubehör-Spezialisten Fountech kommt der bisher beste Funk-Controller für die PS2. Der "AirStyle"-Controller ist exakt so geformt wie Sony's DualShock2, einzig spürbare Kanten an den Griffen schmälern die Ergonomie etwas. Analog-Sticks und Knöpfe sind tadellos, aber an das beträchtliche Gewicht (270 Gramm statt 170 Gramm wie beim Sony-Controller) muss man sich erst gewöhnen. Grund für die zusätzlichen Gramm sind die beiden (beiliegenden) Mignon-Zellen, mit denen der Controller rund 25 Stunden seinen Dienst verrichtet – dann braucht er neue Batterien. Schade, dass Akkus bei Funk-Controllern noch rar sind. Ansonsten ist die Funktionalität des 900Mhz-Funkers ausgezeichnet, auch die (abschaltbare) Vibration klappt perfekt. Sinnvoll: Nach 15 Minuten schaltet der "AirStyle" automatisch in den Sleep-Modus und verbraucht dann keine Energie mehr. Sind mehrere "AirStyle"-Controller an-

gestöpselt, werden Interferenzen automatisch unterbunden.

Kaufen könnt ihr den "AirStyle"-Controller exklusiv bei GameWare in Österreich, Tel. 0043-512-392626, www.gameware.at. Der Preis liegt bei 50 Euro.



PS2 Zubehör-Test	
AIRSTYLE	
ANBIETER	GameWare
PREIS	50 Euro
FUNKTIONALITÄT	9/10
VERARBEITUNG	8/10
ERGONOMIE	9/10
PREIS/LEISTUNG	8/10
GESAMT	9/10
Tadelloser Funk-Controller, der ausgezeichnet in der Hand liegt.	

Cosmo Keyboard-Controller

Nicht nur für Ego-Shooter Marke "Half-Life dt.", sondern auch zum Online-Chatten ist eine USB-Tastatur eine feine Sache. Wem bisherige Tastatur/Pad-Kombinationen wie der Fanatec Gameboard-Controller (60 Euro) zu teuer sind, findet bei www.gamefreax.de

eine Alternative. Der "Cosmo Keyboard Controller" bietet eine englische QWERTY-Tastatur, seitlich sind alle Knöpfe und Analog-Sticks des DualShock2-Controllers angeordnet. Sogar Vibrationsmotoren wurden eingebaut. Interessant: Die Tastatur-Einheit lässt sich vom Gehäuse lösen, wenn man z.B. nur chatten will. Verarbeitung und Design sind zwar zweitklassig, das Preis/Leistungsverhältnis stimmt aber.



Titel: Cosmo Keyboard Controller
Anbieter: Gamefreax | **Preis:** 40 €



Wir verlosen Lautsprecher

In Zusammenarbeit mit den Lautsprecher-Profis von Creative Labs verlosen wir starke Lautsprechersysteme für die PlayStation2 im Wert von 450 Euro.

Das gibts zu gewinnen:

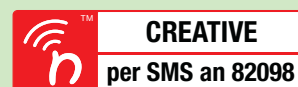
2X Creative Inspire 5.1 Console, Dolby-Digital-Soundsystem im Wert von je 200 Euro

1X Creative Inspire 2.1 Console 2400, Einstiegs-Soundsystem im Wert von 50 Euro

Um zu gewinnen, müsst ihr eine Postkarte an folgende Adresse schicken:

CyPress GmbH, OPM2/Creative
Max-Planck-Str. 13, 97204 Höchberg

Teilnahme auch per SMS möglich!

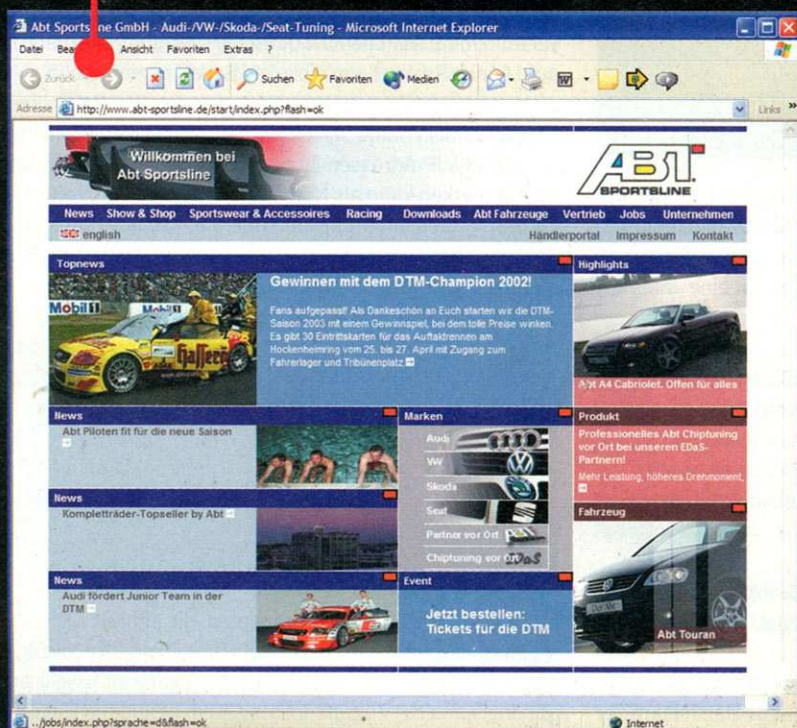


max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss ist der 7. Oktober 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, Mitarbeiter von CyPress und Creative Labs dürfen nicht teilnehmen.

**DTM
CHAMPION
2002**

Das Abt Team. Offizieller Boxenzugang.



Motorsportmuseum.

Online-News. Tuningschmiede.

www.abt-sportsline.de

Downloads. Fanshop. Racingnews.



Der Abt – www.abt-sportsline.de





Alles klar: Das Online-ABC!

Account? Bookmark? Cache? Das Netz ist voll von kryptischen Fachbegriffen. Wer wirklich mitreden will, liest hier kompakt und knapp ihre Bedeutungen.

Egal ob ihr ein alter Internet-Hase seid, oder noch ein absoluter Neueinsteiger. Im weltweiten Netz bekommt ihr so viele Abkürzungen und Begriffe um die Ohren geschlagen, dass es Zeit wird, einige Erklärungen zum allgemeinen Fachchinesisch abzugeben. Ihr findet hier Begriffe, mit denen ihr beim Thema "PlayStation2 online" in irgendeiner Weise konfrontiert werden könnt.

Account Registrierter Benutzerzugang. Als Account werden die notwendigen Daten für einen Zugriff auf einen Server und/oder bei einem Provider bezeichnet. Beispielsweise sind das die Daten Benutzername und Passwort, sowie die Daten für eine Internetadresse/Server.

Bookmark Übersetzt: Lesezeichen. Als Bookmark wird eine Internet-Seite bezeichnet, die man mit einem solchen Lesezeichen markiert abgelegt hat. Programme, mit denen man im Internet surfen kann, bieten eine spezielle Option, mit der man sich seine eigenen Lesezeichen anlegen kann. So findet man seine Lieblingsseiten schneller wieder.

Breitband (engl. "Broadband"): Schnelle Internetverbindung. Sinnigerweise das Gegenteil von Schmalband (engl. "Narrowband").

Browser Programme wie Internet Explorer, Netscape (Mozilla), Opera sind Browser. Sie ermöglichen die dynamische Darstellung der im Internet benutzten Daten und Files auf den so genannten Internet-Seiten (beispielsweise HTML).

Bug Fehler, Programmfehler. Entstanden ist der Begriff "Bug" (=Käfer) in den Anfangstagen der Computer. Hier haben tatsächlich Käfer Abstürze in den riesigen Anlagen verursacht.

Cache Zwischenspeicher. Um einen schnelleren Zugriff auf bereits angesehene Daten zu schaffen, werden diese nach der ersten Nutzung zwischengelagert, bzw. "aufgehoben". Das kann im Arbeitsspeicher, auf Festplatten oder auf Servern (Proxy) geschehen.

Central Station

Sony's speziell für die PS2 optimierte Anlaufstelle, von der man Neuigkeiten mit der PS2 online abrufen kann.

➔ Mit der PS2 könnt ihr online direkt brandaktuelle Informationen und Bilder zu Spielen abrufen.



Chat Schriftliche "Unterhaltung" im Internet, die durch Eintippen von Texten stattfindet.

Clan Club, Gang, Gruppe, Gilde, Guild, etc. Eine Gruppe von Spielern, die gemeinsam spielt. Die Zusammengehörigkeit wird sehr oft mit einem bestimmten einheitlichen Erkennungszeichen in den Spitznamen hervorgehoben. Diese Erkennungszeichen nennt man auch Tags bzw. Clan-Tags (frei übersetzt: Hundemarken, Erkennungszeichen).

Client Anwendungen, die Verbindungen zu so genannten Servern aufbauen, um die entsprechenden Dienste zu nutzen. Der bekannteste Client ist der Web-Browser, der die Verbindung zu einem Web-Server aufnimmt. Der Client ist quasi der "Anrufer", während der Server auf "Anrufe" wartet, um diese bei Bedarf anzunehmen.

DNS Domain Name Server. Netzteilnehmer werden im Internet über numerische IP-Adressen angesprochen. Weil man sich Namen aber besser merken kann als Nummern, wurde der DNS eingeführt. Gebt ihr den Namen einer Internetseite ein, setzt der DNS diesen in die dazugehörige Nummer um. Beispielsweise setzt ein DNS unsere Homepage www.opm-net.de in die entsprechende IP um.



Download Herunterladevorgang. Eine oder mehrere Dateien werden auf einen lokalen Datenträger oder in den Arbeitsspeicher übertragen.

☉ "Tony Hawk's Pro Skater 4" – online dürft ihr euch selbst erstellte Parks herunterladen.

Firewall Netzwerkkomponenten, die ähnlich wie ein Router ein internes Netzwerk (Intranet) an ein öffentliches Netzwerk (z.B. Internet) ankoppeln. Hierbei lassen sich die Zugriffe ins jeweils andere Netz abhängig von der Zugriffsrichtung, dem benutzten Dienst sowie der Authentifizierung und Identifikation des Netzteilnehmers begrenzen oder komplett sperren. Wichtig: Wer "durch" eine Firewall spielt, muss Ports freischalten.

Gateway Gateways verbinden verschiedene Netze miteinander. Ein Gateway hat unter anderem auch die Aufgabe, unterschiedliche Kommunikationsprotokolle zu übersetzen. Achtung, achtet auf diesen kleinen Stolperstein: Bei der Netzwerkkonfiguration in Windows-Betriebssystemen wird ebenfalls die Eingabe eines Gateways gefordert. Diese Angabe bezieht sich allerdings auf einen gegebenenfalls im Netzwerk vorhandenen Router!



Glitch Fehler. "Ploppen" Polygone grafisch ins Bild oder kann man mit seiner Spielfigur "in" die Grafik "hineinlaufen", spricht man von Glitches. Beispielsweise läuft ihr durch eine Wand hindurch etc.

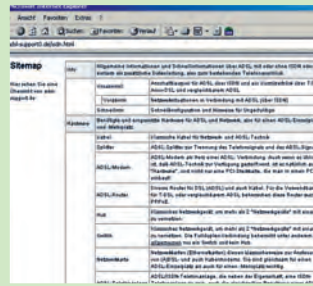
☉ Löcher in Wänden und Fehler in der Grafikdarstellung nennt man Glitches.

Host Übersetzt: Gastgeber. Als Host wird ein Rechner bezeichnet, der dem Benutzer Dienste bereitstellt oder eine Datenverbindung geöffnet hat.

Hub Ein Hub ist ein zentrales Gerät, um Computer oder Peripherie sternförmig miteinander zu verkabeln. Die Geräte können, sind sie verbunden, beispielsweise Daten austauschen und miteinander kommunizieren.

ICS Internet Connection Sharing: Verbindungsfreigabe eines Rechners. Mit dieser Funktion schleift ihr beispielsweise eure PS2 "durch" einen Rechner hindurch und könnt somit online spielen.

➔ Unter www.adsl-support.de findet ihr viele Informationen zum Thema ICS.



IP-Adresse Eine 32-Bit-Zahl, die jeden Netzteilnehmer im Internet bzw. Intranet eindeutig identifiziert. Sie besteht aus einem Netzwerkteil (Net-ID) und einem Benutzerteil (Host-ID). Recht einfach ist das Ganze mit Telefonnummern zu vergleichen.

ISP Internet Service Provider. Die Firma, die euch den Onlinezugang bereitstellt. Oft sagt man nur "Provider".

Lag Durch Übertragungsverzögerungen hervorgerufene "Fehler" und Probleme. Beispiel: Ihr schießt in einem Spiel auf einen anderen Spielcharakter. Werden die Bewegungsdaten eures Gegners mit Verzögerung übertragen, schießt ihr zwar auf die angezeigte Figur, diese "befindet" sich aber bereits an einer anderen Stelle.



➔ Gibt es Verzögerungen bei der Datenübertragung, werden Gegner an falschen Orten angezeigt.

LAN Local Area Network. Ein in sich abgeschlossenes Netzwerk. Beispiel: zwei oder mehr Rechner zu Hause.

Link Verweis bzw. Internetadresse.

MAC (-ID) Die unveränderbare, physikalische Adresse einer Netzwerkkomponente (MAC = Media Access Control). Zu Deutsch: Wirklich jede Netzwerkkarte und jeder Netzwerkadapter haben eine weltweit einmalige, unveränderbare Identifikationsnummer!

➔ Wirklich jede Netzwerkkarte und jeder Netzwerkadapter besitzen eine einzigartige MAC-Identifikation.



Netiquette Der selbstverständliche höfliche Umgangston online. Merkt euch: Freundlich gehts (wie im echten Leben) leichter.

Newbie Ein Frischling im Internet, ein Ahnungsloser. Auch Noob genannt. Der Ausdruck wird nur selten als Beleidigung benutzt.



Nick Spitzname

➔ Unser Spitzname in "Midnight Club 2" zeugt nicht gerade von Kreativität. Gerade humorvolle "Nicks" sind das Salz in der Online-Suppe...

Ping Dient in TCP/IP-Netzen zu Diagnosezwecken. Mit Hilfe dieser Funktion lässt sich prüfen, ob ein bestimmter Teilnehmer im Netz existiert und tatsächlich ansprechbar ist.

PPPoE Ein Protokoll (Regelwerk/Programm) zur Datenübertragung. Euer Provider muss PPPoE benutzen, damit ihr mit der PS2 online spielen könnt (das tun bundesweit nahezu alle).

Provider siehe ISP

Router Router verbinden zwei unterschiedliche Netze miteinander, wobei in Abhängigkeit von der IP-Adresse entschieden wird, welche Datenpakete weiterzuleiten sind.

Server Anwendungen, die Verbindungen von so genannten Clients annehmen und die entsprechenden Dienste oder Daten zur Verfügung stellen. Der Server wartet quasi auf "Anrufer", um diese bei Bedarf anzunehmen, während der Client der "Anrufer" ist.

Smiley Zeichenfolge, die das Mienenspiel und die Gefühle des Autors wiedergeben soll. Beispiel: :O oder :)

Subnet Maske 32-Bit-Wert, der festlegt, welcher Teil der IP-Adresse das Netzwerk, und welcher den Netzwerkteilnehmer adressiert.

TCP/IP Transmission Control Protocol/Internet Protocol. TCP/IP ist ein in den 70er-Jahren entwickeltes Paket an Protokollen für Netzwerke. Diese bilden die technische Grundlage für den Datenverkehr im Internet. Das IP-Protokoll kann 4.294.967.296 Rechner über IP-Adressen adressieren. Aufgrund des raschen Wachstums des Netzes wird derzeit an einer Erweiterung des IP-Protokolls gearbeitet, die unter dem Namen IPng entsteht.

Traffic Datenverkehr.

Trojaner Spionageprogramm. Muss euch aber nicht interessieren, wenn ihr mit der PS2 online geht.

Übertragungsrates Benennt die genaue Datenmenge, die in einem bestimmten Zeitraum übertragen werden kann.

Upload Übertragungs-Vorgang von Daten zu einem anderen Rechner (hochladen).

URL Unique Resource Locator. URL ist der Alias jeder IP-Adresse.

USB Universal Serial Bus. Der USB ist ein von Intel herausgegebener Computerbus-Standard, der das Anschließen von Peripheriegeräten während des Betriebs erlaubt. Tipp: Die Seiten der Central-Station unterstützen eine angeschlossene USB-Maus! Damit ist das Navigieren wesentlich leichter. Eine angeschlossene USB-Tastatur hingegen erleichtert euch die Texteingabe in Spielen und Chats.

Viren Egal ob online oder offline. Seid ihr mit der PS2 zu Gange, braucht ihr euch keine Sorgen um Viren-Programme zu machen.

➔ GUNTHER HRUBY

IMPRESSUM

CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH

Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

Geschäftsführer: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Christian Blendl (cb) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, stellvertr. Chefredakteur),
Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh),
Carsten Grauel (cg), Michael Galuschka (mg),
Sven Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär)

AUTOR: Tobias Schweikl

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Tanja Hartmann, Kristina Arnold, Diane Feininger

LEKTORAT: Petra Breitenbach

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard

(verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2002

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 84,00 (Inland), € 88,00 (Ausland), Schweiz 161,55 SFR.
Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und
Ausland: € 7,50 + Versandkosten.

Zahlung Abonnement:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

Bankverbindung:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im
In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich.
Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind,
nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf
Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

Druck: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by PlayStation2 – Das offizielle Magazin.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



VOGEL
Medien Gruppe

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.
Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge
übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung.
Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt.
Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in
Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages.
Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient
gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung
an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der
die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion DAS OFFIZIELLE
PLAYSTATION2-MAGAZIN recherchiert akribisch nach bestem Wissen und
Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann
hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in
DAS OFFIZIELLE PLAYSTATION2-MAGAZIN erfolgen ohne Berücksichtigung
eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne
Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.



- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur
Feststellung der Verbreitung von
Werbeträgern e. V. (IVW)

Verkaufte Auflage (IVW I/2003): 107.214 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

ANSCHRIFT DES ABONNEMENT-SERVICE:

PlayStation2 – Das offizielle Magazin

OPM2 Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof

Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

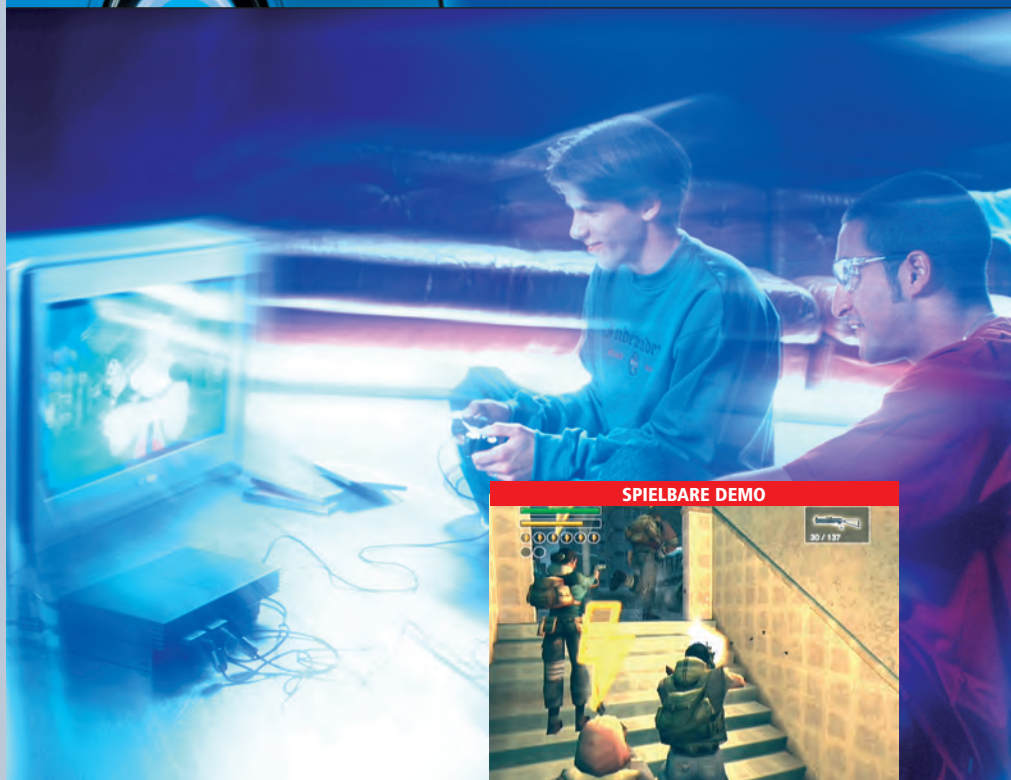
erreichbar Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@opm2.de

PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



Exklusiv: Die spielbare DVD Nur im OPM2!

Warum nur Zuschauen? Als einziges Magazin bietet euch das OPM2 spielbare Demos der neuesten Hits. Spielt die besten Games, noch bevor sie im Handel sind!

Weitere Demos und Videos:

**MoH: Rising Sun, SOCOM,
Time Crisis 3, Die Hard:
Vendetta, Gunfighter 2,
Tiger Woods 2004 uvm.**



Freedom Fighters

EAs packender Taktik-Shooter spielt sich genial und sieht super aus!



Metal Gear Solid 3

Nur bei uns unzensuriert: Der "MGS 3"-Trailer mit sensationeller PS2-Grafik!



Chaos Legion

Nach "Devil May Cry 2" der neueste Action-Hit von Capcom – spielbar!

Änderungen jederzeit vorbehalten!

Nächste Ausgabe

OPM2 11/2003

**AB
17.09.
AM
KIOSK**



SPIELBARE DEMO



MEGA-TEST UND DEMO: **Soul Calibur 2**

Kraftvoll, spektakulär und extrem sexy: Nur bei uns bekommt ihr das ultimative Powerpaket aus XXL-Test, spielbarer Top-Demo und geheimen Moves. Lasst die Waffen sprechen!



VORSCHAU: Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs



TEST: Warhammer 40.000: **Fire Warrior**

Wie gut THQs fulminanter Ego-Shooter mit Online-Feature bei uns abschneidet, lest ihr im nächsten OPM2.

SPIELBARE DEMO



SPIELBARE TOP-DEMO:

True Crime: Streets of LA

OPM2 macht Träume wahr: Spielt Activisions potentiellen "GTA"-Killer zwei Monate bevor das Game erscheint. Rasen, prügeln, ballern – in unserer Demo ist alles drin!



Bis zu 4 TAGE FRÜHER Lesen & Spielen!
DAS OPM2-ABO
Alle Infos ab Seite 66.

Die PSone-Perle

Ab in die Vergangenheit: Werfen wir die Zeitmaschine an! Mit PSone-Hits, die auch heute noch Spaß machen...

OPM2
11/2003
17. SEPT.
2003
AM KIOSK

Colin McRae Rally

"Colin McRae Rally" stammt von den britischen Simulationsprofis von Codemasters, genau wie das in Ausgabe 09/003 vorgestellte "TOCA WTC".

Die Offroad-Hatz hat im Juli 1998 sämtliche Konkurrenzprodukte abgehängt und legte den Grundstein für die erfolgreichste Rallyespiel-Serie überhaupt. Das Spiel war vor allem wegen der nachvollziehbaren und doch unkomplizierten Steuerung so beliebt. Selbst heute noch – fünf Jahre nach Erscheinen – merkt man "Colin McRae Rally" die Verwandtschaft mit seinen weiterentwickelten Nachfolgern "Colin McRae Rally 3 & 4" deutlich an.

COLIN McRAE RALLY ■ **SYSTEM** PSone ■
ENTW. Codemasters ■ HERST. Codemasters
■ **WO ERHÄLTICH** Fachhandel, Gebrauchtmarkt (Amazon, eBay) ■ **PREIS NEU** 25 Euro



Spezialeffekte damals: Die transparenten Säulen an der Seite sind Wasserspritzer.



Die Steuerung fühlt sich realistisch an, verzeiht aber auch grobe Fahrfehler.



In der Cockpit-Perspektive kommt der Motorensound besonders gut rüber.



Der Lancia Delta Integrale ist eines der zahlreichen Bonusautos.

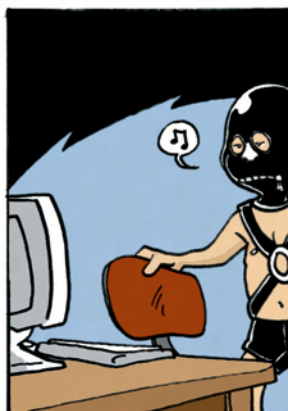
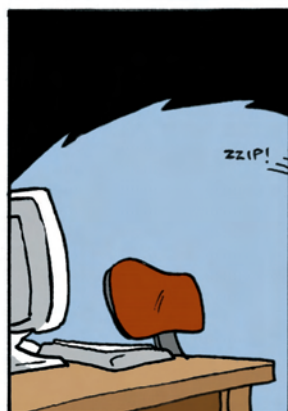


Rick's Replay

Die Abenteuer eines PlayStation-Freaks!



Benutzername: nerrsanne
Thema: Silent Hill 3
Tag zusammen,
ich hab gerade Silent Hill 3
durch und hab so um die zehn
Stunden gebraucht. Das ist
doch nicht schlecht, oder?
Viele Grüße.



www.tobidahmen.de
7/2003

THE GREAT ESCAPE™

GESPRENNGTE KETTEN

Der Filmklassiker endlich auch als Spiel!
Ab September im Handel



Spiele Steve McQueens
berühmte Verfolgungsjagd



Kämpfe gegen die
feindliche Übermacht



Breche aus einem
Gefangenenlager aus

www.the-great-escape.de



PlayStation®2



FUTURAMA

DAS SPIEL!



"Hier passt einfach alles"

COMPUTERBILD-SPIELE



www.futurama-game.de



PlayStation 2



Ab September
auf DVD im Handel